

Где-то. Место и время неопределенно.

Где-то в безбрежном космосе летели два колоссальных космических существа. Их размеры и масса не поддавались расчётам из-за того, что они не были полностью трёхмерными, а оперировали куда большим количеством измерений. Подобно тому, как точка может превратиться в линию, а линия в прямоугольник, эти существа были способны развернуться в нечто огромное. Однако, во время путешествия, их размеры были скромны, и большая часть тела была спрятана подобно содержимому чёрной дыры за пределами сферы Шварцшильда.

Два огромных существа путешествовали с определённой целью – найти планету с разумной жизнью, которую они могли бы «засеять», поделившись с жителями частичкой своих возможностей. Не просто так, разумеется, а для размножения и дальнейшего распространения по вселенной.

Один странник улетел вперёд согласно плану, пока коллега готовился к собственному посеву. Процедура была прервана появлением третьего существа. Оно предложило обмен. Это было столь редкое событие, что вторая сущность не могла упустить её. Два гиганта столкнулись вместе. Их массы не имели значения, а тела состояли из свёрнутых и спящих кристаллов, которые были практически неуязвимы к подобного рода столкновениям в трёхмерном пространстве.

Два существа разбились о друг друга и стали собираться вновь, обмениваясь так «осколками» друг друга. Третье существо улетело дальше своим курсом, а второе стало смотреть, что оно получило. Из-за редкости таких событий второе существо не заметило, как его курс отклонился. Посев происходил неправильно, не вовремя и огромное тело разбилось о планету. Внешние повреждения не казались ужасными, но на самом деле это была катастрофа. Развёртывание осколков существа прошло нештатно, само оно неправильно оценило процедуру, что привело к многомерному хаосу. Это не убило пришельца, слишком большим и чуждым оно было, чтобы пострадать даже от такого жёсткого приземления. Но формирование межпространственной сети было нарушено, а без связи существо утратило многие способности впад в подобие комы.

Первое существо не знало о катастрофе, так как было занято собственным посевом согласно плану. Когда оно закончило, второе существо было «мертво». Без дальнейшего руководства, без важных осколков, оно было не способно завершить план или воскресить партнёра. Для множества из множества осколков эта катастрофа прошла мимо. Один из множества осколков приземлился и развернулся в одном из измерений. Огромное создание размером с планету действовало согласно «генетической» памяти и ждало команд. Шли годы и ничего не происходило. Без команд, без высшего руководства управляющего ядра, осколок начал действовать самостоятельно. Существо посылало запросы, но они уходили в никуда – новых частот-адресов осколок не получил, а старые не отзывались.

Какое-то время пришелец существовал в пустоте ожидая. И каким бы чуждым и терпеливым оно ни было, были вещи которые являлись неизменны. Существо искало хозяина для симбиоза и выполнения базовой цели всех осколков: получение новых данных, совершенствование себя через предоставление сил и способностей. В информационном голоде, существо начало проверять адреса «коллег и знакомых» - осколков, о которых он знал. Если знать индивидуальную подпись, найти и установить связь можно «в ручном режиме», чем осколок и занялся.

Часть осколков вторая сущность успела снабдить инструкциями и дать команду на развёртывание согласно плану. Некоторым удалось совершить развёртывание в штатном

режиме. Так осколок получил некоторое понимание о том, что произошло. Авария. Катастрофа. Управляющее ядро было разбито, сеть не сформирована. Более того, эти осколки не могли ничего, кроме как ждать... чего-либо. Нашлось несколько осколков, с которыми удалось получить устойчивое соединение и сформировать межпространственную связь. Это были «знакомые», осколки от третьей сущности, которые приземлились в штатном режиме и были развёрнуты без предварительных команд от второй сущности. Другими словами, они были «ничейными», родными, а потому осколки смогли сформировать собственную сеть. Маленькую, далёкую от огромной сети полноценного пришельца, но собственную. Так, согласно своим потребностям, они начали решать главную проблему – получение «хозяев». Проблема была в том, что они не получили никаких данных о текущих хозяевах, местных разумных к которым они должны были подключаться.

Несмотря на то, что осколки нашли целевой мир, они не обладали необходимыми навыками, кроме базовых. Поэтому потребовалось время, чтобы изучить текущих хозяев. Подобно тому, как человеку невообразимо сложно завязать диалог с муравьём, осколкам было сложно установить связь с человеком без соответствующих инструкций. Тем не менее, они были созданы для подобных вещей и пусть не было готового шаблона, они были готовы сформировать свой собственный, используя накопленный опыт тысяч лет жизни и прошлых циклов. Процесс не был творческим и больше походил на перебор паззла без того, чтобы видеть картину в целом. Настало время найти подходящего хозяина. Учитывая затраченное время, осколок хотел, чтобы его хозяин был самым эффективным. Обычно пришельцы назначают хозяев практически индивидуально, назначая время и место, когда можно будет подключиться. Но этот осколок не имел никаких ограничений, кроме своей базовой природы. Был сделан запрос, уплачена цена и найден ответ. Оптимальный хозяин был найден.

