Проводимость: 42 (+1)

Навык «?» Подражание: уровень [11] (+1)

Получено 160 Очков Опыта.

Получен навык Нестабильный барьер.

Нестабильный барьер: уровень [1].

Создает вокруг пользователя нестабильный барьер позволяющий летать, увеличивающий Силу и Ловкость, создающий усиливающую эмоции ауру, а также блокирующий любое количество входящего урона, после чего схлопывающийся. С увеличением уровня растет скорость полета и сила ауры.

Сила+10 единиц за уровень навыка Нестабильный барьер.

Ловкость+10 единиц за уровень навыка Нестабильный барьер.

Время перезарядки барьера: 10 (-1 секунда за каждые десять уровней навыка, но не менее 1) секунд.

Затраты энергии: 25 единиц в минуту на поддержание, 100 единиц на перезарядку.

«— Александрия-младшая не неуязвима!»

Именно эта мысль горела у меня в сознании с момента окончания встречи со Славой и Дином. Не знаю, что именно побудило меня потянуть её силу перед уходом, — может, болезненное любопытство, может, наивное желание стать героем и чуть более реалистичное понимание, до какого уровня мне надо «качаться», а может, уже выработанная привычка проверять сильные и слабые стороны знакомых кейпов? Не знаю. Но в этот раз (наверное, для разнообразия) я не получила чего-то, что еще сильнее разбило бы мою и так крайне низкую самооценку. Да, способность несомненно сильная; да, с ней Слава легко смогла стать настоящим героем; да, она определенно сильнее моих резцов или подражания, но если объединить её даже ослабленную силу и мои лезвия, появляется отнюдь не гипотетический шанс победить. Надо проявить только некоторую долю выдержки и смекалки. И я бы с удовольствием проверила свою теорию на проекции в Разломе, но меня кое-что останавливало. Одежда, в отличие от тела, не регенерирует, и едва ли она будет восстанавливаться после ухода из иллюзорного города, а сражаться голышом (пусть даже об этом постыдном факте никто не узнает)… Слишком смущающе!

Но ждать не хотелось. Если я смогу получить какую-нибудь версию силы Вики, то это значительно меня усилит. Хотя сила даже не самое главное — я смогу начать патрулировать улицы, как настоящий герой. Будет у меня щит, полёт или суперсила? Вряд ли всё вместе, но даже одной способности будет достаточно, чтобы закрыть вопрос. Полёт даст возможность летать, и очень мало людей смотрят вверх, а ещё полёт — это бесшумность и отсутствие следов. Даже мягкая подошва не даст бесшумности передвижения, а полёт — да! Барьер? Отлично! Можно не волноваться о защите и действовать агрессивно. Способность «ловить пули» или игнорировать удары железного ломика очень сильно меняет расклады. Если противник перед тобой неуязвим для тебя, что тебе остаётся? Суперсила позволит носить тяжёлую защиту. Может, стальные доспехи будут громоздкими, но если они смогут остановить или, как минимум, ослабить пулю, то это уже означает разницу между жизнью и смертью. А ещё броня даст плюс к внушительности. Кроме того, это позволит использовать тяжёлое

оружие вроде кувалды или топора. Конечно, задерживать преступника ударяя его массивным топором — не лучшая мысль, но ведь противниками будут не только простые люди, но и кейпы. А против них мне особенно нужна сила и способности.

Хотя мысль о совместном патруле с героями воодушевляла не меньше новых сил. Это билет в новую жизнь, способ изменить если не всё, то многое! Так что нужно постараться! Правда, некоторая агрессивность и жестокость Славы напрягают, но, может, у неё просто плохой день был? Да и потом, с такими плюсами на Силу и вправду будет тяжело сдерживаться, чтобы не переломать кому-то кости.

Так что, сначала пришлось возвращаться домой и уже там, заперевшись в своей комнате, открывать Разлом и нырять в него. Город-проекция встречал меня всё той же жуткой пустотой, будто все животные и люди мгновенно исчезли, не оставив после себя ничего, а также серостью неба и приглушенным светом. И я, если не считать проекций, была единственным живым существом в городе. Жутко! Хорошо хоть сила Славы была со мной, что хоть немного успокаивало, однако, будто в насмешку над всеми моими стараниями, пользоваться ею я могла не более семнадцати минут, что резко сокращало время подготовки и возможность на деле узнать сильные и слабые стороны способности, вынуждая в этом полагаться только на описание навыка и свои смутные ощущения. И, по-хорошему, стоило бы временно забить на силу Славы, найти другие полезные способности и снаряжение, развить Проводимость до требуемых для нормального использования двухсот пятидесяти и уже тогда, проведя пару десятков экспериментов, идти за новой силой, но я просто не могла удержаться. Александрия с детства была моим героем номер один, и желание стать хоть немного похожей на неё было самым заветным, наравне с желанием стать героем. И сейчас, когда для этого надо было всего лишь победить проекцию Славы, я не могла остановиться, хотя бы не попытавшись!

