

Резко встав с кровати, я осматриваю незнакомую мне комнату. Пробежав по ней быстрым взглядом, первое что бросилось в глаза - серость помещения. Стены обклеены серыми обоями, на окнах висят плотные шторы того же цвета и такой же серый, как и стены, потолок, со встроенными в него лампами, мягко освещающих комнату.

Взгляд так же выцепил, широкий чёрный диван, занимающий чуть ли не треть комнаты, на котором я и лежал. Рядом же, стоял кофейный столик кремового цвета, а уже перед ним, был плазменный телевизор, встроенный в стену, а сбоку от него была вентиляционная решётка. С правой же стороны комнаты была дверная арка в коридор. Более в комнате ничего замечено не было.

Обратив внимание на единственный стол в комнате, я впал в ступор. На столе, мгновение назад на котором ничего не было, лежали: пластиковая карта, записка, ключи и маленькая бархатная коробочка. Но не появление предметов сбilo меня с толку, а то, что каждый из этих вещей светился разными цветами.

Пластиковая карта светилась синим цветом, повторяющим её контур, ключи светились белым, записка обрамлялась зелёным, а коробочка золотистым.

Быстро отойдя от ступора, я начал обмозговывать ситуацию.

"Первый вопрос: где я, второй: как я сюда попал, третий какого чёрта эти вещи светятся как какие-то предметы из мморпг или шутера, хм? - покосившись на записку, я, с некоторой осторожностью, взял её и раскрыл - Ничего страшного не случится если я её прочитаю, так ведь!?" - после этих мыслей я начал чтение записки.

"И так дорогой мой друг, ты умер. Да-да не удивляйся и не сокрушайся, что было то прошло, успокаивать я тебя не намерен, но могу поздравить, ты стал бета-тестером этого мира! Не буду вдаваться в подробности, просто скажу что мир, в котором ты находишься, был создан особым путём, ускорившим его создание и стабилизировавший его... в теории. Потому, за тобой закреплён наблюдатель, который будет следить за миром и его возможными ошибками, так что не удивляйся если в мир, попадёт что-то или кто-то не должный здесь быть, или же, если начнётся прорыв в хаос. Мы попытаемся всё быстро исправить... если получится конечно. В общем так, сейчас ты находишься в новом теле, а память, как таковая, на данный момент должна быть заблокирована и сейчас ты скорее всего помнишь лишь смутные обрывки прошлой жизни. Не бойся это обычное дело для душ побывавших в реке душ, воспоминания вернуться со временем... возможно где-то через месяц... а может и нет.

Но я вернусь к бета-тесту. Так как я влез в твою душу, каким-то задним местом ты получил несколько моих способностей, а это;

«Чутьё геймера» - даёт понимание полезности того или иного предмета и его редкости. (В самом низу будет разъяснение что означает каждый цвет)

«Понимание Геймера» - даёт способность показывающую основную информацию о выбранном

предмете или существе, а так же более быструю обучаемость. (Для активации первой функции, скажи мысленно/вслух: Анализ)

«Дух Геймера» - твоё физическое и духовное тела не подвержены деградации, а память стала абсолютной.

«Разум Геймера» - твой разум защищен от чужих посягательств, а в нужные для тебя моменты он холоден и сосредоточен на цели которую ты себе поставил.

«Система Развития» - встроенный в твою душу ИИ который будет развиваться сам и показывать твой статус. (Скажи мысленно/вслух "Статус" для ознакомления со своей статистикой)

Так же ты получил банковскую карту с безграничным балансом, ключи от дома, машины и других дверей твоего дома. Ну и конечно же, как бонус, тебе была дана коробочка со случайным предметом божественного уровня. Считай это платой за твои услуги бета-тестера мира, в который мы тебя пропихнули.

Напоследок скажу тебе, чтобы ты тратил деньги аккуратно, так как это может вызвать подозрения на твой счёт, а ты ведь не хочешь чтобы тобой заинтересовались сильные мира сего.

P.S. Кстати говоря если ты не сможешь вспомнить куда попал то говорю сразу, не прошляпай открытие игры «Иггдрасиль», ведь как я знаю в прошлой жизни тебе не хватало приключений а потому, когда будет происходить закрытие игры, останься в ней до конца.

