И снова Выбор, причем такой, что надо делать вот прямо сразу, ибо двадцать семь тысяч честно заработанного опыта, просто сгорели в никуда, при достижении порога в сто уровней. Впрочем не мне жаловаться по этому поводу, особенно учитывая то, какие варианты предлагаются на выбор. правда делать их сразу и с наскока я не стала, а только вернувшись домой засела с листком и ручкой, прикидывая так и сяк возможные варианты.

Красота. Бесспорно любопытно, но комбинация сил Властелина (вероятно от ауры Славы) и Биокинеза (уже от Эми), буквально расписываются в том, что я кейп. При вербовке сторонников это конечно будет полезно, хотя опять же не факт, но вот с СКП в целом и героями в частности, мы точно не поладим. Они и так на меня злы за убийство Кайзера и вешать себе на спину мишень Властелина, будет не самым разумным решением. Иммунитет ко всем нетехнарским болезням и вовсе был абсурден, при моём иммунитете и адаптации. Хотя увеличение прироста здоровья, было приятно, но не за такую цену.

Покров Забытого был странен. Хотя бы определением направленных ментальных ударов и возможностью блокировать один такой раз в неделю, вплоть до каких-то абсурдных мощностей. И в любом другом случае стоило бы раз десять подумать, перед тем как его принимать, но в том-то и проблема, что Властелины это жесть, против которых не поможет ни одна моя сила, включая даже Адаптацию. Они не наносят напрямую вред здоровью, но стоит только зазеваться и вот ты уже чей-то раб радостно виляющий хвостиком и приносящий тапки в зубах. В лучшем случае. И взять силу которая поможет хотя бы среагировать на угрозу, будет чертовски полезно.

Вальхалла же... Она не бала вредна сама по себе, как Красота, проблема заключалась в другом: расходе энергии и слабом контроле. Мне и на себя-то энергии не всегда хватает и хоть со временем эта проблема постепенно решается, но серьезное столкновение, я могу банально вытянуть с текущим восстановлением энергии, а тут появится еще кто-то, кто будет её активно тратить. Теперь понятно ограниченность Истока: налетят дармоеды, никаких средств на них не хватит! А если подключится кто-то вроде Толкача, чьи мозги давно уже сгнили из-за наркоты?! И что, на этого дебила тоже тратить энергию? Так что условие с пятой итерацией, было неплохим способом как отсеять бесполезные силы, так и дать неплохое усиление голой мощи оставшимся. Проблема только в другом: призыв Крюковолка финальной, на данный момент, итерации, я может по энергии и потяну, но вот долгое поддержание уже нет. Кроме того, контроль если и присутствует, то только в зачаточном состоянии в духе "идите туда, мочите всё, что движется. Всё, что не движется, двигайте и тоже мочите". Извиняюсь, но это хрень получается. А искать силы Властелина, чтобы контролировать проекции Властелина и наконец сделать талант полезным... Эмм, это уже маразмом тянет.

Эволюции тоже были неоднозначны. Носитель Истока сил, по сути давал тоже, что есть сейчас, но больше и лучше. Больше энергии, лучше понимание, снятие ограничения на использование всяких мозговитых сил, так еще и объединение группы Умников в единую сеть. Правда последнее будет полезно исключительно при наличии этих самых Умников, а таких в моём окружении... Нет. Убер взял своего друга и слинял, как только началась заварушка с Империей, а Виктор? Во-первых он нацист, а во-вторых тоже сбежал. Так что да, с мозговитыми кейпами нынче беда.

В то же время Инфильтратор давал по сути иммунитет ко всяким Умникам и Пророкам, что было архиважно, если я действительно хотела помочь не только жителям родного города, но и действительно начать помогать миру, не прикрываясь лицемерными словами и несправедливыми законами, ежесекундно боясь ответа власть придержащих денежных мешков и глав корпораций. Да еще и упоминается некий Путь к Победе, стоящий в одном ряду с неизвестным и Губителями, что автоматически приравнивало его к угрозам минимум

национального уровня. Ну и возможность раз в месяц показать настоящую "уличную магию" больше не считаясь с энергией, было круто. В то же время Комбинатор и Адаптатор были прямым развитием Коллекционера и Регенератора соответственно, неплохо повышая как возможности в объединении и развитии чужих сил, так и в выживании. Про Титана лучше было вообще не говорить. Способ громко хлопнуть после себя дверью, да так, чтоб весь мир долго еще вспоминал об этом, мне не подходил чуть меньше, чем полностью. Вот и получалось, что лучше всего покажут себя именно...

