Когда Эми снова смогла взаимодействовать со своим измерением и территорией, она мгновенно обратила свое внимание на изменения, произошедшие в ее подземелье.

То, что она увидела, поразило ее. Честно говоря, когда Эми решила иметь подпространство вместо одной комнаты, считающейся этажом внутри айсберга, она не знала, что произойдет, когда она получит новые этажи. Вместо этого оказалось, что когда она набирала уровень, предыдущий уровень растягивался, освобождая область вокруг ее ядра для следующего уровня.

В данном случае ее подземелье выглядело как пончик. Внешняя область измерения, следующая за краем измерения, была заполнена, но ближе к центру были только песок и вода и, конечно же, риф, защищающий ее ядро.

Как и риф, окружающий ее ядро, остров, который уже находился в подпространстве, когда она его получила, все еще находился на том же месте, но вырос на один метр, сделав этот остров 2 метра в длину. Но предыдущий риф, который окружал его, и крутой обрыв на стороне, ближайшей к ее сердцевине, исчезли. Вместо этого риф переместился вместе с остальной частью первого этажа, и казалось, что рост подземелья стер то, что ранее было сделано вокруг острова, но не сам остров, за исключением его увеличения в размерах.

Эми также внимательно осмотрела область, где первый этаж сменился вторым, потому что она заметила, что ни одно из ее существ или монстров даже не пыталось перейти на второй этаж. Она внимательно осмотрела местность и заметила, что там был очень тонкий, незаметный для всех, кроме нее, щит, который доходил до самого верха ее измерения, от самого низа.

Казалось, что этот барьер отделял первый этаж от второго, в том числе разделял поток видов между двумя этажами. В надежде лучше понять барьер, Эми протянула руку и коснулась барьера своей маной. Как только она коснулась барьера, появился синий экран.

Барьер между этажами не позволяет разумным захватчикам или искателям приключений пересекать этажи без выполнения предварительных условий.

Предварительные условия могут включать одно или оба:

Победа над боссом этажа

Выполнение задачи, поставленной ядром подземелья

Пожалуйста, выберите необходимое условие.

"Что ж, - подумала Эми, - это полезно". Честно говоря, в прошлом Эми задавалась вопросом об идее монстров-боссов, но она не понимала, что это будет таким образом связано с появившимся барьером. Но было интересно, что барьер препятствовал бы только разумным существам пересекать все этажи, чтобы добраться до ее ядра, но не таким существам, как монстры. Или, по крайней мере, она предположила это из формулировки голубого экрана.

Но синий экран также отправил ей задание, которое она не выполняла раньше, создав либо босса этажа, либо набор задач, которые необходимо выполнить, чтобы перейти на следующий уровень.

Эми немного обдумала эти варианты и решила, что, по крайней мере, для первого этажа лучшим вариантом будет босс этажа, и она имела в виду именно монстра. Как только она выбрала опцию "босс этажа", появился еще один синий экран.

Выберите существо, монстра или растение, чтобы стать боссом этажа.

Монстром, которого она имела в виду, был пингвин-аугмент, который сражался с вторгшейся акулой хонру. Он успешно победил вторгшегося монстра, поэтому Эми решила дать пингвину шанс. Быстро просканировав свой первый этаж, она обнаружила пингвина, плавающего в северной части ее измерения, и быстро вставила в него нить маны. После этого она последовала своим инстинктам, и это сказало, чтобы она вложила много своей маны в пингвина. И она это сделала. Через минуту после этого снова появился синий экран.

Вы сделали аугмент-пингвина своим боссом первого этажа. Теперь вы можете официально назвать имя босса этажа.

Эми уставилась на экран и задумалась. Она уставилась на пингвина и его шрамы, и ей пришла в голову идея. Она выбрала именно этого пингвина, потому что он победил вторгшегося монстра-акулу. Акула, которая является разновидностью рыбы, делает пингвина, по сути, рыбаком. Так что это навело ее на мысль, что имя Фишер было бы хорошим именем для пингвина-аугмента.

Вы официально назвали босса первого этажа "Фишер".

С этими словами монстр, у которого теперь есть имя, завершил свое превращение в босса этажа. Теперь он был в натуральную величину больше, чем любой другой аугмент-пингвин, и гораздо более естественным образом сильным без временного увеличения силы.

Позаботившись о боссе этажа, Эми снова обратила свое внимание на барьер. К сожалению, барьер не позволял пересекать его ни растениям, ни существам, ни монстрам, поэтому она решила поэкспериментировать.

Она взяла кусочек хихикающего коралла с одного из рифов на первом этаже и вытащила его, используя нити маны, в отведенную зону второго этажа. И это сработало. С этим успехом появился еще один синий экран.

Хихикающий коралл теперь может распространяться и расти на втором этаже.

Ядро подземелья может обозначать определенные этажи, на которых могут перемещаться или жить существа, растения и монстры. Это также может помешать чему-либо с первого этажа пройти через барьер на второй этаж.

"Хм, так вот как это работает", - удивилась Эми. Но это позволяло ей играть с окружающей средой, которую она хотела бы для второго этажа. Как раз в тот момент, когда она собиралась приступить к работе по созданию обстановки на втором этаже, она заметила, что две саламандры, которых она отправила перед нападением акулы хонру, вернулись на ее территорию с вещами, которые они собрали с рифа амвар.

Две саламандры гидриуса быстро подплыли к подводному входу в ее основную комнату и бросили вещи, которые они собрали в своих когтях и ртах. Эми быстро добавила их на свою территорию и вытащила их описания.

Тепловой Мозговой Коралл

Коралл сферической формы, похожий на мозг. Этот коралл использует уникальную форму фотосинтеза, которая генерирует тепло внутри коралла, немного согревая окружающую местность.

Морской еж с длинными шипами

Вид морского ежа с чрезвычайно длинными, но полыми шипами, который производит гель, который при соприкосновении с плотью оказывает раздражающее действие, которое длится пару дней.

Траншейная водоросль

Вид водорослей, на который повлияла траншейная мана.

Красные Морские водоросли

Вид морских водорослей, который растет для создания вееров красных морских водорослей, которые помогают поддерживать коралловые рифы.

Песчаный доллар

Вид роющего морского ежа, обитающий в песчаных районах.

После того, как Эми прочитала описания, она решила приступить к работе над оформлением второго этажа.

http://tl.rulate.ru/book/62432/1865068