Агент Филл Коулсон сидел в комнате наблюдения перед компьютером, за которым находилось более дюжины ученых, наблюдавших за данными, которые многочисленные устройства на его теле посылали на их компьютеры.

-Агент Коулсон, вам удобно?- спросил один из ученых.

Коулсон посмотрел на двустороннее стекло и опустил взгляд на множество устройств, расположенных по всему его телу, затем поднял глаза и воздержался от саркастического ответа.

-Я готов, а вы все готовы?- спросил агент Коулсон у ученых.

-Мы готовы, агент Коулсон, запускайте аномалию!- крикнул один из ведущих ученых.

Услышав знак, что он может начинать, агент Коулсон использовал компьютерную мышь, чтобы нажать "Запустить игру" на сайте steam.

Внезапно его тело обмякло, когда ученый начал выкрикивать данные на своих мониторах, а другие ученые записывали эти данные.

-Объект: Агент Филл Коулсон, похоже, находится в коматозном состоянии. Все жизненно важные показатели в норме!

-Объект: Агент Филл Коулсон полностью вошел в аномалию, следите за его жизненными показателями!.

...

Тем временем в Need For Speed Коулсон проходил учебный курс игры.

Сидя в Toyota Supra 2020 года, агент Коулсон в растерянности оглядывал машину.

Перед глазами агента Коулсона мелькали слова, а вместе с ними появлялось несколько предметов.

Это были мини-карта, маркер и дорожка перед машиной, а также виртуальный спидометр перед глазами.

Слова перед глазами подсказывали ему, как управлять машиной и как читать HUD.

Как только он освоился с машиной, агент Коулсон не мог не улыбнуться, когда появилось следующее задание учебника.

[Узнайте, как работает ваш автомобиль (выполнено)]

[Разгонитесь до 80 MPH без аварий] (80 миль)

[Проехать 10 миль на скорости 100 MPH без аварии]

[Запустить гонку для новичков!]

Улыбаясь, Коулсон нажал на педаль газа и полетел вниз по пустой дороге в красивом лесу.

Как человек, который ездил на гораздо более высоких скоростях, он отлично справился с

ситуацией и выполнил следующие две задачи учебника.

Теперь в учебнике оставалось только пройти гонку для новичков!

И с этой мыслью сообщение, плавающее в воздухе перед его глазами, спросило, готов ли он, и одним кивком он обнаружил, что сидит в своей машине в окружении других машин в другом месте.

Теперь он оказался в каком-то море травы с небольшим количеством деревьев, насколько хватало глаз.

На мини-карте, плавающей в углу его зрения, он увидел, что гоночная трасса представляет собой извилистую линию, которая продолжается по меньшей мере 10 миль, что дает ему достаточно времени, чтобы опередить соперников и попытаться выиграть эту гонку.

Взглянув на таймер, он обнаружил, что до начала гонки остается еще минута.

Ему стало интересно, что происходит в комнате наблюдения, ведь все, что он испытывает, транслируется ученым в прямом эфире.

Вскоре таймер начал отсчитывать последние секунды.

3…

2…

1…

GO!

С этими словами Коулсон сильно надавил на педаль газа, мгновенно обошел несколько машин и вышел на 5-е место.

Когда Коулсон ехал по дороге так быстро, как только мог, он быстро начал развивать большую скорость.

70 MPH…

80 MPH…

90 MPH…

100 MPH…

Скорость автомобиля постоянно росла, Коулсон быстро обогнал еще две машины и вышел на 3-е место.

При движении по трассе Коулсону пришлось нажать на тормоза, так как дорога начала изгибаться вправо и влево, а затем снова стала прямой.

Как только Коулсон достиг второго места, он заметил, что тот, кто занял первое место, видимо, имел какой-то опыт в гонках, и Коулсону было трудно просто попытаться обойти его.

Эти два гонщика получили такой большой перевес над другими участниками, что могли

соревноваться друг с другом, не беспокоясь о них.

Эти двое так сильно соревновались за первое место, что неизвестный участник начал пытаться помешать Коулсону обойти его, но с помощью игры ума Коулсону удалось обмануть неизвестного участника и обойти его.

Теперь Коулсон лидирует, он старается не отставать от другого участника, и хотя тот неоднократно пытался обойти его, Коулсон продолжает его обманывать, и не успел он оглянуться, как увидел финишную черту!

И казалось, что раз финишная черта уже видна, неизвестный участник, занявший второе место, начал проявлять агрессию!

Неизвестный участник начал таранить заднюю часть его машины, в результате чего он почти потерял контроль над машиной!

Коулсон не мог не выругаться, когда неизвестный участник продолжал таранить его машину, но финишная черта была так близко, и он, скорее всего, достигнет ее в течение 15 секунд!

13…!

Неизвестный участник начал пытаться закрутить Коулсона, врезаясь в заднюю часть его машины рядом с шиной!

11…!

Преграждая ему путь, Коулсон начал потеть, так как финишная черта была все ближе и ближе!

8…!

Поскольку его попытки были тщетны, неизвестный участник начал делать все возможное, чтобы остановить Коулсона или обойти его!

3…!

2…!

1…!

Коулсон пересёк финишную черту на 1 месте!

http://tl.rulate.ru/book/62311/1811638