

Прошло три дня, и в новостях стало известно, что Тони Старк был похищен.

И сегодня я наконец-то принял решение не вмешиваться до последнего момента, что дает мне три месяца, пока Тони Старк не вырвется из заточения.

Что также дает мне немного свободного времени, с которым я не знал, что делать.

И поскольку у меня было много очков, я решил дать тренировкам передышку и сделать новую игру.

Но эту игру я не хотел делать полностью многопользовательской, я хотел придать ей больше остроты.

Поэтому я пошел по другому пути, который отличался от двух игр, созданных мной ранее.

Я хотел создать игру на выживание с возможностью мультиплеера, если игроку захочется поиграть с другими.

Итак, я начал думать и придумал игру на выживание, которую я мог бы воссоздать и которая определенно привлекла бы игроков.

Итак, я приступил к работе и первым делом открыл систему и купил несколько новых вещей для этой конкретной игры.

Набор динозавров, есть.

Технология перехода от племени к современному этапу, есть.

Технология Тек, есть... Боже, это было довольно дорого.

Система постоянных уровней и энграмм, которая также была довольно дорогой.

Система постоянного укрощения, еще один дорогой товар из магазина.

И, наконец, я получил несколько различных предметов документации, которые также включали свитки, каменные скрижали, дневники и книги.

А теперь, думаю, мне лучше приступить к созданию "Острова", первой карты игры, которую я хочу создать, Ark Survival Evolved.

Игра, в которой выживший должен попытаться выжить на таинственном острове, кишашем опасными динозаврами, и цель игрока - выбраться с острова и найти способ покинуть его.

А для более хардкорных игроков есть возможность включить хардкорный режим, который полностью обнулит весь их путь, если они случайно погибнут...

Это означает, что если они провели на острове сотни дней и случайно умерли, то, очнувшись на пляже, они обнаружат, что практически весь остров был сброшен.

Конечно, был и режим Level Hardcore Mode, в котором уровень игрока и дерево энграмм сбрасывались только после смерти.

Теперь перейдем к созданию острова.

Сначала я начал с создания океана, который будет окружать остров, и барьера, который не позволит игрокам проникнуть дальше.

Затем я перешел к созданию южной части острова, включающей остров Крэгга, остров Травоядных, южное побережье и островки, и, наконец, закончил созданием пещеры Драйо.

Затем я начал работу над созданием болот, красных лесов, западного и восточного побережья и, наконец, закончил создание острова, создав замерзший север.

Затем я добавил остальные пещеры, респаунящиеся ресурсы, а затем приступил к созданию записок выжившего, в которых были записаны истории предыдущих выживших на острове.

И когда все это было сделано, я первым делом начал наполнять океаны жизнью.

Я добавил мегалодонов, рыбу-англера и множество других видов водных существ.

Затем я перешел на сушу и начал добавлять множество видов существ, которые будут обитать на поверхности острова и в пещерах.

Наконец, заселив остров динозаврами, я начал модифицировать и создавать систему игроков.

Система уровней работала так: на каждом уровне игрок становился немного сильнее и быстрее, а также получал некоторое количество очков энграмм, которые он мог использовать в дереве энграмм, чтобы научиться создавать различные предметы, начиная от простого седла и заканчивая автоматической штормовой винтовкой и броней.

Затем я создал главное меню игры, которое было бы похоже на меню Need For Speed и фактически было бы обычным главным меню на экране компьютера игрока.

После этого я отправил игру в Steam.

[Название игры: Ark Survival Evolved

Тип игры: Survival

Системный рейтинг: B

Награда за создание игры класса B: Сверхчеловеческая регенерация]

[Системная миссия (ЗАВЕРШЕНО)

Детали миссии: Создать третью игру

1/1

Награды: 1x личная награда(??? голокрон), 2x игровые награды(кольцо регенерации)(свиток хранителя животных), и 15,000 системных очков]

[??? Голокрон: Голокрон из вселенной "Звездных войн", который документирует знания и учения неизвестного пользователя силы]

[Кольцо Регенерации: Простое железное кольцо, зачарованное на регенерацию, которая не только увеличивает базовую скорость исцеления существа, но и увеличивает продолжительность жизни владельца, пока кольцо надето]

[Свиток Хранителя животных: При разрыве этого свитка будет призван духовный зверь-хранитель, который будет защищать пользователя или цель до самой смерти от любого вреда]

<http://tl.rulate.ru/book/62311/1785826>