На следующий день.

Несмотря на завершение задания по уничтожению боевого мутанта в Преддверии Нижнего Города и протаскиванию трофеев в подвал, я чувствовала что это еще не конец. Не конец истории безумного Биотехнаря и разоренного города. Более того, это точно далеко не всё, что можно поиметь с этого вида Разломов. Наверное друзья-геймеры меня всё же покусали, раз я согласна ради усиления и новых трофеев рисковать собой? Впрочем чем это в коренном смысле отличается от уже привычного риска в иллюзорном Броктон-Бей или на улицах реального города? Да ничем по сути. Если бы у меня не было решимости бороться с произволом банд, я бы ни за что не вышла на улицу в костюме. Моя сила просто чуть больше заботиться о выживании носителя, чем некоторые другие. Впрочем в этом я тоже далеко не одинока, ведь того же Лунга или Алебастра тоже довольно проблематично убить. Про Краулера можно и вовсе не говорить. Кстати о трофеях, не хочу даже знать, о чем подумал папа, когда сначала через крыс, а потом и лично увидел скелет этого монстра, словно давно забытый хлам заброшенный в ящик. Как нибудь потом разберусь, что он из себя представляет и чем может мне пригодиться. Ну а даже если нет, Эми отдам. Потом, когда буду уверена, что мой благородный порыв не обернется против меня же. А то СКП небезосновательно довольно нервно относятся ко всему биотехнарству. Впрочем их сложно за это винить. С ядом и наручем, тоже потом придумаю как их можно использовать, а пока…

— Ну же, Крючок, подходи, не бойся, — крикнула я проекции, для привлечения внимания расстреливая весь барабан из пистолета.

Крупнокалиберные пули попадали точно в цель выбивая отдельные крючья и лезвия из бесконечно вращающегося сгустка металла, но в целом не могли причинить никакого существенного вреда. Впрочем я на это и не рассчитывала. Призвав новое оружие и снова расстреляв весь барабан, я убедилась что проекция точно на меня клюнула и побежала в заранее подготовленное место. Несмотря на всю мою скорость, дополнительно разогнанную как барьером, так и отталкиванием, Кроковолк от меня почти не отставал. Не оборачиваясь кидаю за спину электрическую гранату с выкрученной до предела силой тока, чем заставляю того здорово замедлиться. Отлично, пока всё идет по плану.

Пока есть время, поднапрягшись поднимаю легковушку без задних стекол и с силой бросаю её в появившегося кейпа. Пускай я не Слава, но тонна металла, даже без дополнительного ускорения силой Толкача, это всё еще тонна металла влетевшая прямо в него. Скрип разрываемого металла, деформации крючьев и разрыва цепей разнесся по всей улице, но я не замедляясь бросаю самодельный коктейль Молотова, сквозь ранее вырезанное окно на переднее сидение разрываемого автомобиля. Взрыв спрятанного там бензина и самодельной взрывчатки стоил потраченного на подготовку времени, еще сильнее оглушив проекцию. Вскинув пистолет заряженный резцами, я проделала три быстро затянувшихся сквозных дыры в сгустке металла, вокруг особенно большого следа, сначала от столкновения с автомобилем, а затем и взрыва, лишь отмечая что там нет слабых мест. Не давая противнику отойти, с снова бросаю в него автомобиль, а затем подрываю его. Скрип сминаемого металла снова сменяется грохотом взрыва, а я создав перчатки из лезвий бросаюсь на оглушенную проекцию. Похоже два последовательных взрыва, хоть и не смогли убить Крюковолка (вот же живучая тварь!), но что-то в нем всё же повредили, раз движения лезвий стали медленными и будто бы неповоротливыми.

Он всё еще был чертовски опасен и мог бы легко порвать обычного человека или слабого Бугая, чисто за счет большого числа лезвий, но меня это уже не пугало. Крючья, пилы, ножи и совсем уж не поддающиеся описанию лезвия лишь разрывали одежду (хорошо хоть я оставила все трофеи дома, в подвале, не хотелось бы проверять прочность тех же наручей в столь

