

Я устал.

Устал от необходимости решать одни и те же проблемы снова и снова, устал от того, что Один прогибался каждый раз, когда Локи делал что-то не так, вместо того чтобы наказывать его, как положено.

Устал от того, что не мог вести себя так, как хотел, потому что Один становился моим врагом.

Короче говоря, для меня было покончено с идиотским поведением короля Асгарда и его приемного сына.

Я больше не допущу подобных вещей, я больше не доверял Одину, раз он не дисциплинировал своего непокорного ребенка, как это должен делать отец.

Пришло время взять дело в свои руки.

К счастью для меня, справиться с таким, как Локи, в настоящее время было довольно просто. У меня было много вариантов решения проблемы.

Я не лгал, когда говорил, что у меня было много вариантов решения проблемы, черт возьми, у меня их были сотни, но самым эффективным из них был захват Земли как своей собственной.

Две недели назад я обнаружил, что могу практически не пускать людей на свою территорию, если только я выше их уровнем. То есть, например, с сегодняшнего дня Локи физически и магически не мог войти в мою квартиру и компанию.

Теперь все, что мне нужно было сделать, чтобы навсегда убрать Локи с глаз долой, - это заявить, что земля целиком принадлежит мне.

И как же мне это сделать?

Ну, для этого у меня было два варианта: убить все остальные организации на планете или убедить их подписать некоторые бумаги, чтобы сделать меня, так сказать, большим боссом.

Видите ли, Земля технически принадлежала кланам или организациям, разбросанным по всему миру, и не любой организации, или клану, если уж на то пошло, а только сильнейшим.

Аиму

Щиту

Ваканде

Руке

Мастерам мистических искусств

Асгарду - В основном потому, что Один уже давно претендовал на Землю.

Клубу Адского Пламени

Братству мутантов

Маггие

Вечным

Людам Икс

Ордену Журавлиной Матери

Десяти кольцам.

В настоящее время это были организации, которые владели территориями на планете, и если бы мне удалось подчинить их себе, будь то союз или война, я бы получил полное владение Землей.

Гидра, очевидно, раньше была в этом списке, но ее больше не было, так что ура.

Теперь мне нужен был только подход, насчет Аима я уже знал, что собираюсь уничтожить, если они не подчинятся, в большинстве комиксов и фильмов они были очень сложной помехой, как Гидра.

Насчет остальных, ну, в Щите у меня был Фьюри, в котором я был уверен, что смогу убедить, что касается Мастеров Мистических Искусств, ну, у меня была Древняя.

Настоящими проблемами этой операции были другие организации, о которых я ни черта не знал, а это означало, что, как ни странно, Ваканда была наименьшей из моих проблем.

Пора погуглить их в моей внутренней библиотеке.

Открыв свою библиотеку с простой мыслью, я просмотрел файлы в своей библиотеке, и нашел список.

[Орден Журавлиной Матери = Также известный как Старейшины Кунь-Лунь, является древним обществом монахов-воинов, основанным в Кунь-Луне, измерении, единственный вход в которое открывается в Китае раз в 15 лет. Орден обучает своих членов боевым искусствам и управлению ЦИ, чтобы бороться с Рукой, злой организацией, которая противостоит всему, во что они верят. Орден известен тем, что каждые несколько лет назначает воина для защиты врат между Землей и их царством, этот воин известен как Железный Кулак, единственная цель которого, помимо защиты врат, уничтожить Руку или умереть]

Может быть, я смогу заключить с ними союз, предложив уничтожить Руку, и кто знает, может быть, в процессе я научусь использовать ЦИ.

Ладно, следующие - Рука.

[Рука = Также известна как Ями но те, это древний и могущественный клан ниндзя, конечной целью которого является обретение бессмертия любыми средствами. Рука возникла в Кунь-Луне, когда пять основателей были изгнаны из небесного города, и с тех пор веками живет в тени, продвигая свою цель через войны, преступления и воздействие на влиятельных людей.

Их цель, помимо бессмертия - уничтожить все, за что выступает Кунь-Лунь.]