- Выбрать Талант Покров Забытого и Эволюцию Человек (Инфильтратор Истока сил ?), - тихо, себе под нос, пробормотала я. Никаких фанфар, или тем паче громких и пафосных речей не было, да и не сильно-то и хотелось если честно.

Зафиксирован выбор Покрова Забытого.

Подключение новых ресурсов к хосту Тейлор Эберт завершено...

Начальная автоматическая система реагирования на ментальные угрозы активирована.

Окутывает ваше тело невидимым и неосязаемым барьером, что раз в неделю полностью подавляет один направленный ментальный удар. Эффект барьера не накапливается. В случае если носитель находится под внешним эффектом ментального контроля, барьер разрушается, а эффект сбрасывается.

Зафиксирован выбор Человек (Инфильтратор Истока сил ?)...

Начата инициация Слепого пятна...

Выберите степень сокрытия от Пророков/Умников: Полное/Частичное (не более 50%)/Минимальное (не более 10%) (смена режима возможна каждые десять уровней).

Степень сокрытия выбрана Минимальная.

Первичная настройка завершена...

Получен доступ к средствам для обхода защиты Истоков и создания паразитных подключений...

Потеряно: 250 Очков Развития.

Статус:

Имя: Тейлор Эберт

Раса: Человек (Инфильтратор Истока сил ?)

Класс: нет (доступно после 10 уровня)

Специализация: нет (доступно после 25 уровня)

Уровень: 1 (0/5 000)

HP: 4630/4630 Регенерация HP: 364.74 (4.63+231.5+48.61+80) в минуту.

Энергия: 6100/6100 Регенерация Энергии: 71 (61+10) в минуту. Энергии «?»: 9 962 000

Регенерации Энергии: 5 в минуту.

Характеристики:

Сила: 71

Ловкость: 135

Выносливость: 463

Интеллект: 102

Проводимость: 610

Воля: 96 (105)

Очков Развития: 90

Только после третьего прочтения я наконец поняла, что именно изменилось в статусе, кроме пускай и неожиданного, но в целом вполне логичного обнуления уровней и класса, а именно... Шрифт стал другим! Если раньше были черные, будто написанные жирным шрифтом с золотой окантовкой буквы, будто так и кричащие, "посмотри на меня, я передаю важную информацию", то сейчас они меньше выделялись, а окантовка была из благородного темного серебра. С пятикратным увеличением опыта требуемого для поднятия уровня, тоже ничего серьезного, на самом деле, не поменялось. Ну, потребуется мне не два, а десять, или скажем двенадцать месяцев, для раскачки... А то и куда меньше, ведь уже сейчас я зарабатываю по меньшей мере двести тысяч опыта за бой. Учитывая, что некоторые являются кейпами уже с десяток лет, но не обладают и половиной моих текущих возможностей, ничего дурного я в этом не вижу. Я и так, за пару месяцев сделала то, что считалось невозможным для одиночек, одолев боевое крыло Империи.

***

- Итак, патрули героев - пробормотала я - патрули - это не только ценная сила героя протектората, но и одна, а то и две диетические, легкоусваиваимые силы Стражей на подхвате. Как ни парадоксально, но шутка про кроликов в вариации кейпов выходила еще забавнее. Или это только я одна предвкушаю расширение своего арсенала?

Не смотря на собственное решение об охоте на силы, я не собиралась лишний раз нарываться? Зачем? Сохранение моей тайны личности спасало меня до прямого столкновения с Империей, оно же теперь станет моим главным оружием. СКП устали держать тревожный режим и стали постепенно отпускать вожжи. Да, по заданным маршрутам патрули ходят только тройками, герой плюс два Стража, но для моих целей так даже лучше. Приблизиться в цивильном, почувствовать силу, вернуться ночью к Разлому. Элементарно. Осталось только выбрать.