Глубоко вдохнув и медленно выдохнув, я с решимостью посмотрела на пустой город. Где-то там находится проекция Славы, и я собиралась её победить. Нет, не так, — убить. Цинично и хладнокровно убить героя. Что-то во мне от этой мысли переворачивалось и трескалось, но я не собиралась отступать. То, что настоящая Слава об этом никогда не узнает, давало надежду на то, что мы с ней еще сможем общаться… Хотя бы ради спасения Эми. К счастью, отец всё еще был на работе, иначе не знаю, как бы я боролась с его проекцией едва ли не в самом неподходящем для этого месте. Кроме того, еще неизвестно: проекция была бы одна или, так как он Властелин, с крысами? Если последнее, то пришлось бы сразу валить из Разлома. К счастью, не пришлось, и, спокойно выйдя из иллюзорного дома, я побежала по таким пустынным, но знакомым с детства улицам в сторону Набережной. К сожалению, транспорт не работал, да и не умею я водить машину для такого, так что на своих двоих было определенно надежнее, хоть и не так быстро. Но мне всё равно некуда было спешить.

Бег был неплохим способом развития Ловкости, а бег на истощение — еще и выносливости, но сейчас я не могла себе этого позволить. Неизвестно, где находится Слава, как и неизвестно «какого уровня» в лотерее сил ей досталась способность, но она определенно было куда выше двадцать пятого уровня. К сожалению, раньше я считала её банально неуязвимой, и мне никогда не приходило в голову считать секунды до того, как, получив один раз, она снова возвращалась в бой, а потому нет даже теоретического понимания, сколько у меня есть времени до повторного срабатывания её неуязвимости. Ясно только одно: что один раз атаковав, нельзя дать ей шанса очухаться, иначе никакая прочность меня не спасет. И уж тем более нельзя дать ей шанса атаковать первой.

Будто подтверждая эти мысли, на меня накатила волна ужаса, парализуя как тело, так и разум. Однако ненадолго, и не без помощи Разума игрока я уже через секунду скинула наваждение и потянулась за огоньком, пытаясь активировать Нестабильный барьер. Благодаря

опыту мне нужна была лишь секунда, которую мне не дали. С неба спикировала Слава, дробя асфальт и отбрасывая меня в сторону, после чего на полной скорости понеслась вперед. Не успела я даже среагировать, как по ушам разнесся звук разбившегося стекла, а барьер схлопнулся так, будто его и не было. Тут стоило бы атаковать в ответ, но тело, подчиняясь новоприобретенным инстинктам, отшатнулось в сторону от источника угрозы. Этим я и дала ей возможность продолжить наступление, после чего грудь взорвалась от боли, а я слезящимися глазами наблюдала руку Славы, пробившую мне грудь. В отличие от оригинала, проекция не собиралась сдерживаться. Легкое движение рукой — и тело, словно пушинка, отлетает в сторону, сталкиваясь со стеной, но я этого уже не чувствовала. Тьма… Холод… Смерть…

Буквально через секунду я очнулась там, где и заходила в Разлом, то есть у себя в комнате. Но еще около часа я лишь бессильно лежала на полу. Мысли ворочались как-то медленно и неспешно, дыхание было спертым, а тело простреливало от фантомных болей, но я не обращала ни на что внимания. Умирать в первый раз было больно и страшно. Хорошо хоть, что продлилось это недолго, но я определенно не хочу это повторять. Моя главная ошибка… ну, кроме того, что позволила атаковать первой, — это то, что я отшатнулась, когда разбился барьер, а не атаковала в ответ. Даже если бы мои фантомные лезвия не прошли бы барьер, они определенно заставили бы тот схлопнуться, а тогда удача была бы уже на моей стороне. Однако я никак не могла знать о наличии инстинкта уходить от угрозы после разрушения барьера, ведь раньше ничего подобного не было.

Вздохнув и сняв толстовку, любуясь окровавленной сквозной дырой, я мрачно выругалась. Новая, последняя не испорченная Трио нормальная одежда — и та теперь непригодна. Ну что же, когда я атаковала проекцию Славы, должно было быть очевидно, что с первой попытки я едва ли её осилю, но, видимо, победы над Софией несколько приподняли опущенную на уровень канализации самооценку, за что теперь я и расплачиваюсь.

