Глава 4

(3 НЕДЕЛИ СПУСТЯ)

(ПОВ - ГЛАВНЫЙ ГЕРОЙ)

Бывали ли у вас такие моменты, когда вам не хочется вставать с кровати? Например, вам так комфортно, что вы начинаете злиться, когда вас беспокоят, или когда вам нужно что-то сделать, и вы вынуждены встать?

Сейчас у меня как раз такое состояние, когда я делаю дыхание "Вдох будущего, выдох прошлого", благодаря моему неограниченному потенциалу, во время выполнения этого упражнения все мои показатели быстро росли. Хотя сейчас прогресс по сравнению с первой неделей занятий стал медленнее. Не могу дождаться, когда вырасту и начну заниматься спортом, чтобы стать сильнее и защитить семью.

Как сын верховного генерала в стране огня, мы технически дворяне. Высокопоставленные дворяне. У меня также появилось новое имя... Грей, моя мать назвала меня так из-за моих пепельных или серых глаз. И вместе с нашей фамилией, "Илинг", меня теперь зовут Грей Илинг. Это был год AG 83, пятница, 13 июля... В общем, я родился в пятницу 13 июля, да, прямо как в том фильме, если вы понимаете, о чем я говорю.

Я оставил 5 наборов класса D, 2 набора класса C и 1 набор класса A нераспечатанными. Что касается моих наград из стартового набора исекай. Давайте вспомним первый день моего рождения.

(ВОСПОМИНАНИЕ)

3 недели назад

Грей: "У-у-у! У-у-у-у! У-у-у! У-у-у-у!"

Также Грей:

 - Алиса, теперь, пожалуйста, откройте его"

Алиса: *Уведомление*

- Открываю стартовый пакет Исекай

Динь! Динь! Динь! Динь! Динь!

* Успешно получены: навык S класса Удар милосердия, 2 комплекта навыков A класса, Огненный Страж, Пылающие цепи, навык B класса Ударная волна, зелье здоровья A класса и предмет F класса Нищенский щит старика. *

Алиса: *Уведомление*

- Не хочет ли Хозяин Грей оценить их?

Грей:

- Да, и спасибо вам, Алиса.

Алиса: *Уведомление*

- Анализ навыков.

Алиса: *Уведомление*

- теперь отображается информация

Алиса: *Уведомление* Умение S класса Удар милосердия: пользователь совершенствует ее боевые способности, повышая шанс нанести сокрушительный критический удар по вражеским существам. Удушающий кинжал наносит тот же критический урон.

(Ловкость должна быть 300+)

Умение A класса Огненный страж: пользователь окружает себя огненным кольцом, которое поглощает входящий магический урон, оставляя его невредимым. Огненный страж наносит урон в секунду по области вокруг пользователя, пока умение активно. Если щит разрушается, урон тоже пропадает.

(Духовная энергия должна быть 200+).

Обжигающие цепи: пользователь выпускает огненные цепи, которые обвиваются вокруг ближайших врагов, фиксируют их на месте и наносят урон каждую секунду.

(Духовная энергия должна быть 100+)

- Ударная волна навыка класса B: пользователь пускает волну энергии, нанося урон вражеским

существам в ряд, притягивая их к себе и замедляя на короткое время

(Духовная энергия должна быть 75+)

- Зелье здоровья А класса: Может восстанавливать потерянные конечности, излечивать болезни и внешние повреждения, кроме сердца и мозга.

- Щит бедняка класса F: сломанный старый щит, который, кажется, блокирует больше урона, чем должен.

Грей: -

Не могу поверить, эти навыки из игры под названием Dota 2, как такое вообще возможно?.... Ладно, просто забудь, что я сказал, БОГ.

(КОНЕЦ ВОСПОМИНАНИЙ)

Грей:

- Алиса, пожалуйста, откройте 5 наборов класса D, 2 набора класса C и 1 набор класса A, прямо сейчас.

Алиса: *Уведомление* Открываю наборы"

*Динь! Динь!