Команда номер раз - Виста и балласт. Триумф от героев, Рыцарь и Виста на подхвате. Два тихохода, Умник-Стрелок, притворяющийся Технарём и великий герой, который может... кричать. Естественный враг Цикады, пожалуй. И с ними девочка, способная свернуть геометрию пространства в крендель. И не просто способная, а делающая так на регулярной основе.

Вторая команда - команда потенциальных летунов - Бесстрашный, Кид Вин и Стояк. Теоретически Стояка должен заменять Эгида, но его отправили со Скоростью по двум весьма

важным причинам, так что Стояк в случае необходимости летает либо с Вином, либо на руках у Бесстрашного. Молчать про гейские шутки, после Легенды они перестали быть смешными. Технарь, не способный понять, что у него за специализация, один из немногих кейпов, способный прокачивать свою силу со временем и Контакт, способный остановить что угодно. Не смотря на то, что в голом расчете, при победе я получу меньше навыков, зато каждый из них определенно вкуснее.

И на закуску - команда скорости. И Скорости, естественно. Плюс Эгида и, мать её, София. Первая причина появления Эгиды, текущего лидера стражей, в этой тройке. Вторая - высокие требования к индивидуальной мобильности каждого члена команды. Косплей Человека-Молнии, неубиваемый летун и... София. Мать её за ногу и трижды через все остатки Империи. Садист, который так и не получил по заслугам, не смотря на все голословные обещания той же Мисс Ополчения разобраться. Впрочем чего-то такого и стоило ожидать, ведь разобраться в произошедшем, означало бы признать свои ошибки, попутно спустив в унитаз все потраченные на её раскрутку средства, а раз я сейчас злодейка, то об этом не могло быть и речи.

Итак, в плане сил мои опции: Вариант раз - неистово орать, видеть и вколачивать в людей эмоции, а также повелевать геометрией пространства. Вкусно, но в основном из-за Висты. Возможность кричать, при возможности создания звуковых гранат и усилении их Резонансом вовсе не обязательно, так что не то чтобы сразу мимо, но определенно не самое полезное приобретение. Контроль эмоций... брр. До сих пор передёргивает. Спасибо Де Гобино, я с радостью пожму твою шею. Неоднократно. Как только придумаю, как защититься от твоего навязчивого мнения.

Вариант два - качать экипировку самим фактом своего существования, тинкерить неизвестно что, но с лазерами и попытаться надуть само время.

Даже не смотря на то, что я получаю лишь вариацию сил, всё одно вкусно. Ну и вариант третий - очень быстро бегать, летать и быть ещё более неубиваемой. В принципе, грубо говоря, каждый из этих вариантов, у меня уже есть, так что в итоге я буду заниматься лишь ксерокопированием того, что уже собрала. И нежелание видеть Софию, притворяющуюся героем, тут абсолютно не при чём. С другой стороны, даже с Коллекционером я не могу понять как мне может пригодиться сила Триумфа. Да и повелевание эмоциями... Так что извини Виста, но балласт утянул твою команду на второе место.

Примерно в это же время. Тайная база Выверта.

- Король пал, да здравствует король, - в одной временной линии помогая героям в качестве внештатного сотрудника, а в другой заканчивая строить планы относительно имущества и кейпов Империи, Выверт позволил себе довольно усмехнуться.

Всё шло как нельзя лучше и даже вспышки боли от внезапных, ничем абсолютно необоснованных темных пятен, его больше не беспокоили. Почти. Всего-то и надо было вывести и тщательно заучить одно простое правило - не думать от Тейлор Эберт! Совсем! Абсолютно! Даже краем глаза! К счастью, слава всем известным богам и ученым Котла, его сила работала как положено, если он даже мысленно не представлял угрозу этой несносной девчонке, а после всех тех головных болей, что она ему организовала, миром они точно не разойдутся. К сожалению, вывести это железное правило, он смог только через боль, кровь и слезы. К еще большему сожалению, собственные.