экстремальных условиях), да бессильно отскакивали от тела, не способные причинить значимого вреда, в то время как мои перчатки из фантомных лезвий, разрывали металл, не встречая сопротивления. У проекции нацистского блендера не могло не быть уязвимого места, и мне надо было лишь найти его. Каждый взмах, оставлял целые прогалины из смещенного по фазе металла, а усиленные толчками удары ногами сминали прочнейшую кейповскую сталь словно бумагу, в то время как мозг рассчитывал примерное месторасположение ядра, или чего-то подобного. Даже если оно постоянно перемещается по телу, в целях избежать обнаружения, сгусток металла всё еще занимает весьма ограниченную площадь. Так что очередной смещающий по фазе удар, на миг показавший начавшую перемещаться покрытую шипами и крючьями сферу, не был для меня неожиданностью. Дальнейшее было лишь делом техники. Хоть под конец проекция и начала отходить от взрывов, но в сущности, ни на что серьезное, это уже повлиять не могло. Правильная подготовка и подходящий ситуации набор способностей, позволили победить усиленную проекцию одного из самых опасных и жутких кейпов Империи без особого труда. Пускай даже подобная тактика на нем больше не сработает, но даже так, это весьма недурно, особенно учитывая, что ведет к открытию новой силы.

?

Скорость развития навыков +100%

Сила: 50 (+4)

Ловкость: 67 (+7)

Выносливость: 249 (+12)

Интеллект: 65 (+5)

Фантомные резцы: уровень [45] (+3)

Ужасающий барьер: уровень [40] (+3)

Мастер боя: уровень [45] (+7)

Адаптивная Мутация: уровень 32] (+1)

Толчок: уровень [33] (+4)

Композитная броня: Уровень [24] (+18)

Регенерация: уровень [53] (+2)

Получено 65 260 Очков Опыта.

Противник убит: Брэд Мэтьюс (Проекция)

Навык «?» Подражание: уровень [98] (+5)

Получено 20 000 Очков Опыта.

?

Идет подключение к Истоку сил…

Генерация случайного навыка…

Получен навык «?» Легендарного уровня Оборотничество (Стальной Ловчий).

Оборотничество (Стальной Ловчий): уровень [9].

Позволяет превращаться в форму стального охотника, создавать различные виды холодного и метательного оружия из своего тела, а также ограниченно манипулировать формой и свойствами металла.

В форме охотника пользователь получает следующие улучшения:

«Сила» +4 единиц за уровень навыка «Оборотничество (Стальной Ловчий)».

«Ловкость» +8 единиц за уровень навыка «Оборотничество (Стальной Ловчий)».

«Выносливость» +3 единиц за уровень навыка «Оборотничество (Стальной Ловчий)».

Навык «Композитная броня» +2 за уровень навыка «Оборотничество (Стальной Ловчий)».

Навык «Регенерация» +2 за уровень навыка «Оборотничество (Стальной Ловчий)».

Затраты энергии: 30 единиц в минуту на поддержание.

Фантомные резцы: уровень [46] (+1)

Ужасающий барьер: уровень [41] (+1)

Понимание Основ: уровень [21] (+1)

Адаптивная Мутация: уровень [33] (+1)

Толчок: уровень [34] (+1)

Черная Пуля: уровень [28] (+1)

Выносливость: 254 (+5)

Композитная броня: уровень [28] (+4)

Ускоренное восприятие: уровень [18] (+3)

Получено 26 030 Очков Опыта.

Проводимость: 330 (+15)

Уровень повышен!

Уровень: 51 (9 230/51 000)

Очков Развития: 190

Открыта возможность выбора Специализации.

Если изначальная способность Крюковолка больше всего напоминала молот… да, большой, да,

массивный, да, тяжелый и смертоносный, пусть и способный на некоторые изменения, но всё же молот, то данная способность, была бы коротким мечом легионера. Не такая смертоносная, но способная быть как клинком, так и просто большим ножом. Иными словами смертоносность в прямом столкновении изменила место многогранности и некоторой доли универсальности, сохранив однако то, что мне так понравилось в изначальной силе, а именно нечувствительность к боли невозможность истечь кровью. Кроме того, теперь я получила по сути бесконечный боезапас, ведь иглы и ножи, это тоже метательное оружие! Да, придется наловчиться их правильно использовать, но отличная меткость мне на что? А уж с навыком Толкача они и вовсе не будут уступать пулям! Но самое главное то, что при получении способности меня будто молнией прострелило от осознания… Нет, скорее понимания, что данный навык можно эффективно скомбинировать с любым из трех уже имеющихся и показавших свою пользу навыков: резцами, барьером и пулей! А ведь для этого надо всего шестнадцать уровней поднять, что конечно не плюнуть и растереть, но определенно не кажется невыполнимой задачей.