Наборы успешно открыты, анализируются награды,

Успешно Получен Боевой набор предметов А класса:

(Боевая доспехи) 1

(Боевой сапог Рэнди)

(Боевая перчатка)

(Боевой шлем)

(Боевой щит)

(Боевой меч)

Успешно получил классный навык: Путь домохозяина (Автоматически максимизированы Приготовление пищи, Стирка, Уборка, Вязание, Массаж, Секс, Уличные драки и Ситуативный навык Ярость домохозяина).

Успешно получен предмет C класса, Широкий меч, предмет D класса Прочная швабра и зелье здоровья A класса

Грей:

- Оцените его немедленно, Алиса

Алиса: *Уведомление* Боевой набор Рэнди класса A: Оружие и подарки Рэнди, которые он использовал во время 10,000-летнего задания.

- (Боевые доспехи Рэнди)

- (Боевой сапог Рэнди)

- (Боевая перчатка Рэнди)

- (Боевой шлем Рэнди)

- (Боевой щит Рэнди)

- (Боевой меч Рэнди)

* Может быть оснащен, когда все характеристики превышают 500*

- (Душа Рэнди M4A1)

* Может быть оснащен, когда статистика превышает 1000*

Не может быть обработана из-за низкого уровня полномочий.

Умение A класса Путь дома: Что происходит, когда гангстер/задира/холодный парень lvl 100

влюбляется? Сюрприз! Они становятся домохозяином и у них автоматически максимизируются умения Готовка, Стирка, Уборка, Вязание, Массаж, Секс, Уличные драки и ситуационный навык Ярость домохозяина.

Предмет класса C Широкий меч: Широкий меч с высоким уроном

Предмет класса D Прочная швабра: Швабра, прочная, как Широкий меч

(+20 урона при намокании) 1

Зелье здоровья класса: может восстанавливать потерянные конечности, болезни и внешние повреждения, кроме сердца и мозга".

Грей:

- Что это за история с авторитетом Алиса?

Алиса: *Уведомление*

- Система будет развиваться вместе с хозяином, но из-за все еще новорожденного тела хозяина, полномочия Системы ограничены, полномочия системы будут развиваться один раз в год"

Грей:

- О, тогда ладно, я понял...

* Поздравляем, В связи с завершением 1-го этапа миссии "Начало жизни в другом мире" Награды .... + 10 очков ко всей статистике. *

Новая миссия

Принять?

Д/Н.

Грей:

- Могу ли я получить хоть какую-то информацию об этой миссии?

Д/Н

Грей: ...Да.

* Новая миссия*

«Я хочу мирной жизни в этом новом мире». Варианты:

А) Помогите повелителю огня в его завоевании мирового господства.

Б) Помогите аватару и его друзьям спасти мир.

Наказание: Навсегда утрачен репродуктивный орган 3

Ограничение по времени: 6205 дней 23 часа 59 минут 56 секунд (до запуска)

Награды: 20 000 очков кармы. «Я хочу иметь мирную жизнь в этом новом мире». Опции.

Грей:

.

.

.

СТАТИСТИКА

Хозяин: Джон Ронин (можно изменить)

Возраст:.0(26). Название: Депрессивный

Уровень: 5 Магазин кармы

СИЛА:30. + Неограниченный потенциал.

ЛОВКОСТЬ: 30+ Неограниченный потенциал.

ИНТЕЛЛЕКТ: 44. + Неограниченный потенциал.

ПОТЕНЦИАЛ СГИБАНИЯ: 35 + Неограниченный потенциал.

ЗДОРОВЬЕ: 110 + Неограниченный потенциал.

ДУХОВНАЯ ЭНЕРГИЯ: 45 + Неограниченный потенциал.

Очки кармы: 2,102

СПОСОБНОСТИ/НАВЫКИ

Техника солнечного дыхания (А класс) :Стиль дыхания, который знает и преподает только семья Камадо, он состоит из 13 видов:

Удар вальса впервые использован Танджиро Камадо. Используется метод, похожий на технику Молниеносного громового раската Дыхания грома, открывающий улучшенную версию Танца. Пользователь вдыхает большое количество кислорода, усиливая кровообращение и сосредотачивая его в ногах, после чего с силой делает рывок к цели с разрезом меча. Эта техника позволяла обогнать Генью Шинадзугаву и Незуко Камадо, а также убегающего Хантенгу, хоть она и остаётся медленнее, чем Молниеносный громовой раскат Зеницу Агацумы.

