Задыхаясь, мужчина в простых очках внезапно проснулся в кровати, схватившись за живот, где с удивлением не обнаружил огнестрельного ранения...

Этим человеком был Инсен, человек, который помог становлению одной из величайших фигур кинематографической вселенной Marvel, чтобы стать тем, кто пожертвует своей жизнью ради спасения вселенной.

Инсен, находившийся в состоянии легкого шока, в замешательстве огляделся вокруг, заметив, что находится в какой-то хижине.

Инсэн подумал, не умер ли он и не рай ли это, но вскоре его мысли были опровергнуты, когда в комнату вошел человек в простой одежде.

-Доброе утро, Хо Инсен, - поприветствовал его неизвестный.

-Кто ты?- спросил Инсен у неизвестного.

-Я? Пока что ты можешь звать меня Мастер Каин, и я тот, кто спас и исцелил тебя.

-Подожди, а как же Старк?- с беспокойством спросил Инсен.

-Не волнуйся, с ним все в порядке, он сбежал и сейчас направляется обратно в Америку после того, как его спасли американские военные.

-Где я? Почему ты спас меня?- спросила Инсен у Каина.

-Ты в моем Убежище, Райском Саду, а почему я тебя спас? Я спас тебя, потому что чувствую, что у тебя есть талант стать человеком, который может спасти бесчисленное количество жизней, и я чувствую, что это было бы пустой тратой времени, если бы такой великий человек, как ты, погиб так рано.

-Как я вообще жив? Я потерял слишком много крови и никак не мог выбраться из пещеры живым...- спросил Инсен.

-Ответ на твой вопрос, Магия.

Инсен ответил лишь хмурым и недоверчивым взглядом.

Каин не мог не усмехнуться, вызвав на мгновение Ангела низкого уровня рядом с собой, а затем отменив его.

Глаза Инсена расширились от шока, вызванного внезапным появлением и исчезновением ангела, и он быстро оглядел комнату в поисках каких-либо признаков передовых технологий... но все, что он увидел, была обычная комната, которую можно найти в бревенчатой хижине, в которой была только кровать, на которой он лежал, и стол в углу.

-Ты ничего не найдешь, я всего лишь использовал "простое" заклинание вызова, которое позволило мне призвать ангельского стража в наш мир".

-Итак, Инсен, хочешь ли ты стать магом в наше время?- с улыбкой спросил Каин у Инсена.

...

Тем временем под штаб-квартирой ЩИТ агент Коулсон заметно изменился по сравнению с

прошлым...

Когда он проходил по лабораториям, его шаги были рассчитаны и точны, словно он - опытный ветеран с поля боя, готовый сражаться в любую минуту.

Благодаря многим часам, которые ученые и директор посвятили агенту Коулсону, он претерпел качественные изменения в своем опыте, навыках и менталитете.

Он использовал каждую из сывороток, доступных в "Битве за вершину", включая Сыворотку силы, Сыворотку восприятия, Сыворотку жизненной силы и Сыворотку ловкости.

Коулсона и раньше можно было назвать элитным агентом, но теперь?

Он граничит со сверхчеловеком.

В связи с этим директор отстранил Коулсона от участия в испытаниях и назначил на его место другого человека на случай, если в игре будут какие-то недостатки.

Но никто не знал, что Коулсон получил своего рода зависимость от этих игр и продолжал играть в них в свободное время.

Он наслаждался захватывающей королевской битвой, которой была игра Battle For The Top, ужасом и тайнами Resident Evil, а также испытаниями на выживание в Ark Survival Evolved.

Вернувшись домой, он убедился, что в квартире нет подслушивающих устройств, проверил, нет ли скрытых камер, и только после этого сел за свой рабочий стол, где вошел в систему и открыл сайт Nexus.

К удивлению Коулсона, объявление с сайта занимало большую часть центра экрана, это было уведомление о выходе новой игры!

-Elder Scrolls... Morrowind? Что это за игра?

Купив дешевую игру за 5 долларов, Коулсон подождал минуту, пока она загрузится, прежде чем запустить игру.

Запустив игру, он обнаружил, что стоит перед экраном, не в силах пошевелиться.

Он заметил, что в некоторых играх игрок переносится в 3d-версию главного меню игры, в то время как в некоторых других играх игрок перемещается по главному меню на своем персональном компьютере или устройстве.

Эта конкретная игра, по-видимому, относилась к разновидности 3d.

Внезапно в ушах Коулсона зазвучала спокойная музыка, когда на экране появилось главное меню в виде старого свитка с каким-то странным треугольником с... драконоподобным существом на фоне названия игры

"The Elder Scrolls Morrowind".

Под названием было только две опции, которые Коулсон мог выбрать.

'Начать игру'

'Опции'.

Открыв опции, Коулсон обнаружил, что может настроить только язык игры и параметры боли, которые он решил поднять до 100%...

Коулсон больше не избегал боли, так как он много раз умирал в "Битве за вершину" с разными настройками боли, от 50% до 100%.

У большинства при слишком высоких настройках боли начинались психические проблемы, и большинство даже не могли настроить боль выше заданного предела, но, как слышал Коулсон, некоторые, включая его самого, могут полностью изменить настройки боли до минимального и максимального значения, когда захотят и без каких-либо проблем.

Единственный другой игрок, которого нашел Коулсон, который также мог это делать, был человек с ником "Мастер Хан", но он позволил Коулсону называть его несколькими другими прозвищами, Король-Воин или просто Вэньву.

Коулсон сыграл несколько матчей с этим человеком и узнал о нем несколько тревожных вещей.

Во-первых, он всегда играл с максимально возможной болью.

Он также умел обращаться с любым оружием, которое ему давали, и убивал без колебаний, как солдат со стажем.

А хуже всего было то, что этот человек, похоже, убивал ради удовольствия и получал огромное удовольствие, видя, как его враги падают перед ним.

Тряхнув головой от отвлекающих мыслей, Коулсон снова сосредоточился на игре и выбрал "Новая игра".

http://tl.rulate.ru/book/62311/1821704