Определенно злые, я сомневаюсь, что смогу получить от них что-то, если они не попытаются

предать меня в процессе.

Ладно, тогда пора проверить следующих, Маггию.

[Маггия = также известная как Первобытная мафия, это международный преступный синдикат, зародившийся в Южной Европе под влиянием Сатанниши, со временем распространившийся по всей Европе и достигший Америки. В настоящее время они контролируют большую часть мирового ростовщичества, незаконных азартных игр, наркотиков, распространения наркотиков, рэкета защиты и проституции]

Они также определенно пойдут ко дну, после того как я заберу каждый пенни с их счета.

Но отложим это на минуту, кто такой Сатанниш?

[Сатаниш - Слуга Дормамму - Ур. 339

Раса: Демон

Возраст: 3481 год

Описание: Сатанниш - один из самых могущественных демонов, которых когда-либо знала и будет знать Земля. Он был создан Дормамму, который по неизвестным причинам поместил его в качестве тайного агента внутри Повелителями Ада, но многие говорят, что он следил за Мефисто.

Сатанниш живет в соседнем с Землей измерении, владыкой которого он является. Несмотря на то, что Сатанниш не обитает на Земле, на протяжении веков он общался с землянами. Демон обещал своим последователям сверхчеловеческие способности в обмен на их души. Некоторые из этих последователей сформировали культ демона, известный как Сыновья Сатанниша, в то время как другие сформировали организованный преступный синдикат под названием Маггия]

Вот дерьмо, мне лучше иметь план для этого монстра, если я планирую уничтожить Маггию, кто знает, какой будет его реакция?

- Может, оставить их напоследок? Звучит как разумный выбор, если их поддерживает повелитель демонов", я со вздохом заключил, ища следующую организацию, о которой ничего не знал, Клуб Адского Пламени.

[Клуб Адского Пламени: Клуб Адского Пламени возник в XVIII веке как общественный клуб для британской социальной элиты и богачей, как способ предоставить своим членам удовольствия, которые часто противоречили моральным нормам того времени, а также позволить своим членам укрепить влияние в экономических и политических вопросах.

Со временем цель клуба постепенно менялась, и сейчас его единственной целью является получение и достижение власти через политику и экономическое влияние, а не внешнее завоевание и доминирование.

С момента своего основания они участвовали в войнах и убийствах, таких как смерть Говарда Старка, которую организовали с помощью Гидры.

Организацией управляет Внутренний круг, эта тайная группа приняла титулы шахматных фигур, лидерами которых являются соответствующие Черный король/Белый король и Черная королева/Белая королева, а затем Черный слон/Белый слон и Черный рыцарь/Белый рыцарь.

Членство в организации является наследственным, то есть многие представители мировой элиты являются ее членами по рождению, но многие не принимают официального членства или просто посещают их пышные вечеринки]

Они стояли за смертью Говарда? Черт, этого я совсем не ожидал, если у них достаточно влияния, чтобы приказать Гидре сделать что-то, то можно предположить, что они такая же большая угроза, как и они, или, по крайней мере, та, о которой мне нужно позаботиться.

Что ж, пора проверить последних, Вечных.

[Вечные: Вечные - раса практически бессмертных синтетических существ, созданных Целестиалами. Они были посланы на несколько планет для защиты и помощи в развитии разумных форм жизни для питания Небесного семени внутри планеты, которое поглощало энергию, полученную от разумных форм жизни. Десять из этих Вечных прибыли на Землю во времена каменного века, чтобы защитить человечество от Девиантов.

В настоящее время на Земле живут одиннадцать Вечных.

Серси

Икарис

Тена

Кинго

Маккари

Гильгамеш

Друиг

Фастос

Эрос

Аджак

Спрайт

Ренатус ]

Ну, по крайней мере, с последним не так сложно иметь дело, одиннадцать целей - это не так уж плохо, черт возьми, они даже звучат дружелюбно, хотя их цель и моя сильно отличаются.

<http://tl.rulate.ru/book/62653/1790169>