Голубые небеса: Атака, похожая на Водяное колесо Дыхания воды. Пользователь раскручивает своё тело в вертикальном положении, выполняя 360-градусный разрез.Обжигающее багряное отражение: Пользователь выполняет два горизонтальных удара, чтобы атаковать или защититься от атак спереди или сбоку.Радуга паргелия: Используется ради уклонения от атак противников с помощью высокоскоростных поворотов, создающих остаточные изображения. Эта техника особенно хороша против врагов с особенно острым зрением, которые станут атаковать изображения вместо настоящего тела пользователя.

Огненная колесница: пользователь запрыгивает за спину противника и совершает разворот в воздухе, используя огненную атаку.

Палящее солнце: Кольцевой удар, который защищает от атак в лоб.

Копьё подсолнуха: Единичный колящий удар клинком.

Сияющий удар солнца: Пользователь делает рывок по направлению к цели, атакуя её скрытым дымкой разрезом, который якобы попадает мимо, но на самом деле наносит цели урон.

Превращение заходящего солнца («Заходящее солнце»): Пользователь взлетает в воздух, нанося удар огненным мечом.

Благодетельный свет («Сияющий луч милости»): Пользователь, кружась, взлетает в воздух и наносит мощный удар.Солнечное гало: Танец дракона - напоминая дракона, пользователь

движется кругами, уворачиваясь от атак противников и наносит цели несколько ударов клинком. Впервые эта техника была использована Танджиро в соединении со «Взрывом крови» техники демонической крови Незуко, чтобы усилить её.

Пламенный вальс («Вальс») — комбинированный двойной удар, начинающийся с вертикального косого разреза, переходящего в горизонтальный.

Тринадцатый стиль - пользователь одну за другой успешно выполняет все двенадцать форм стиля дыхания, увеличивая свою точность и ловкость. Эта техника была создана исключительно ради убийства Музана, так как повторение всех двенадцати форм нацелено на уничтожение его двенадцати органов (семи сердец и пяти мозгов), которые свободно перемещаются внутри его тела благодаря его способности менять форму.

Техника дыхания водой: является одним из пяти основных стилей дыхания, непосредственно происходящих от дыхания Солнца, Дыхание воды имеет 10 техник, с одиннадцатой, созданной и используемой исключительно нынешним столпом воды, Гию Томиока, наряду с многочисленными модифицированными версиями ранее существовавших форм.

- Первая форма: Рассекающая водная гладь - пользователь генерирует достаточное количество энергии, чтобы создать мощный одиночный концентрированный удар. (Уровень1/20)

Вторая форма: Водяное кольцо - пользователь подпрыгивает и вертикально вращается в воздухе, выпуская круговую атаку.

(можно использовать, когда уровень основного навыка равен 10)

Вторая форма: Горизонтальное водяное кольцо - Альтернативная вариация

(можно использовать, когда уровень основного навыка равен 10)

- Третья форма: Танец быстротечного потока - пользователь выполняет серию рывков, в конце каждого из которых наносит горизонтальный удар во вращении вокруг своей оси.

(Уровень1/20)

Четвертая форма: Удар волной - пользователь наносит серию следующих друг за другом горизонтальных ударов.

(lvl1/20)

Удар волной: Турбулентный - Улучшенная версия Четвертой формы: Удар волной. Пользователь увеличивает количество последовательных ударов и выпадов, а также повышает их точность, чтобы поразить конкретную цель в хаотичной ситуации

(можно использовать, когда уровень основного навыка равен 10)

Пятая форма: Милосердный дождь сухого дня - одиночный горизонтальный удар в рывке, при котором разрез совершается с минимально возможным давлением на клинок и цель удара.

(lvl1/20)

Шестая форма: Водоворот - пользователь яростно вращает верхней и нижней частью тела, создавая воздушный вихрь, который рассекает все, что попадает в него. Его эффект и эффективность усиливаются под водой, где пользователь может втягивать воду вокруг своего оружия, чтобы усилить свои удары.

