

Поездка в Нью-Йорк была ухабистой, а сиденья очень неудобными, но прохладный ночной воздух, по крайней мере, делал поездку терпимой.

Дорога в город пролегла через несколько ферм и полей, что придало поездке немного развлекательности, не то чтобы мне не было о чем подумать. Кроме всего прочего, долгая поездка дала мне много времени, чтобы поразмышлять о моей ситуации в целом, открыв и приняв несколько вещей из всего этого.

Во-первых, я пришел к выводу, что это не сон и не галлюцинация, многое стало ясно спустя некоторое время, и это меня немного напугало. Последствия того, что я не был в своем собственном мире, а теперь оказался в том, который я всегда считал вымышленным, также немного шокировали меня.

Во-вторых, моя игровая система или сила явно работала по правилам ММО, что, полагаю, вполне ожидаемо, учитывая тематику и все такое. По крайней мере, в этом новом мире я не был брошен на произвол судьбы без каких-либо преимуществ.

И последнее, но не менее важное: я понятия не имел, что мне теперь делать, когда я здесь. Поверьте, я знаю, что о такой ситуации многие фантазируют, черт возьми, у японцев есть целый жанр аниме, основанный на этой идее, но я никогда не ожидал, что это произойдет на самом деле.

Как говорил мой дедушка, трахни сомнения и страхи в задницу без смазки, потому что нет смысла застываться из-за них.

Посмеявшись над его старой поговоркой, я переключил свое внимание с этих удушающих мыслей на светлую сторону моей ситуации. Я был во Вселенной Marvel, опять же, жюри еще не определилось, в какой версии, и у меня была сила, которая была потрясающей. Что еще важнее, у меня были возможности для развития, то есть, конечно, могло быть и хуже, я мог быть человеком без способностей. А у парня без способностей в любом стиле Marvel, если только я не планировал ограбить какого-нибудь технического гения или попытаться счастья с какой-нибудь формой радиации или мутагена, было не так много вариантов в отделе способностей.

Говоря о моей геймерской силе, как я уже говорил, она работала как в видеоигре, в полном объеме.

"Меню", подумал я, зевая и прислоняясь головой к холодному окну грузовика, ожидая, когда придет место, где я сойду.

И еще одно замечание: я обнаружил, что энергия работает с мысленными командами, то есть мне не нужно было выглядеть как сумасшедший, говорящий вслух. Кстати, об этом.

[Интерфейс]

[Персонаж]

[Система квестов]

[Инвентарь]

[Карта]

[Список навыков]

Некоторые из этих опций были бесполезны для меня, например, инвентарь, поскольку у меня буквально ничего не было, кроме грязной одежды на спине, список навыков - тоже ничего, система квестов - после последнего квеста больше ничего не появлялось... но из всех этих опций интерфейс был самой лучшей, в нем была возможность включить музыку в фоновом режиме.

Что я могу сказать, если я когда-нибудь ввяжусь в драку, я бы с удовольствием послушал хорошую песню, пока надираю задницы.

- Мы почти приехали", напомнил мне водитель грузовика, что опять-таки создало еще одну проблему.

Через несколько минут я окажусь в Нью-Йорке без документов, без денег и без гребаной идеи, как их получить. Может быть, поработаю на стройке... в этих местах кажется всегда нанимают людей без легальных документов. Эх, всё по порядку.

- Спасибо", я улыбнулся, вернув взгляд к меню.

Открыв карту, я усмехнулся, заметив кое-что: как на карте видеоигры, большая часть территории была скрыта и помечена как неразведанная. Единственной неоткрытой частью был небольшой участок, который я почерпнул из газеты, и то, что "открыл" для себя во время поездки в Нью-Йорк. Используя мысленные команды, я увеличил масштаб обнаруженной области, увидев, что карта работает лучше, чем я себе представлял: значки и прочее давали мне общее представление о том, что есть что и где находится, например, у кофейен значком была кофейная кружка.