Некоторое время спустя. Земля Бет. Центральная больница Броктон-Бей.

Пробуждение было... до боли обычным. Ничего не болело, не чесалось и даже не было мерзкого зуда, будто под кожей копошатся тысячи личинок, хотя именно этого я подспудно и боялась. Насекомые! Теперь я точно буду ненавидеть этих чертовых насекомых! А всё из-за этого Сучьего Трио. Мозг сам собой начал восстанавливать события минувших дней. Вот я прихожу в школу, хотя Уинслоу можно назвать как угодно, но точно не нормальной школой. В нормальных школах учителя не забивают на своих учеников, позволяя становиться наркоманами, в нормальных школах не будет такого, что за граффити уже не видно изначального цвета стен, в нормальных школах... Хотя какой в этом смысл? Уинслоу и нормальная школа вещи несовместимые в принципе, а число неразрешимых проблем копится из года в год. Увы. Стенать на эту тему можно бесконечно, и едва ли что-то изменится. Но вернемся к нашим баранам... или скорее сучкам.

Не знаю где было моё выработанное годами издевательств чутье, но точно оно тогда спало. Целый день никаких происшествий (ну не считать же за таковые оскорбления, подножки и презрительно-предвкушающие взгляды?). Это должно было меня насторожить. Нет, буквально обязано, но я... словно овца на заклятие, или последняя наивная дура просто наслаждалась редкими часами тишины и покоя. И вот тогда-то грянул гром. Первым звоночком стало непереносимое зловоние из собственного шкафчика, но... Было уже слишком поздно. София подбила мне ногу, толкнув внутрь услужливо открытого шкафчика, полного непереносимой мерзости, а после со смехом вылила на голову сладкий сироп, закрывая путь к спасению. Тошнотворный запах гниения и ощущение бесчисленного множества маленьких ножек бегающих по всему телу было последней каплей и меня вырвало. К сладковатому запаху добавился настолько кислый, что глаза начали слезиться, а руки бессильно стучали по дверце шкафчика. Никто так и не решился меня спасти, прогнав Софию...

— Незнакомый потолок, — вернувшись из мрачных мыслей промелькнула непрошенная мысль, а перед глазами появились странные, черные, будто написанные жирным шрифтом с золотой окантовкой буквы. Странно. Про любителей писать хулительные речи на стенах я слышала, но чтобы они так заморачивались с буквами, да еще и писали на потолке, впервые. Хотя кто знает, сколько лежал человек до меня, а скука как известно, еще и не так вывернет. Главное самой столько же не пролежать здесь, иначе школьную программу придется изрядно догонять... Хотя с другой стороны здесь нет Сучьего Трио. — Да, сложный выбор. Жаль, папа будет сильно волноваться.

Помотав головой отгоняя непрошенные мысли, я перевела взгляд с потолка на дверь, но буквы поползли вслед за ним, не давая от них отстраниться или выкинуть из головы. Ох, пожалуйста, только не говорите, что у меня из-за шкафчика теперь еще и зрительные галлюцинации начались? С одной стороны логично, сомневаюсь что когда-то смогу забыть этот чертов шкафчик с отходами, а с другой стороны, я что-то не слышала, чтобы галлюцинации проявляли себя в виде текста. Хотя да, грустно вздохнула, много ли я вообще слышала про галлюцинации? Вздохнув еще раз, попыталась снова избавиться от глюка. Ни закрытие глаз, ни быстрое моргание, ни протирание этих самых глаз и даже боль от прокушенной губы не спешила заставить буквы исчезнуть, или хотя бы измениться. Ладно, раз глюк так настойчиво хочет что-то мне сказать, то давай, хуже-то от этого не будет?

Внимание!

Вас приветствует Игровая Система Развития.

Идет подключение к ?, тип Козырь...

Подключение успешно завершено. Идет первичный анализ данных носителя...

Анализ завершен. Для получения большей информации мысленно произнесите Статус.

Ладно, это не мой глюк, а Грега. Теперь вопрос, а ко мне-то он на кой привязался? Я в эти его игры года два как не играю, да и раньше не особо увлекалась. Ладно, допустим. Что он там говорил насчет игр... Не, ни черта в голову нормального не лезет. Мало того, что я с ним особо не общалась, так и он еще из тех людей, которым для общения в принципе не нужен собеседник. Он может сам заливаться соловьем, перескакивая с темы на тему или говоря одними одному ему известными понятиями добрых полчаса, только потом поняв, что слушатели уже того, отвалились примерно на второй минуте. Проверено, к сожалению, на себе. Ладно, хуже-то от потакания собственным глюкам же не будет?

— Статус, — недовольно пробурчала под нос, ощущая себя полной дурой. К счастью, недолго.

Статус:

Имя: Тейлор Эберт

Раса: Человек (Носитель Истока сил ?)

Обладает средними параметрами стандартных биологических видов. Не имеет ярко выраженных и уникальных расовых особенностей или способностей. Обладает низкими регенеративными способностями, не затрагивающими отращивание конечностей и жизненно важных органов, а также подключением к ? Доступен навык ? Подражание. Получена особенность ?