Белый - предмет класса «Обычный»

Зелёный - предмет класса «Необычный»

Синий - предмет класса «Редкий»

Фиолетовый - предмет класса «Эпичный»

Тёмно-Фиолетовый - предмет класса «Легендарный»

Золотой - предмет класса «Божественный»

Белое Золото - предмет класса «Вселенский»

Радужный - предмет класса «Мульти вселенский»

Серый - предмет класса «Вне ранговый»"

- Че-то это всё пахивает чем-то неприятным, с чего столько бонусов, ведь тех способностей которые я «случайно» получил, можно считать как полноценную награду, а тут еще и предмет Божественного класса и кредитная карта с безграничным количеством денег. Нужно быть настороже... почему в моей памяти всплыл одноглазый и одноногий мужик бурчащий себе под нос «Постоянная бдительность!»!? - сказал я вслух, после чего перевёл свой взгляд на коробочку.

Положив листок на стол и взяв коробочку, я раскрыл её, после чего по дому разошёлся резкий золотой свет, который быстро впитался в предмет появившийся в моей руке. А предметом оказался обычный на вид стальной меч из игры «Скайрим». Хм, кажется память всё же возвращается. Это хорошо, а то меня пугает альтернатива забыть о себе всё.

- Анализ - сказал я смотря на меч.

После этого перед мечом появился полупрозрачный синеватый экран мягко переходящий к краям в фиолетовый.

Название: Армагедон

Класс: Божественный

Уровень предмета: 1/10

Способности: Пространственный Разрез - 1ур.

Привязка души: Сато Ясуси

Информация: Предположительно создан для уничтожения какого-то мира, скован богами. На данный момент сильно ослаблен. Имеет способность к разрыву пространства. Привязан к вам, из-за чего может развиваться вместе с пользователем, может быть спрятан в пространственном кармане, созданный мечом для его хранения. Предположительно неразрушим.

- Хм, Статус. - сказал я, прочитав инфу о мече и убрав его в пространственный карман, чтобы не мешал.

Имя: Сато Ясуси

Раса: Прото-Человек

Здоровье: Стабильное

Уровень: 1

Навыки:

Способности: Малый пространственный карман, Анализ, Адаптация.

- Не густо, но интересно! Что за «Прото-человек»? - после вопроса сбоку от окна статуса высветелась табличка с пояснением.

Прото-Человек - одна из ветвей эволюции людей, имеющая способность быстро адаптироваться к любым условиям окружающей среды.

-... я говорил что здесь что-то не так? Так вот, здесь ОПРЕДЕЛЁННО что-то не так. Где подвох? Просто так такие вещи не дают! - встав с дивана я подошёл к шторам и раскрыв их посмотрел на улицу. - оу... я что, попал в какой-то мир апокалипсиса? - удивлённо спросил я себя.

А удивляться было чему! Во первых - облака застилают огромные тучи дыма, во вторых приглядевшись к людям, я заметил, что множество из них ходят в масках, ну и третье - ни клочка травы я не увидел, даже сорняков и тех не было, да и привычных птиц, всегда сидящих где ни будь на крышах или на проводах я не заметил.

Открыв окно я вздохнул... и сразу закрыл его, так как увидел открывшееся уведомление.

Вы получили навык: Сопротивление токсинам - 1ур.

- Ни хрена себе! - с не малой долей удивления сказал я, смотря на улицу.

Аккуратно приоткрыв окно я глубоко вздохнул.

Повышение уровня навыка: Сопротивление токсинам - 3ур.

Внимание состояние здоровья: Плохое

Опять закрыв окно я почувствовал головокружение быстро подойдя к дивану и сев на него я снова увидел повышение уровня навыка а так же получение нового уже для меня.

Получен новый навык: Регенерация - 1ур.

Повышение уровня пользователя.

Вся статистика вернулась в пределы нормы, а запасы энергий пополнены.

Сила, выносливость и гибкость тела были увеличены.

Восприятие и скорость анализа информации были увеличены.

Духовное и магическое тело повышают свой объём и силу.

На какое-то мгновение, я почувствовал как внутри меня разливается какая-то энергия, но появилось тягучее чувство которое высало из меня что-то и я снова чувствовал себя как было изначально.

- Это... интересно! - сказал я обдумывая произошедшее.

Покосившись на окно, я хитро сощурился и ухмыльнувшись посмотрел в свой статус.

Имя: Сато Ясуси

Раса: Прото-Человек

Здоровье: Стабильное

Уровень: 2

Навыки: Регенерация - 1ур, Сопротивление токсинам - 4ур.

Способности: Малый пространственный карман, Анализ, Адаптация.

- Не умру я своей смертью! - сказал я всё с той же ухмылкой подходя к окну и открывая его вдыхая вредящий мне воздух, отбросив все возможные вопросы на потом.

<http://tl.rulate.ru/book/62351/1623192>