Носитель Истока сил ? был убит проекцией Вики Даллон (Слава)

Начата реставрация тела до изначального состояния…

Реставрация закончена…

Энергии «?» — 10 000.

Попыток до освобождения проекции Вики Даллон (Слава): 1/5

Выносливость: 17 (+2)

Укрепление тела: уровень [12] (+1)

Получено 220 Очков Опыта.

Уровень: 4 (2170/4000)

С злостью ударив по полу кулаком, я с мрачным настроением натянула окровавленную одежду и, снова открыв Разлом, поплелась на Набережную. У меня был шанс, и он же дал мне некоторое понимание сил Славы. Да, незначительное, да перед превосходством в банальной грубой силе планы бесполезны, но у меня было то, чего не могли себе позволить другие кейпы: практически бесконечное количество попыток. И я собиралась на полную этим воспользоваться. Да, еще через четыре смерти проекция Славы будет на воле, и я даже думать не хотела, что она будет делать, но если всё правильно разыграть — они мне и не понадобятся.

Основой неуязвимостью Славы является её Нестабильной барьер, который может принять на себя любой входящий урон, но в ответ он схлопывается, на некоторое время лишая Славу её неуязвимости. Именно этим мне нужно воспользоваться, сумев нанести удар в то короткое, скорее всего, мгновение, когда она не будет под защитой барьера. Сколько длится перезарядка? Вряд ли долго. В моём случае, перезарядка будет идти около секунды — значит, на такой же показатель или даже меньше нужно ориентироваться и в случае со Славой.

Секунда. Для нормального человека — безумно малый отрезок времени, но мне придётся сделать всё, чтобы нанести удар именно в это время. Осталось решить лишь пару вопросов. Например то, как мне сбить её барьер и при этом гарантированно нанести по ней удар, от которого она не увернётся? Самый простой вариант, который появился у меня в голове, — это использовать лезвия разного размера. Одно крупное — оно должно сбить барьер со Славы, и тут же следующее — чуть покороче, оно уже должно пройти к её телу… Точнее, к её проекции.

Ещё, если Слава теряет защиту барьера каждый раз, когда тот принимает на себя большой входящий разовый урон, то… Можно попытаться взорвать её и поджечь. Использовать взрыв чего-то типа бомбы для снятия барьера и зажигательную смесь внутри для того, чтобы сжечь её, когда барьер будет снят. И даже если он перезарядится и вновь появится на ней, она уже будет гореть.

К сожалению, как сделать что-то подобное, даже имея ресурсы целого города в своём распоряжении, я просто не представляю. Кстати, надо бы поинтересоваться — это можно было бы использовать и против проекции Панацеи, чтобы не приближаться к ней, или даже против проекции с силой папы, если с ним будут его крысы…

Сейчас же выходит, что весь бой со Славой строится на нескольких факторах: кто первый ударит и кто ударит во второй раз, до того, как ударит Противник. Если у меня получится — всё решится за несколько секунд. Получится — проекция получит критические для здоровья травмы, не получится — я снова умру, так как проекция меня тут же убьёт. Одна ошибка в буквальном смысле означает мою смерть.

Можно ли считать меня сумасшедшей, если я сознательно иду туда, где уже умерла и где готова к ещё нескольким смертям? Это ведь совершенно ненормально для человека, разве нет? Морально собравшись с духом, я снова направилась к Набережной, где взглядом по небу искала летающий силуэт.

Искать долго не пришлось, и я заметила, как ко мне на большой скорости летела женская фигура, которая, как и в прошлый раз, не замедляясь, решила приземлиться на дорожный асфальт. Как и в прошлый раз, во все стороны от её приземления полетели камни и осколки асфальта, однако в тот же момент, когда она приземлились, я уже со всей силы бросила в неё заранее подобранный камень. Нужно было проверить, действительно ли у меня есть время, и сбивается ли её защита от такого вот приземления, ведь он тоже должен наносить ей урон.

Камень попал прямо в цель, всё же я находилась недалеко и заранее готовилась к происходящему. Голову Славы откинуло чуть назад, а когда она посмотрела на меня, у проекции шла похожая чем-то на настоящую кровь из рассечённой кожи лба.

— Работает, — улыбнувшись, сказала я, чувствуя, как огонёк силы разгорелся во мне и обеспечил защитой моё тело, пока я вырастила на каждой руке по два лезвия, как и планировала, и бросилась к Славе.

Под действием силы Славы, пусть и её ослабленной версии, я стала намного быстрее. Это было

ощутимо в первые же мгновения. Слава, в первые мгновения потратив время на то, чтобы коснуться лба и увидеть свою «кровь», закричала на меня, и так же бросилась ко мне.