Открытие новой специализации тоже радовало, хотя и не обошлось без тонкой издевки со стороны собственной силы. А как это воспринимать, если в дополнение уже виденным ранее «Охотнику за Головами» или «Стажеру Бойни», добавились «Руки-Ножницы», «Шиноби», «Штурмовик» и «Королевский Ловчий», с упором на отстрел мутантов и порождений Биотехнарей. Не спорю, всё это конечно полезно, но не прямо же сейчас бежать мочить Нилбога? Однако чего мне сильно не хватало, так это сенсорных навыков. Возможно в бою я сейчас и хороша, хоть и нет предела совершенству, но вот в возможности обнаружить противника до боя, это моя Ахиллесова пята. Так что хоть немного исправить это, было бы крайне желательно. Однако как назло никаких сенсорных навыков в специализации не было, зато было кое-что другое.

Выбрана Специализация: Командная работа.

Позволяет передать члену вашей группы близкий к его силам навык на время не превышающее текущее время действия Навыка «?» Подражание. На время передачи навык временно блокируется, но его скорость развития повышается на 50%.

Потеряно: 15 Очков Развития.

Закончив с выбором специализации, я быстро переоделась в запасную одежду и не выходя из Разлома пробралась в один из домов и перед зеркалом перекинулась в форму Оборотня. Пол подо мной натужно заскрипел, но всё же выдержал, хотя прыгать в доме я всё же не решусь, дабы не провалиться на первый этаж, или даже в подвал. Что же до самой формы… В отличии от того же Крюковолка, моя форма Оборотня была в некоторой степени даже эстетически приятный и выглядела как я… только полностью отлитая из стали. Даже глаза и губы были стальными, хотя и двигались, и даже выполняли все свои функции как обычные! Как и почему это возможно было решительно непонятно, но очевидно сила Оборотня постаралась. С другой стороны мне и дышать больше не требовалось, да и истечь кровью по понятным причинам не смогу, однако в случае поучения ранения, лучше дождаться его полной регенерации в этой форме, а не сразу же после боя перекидываться обратно в человека. Кроме того, чувствительность к тем же прикосновениям тоже несколько уступает человеческой, а потому кого-то схватив, я могу случайно не рассчитать сил и этого самого кого-то раздавить. Вот будет весело преступникам, если им руки-ноги оторвет в ответ на угрозу ножом… Который меня и в обычной-то форме не поцарапает, а уж в этой… Если что это была попытка сарказма. Очевидно неудачная. Напоследок улыбнувшись своему отражению одновременно с этим меняя свойства металла в зубах, я добилась реально блестящей на свету улыбке аля «32 не предел».

— Интересно, что бы сказал Крюковолк, если бы узнал, что его сила может не только убивать азиатов, но и позволять выглядеть при этом красиво? — усмехнулась я непрошеной мысли снова чуть не ослепив себя блеском зубов, после чего поспешила перекинуться обратно в человека. Пора наведаться к следующим кейпам…

***

Направляясь к безымянному торговому центру ставшим новым местообитанием проекций Барыг, я чувствовала некоторое волнение. С одной стороны я уже здорово так качнулась и проекции большинства слабых кейпов первого-второго уровня будут для меня не более чем мясом, да всё еще опасным и способным удивить (это же кейпы, их недооценивать — глупо), но всё еще мясом. Кроме того, у Барыг нет толком ничего стреляющего, а если удастся первым делом выбить Скрип, то и вовсе лишу противника основного атакующего потенциала, но всё же это кейпы. К тому же сразу трое. Это само по себе может быть чертовски проблематично, особенно учитывая силу Толкача. И это не считая того, что способности Сочника являются для меня Терра Инкогнито, кроме весьма размытого описания на сайте посвященном паралюдям. Самого его не спросишь и не узнаешь по понятным причинам, а при первой нашей встрече, видя что он не опасен, я не стала копировать силу, лишь пробежавшись по нему опознанием, да еще в больнице прочувствовала тело настолько, что больше не хочу к нему прикасаться не под каким предлогом. Брр! До сих пор мерзко!

За этими мыслями дойдя до бывшего торгового центра, а ныне очередного облюбованного наркоманами и бездомными пустыря (хоть я и местная, не перестаю поражаться насколько же их много в Броктон-Бей), я стремительно взбираюсь на крышу и удостоверившись, что меня никто не видит, ныряю в Разлом. И вот с этого момента, можно было официально признавать, что план был хорош, подкачало исполнение. Во-первых, самого опасного кейпа в группе — Скрип нигде не было видно, ну и во-вторых, вместо уродливого и вызывающего отвращение одним своим видом желтокожего карлика с лысой головой, был трехметровый бетонный голем, который не обращая внимания на мелкий прилипающий к нему мусор шел напрямую к стене. Пока я судорожно вместо Ловчего активировала барьер, как что-то дающее максимальную прибавку к скорости, Сочник (а кто это еще может быть?) вырвал кусок стены в пару центнером весом и метнул его в меня. Неожиданно прямо в полете камень засветился и значительно ускорился, из-за чего я едва успела от него увернуться, а ведь за первым уже летел второй. Черт, вот же «повезло» нарваться на усиленную проекцию!