Да и еще приходилось круглосуточно следить за своим новым приобретением - Сплетницей, дабы этот Умник не попытался сбежать из под его заботливого крылышка. Вероятно он

немного перегнул палку при вербовке, но его можно понять. Очередная попытка спровоцировать героев на более активные действия по отношению к Азуре, вновь прервалась вспышкой необъяснимой тьмы, наградив его новой порцией головной боли, а тут еще и эта девчонка кочевряжится, работать на него добровольно не хочет. Вот он и вспылил маленько, показательно выстрелив в ногу. Но ведь потом же приказал доставить её к Панацее, а значит не считается! Зато после выстрела, стала как шелковая, с энтузиазмом выполняя все приказы, за что честно получает свою заработную плату. Ну, подумаешь в других временных линиях, он регулярно доводит её до инсультов заставляя снова и снова использовать свои силы на этом плоде противоестественного союза героя Триумвирата и члена Бойни. Пока об этом никто не знает, всё прекрасно!

И даже эти абсолютно ничем не прогнозируемые вспышки тьмы не смогли ему помешать натравить героев на девчонку! Всего-то и надо было, что не использовать свои связи напрямую, или открыто называть имя... Подобное всё еще бдительно каралось Слепым Пятном, так что пришлось выкручиваться. В одном месте намекнуть Оружейнику, что возможно Азура обладает большими силами, чем показывает на публику, в другом месте заострить внимание на хладнокровных убийствах, в третьем через третьи лица, анонимно слить часть добытой его людьми, информации и вот герои уже абсолютно самостоятельно загорелись идеей поймать девчонку. Всё согласно плану. Пока герои уделяют всё своё внимание девчонке, он освобождает из под конвоя всех захваченных кейпов Империи, давая им прекрасную иллюзию выбора. Вскоре у него будет еще одна команда кейпов, наравне с Неформалами. И пускай в прямом столкновении, они сильно уступают почившему боевому крылу Империи, но будем честны, Крюковолка и иже с ним, он никак не смог бы завербовать.

Более того, Выверт прекрасно понимал, что герои не смогут надолго увлечь Азуру, а даже если и смогут, тюрьма её не остановит. И единственное, что могло помочь, кроме прямого устранения, что с очень высокой вероятностью приведет к банальному кровоизлиянию в мозг, от слишком активного использования своих сил у самого Выверта, это как ни странно, общественное мнение. Миллионы не могут ошибаться, так? Именно ради этих целей он анонимно, через третьи лица подбрасывал в СМИ информацию, освещающую в выгодном для него свете все действия девчонки. Правда это или фейк, есть ли факты или нет, никого на самом деле это не волнует. В погоне за рейтингом, сенсацией и дополнительными деньгами Выверта, самые крупные телеканалы США включая даже NBC, CBS, и CNN вскоре начнут вещания, выставляющие Азуру злом во плоти, на уровне Бойни 9. Причем это будет полностью их решение, а то, что они приняли его в том числе и благодаря его информации и деньгам, уже не имеет значения. Кроме того, всё сделано автономно и деньги со счетов в банках, будут списываться и через офшоры переводиться на счета нужных людей автоматически, а потому, даже очередная вспышка тьмы, не сможет этому помешать! Все завязаны на него, но не зависимы от его силы, а потому он может заниматься в альтернативной реальности своими делами, а в настоящем вести и готовить подрывную деятельность. Выкуси Слепое Пятно, только он вправе повелевать судьбами людей!

Для всего этого требовалось время, а уж его-то несносной девчонке, он с радостью займет чем-нибудь интересным. Например побегом Толкача и его банды. Этот идиот с прокуренными и пропитыми насквозь мозгами был полезен хотя бы тем, что не догадывается, что пляшет под чью-то дудку. Наемники Выверта уже заняты обеспечением спокойного побега лидера Барыг, а уж он-то точно не простит девчонку, что два раза опустила его на самое дно. Снабдить этих отморозков оружием и правильно подготовленными наркотиками полностью отбивающими страх, чувство боли и критическое мышление, не составит никакого труда. А уж дальше он и сам справится, с радостным гиканьем, ведя всех своих отбросов побежит мстить. На убой. Так он и город очистит и девчонке репутацию испортит, выставив безумным маньяком. К

сожалению переговоры с Трещиной в альтернативной реальности ни к чему не привели. Эта женщина оказалась слишком осторожной и не хотела рисковать своими людьми, после поражения Империи. Впрочем в мире полно всяких идиотов с суперсилами и беспринципных мразей, что ради денег пойдут на всё, а потому вскоре тебе, несносная Тейлор Эберт, будет очень весело!

http://tl.rulate.ru/book/62433/2004271