

Прошло несколько дней с момента выхода Ark Survival Evolved в Steam, и я заметил, что игра не набирает обороты так быстро, как две другие игры, но в нее по-прежнему играет приличное количество игроков.

Если бы я подсчитал и объединил всех игроков, которые играют в мои игры, в одно число, то в итоге у меня получилось бы 316 419 игроков.

А если посчитать, то я уже заработал более 1,5 миллиона долларов США!

Более чем достаточно для того, чтобы использовать их в течение некоторого времени!

Я не любитель тратить большие суммы денег, поэтому 1,5 миллиона долларов мне хватит надолго.

В общем, за эти пару дней я выполнил все три миссии, которые прилагались к Ark Survival Evolved.

[Системная миссия 1 (Ark Survival Evolved) [ЗАВЕРШЕНО]

Детали миссии: Пусть 2 500 игроков одновременно играют в Ark Survival Evolved.

6,900/2,500 игроков

Награды: 1x Случайная награда (СПЕЦИАЛЬНО: Возможность покупки игровых наград!)]

[Системная миссия 2 (Ark Survival Evolved)

Детали миссии: К концу недели набрать не менее 4 звезд в игре Ark Survival Evolved

4.9/4 звезды

Награды: 30 000 системных очков и случайное вознаграждение (функция Spawn Zone)

[Системная миссия 3 (Ark Survival Evolved)

Детали миссии: К концу недели набрать приличное количество игроков.

60,980/30,500 игроков

Награды: 50,000 Системных очков и случайное вознаграждение (настраиваемая защищенная системой медиаплатформа)].

[Специальный: Возможность приобретения игровых наград: Невероятно редкая особая награда, позволяющая пользователю приобретать новые игровые награды в Системном магазине за определенную цену]

[Spawn Zone Feature: Позволяет пользователю назначить Spawn Zone в одной из ваших игр, которая будет периодически порождать определенный тип существ, можно назначить несколько существ]

[Настраиваемая защищенная системой медиаплатформа: Медиаплатформа, полностью настраиваемая пользователем, которая будет полностью защищена системой, предотвращая любой вред сайту или пользователям, модули для платформы можно приобрести в магазине системы].

Мои глаза не могли не открыться в шоке от наград, которые я заработал за три миссии...

Особенно на первую награду, которую я получил...

Теперь я могу покупать новые игровые награды для игроков через Системный магазин?

Я не мог удержаться от восторга!

Если теперь у меня будет возможность выбирать, какие игровые награды давать игрокам, покупая их в Системном магазине, тогда я смогу начать создавать темы наград для игр!

Например, я могу создать целый стол лута, основанный на Need For Speed, и выдавать игрокам награды, которые так или иначе связаны с Need For Speed!

Успокоив себя, я посмотрел на другую награду, которая привлекла мое внимание.

Настраиваемая защищенная системой медиаплатформа...

Это... казалось очень полезным для моего нынешнего затруднительного положения...

Войдя в свой кабинет, я открыл сайт и обнаружил, что он совершенно пуст, у него нет даже названия, не говоря уже об URL или ссылке.

Итак, я начал редактировать главную страницу сайта.

Во-первых, я начал с создания названия для сайта.

В конце концов, я придумал название для сайта - Nexus.

Затем я создал главную страницу, которая включала ссылки на три созданные мной игры.

Затем я открыл магазин System Shop и посмотрел, какие функции я могу купить для сайта.

Я обнаружил, что могу купить форум, платформу для прямых трансляций, расширенные страницы профиля, систему сообщений, систему рецензий, систему объявлений и множество других функций, которые я могу добавить.

На данный момент я приобрел форум, платформу для прямых трансляций, систему объявлений и систему отзывов.

Как только все это было сделано, я добавил несколько привлекательных изображений из игр, на которых были изображены красивые пейзажи, а затем добавил фон и еще несколько вариантов дизайна, прежде чем добавить несколько последних штрихов к сайту.

Затем я прорекламентировал сайт во всех трех своих играх, после чего покинул свой офис и вернулся в реальный мир.

Вернувшись в реальный мир, я подошел к своему медитационному кругу и хлопнул в ладоши, активируя все руны привлечения маны вокруг себя, значительно увеличивая толщину маны в воздухе вокруг меня.

Когда вокруг меня собралась густая мана, я открыл свои поры и начал жадно всасывать всю ману в свое тело, где она конденсировалась и очищалась, а затем объединялась в мое Ядро Маны.

Вчера я наконец-то достиг шестого уровня ярусной магии, и, как всегда, требование маны для заклинаний высшего уровня было смехотворным и становилось все дороже, но также понятно, почему требование маны так сильно возрастает на каждом уровне.

Это связано с постоянно растущей силой заклинаний и ритуалов!

В любом случае, у меня еще несколько часов медитации, прежде чем придется ждать пополнения запасов маны в окружающем пространстве.

<http://tl.rulate.ru/book/62311/1814614>