

После прибытия домой, я вернулся к своей обычной рутине, занимаясь несколькими повседневными делами.

Особенно сейчас я хотел завершить несколько дел с компанией, которые прислал мне Хэнк, прежде чем даже думать о том, чтобы отправиться в очередное подземелье с хождением во времени.

Еще одна вещь, о которой я хотел позаботиться, это использование моих очков статистики, в конце концов, я сохранил их довольно много.

[СТАТИСТИКА

Имя = Алекс Уокер

Титул = Геймер

Род занятий = Крафтер

Уровень = 271

Опыт = 99%/100%

ХП = 1,100,000/1,100,000

МП = 1,123,000/1,123,000

СИЛ = 2551 (+1530) = 4081

ВЫН = 2199

ЗАЩ = 1950

ЛВК = 1926

ИНТ = 2246

ХАР = 811

МДР = 751

ВОЛЯ = 1451

ВСП = 1336

УД = 511

ОЧКИ СТАТИСТИКИ = 1080

ДЕНЬГИ: 17,108,742,952\$]

Возможно, мне нужно было вложить свои стати в МДР, чтобы увеличить регенерацию маны, и ИНТ, чтобы увеличить ману и магическую силу в целом.

Мне также нужно было больше скорости, так что, возможно, немного ЛВК было бы не так уж плохо, но это не было приоритетом.

Я некоторое время хмыкал, глядя на свои показатели, прежде чем решить, что делать, в конце концов любые изменения были навсегда.

Итак, взвесим варианты.

ЛВК даст мне больше гибкости при уклонении и повысит общую скорость передвижения, но мои показатели в этой области и так были довольно высоки по сравнению с другими, и даже если я не был супербыстрым, я все равно мог восстанавливаться довольно быстро.

С другой стороны, повышение МДР могло бы мне сильно помочь.

МДР был одной из моих атакующих статистик, и все же, по сравнению с другими, в нём был отрыв на сотни.

- Полагаю, другого выхода нет", усмехнулся я, принимая решение: я использую свои очки для повышения МДР и ИНТ.

[СТАТИСТИКА

Имя = Алекс Уокер

Титул = Геймер

Род занятий = Крафтер

Уровень = 271

Опыт = 99%/100%

ХП = 1,100,000/1,100,000

МП = 1,313,000/1,313,000

СИЛ = 2551 (+1530) = 4081

ВЫН = 2199

ЗАЩ = 1950

ЛВК = 1926

ИНТ = 2626

ХАР = 811

МДР = 1451

ВОЛЯ = 1451

ВСП = 1336

УД = 511

ОЧКИ СТАТИСТИКИ = 0

ДЕНЬГИ: 17,108,742,952\$]

[Новый навык был создан определенным действием = Регенерация маны (пассивный) Ур. 1 = Увеличивает регенерацию маны на 100%]

Я моргнул, читая новое умение с растерянным выражением лица.

- Ну и как, блядь, мне его прокачать?", пробормотал я.

Возможно, все, что мне нужно было сделать, это использовать ману и дать ей восстановиться, в конце концов, навыки повышались по мере использования, так что пришлось проверить это. С этой мыслью я создал [Огненный шар] и выстрелил им в небо, предварительно убедившись, что поблизости нет самолета.

Я делал это до тех пор, пока не израсходовал примерно десять процентов маны.

Затем я просто ждал.

[УРОВЕНЬ РЕГЕНИРАЦИИ МАНЫ ПОВЫШЕН!]

[УРОВЕНЬ РЕГЕНИРАЦИИ МАНЫ ПОВЫШЕН!]

[УРОВЕНЬ РЕГЕНИРАЦИИ МАНЫ ПОВЫШЕН!]

[УРОВЕНЬ РЕГЕНИРАЦИИ МАНЫ ПОВЫШЕН!]

[УРОВЕНЬ РЕГЕНИРАЦИИ МАНЫ ПОВЫШЕН!]

К тому времени, когда моя мана полностью восстановилась, навык повысился в пять раз, а значит, моя теория была верна.

[Регенерация маны (пассивное) Ур. 6 = Увеличивает регенерацию маны на 160%]

160% Это было много, относительно чего? Любопытствуя, я проверил свою полоску маны, чтобы узнать, какова была моя регенерация маны, и насколько навык увеличил ее.

До повышения МДР моя регенерация маны составляла 2253 МП в секунду, после повышения она увеличилась до 4353 МП в секунду.

Это была базовая регенерация, а с новым умением, увеличивающим ее, я теперь регенерировал 6965 МП в секунду.

При этом я усмехнулся, мне бы очень понравилось повышать уровень этой пассивки.

Следующие несколько часов я провел, повышая уровень навыка, используя ману снова и снова, с каждым уровнем все труднее и труднее, пока не решил, что на сегодня хватит.

[Регенерация маны (пассивное) Ур. 39 = Увеличивает регенерацию маны на 480%]

С этим умением на том уровне, на котором оно было сейчас, я теперь регенерировал 20894 МП в секунду, это означало, что через минуту или около того я восстановлю свою ману, если потрачу ее всю.

Теперь я мог снова и снова использовать навыки, а может быть, даже усилить себя для большей физической мощи... что влечет за собой следующий пункт: пришло время для реванша с Тором.

Я усмехнулся.

- Пора посетить Асгард", усмехнулся я, хрустя пальцами в предвкушении.

Итак, жажда еще раз испытать свою силу против Тора, на этот раз с возможностью хоть раз победить, я открыл портал в Асгард и поспешил вызвать своего друга на дружеский матч, или настолько дружеский, насколько это возможно с Асгардцем.

Тор, разумеется, с радостью согласился на поединок на том основании, что он мой брат от другой матери, а братья должны драться!

Удивительно, но это было верно и для землян, никогда не видел братьев и сестер, которые бы не дрались.

- Но брат! Давай сначала пригласим всех, чтобы они могли увидеть нашу могучую силу!", радостно крикнул Тор.

Я кивнул, зрители - это всегда хорошо.

Приняв мой кивок за согласие уйти и подготовить сцену, Тор вылетел из комнаты, оставив меня одного посреди своих покоев.

- Тор, Один...", как по команде, в комнату вошла Сиф, которая искала Тора, но вместо него нашла меня.

- Ну, привет", улыбнулась Сиф.

- Привет", улыбнулся я, помахав ей рукой, - "Ну... как дела?"

- Хорошо, жду второго свидания", подмигнула Сиф.

- Как насчет сегодняшнего вечера, после того, как я надеру задницу Тору?", предложил я, в конце концов, прошло немало времени с тех пор, как мы в последний раз виделись наедине, и даже тогда я все еще чувствовал, как мой желудок трепещет в ее присутствии.

- Замётано", улыбнулась Сиф, - "Итак, ты уверен, что сможешь победить Тора? Я имею в виду... Последние несколько раз, когда ты сражался с ним, он побеждал тебя, а последний поединок был месяц назад... так почему же ты так уверен в себе сейчас?"

- У меня был месяц тренировок", пожал я плечами с ухмылкой, - "Вспомни... Тор старше меня на несколько сотен лет, сравни его рост с моим, и подумай, насколько я могу измениться за месяц или десятилетие"

Сиф усмехнулась, - "Это правда, ты очень силен для молодого человека"

<http://tl.rulate.ru/book/62653/1817961>