

Эван решил поэкспериментировать и изучить информацию, которую он прочитал в дневнике. Но, прежде чем приступить к более сложному этапу, сначала нужно пройти более легкий, а именно научиться рисовать Магические круги. Именно это и пытался сейчас сделать Эван.

Это был его первый подобный опыт, поэтому он действовал медленно и осторожно. Постепенно на свитке стал появляться Магический круг одного известного заклинания.

-Проклятие! - сказал Эван. Его рука внезапно задрожала, и он сделал неправильный мазок, в результате чего вся система рухнула. Такой исход его не расстроил. Эван впервые подумал, что это нормально. Он отложил испорченный свиток и начал рисовать новый.

С одной стороны, вы должны быть художником, чтобы нарисовать Магический круг, но с другой стороны, вы должны уметь рисовать геометрические фигуры. Магический круг - это сборник двух совершенно разных сторон, сочетающихся в одном рисунке.

Большинство магов умели рисовать Магические круги, для них это было нормой, но Эван делал это из собственных интересов.

Очередной промах и брак.

Эван прошел больше половины пути, но ему просто не хватало точности и навыков.

Молодой человек подошел к завершающей стадии, но из-за своей неопытности он не смог сделать последний штрих, который завершил бы всю систему.

...

-Уф... не думал, что это такая сложная и кропотливая работа, даже нет сил радоваться, - медленно пробормотал Эван, глядя на заверченный Магический круг.

Учитывая, что сегодня он впервые нарисовал Магический круги, он сделал это хорошо и довольно быстро. Более того, Эван потратил не так много "Лазурных камней", у него все еще оставалось достаточно средств для дальнейших исследований.

У каждого заклинания есть свой архетип Магического Круга. Эван только что закончил создание магического круга заклинания нулевого уровня "Магическая ракета".

Это было одно из самых популярных, но эффективных заклинаний во всем мире. Более того, многие маги считают его лучшим вариантом для тех, кто только что вступил на путь магии. Часто это первое, чему наставники учат своих учеников.

Магические круги - это целая система, сложная как в теории, так и на практике.

Для начала представьте себе большой синий круг. Затем поместите поверх него перевернутый треугольник. Точки треугольника - это три Печати, которые удерживают вместе всю систему заклинаний.

По форме Печати могут быть трех видов: круг, квадрат и треугольник. Форма Печати зависит от типа заклинания. Если это заклинание Магия Создания, то Печать круглая, если Магия Усиления - треугольная, если Магия Призыва - квадратная.

Так как "Магическая ракета" - это заклинание Магии Создания, Печати будут иметь форму круга. Каждая из трех печатей содержит особую руну.

Слева направо. В первой печати находится руна сжатия. Она похожая на множество стрелок, указывающих в одну точку. Внизу, во второй Печати, находится Руна Вихря. Похожая на водоворот. В третьей и последней печати руна взрыва. Похожая на прилив порванной энергии.

У каждой Печати есть своя важная функция, которая влияет на весь Магический круг. Руна сжатия активируется первой и собирает необходимое количество маны в одну точку. Затем мана переходит к вихревой руне, которая преобразует ее в желаемую форму для заклинания. Заключительный этап произнесения заклинания - Руна взрыва. Когда мана достигает последней руны, она вырывается во внешний мир как законченное заклинание.

Это довольно сложно представить, поэтому лучше всего увидеть это в действии. Когда Эван использует "Магическую ракету", он сначала собирает ману с помощью руны сжатия, благодаря вихревой руне, мана трансформируется в желаемую форму, а затем руна взрыва дает мане импульс, необходимый для успешного завершения заклинания.

Руны действуют одинаково для всех заклинаний, независимо от типа магии. Но это не все. Магический круг намного сложнее, и это только верхушка айсберга, поэтому пора перейти к основной части.

В середине Магического Круга между тремя Печатями есть еще три Магических Круга меньшего размера. Они расположены в форме перевернутого треугольника. Каждый из этих трех Магических Кругов имеет ядро в центре, вокруг которого расположены три оболочки.