(lvl1/20)

Крутящийся водоворот: Текущая вода - комбинация третьего класса: Танец потока и - -

Шестая форма: Водоворот, созданная Тандзиро Камадо. Пользователь комбинирует работу ног из «Танца потока» и крутящие движения «Водоворота», в результате чего мечник выполняет атаку вокруг себя и создает крутящий, вихревой, поток воды для направленного удара под разными углами.

(можно использовать, когда уровень основного навыка равен 10)

Седьмая форма: Выпад пульсацией падения - Пользователь выполняет быстрый и точный удар, способный уменьшить воздействие движущейся цели.

(lvl1/20)

Выпад с пульсацией, кривая: Модифицированный удар, который бьет под определенным углом, соответствующим структуре меча, что практически сводит на нет удар и импульс движущегося объекта.

(можно использовать, когда уровень основного навыка равен 10)

Восьмая форма: Бассейн водопада - пользователь наносит вертикальный удар по цели плавным движением, которое наиболее эффективно, когда они падают вниз.

(lvl1/20)

Девятая форма: Всплеск водного потока, турбулентный - пользователь изменяет свою постановку ног таким образом, чтобы минимизировать время приземления и поверхность, необходимую при приземлении, позволяя пользователю двигаться без ограничений. Идеально подходит для боя в местах, где нет твердой поверхности.

(lvl1/20)

Десятая форма: Непрерывная атака, совершаемая в процессе движения. пользователь двигается во время боя, постоянно прикладывая силу к оружию, фактически растягивая удар на протяжении всего спринта, в результате которой он принимает форму водяного дракона, сила и мощь которого увеличивается за счет инерции вызванной вращением в процессе движения.

(lvl1/20)

Одиннадцатая форма: Мертвый Штиль - стиль, созданный Столпом воды Гию Томиокой. Пользователь становится в защитную стойку и совершает быстрые контратаки, практически не меняя положение тела. Для относительно слабого противника движения этого стиля остаются незаметными. Однако его эффективность весьма ограничена, так как быстрые и многочисленные атаки могут прорваться сквозь него.

(lvl1/20)

Умение S класса: Удар милосердия: пользователь совершенствует ее боевые способности, повышая шанс нанести сокрушительный критический удар по вражеским существам. Удушающий кинжал наносит тот же критический урон. (Ловкость должна быть 300+)"

Умение A класса: Огненный страж: пользователь окружает себя огненным кольцом, которое поглощает входящий магический урон, оставляя его невредимым. Огненный страж наносит

урон в секунду по области вокруг пользователя, пока умение активно. Если щит разрушается, урон тоже пропадает.

(Духовная энергия должна быть 200+)."

Умение А класса: Обжигающие цепи: пользователь выпускает огненные цепи, которые обвиваются вокруг ближайших врагов, фиксируют их на месте и наносят урон каждую секунду.

(Духовная энергия должна быть 100+)"

(Духовная энергия должна быть 75+)"

Умение А класса Путь дома: Что происходит, когда гангстер/задира/холодный парень lvl 100 влюбляется? Сюрприз! Они становятся домохозяином и у них автоматически максимизируются умения Готовка, Стирка, Уборка, Вязание, Массаж, Секс, Уличные драки и ситуационный навык Ярость домохозяина.

ИНВЕНТАРЬ

Боевой набор Рэнди класса А: Оружие и подарки Рэнди, которые он использовал во время 10,000-летнего задания.

- (Боевые доспехи Рэнди)

- (Боевой сапог Рэнди)

- (Боевая перчатка Рэнди)

- (Боевой шлем Рэнди)

- (Боевой щит Рэнди)

- (Боевой меч Рэнди)

* Может быть оснащен, когда все характеристики превышают 500*

- (Душа Рэнди M4A1)

* Может быть оснащен, когда все характеристики превышают 1000*

Зелье здоровья A класса: Может восстанавливать потерянные конечности, излечивать болезни и внешние повреждения, кроме сердца и мозга.

Щит бедняка класса F: сломанный старый щит, который, кажется, блокирует больше урона, чем должен.

Предмет класса C Широкий меч: Широкий меч с высоким уроном

Предмет класса D Прочная швабра: Швабра, прочная, как Широкий меч (+20 урона при намокании)

http://tl.rulate.ru/book/62631/2766735