

"Значит, люди в среднем здесь живут 100 лет, а некоторые люди доживают до 110 и даже 120 лет. Этот мир сильно отличается от моего предыдущего мира, и это мне только на руку," - подумал Эван, переворачивая страницу.

За время в этом мире Эван потратил 36 лет своей жизни в качестве платы за демоническую силу. Люди жили около 60-70 лет в его прошлом мире, так что в лучшем случае он дожил бы до 34 лет. Конечно, Эван понимал, что маги вряд ли живут так мало, и чем сильнее они становятся, тем дольше они живут. Но он не ожидал, что даже обычные люди будут жить так много.

"Итак, даже если бы я был обычным человеком, учитывая потраченные годы, я бы дожил до 66, а не до 34 лет. Это немного обнадеживает. Я надеюсь, что маги живут во много раз дольше обычных людей." - Подумал про себя Эван, когда наконец узнал нужную информацию.

Он быстро прочитал несколько страниц и пробормотал с довольным видом:

-Так много...

Маги не просто живут дольше обычных людей. Они постоянно увеличивали продолжительность жизни. Каждый раз, когда маг преодолевает один из своих "Барьеров", его продолжительность жизни увеличивается. То же самое происходит, когда маг прорывается на новый уровень. Более того, как только маг получает талант к магии и попадает в "Нирвану", он может прожить от 170 до 200 лет. Это было колоссальное количество времени, учитывая, что для этого нужно было просто быть начинающим магом.

Когда новичок-маг преодолевает "Барьер", его жизнь увеличилась примерно на 30 лет. Итого, если он прорвался через три "Барьера" и очень скоро вот-вот прорвется и достигнет "Однонаправленной звезды", то его продолжительность жизни составит 300 лет.

Если маг совершил прорыв и достиг "Однонаправленной звезды", его продолжительность жизни увеличивается еще на 200 лет, а после этого за каждый "Барьер", который он преодолевает, его продолжительность жизни увеличивается еще на 50 лет.

Таким образом, продолжительность жизни Эвана на данный момент составляет 500 лет, или 464, если вычесть годы, которые он пожертвовал ради демонической силы.

"464 года... это невероятно. Я думал, моя продолжительность жизни будет максимум 200 лет, и вот такой приятный сюрприз."

Более того, это был не максимум. Эван был только в начале своего пути. В приподнятом настроении Эван решил продолжить чтение. К сожалению, в книге ничего не говорилось о продолжительности жизни магов с "Четырехнаправленной звездой".

Однако Эван не обратил на это особого внимания. Рано или поздно Эван все равно узнает об этом.

Стоит отметить, что после того, как у человека пробудился талант к магии и он стал магом, его внешность практически не меняется с возрастом. Маг начинает стареть только по прошествии 90% своей жизни. А его внешность под влиянием времени перестает меняться к 25 годам.

Когда Эван закончил читать эту книгу, он начал читать другую. Он мог оставаться в библиотеке столько, сколько хотел. Ему нравилось получать новые увлекательные, а главное полезные знания. Он был не против потратить на это несколько дней или даже месяцев. Эвану нравился сам процесс, что было очень важно при получении информации.

Следующие два месяца Эван провел в библиотеке. Это был огромный период, но спешить ему было некуда. Он достиг "Однонаправленной звезды", поэтому он мог сделать небольшой перерыв и собрать необходимое количество информации.

Первым делом Эван прочитал больше об эволюции монстров. Он уже столкнулся с несколькими эволюционировавшими монстрами и примерно понял, что послужило причиной эволюции. Но он хотел узнать об этом побольше.

Он перечитал более десяти книг на эту тему и многое узнал о монстрах. Во-первых, эволюция была довольно редким событием, эволюционировало только 10% всех монстров. Но некоторые монстры эволюционировали более трех раз и каким-то невероятным образом были нулевого ранга.

С каждой эволюцией монстр становился сильнее и приобретал какие-то способности. Они могли быть активными, как луч Рейкара, или пассивным, значительно увеличивая некоторые характеристики монстра. У монстра могла стать жесткая кожа или появиться пластины, а когти могли стать ядовитыми и так далее. Это можно было сравнить с заклинаниями магов. С каждой эволюцией внешний вид монстра также немного менялся - от размера до цвета.

Были и особые эволюции. Когда они происходили, монстр получал особенно сильную способность, и его внешний вид претерпел значительные изменения. В этот момент монстр мог сменить свой тип на другой, и было два варианта развития событий.

Возьмем для примера Рейкара и представим, что у него особая эволюция. Если у Рейкара кровь какого-нибудь очень сильного ворона или любой другой птицы, он мог бы эволюционировать, чтобы стать монстром того же типа или близким к нему. Это похоже на родословную, и чем она чище, тем больше шансов, что случится именно этот вариант.

Но есть и другой вариант - если с Рейкаром произойдет особая эволюция, он может эволюционировать в совершенно новый и неизвестный этому миру тип. Если в Рейкаре течет кровь могущественного или древнего монстра, это произойдет со стопроцентной вероятностью.

Случайная эволюция может сделать любого монстра очень сильным и открыть для него целую гору возможностей, но эти шансы минимальны. Если верить книге, менее одного процента монстров претерпели особую эволюцию.

Монстры могли эволюционировать по многим причинам, но самыми простыми и эффективными были: сражение и пожирание других, особенно магов, полных маны.

Звери тоже могли эволюционировать, но их причины были немного другими. Как и в случае с монстрами, звери часто эволюционировали во время боя, но было мало толку в пожирании других. Как Демьен говорил ранее, в отличие от монстров, звери получали в сотни раз меньше маны, пожирая плоть других существ.

Чаще всего звери эволюционировали, когда становились достаточно близки и синхронны с силами природы или маны. По сравнению с монстрами и людьми, звери в несколько раз быстрее накапливали ману и превращали ее в жизненную силу.

Если вы представите, что зверь нулевого ранга и новичок-маг будут все время "Накапливать", и не будет никаких других факторов, таких как битвы или кристаллы маны. В этом случае зверь достигнет первого ранга примерно в 5 раз быстрее, чем новичок-маг достигнет "Однонаправленной звезды". В этом отношении звери намного превосходили людей. Причем, в отличие от магов, у зверей был только один "Барьер" вместо трех. Это также облегчило им путь.

<http://tl.rulate.ru/book/62516/1736142>