И хотя это произошло не специально, но наши руки двинулись навстречу друг другу, словно это какой-то фильм-боевик, отчего у меня моментально слетел барьер, когда моё длинное лезвие, обёрнутое барьером, встретилось с так же окутанным в барьер кулаком Славы. Как итог, длинное лезвие и барьер исчезли. Первое — из-за столкновения с барьером, второе — получив входящий урон от Славы. Зато прекрасно сработало второе лезвие и, как и ранее с Софией, легко вошло в руку Славы, пока моя вторая рука точно также ударила её туда же, куда часом ранее проекция ударила меня — в грудь. Барьер ещё не успел восстановиться, и оба лезвия легко вошли в проекцию, пробивая её насквозь.

Что будет, если барьер восстановится, а мои лезвия всё ещё находятся в ней? Без понятия, но упускать возможность нельзя! Это может стоить мне моей жизни… Снова! Всеми своими силами я заставила идти руку в сторону, и мои два клинка в её теле тоже стали двигаться, разрезая проекцию Славы от центра груди до её правой подмышки, оставляя ровный разрез. Я быстро отпрыгнула в сторону от проекции, стоило только клинкам выйти из её тела, только для того, чтобы снова вырастить по два клинка на руках, каждый разного размера. В первый раз это показало свою эффективность против её защиты! Значит, используем до тех пор, пока это работает! Я уже хотела подбежать к Славе и снова ударить, как поняла, что это уже, похоже, и не требуется. Проекция упала на колени, держась здоровой рукой за грудь, пока из её рта вытекала пузырящаяся кровь и капала на разбитый асфальт. Несколько секунд — и проекция просто растворилась…

— Я победила? — в неверии переспросила я. Сама мысль, что я, законченная неудачница из самой ужасной школы в городе, смогла одолеть пусть и молодого, но опытного героя, была абсурдна до невозможности. Но вот она я, живая, а проекция героини благополучно рассеялась. Чем не доказательство? — Я победила! — Уже куда более уверенно выкрикнула я, а с лица не желала сходить неподобающая подобному месту и обстоятельствам радостная улыбка. — Я победила!

?

Скорость развития навыков +100%

Интеллект: 23 (+2)

Воля: 32 (+1)

Идентификация: уровень [5] (+2)

Навык «?» Подражание: уровень [12] (+1)

Получено 340 Очков Опыта.

Противник убит: Виктория Даллон (Проекция).

Навык «?» Подражание: уровень [15] (+3)

Получено 7420 Очков Опыта.

?

Идет подключение к Истоку сил…

Генерация случайного навыка…

Получен навык «?» Эпического уровня Ужасающий барьер

Ужасающий барьер: уровень [1].

Вашу кожу покрывает персональный барьер, усиливающий все физические характеристики и генерирующий Ауру Ужаса тем сильнее, чем больше впитано урона.

Сила+5 единиц за уровень навыка Ужасающий барьер.

Ловкость+5 единиц за уровень навыка Ужасающий барьер.

Выносливость+5 единиц за уровень навыка Ужасающий барьер.

Навык Укрепление тела+5 за каждые пять уровней навыка Ужасающий барьер.

Аура Ужаса 1 уровня.

Затраты энергии: 20 единиц в минуту на поддержание.

Уровень повышен!

Уровень: 6 (510/6000)

Получено 5 Очков Развития

Очков Развития: 30

Сразу же активировав новую силу, я в первую минуту даже и не поняла, что она вообще активна. Никакого силового поля вокруг меня видно не было, на солнце ничего не блестело и не переливалось, хотя я и чувствовала, что стала определенно сильнее. Не почти удвоение сил, как было в случае с силой Славы, но всё же заметно. Проведя же маленьким фантомным коготком по руке, уже ожидая, что он даже не сможет к ней прикоснуться, я вскрикнула от боли. Как и раньше, лезвия спокойно проходили сквозь плоть, но теперь я ощутила в пальце некоторую «отдачу». Более того, если я правильно поняла особенность моей силы, то чем дольше будет идти бой, тем сильнее я буду давить на мозги противника аурой ужаса, которую чуть более часа назад ощутила на собственном примере. То есть, если меня ударят, допустим, битой по голове, но Укрепление тела выдержит, то атаковавший как минимум дрогнет от страха, в то время как я не получу вообще никакого урона. Круто конечно, но, судя по затратам, способность мне явно не «по уровню». Похоже, я слишком рано подошла к Славе.

http://tl.rulate.ru/book/62433/1663195