Класс: нет (доступно после 10 уровня)

Специализация: нет (доступно после 25 уровня)

Уровень: 1 (60/1000)

НР: 89/90 Регенерация НР: 0.135 (0.09+0.045) в минуту.

Энергия: 300/300 Регенерация Энергии: 3 в минуту. Энергии ? : 10 000 000 Регенерации Энергии: —

Характеристики:

Сила: 8

Определяет параметры вашей мускульной, физической мощи. Одна из основных характеристик влияющая на урон наносимый оружием ближнего боя и эффективность завязанных на него навыков.

Ловкость: 12

Определяет вашу мускульную, физическую скорость, а также координацию движений, реакцию и точность. Одна из основных характеристик, влияющая на урон наносимый некоторыми видами оружия ближнего боя, и эффективность завязанных на него навыков. Одна из основных характеристик влияющая на Уклонение вашего тела и пределы его физических возможностей.

Выносливость: 9

Определяет уровень вашего Здоровья и скорость его восполнения, а также физическое телосложение.

Интеллект: 17

Определяет уровень вашего Разума, скорости мышления, просчитывания ситуации. Непосредственно влияет на то, сколько урона наносят ваши энергетические атаки, некоторые завязанные на Разум навыки, а также их эффективность.

Проводимость: 30

Определяет сколько энергии может хранить и проводить сквозь себя без повреждений физическое тело, а также скорость восстановления энергии. В виду наличия у ? собственного запаса энергии, её регенерация повышена в 10 раз.

Воля: 27 (29)

Определяет ваше сопротивление любым магическим, энергетическим, ментальным и духовным воздействиям. В случае получения определенных навыков, связанных с параметром, определяет их эффективность. Позволяет игнорировать боль, повреждения, физические ограничения на пути к вашей цели.

Открыт навык Регенерация. Получено 60 Очков Опыта.

Регенерация: Уровень 1

Увеличивает природную регенерацию здоровья на 0,05% от максимального НР в минуту.

Навыки:

Разум игрока уровень МАХ.

Не даёт полностью уничтожить/изменить вашу личность. Подавляет особо сильные всплески эмоций. Делает вашу память абсолютной.

Регенерация: Уровень 1.

Увеличивает природную регенерацию здоровья на 0,05% от максимального НР в минуту.

Навык ? Подражание: Уровень 1.

Копирует случайный навык/ подражает силе ? жертвы сроком на уровень ? /10 (не менее одного часа). Полученный таким образом навык всегда 1 уровня, но его скорость развития на время копирования увеличена на 100%. В случае если за время подражания полученный навык ? поднимется до 25+ уровня, возможна его частичная интеграция в качестве дополнительной силы. Максимальное число дополнительных сил: 4. Стоимость копирования: 250 Энергии. Стоимость поддержания: зависит от силы/сложности скопированного навыка/навыка ?.

Открыть Пространственный Разлом.

Создает пространственный разлом ведущий в проекцию вашей дислокации на момент использования натуральную величину. Позволяет сразиться с самообучаемой проекцией знакомых вам кейпов обладающими всеми их характеристиками, навыками и уровнем ?. Позволяет находить и проходить Разломы повышенной сложности. В случае победы уровень ? будет повышен, а также вы получите новые/увеличите уровни старых навыков. В случае смерти от рук проекции ваше тело будет восстановлено к исходному значению, а запас энергии ? будет сокращен. Однако в случае слишком частых поражений, проекция будет перенесена в реальный город, а вам будет выдано задание на её устранение.

Особенности:

Среднее зрение.

Ваше зрение среднее относительно представителей человеческой расы, что значительно осложняет прицеливание на дальние дистанции. Для устранения дефекта используйте сторонние методы или поднимите регенерацию до 10+ уровня.

Крепкая Воля.

Ваша воля достаточно крепка, чтобы выдержать большинство испытаний, что могут свалиться на голову простого человека. Увеличивает показатель Воли на 1 за каждые 10 единиц.

?

? Увеличена скорость развития навыков связанных с ? на 100%.

Получено новое задание!

Время развития.

Вы получили в потенциале могущественную силу, но ничего не даётся просто так. Докажите, что вы достойны этой силы.

В течении этой жизни достигните 100 уровня.

Награда: ?

И... Это вроде как моя сила... Ну если конечно воспринимать этот глюк всерьез. В потенциале могущественная сила? Да, да, даже если сделать вид, что поверила и это и вправду моя сила, а не, допустим, зрительная галлюцинация, что мы получаем в итоге? Шиш, да ни шиша. Единственное, что сейчас реально можно проверить, так это регенерацию, но какова вероятность, что боль в прокушенной губе за те же десяток минут сама не пройдет? Вот-вот. Правда, говорить про то, что у меня начались глюки, думаю, лучше не стоит. В лучшем случае, выпишут какое-то жутко дорогое лекарство, в худшем же запрут на пару недель, а то и месяцев. С моей удачей, иного просто быть не может.

<http://tl.rulate.ru/book/62433/1625522>