Улыбнувшись, я уменьшил масштаб карты, чтобы увидеть, куда я направляюсь. Согласно карте, я был близок к Квинсу, ха, Спайди, вот и я... подождите, разве Человек-паук еще не появился?

И снова я вспомнил, что у меня нет четкого представления о том, в какой вселенной Marvel я нахожусь, и сколько безумных возможностей может быть. Тем не менее, пока не стоит паниковать, ведь, насколько вы знаете, этот мир - кинематографическая вселенная Marvel или другая менее опасная итерация. Может быть, один из мультфильмов 90-х, в них никто никогда не умирает.

- Мы на месте", сказал водитель, постучав меня по плечу, снова прервав мой внутренний монолог.

Оглядевшись, я заметил, что мы находимся посреди улицы, а не на последней стоянке дальнотбойщиков.

- На месте?", я спросил, и он кивнул.

- Я не могу позволить своему начальнику узнать, что я позволяю людям ездить со мной", он усмехнулся он, хотя, по крайней мере, выглядел несколько виноватым за то, что просто бросал меня, - "Так что это максимальное место куда я мог тебя подвезти"

Это имело смысл, любой начальник был бы взбешен таким явным нарушением безопасности, ведь я могу быть серийным убийцей или кем-то в этом роде.

- Понятно, спасибо за помощь", поблагодарил я так искренне, как только мог.

- Вот", потянувшись к бумажнику, он достал несколько баксов и протянул их мне, - "Похоже, тебе нужен старт, и я знаю, что это такое... так что считай это моим благословением для тебя"

[Вы получили 200 долларов]

Впечатленный этим неожиданным жестом, я взял деньги и улыбнулся, - "Я не знаю, что сказать"

- Ты можешь сказать "спасибо"", рассмеялся дальнбойщик, снова казавшийся совершенно спокойным, что он только что вручил двести баксов незнакомцу, - "Все в порядке, парень, всем нам иногда нужна помощь, и я рад, что мне удалось помочь тебе. А теперь иди, найди работу и плати налоги!"

- Хаха, спасибо", я засмеялся, выходя из грузовика.

- Увидимся!", и с этим он уехал. Какой хороший парень, дающий совершенно незнакомому человеку деньги, такое дерьмо бывает только в фильмах и иг... играх, ага. Интересно, станет ли это реальностью?

///

Мне не потребовалось много времени, чтобы найти место для ночлега. Да, забыл сказать, что если в 2021 году 200 долларов было не так уж много, то в 1992 году, где все намного дешевле, можно было сделать довольно много. Я не нашел шикарного места, но нашел комнату, которую я должен был делить с кем-то за 150 долларов в месяц, без проверки биографии, без залога, что, хотя и не идеально, было приемлемо для того времени.

Единственным минусом был мой сосед по комнате, который выглядел так, как будто он принимал какие-то запрещенные вещества... возможно, потому что так оно и было на самом деле.

[Аарон Леман / Наркоман = Ур. 3

ХП = 23% / 100%

МП = 0]

Делить комнату с наркоманом, очевидно, было бы неприятно для большинства людей, но у меня не было ничего, что он мог бы украсть. Деньги были в моем инвентаре, как и все мое будущее дерьмо, по крайней мере, пока я жил здесь. Пока он не попытается продать мою кровь или органы, думаю, что буду в безопасности.

Тем временем, казалось, дела пошли на поправку, так как в моем меню наконец-то появилось новое задание.

[Новый квест = **Прочитать несколько книг**

Прочитайте несколько книг и выучите несколько полезных навыков, которые помогут вам в повседневной жизни!

Задача = Выучить как минимум пять навыков 0/5

Награда = 175\$, 300 опыта, Учебная книга]

А я-то думал, что других квестов не будет.

- Пора найти библиотеку!", объявил я, забыв, что в комнате со мной буквально кто-то есть.