Показывая чудеса акробатики и виражей на высоких скоростях, я банально не заметила прогнившую крышу и провалилась внутрь, проломив собой кассу того, что ранее было одним из бутиков. Как ни странно, это дало мне пару минут отдыха и возможность фигурально выражаясь перевести дыхание, хотя в металлической форме, мне это и не особо нужно. Подавив желание разочарованно вздохнуть, я начала экстренно менять план. Надо было срочно перехватывать инициативу у проекций, пока они не заставили меня снова играть по своим правилам. И исходить надо из того, что они знают где я, а потому без навыком Скрытника (Незнакомца) заставить их потерять себя не выйдет. Хотя… Можно попытаться их обмануть.

Перекинувшись в стальную форму выстреливая из руки гарпуном на цепи и притянувшись к потолку, я прилипла прямо над дверью, удерживая себя силой Толкача и стала ждать, пытаясь ориентироваться не только на привычные чувства, но и на ощущения перемещения огоньков Истока. Едва ли проекция сможет точно определить где я, а учитывая их привычку атаковать сразу в лоб, это может сработать. И я не ошиблась. Уже через две минуты проекция Толкача вбежала в бутик и остановившись на входе, стала внимательно его осматривать, ища цель. Перестав себя удерживать, я резко на пределе сил метнула левой рукой дополнительно

ускоренный толчком пилум, а правой призвала пистолет и выстрелила фантомной пулей. Хоть что-то да попадет в цель. Что-то услышав, или банально ощутив угрозу, проекция лидера Барыг успела не только поднять голову, но и ударить своей силой в ответ, отбрасывая меня и копье обратно к потолку, однако в следующий миг пуля проделала сквозную дыру в голове. Минус один. Именно в этот момент, проламывая пол, ко мне попытался залезть уже восьмиметровый голем из бетона, арматуры, обломков камней и всякого мусора, но не учел хрупкости окружающих материалов и провалился вниз. Прямо на первый этаж, хотя мы были на четвертом.

Притянувшись гарпуном и дополнительно ускорив себя толчком, я на максимальной скорости спикировала прямо на медленно встающего голема, снеся верхнюю его часть. Именно теперь, вблизи, я смогла заметить тоненькие розовые соединительные волокна, что тянулись к обломкам передвижной груды мусора и ко всему окружающему хламу, медленно стягивая тот в единую фигуру. Рубанув по Сочнику фантомным клинком, я засунула шоковую гранату внутрь, после чего отскочила. Вспышка света, почти неслышимый треск разрядов и голем заметался рассыпаясь прямо на глазах. Волокна соединяющие творение укуренного наркомана были весьма чувствительными к повышению температуры и электрическому току, чем нельзя было не воспользоваться, а потому оставалось лишь добить урода, чтоб не мучился.

Щелчок выстрела фантомной пули совпал с грохотом крупнокалиберного пулемета, а меня и самого Сочника накрыла очередью бронебойно-зажигательных пуль. Несмотря на инстинктивный страх перед оружием, я практически не получила урона, а небольшие ранки заживали прямо на глазах, обещая уже через пару десятков секунд полностью нивелировать повреждения. В этот же момент монстр-трак Скрип полыхая электрическими разрядами проломил нагромождения мусора и понесся прямо на меня. Выстрелив в лобовое стекло, но добившись лишь небольшой дырочки в нем (чертова уязвимость к электричеству), я рванула в сторону, провожаемая шквалом из крупнокалиберного пулемета.

На ходу взбегая по стене до забитого окна на втором этаже и проламывая его своим телом, я оказываюсь на улице. Раны на спине саднили, напоминая глупой хозяйке, что принимать телом очередь из крупнокалиберного пулемета вредно для здоровья, но у меня не было времени отвлекаться на это. Буквально за секунду преодолевая расстояние между домами, я снова взбегаю по стене и перекатываюсь от края крыши. Вовремя. Шквал пуль едва снова меня не настиг. Сконцентрировавшись на руке, ощущаю как металл в воем теле «перетекает» в неё, прямо на глазах формируя внушительных размеров молот, с острым носиком.

