

Первым заклинанием, которое Эван решил изучить, был Призыв Кровавых Скелетов. По его мнению, это было одно из самых простых заклинаний для изучения. Более того, это было заклинание Магии Призыва.

Это был бы интересный опыт для Эвана. В конце концов, единственным заклинанием Магии Призыва, которое он знал, был Призыв Колючего Плюща. Это было простое заклинание нулевого уровня, и оно призывало растение, а не живое существо.

Эван открыл книгу заклинаний и начал ее читать. Эван всегда был очень осторожным и дотошным. Он не хотел упустить ни одной детали. При использовании заклинаний Магии Призыва маг должен был быть сосредоточен на процессе.

Если маг ошибался, существо даже не вызывалось. Магический круг разрушится, и мана рассеется. Более того, Призыв Кровавых Скелетов был очень изменчивым заклинанием. Кровавые скелеты не годились для боя, но были отличными помощниками.

Эван должен был контролировать скелетов и окровавленную оболочку, покрывавшую их. Большая функциональность этой оболочки из крови была главной причиной, по которой Эван решил выбрать это заклинание.

Через несколько часов Эван закрыл книгу заклинаний. Заклинание оказалось сложнее, чем он думал. Ему пришлось несколько раз перечитать книгу, чтобы понять все детали.

"Хм, магический круг стал намного сложнее. Количество рун увеличилось в несколько раз. То же самое касается уплотнений и конструкции в целом. Мне нужно будет использовать гораздо больше маны. Более того, в отличие от заклинаний нулевого уровня, мне нужно сначала заполнять все печати и руны маной, постепенно, а потом уже можно активировать заклинание. Я не могу сделать все сразу," - подумал Эван, глядя на магический круг.

По его мнению, из-за возросшей сложности и структуры магических кругов на изучение заклинания второго уровня может уйти довольно много времени. Однако Эван знал, что любой процесс можно ускорить, если он постарается и потренируется.

-Ладно, приступим к практике, - пробормотал Эван, и его "Деформация" закрутилась.

Красный магический круг появился на земле в нескольких футах от него, но тут же рухнул. Эван неправильно создал одну из цепочек рун, что привело к перегрузке магического круга.

После нескольких попыток Эван уже совершил более десяти различных ошибок. Иногда он не мог наполнить маной сразу столько рун и печатей. Иногда он совершал ошибку, путая одну руну с другой. Иногда вливал слишком много или слишком мало маны.

"Черт, некоторые печати и рунические цепочки требуют меньше маны, а другие требуют

больше из-за их структуры. В среднем мана всегда одна и та же, но пока я строю магический круг, мне приходится следить за уровнем маны в той или иной части магического круга" - подумал Эван.

Так прошло больше месяца. По сравнению с тем временем, когда он изучил "Магическую Ракету" менее чем за полдня, это время казалось слишком долгим. Но это было даже быстро.

В среднем магу требовалось как минимум три месяца, чтобы выучить заклинание второго уровня, и это только для того, чтобы успешно использовать заклинание. Этот расчет не включал тренировок. Конечно, все зависело от ситуации, таланта мага и самого заклинания.

Эван подумал, что из всех заклинаний, которые он выбрал, Призыв Кровавых Скелетов было самым простым, и он был прав. Но, если сравнивать Призыв Кровавых Скелетов с другими заклинаниями второго уровня, оно было сложным. В конце концов, это было заклинание Редкой Редкости.

Если Эван решит выучить заклинание обычной редкости второго уровня, он сможет сделать это примерно за неделю. Для большинства магов это был недостижимый уровень. Однако у Эвана был большой опыт изучения заклинаний, поэтому процесс занял у него меньше времени, чем у большинства других магов. Более того, Эвану нравилось выяснять, что он делал не так. Это было похоже на решение головоломки, а Эван любил сложные головоломки с интересными решениями.

"Деформация" Эвана закрутилась, и перед ним появился красный магический круг. Одна руна за другой медленно создавалась и превращалась в сплошные цепочки. Вокруг рун появились печати и другие маленькие магические круги, поддерживающие структуру.

Из красного магического круга медленно начали появляться два скелета. Сначала Эван увидел костлявые ноги, созданные из маны, затем туловище, руки и затем голову. С виду они были похожи на самых обычных и слабых скелетов, которых можно призвать любой маг на этапе - "Однонаправленной Звезды".

Но потом на костях скелетов начала появляться кровь. Крови было все больше и больше с каждой секундой, пока она полностью не покрыла скелеты. Внешне она была похожа на тонкую, толщиной с палец, красную оболочку.

Эван улыбнулся. После стольких проб и ошибок он, наконец, сделал все правильно.

-Это первый раз, когда я вызываю живых существ. Интересно, вы меня понимаете? - спросил Эван, глядя на кровавых скелетов.

К его удивлению, скелеты кивнули. Они, конечно, не могли говорить, но понимали слова и пожелания того, кто их призвал.

Эван удовлетворенно кивнул и сказал:

-Преврати свою кровь в меч, а ты преврати свою кровь в большой молот.

Кровавые Скелеты повиновались и сделали, как сказал Эван. Их красная оболочка начала двигаться и меняться. Постепенно кровь превратилась в подобие простого меча и молота.

Внешне это оружие нельзя было назвать впечатляющим, но Эван был поражен. Ибо, несмотря на свою простоту, меч и молот были очень хорошо изготовлены. Это было для него хорошей новостью, так как ему могли понадобиться инструменты, где очень важна точность в каждой детали.

-Хорошо, теперь ударьте меня, - спокойно сказал Эван.

Кровавые Скелеты не стали подвергать сомнению приказы Эвана и сразу же замахнулись на него своим оружием. Эван принял удар молота и меча голыми руками.

-Хм, ваши атаки могут ранить монстров первого ранга, но не монстров второго ранга, - пробормотал Эван, глядя на свои руки. Он не пострадал, лишь несколько мелких царапин.

Эван знал, что эти скелеты не созданы для сражений, но он должен был убедиться в этом сам.

<http://tl.rulate.ru/book/62516/1787744>