- Библиотека. Я знаю, где она находится... Я могу сказать тебе за... немного денег", Аарон улыбнулся беззубой улыбкой, благодаря всему крэку, который он поглотил за свою жизнь. Правда, у него все еще было несколько зубов, но они были желтыми и выглядели готовыми вот-вот выпасть.

- Да, извини, Аарон, у меня нет денег, если бы были... меня бы здесь не было...", напомнил я ему в четвертый раз с тех пор, как приехал сюда.

- Ну и... пошел ты!", и как и в предыдущие три раза, он выбежал из комнаты, о нет, что же мне делать.

///

Найти библиотеку было достаточно просто, я просто подошел к полицейскому, спросил его, и он отвел меня в библиотеку. Почему я подошел к полицейскому без легальных документов, рискуя своим возможным пребыванием в Штатах? Ну, если я чему-то и научился, не имея документов, так это... не быть подозрительным, чем более расслабленным и спокойным ты выглядишь, тем менее депортируемым ты выглядишь. Также помогло то, что я не делал ничего

такого, где требовались бы документы.

Как только я оказался в библиотеке, началась моя охота за навыками. В некоторых книгах были требования, которые мне еще предстояло выполнить, но в других их не было, например, карта мира, которую я поглотил, как голодный бегемот, забирайте Google Maps!

Я также изучил некоторые боевые искусства, меткую стрельбу, навыки выживания и другие, с легкостью завершив квест, фактически поднявшись до третьего уровня. Конечно, я не остановился на этом, ведь завершение квеста было моей главной целью, но зачем уходить, если можно мгновенно научиться всякой ерунде.

Так что я остался и продолжил поглощать книги, никого не замечая. Хотя, когда я говорю "поглощать", я не имею в виду это буквально, поскольку это, очевидно, привлекло бы много нежелательного внимания. На самом деле, я просто касался их, и бум, знания мгновенно загружались в мой мозг.

Короче говоря, я продолжал делать это поглощение книг в течение нескольких часов, пока....

- Библиотека закрывается", библиотекарь подошла ко мне и потрепала меня по плечу.

[Мэри Воловиц - Ур. 4

Библиотекарь

ХП: 100% / 100%

МП: 0]

- О, простите, я увлекся", я хихикнул, извиняясь перед дамой, - "Не буду вам мешать"

- Все в порядке, возвращайтесь скорее!", она помахала мне рукой, когда я выходил из библиотеки.

Такая милая дама заставляет меня грустить о том, что библиотеки устареют примерно через десять лет.

///

[СТАТИСТИКА

Имя = Алекс Уокер

Род занятий = Геймер

Уровень = 3

Опыт = 0/450

ХП = 240/240

МП = 100/100

СИЛ = 12

ВЫН = 15

ЗАЩ = 12

ЛВК = 12

ИНТ = 12

ХАР = 12

МДР = 12

ВОЛЯ = 12

ВСП = 12

УД = 7

ОЧКИ СТАТИСТИКИ = 20

]

[СПИСОК УМЕНИЙ

Кулинария Ур. 8 - Пассивный = Умение, позволяющее игроку готовить вкусные блюда. Увеличение эффективности готовки на 8%.

Плавание Ур. 5 - Пассивный/Активный = Пассивно увеличивает скорость передвижения при плавании на 5% = 2,2 км в час.

Бег Ур. 12 - Пассивный - Активный = Пассивно увеличивает скорость передвижения при беге на 12% = 10 км в час.

Боевые искусства Ур. 1 - Пассивный/Активный = Пассивно увеличивает урон от рукопашного боя, при активном использовании позволяет полностью сосредоточиться в бою. Прибавка к урону 1%.

Меткость Ур. 1 - Пассивный/Активный = Пассивно увеличивает точность и урон атаки оружием дальнего боя на 1%.

]

p.s. Навыки высокого уровня потому что он знал, как их использовать, до того, как освоил навык в этой жизни, так что это переносится сюда.

<http://tl.rulate.ru/book/62653/1642871>