Эти оболочки - самая сложная и важная часть всего магического круга любого заклинания. Каждая оболочка разделена на девять равных частей. Каждое деление содержит одну из трех рун. Каждая оболочка содержит девять рун, по три каждого вида. Они расположены в определенном порядке: Руна сжатия -> Вихревая руна -> Руна взрыва. В одном маленьком магическом круге 27 рун, а во всех трех - 81.

В то время как Руны в трех Печатях влияют на создание самого заклинания, эти Руны влияют на характеристики заклинания.

Руны сжатия влияют на скорость произнесения заклинания. Если бы рун сжатия было не 27, а,

например, 54, то скорость сотворения была бы намного выше.

Руны Вихря влияют на количество маны, необходимое для произнесения заклинания. Чем больше у вас рун, тем меньше маны вам нужно будет потратить.

Руны взрыва контролируют силу заклинания. Важно понимать, что сила не обязательно означает ущерб. Например, если вы увеличите количество рун взрыва в "Магической ракете", луч будет намного более мощным. Но если вы сделаете то же самое в "Призыве тернового плюща", вы увеличите количество лоз, и это увеличит силу заклинания.

Система довольно сложная, но все ясно и на своих местах. Тем не менее, остается один последний нерешенный вопрос. Если с созданием заклинания и его характеристиками все понятно, то как увеличить количество рун любого вида?

Это очень просто, вот где магу нужно "Осведомленность" о заклинании. Как известно, "Осведомленность" делится на пять стадий - "Начинающий", "Промежуточный", "Средний", "Высокий" и "Абсолютный".

Вернемся к трем Печатам, которые являются внешней структурой Магического Круга. Вокруг каждой печати пять очень маленьких круглых ячеек. Обычно они заблокированы и неактивны, но это все потому, что у мага недостаточно опыта владения заклинанием.

Например, "Осведомленность" Эвана о "Магической ракете" не достигла даже первой стадии, поэтому все его ячейки заблокированы. С другой стороны, "Осведомленность" о "Ледяном Покрытии" находится на стадии "Начинающий", поэтому будет активна одна ячейка каждой Печати Эвана. Другими словами, так как "Осведомленность" о заклинании была на первом этапе, Эван имел в общей сложности три разблокированных ячейки.

Разблокированные ячейки можно использовать для копирования рун, находящихся внутри трех маленьких магических кругов.

Если маг хочет потратить меньше маны на заклинание, ему нужно больше рун сжатия, а это значит, что он должен использовать разблокированные ячейки для копирования этих рун. Если его "Осведомленность" находится на первой стадии, он может получить три Руны сжатия или любые другие.

Однако все было не так просто. Как вы знаете, количество ячеек для рун ограничено 81, что означает, что вам нужно будет удалить некоторые руны, чтобы заменить их другими.

Следовательно, маг, желающий потратить меньше маны на заклинание, должен будет скопировать руны сжатия и заменить ими любые другие. Вы можете удалить как руны взрыва, так и руны вихря.

Если маг копирует три руны взрыва и заменяет ими три руны вихря, для произнесения заклинания потребуется меньше маны. Но для его сотворения потребуется больше времени, и его сила останется прежней, так как руны взрыва не были затронуты.

Давайте еще раз посмотрим, что такое Магический круг - это круг с перевернутым треугольником наверху. На концах треугольника есть три Печати, внутри которых находятся Руны. Руны создают заклинания из маны в три этапа, каждая руна отвечает за определенный процесс. Вокруг каждой Печати пять ячеек, обозначающих "Осведомленность" о заклинании. В центре магического круга есть три меньших магических круга. Каждый меньший магический круг содержит три оболочки, каждая из которых содержит руны.

Разобраться в такой сложной системе сложно, но вполне возможно. Рисовать что-то подобное еще сложнее, но после нескольких попыток Эван смог это сделать.

-АХАХАХАХА, этот мир и вправду прекрасен! Магия потрясающая вещь, - пробормотал Эван.

<http://tl.rulate.ru/book/62516/1647256>