Дожидаться пока Скрип придумает что-то новое я не стала и точно рассчитав силы спикировала прямо на крышу её монстр-трака, одновременно с этим раскаляя боёк и нанося удар по лобовому стеклу. Каким бы прочным лобовое стекло ни было, но выдержать удар молотом под сотню кило, да при силе в две с лишним сотни, оно не смогло, что позволило создать внушительную оплавленную дыру, куда секундой позже влетела шоковая граната. Вспышка света, треск разрядов и монстр-трак потеряв управление понесся дальше, а я прыгнула с него, с неудовольствием смотря на толстовку: опять куча дыр. Ну хотя бы не голая, как после Крюковолка. А ведь тот же костюм после Крюковолка точно пришлось бы чинить.

?

Скорость развития навыков +100%

Сила: 57 (+3)

Ловкость: 73 (+6)

Выносливость: 258 (+4)

Интеллект: 66 (+1)

Фантомные резцы: уровень [47] (+1)

Ужасающий барьер: уровень [44] (+3)

Черная Пуля: уровень [30] (+2)

Ускоренное восприятие: Уровень [26] (+8)

Толчок: уровень [39] (+5)

Композитная броня: Уровень [31] (+3)

Оборотничество (Стальной Ловчий): уровень [14] (+5)

Получено 28 790 Очков Опыта.

Противник убит: Толкач (Проекция).

Навык «?» Подражание: уровень [100] (+5)

Толчок: уровень [45] (+7)

Получено 8 500 Очков Опыта.

Внимание!

Навык «?» Подражание достиг максимального уровня развития.

+10 000 Очков Опыта.

Для дальнейшего развития навыка советуем провести его эволюцию.

Начата эволюция Навыка «?» Подражание в Навык «?» Кривое Зеркало…

10 Очков Развития изъято из вашего запаса в качестве платы за развитие.

Навык «?» Кривое Зеркало: уровень [7].

Копирует случайный навык/получает родственную вариацию сил «?» жертвы сроком на 10 часов. Полученный таким образом навык всегда 1 уровня, но его скорость развития на время копирования увеличена на 107%. В случае, если за время подражания полученный навык «?» поднимется до 25+ уровня, возможна его частичная интеграция в качестве дополнительной силы. Максимальное число дополнительных сил: 4. Стоимость копирования: 250 Энергии. Стоимость поддержания: зависит от силы/сложности скопированного навыка/навыка «?». Облегчает понимание сил кейпов. Увеличивает общую скорость развития навыков на 7%. Блокирует передачу до 7% данных Умникам и Пророкам, за исключением ? и Губителей.

Противник убит: Сочник (Проекция).

Навык «?» Кривое Зеркало: уровень [13] (+6).

Получено 8 150 Очков Опыта.

?

Идет подключение к Истоку сил…

Генерация случайного навыка…

Получен навык «?» Редкого уровня Облачение

Облачение: уровень [9].

Позволяет контролировать и направлять рост собственных волос, а также создавать одежду из них.

Прочность одежды: 50*уровень навыка Облачение.

Затраты энергии: 250 за активацию, 5 единиц в минуту на поддержание.

Противник убит: Шеррел Бэйли (Проекция).

Навык «?» Кривое Зеркало: уровень [18] (+5).

Получено 12 000 Очков Опыта.

Получен чертеж Редкого качества двадцать пятого уровня «Станковый огнемет».

Проводимость: 335 (+5)

Уровень повышен!

Уровень: 52 (29 380/52 000)

Очков Развития: 170

Занимательно, что это первый раз, когда в дополнение к чертежу, я получила еще и осознание того, какое топливо для него лучше всего использовать и как его изменить, чтобы оно вышло за пределы своих возможностей. Была только одна проблема (ну кроме уже известных и давно набивших оскомину проблем с припасами как денежными так и ресурсными), данное приспособление нельзя было взять в руки с сжечь неугодного тебе человека. Ну, разве что если ты не Фенья или Менья. Впрочем это понятно уже из названия. Мда. Опять тратиться… И как другие Технари без поддержки банд или властей живут?

Что же до навыка, то он из силы Оборотня (пусть и весьма изощренно вывернутой) стал таким же Оборотнем, но менее вывернутым. И спасибо на этом! Называйте это брезгливостью, но не хотелось бы копаться в мусоре, а уж тем более облачаться в него, подобно броне. По сути же, данная способность позволяла направлять и контролировать рост собственных волос, в том числе использовать те вместо стальной проволоки или даже канатов. Впрочем для меня главной была другая фишка: одежда! Самая разнообразная одежда, различного кроя и фасона, была отныне для меня доступна! Не то, чтобы я внезапно стала модницей как Вики, но кому не хочется быть красивой? К тому же была более приземленная часть размышлений, не надо тратиться на одежду, что постоянно рвется в Разломах!

http://tl.rulate.ru/book/62433/1819104