

[Название игры: Need for Speed

Тип игры: Гонки

Системный рейтинг: C+

Награда за создание игры класса C+: Книга по Окклюменции и Легилименции]

Ну разве это не удача?

Кто бы мог подумать, что в итоге я получу награду, которая решит мою проблему с ментальной защитой?

Хотя это и не решит мою проблему с магической защитой...

К тому же, я даже не уверен, что смогу практиковать магию из вселенной Гарри Поттера без палочки.

Как только я вернулся в свой кабинет, я добавил Fast и Need for Speed на свой аккаунт Steam.

[Системная миссия (ЗАВЕРШЕНО)

Детали миссии: Создать вторую игру

1/1

Награды: 1х личная награда(Посох Магнуса), 2х игровые награды(Зелье волчьего восприятия, Зелье звериных рефлексов), и 15,000 системных очков]

[Посох Магнуса: Посох Магнуса - древний, могущественный посох с мистическими связями с Оком Магнуса и богом, давшим ему имя]

[Зелье волчьего восприятия: После употребления этого зелья человек приобретает восприятие волка, его чувства значительно усиливаются, позволяя видеть предметы на большом расстоянии и более детально, а также слышать слабые звуки, которые остались бы незамеченными человеческим ухом, и чувствовать запахи на гораздо большем расстоянии и с гораздо большей детализацией. Действует 6 часов]

[Зелье звериных рефлексов: После употребления, рефлексy потребителя станут такими же сильными, как у животного, говорят, что животное может понять, что что-то не так, еще до того, как это произойдет, правда ли это? Действует 6 часов]

Все три вознаграждения были довольно хороши, если можно так выразиться.

Следующий час я провел, настраивая игровые награды и вероятность их получения игроком.

Я понизил вероятность получения Золотого яблока до 1% и повысил процент зелий до такой степени, что они будут получать зелья большую часть времени.

Я сделал это потому, что зелья не так сильны, как Золотое яблоко, которое может буквально увеличить продолжительность жизни...

Ну, хватит об этом, я открыл свое меню на столе и добавил новое сообщение на форум Battle For The Top, рекламируя новую игру. (П.П: Названия игр я буду оставлять на английском)

Кроме этого, я просмотрел три новые миссии, которые я получил от системы.

[Системная миссия 1 (Need for Speed)]

Детали миссии: Пусть 250 игроков одновременно играют в Need For Speed.

0/250 игроков

Награды: 1х игровое вознаграждение и 1,000 очков системы]

[Системная миссия 2 (Need for Speed)]

Детали миссии: К концу недели набрать не менее 4 звезд в игре Need For Speed

0/4 звезды

Награды: 15 000 Системных очков и случайное вознаграждение]

[Системная миссия 3 (Need for Speed)]

Детали миссии: К концу недели 3 набрать приличное количество игроков.

0/1,500 игроков

Награды: 10 000 системных очков и случайное вознаграждение]

Похоже, что миссии, которые я получил, были такими же как и для Battle For The Top, но немного сложнее, однако они давали лучшие награды.

Кроме того, я также получил новую игровую миссию.

[Системная миссия

Детали миссии: Создать третью игру

0/1

Награды: 1х личное вознаграждение, 2х игровое вознаграждение и 15,000 системных очков].

Это была та же награда, что и в предыдущем случае, что несколько разочаровывает, но вполне объяснимо, так как этим легко воспользоваться, если я начну массово производить игры.

Я имею в виду, что я все еще могу массово производить игры за эту награду, но это не будет того стоить, и я просто буду перегружен заданиями, которые будут приходить вместе с играми.

...

Прошло еще несколько дней, и в Battle For The Top уже было чуть больше 8 000 игроков, она продолжала набирать популярность все более быстрыми темпами.

С другой стороны, Need for Speed набрала более 1 000 игроков, которые играют регулярно, только благодаря рекламе, которую я разместил в BFTP (Battle For The Top), что помогло ей встать на ноги.

Итак, у меня есть игра, которая включает в себя захватывающие боевые действия и выживание

сильнейших, и игра, которая включает в себя захватывающие гонки и вождение на очень высоких скоростях на автомобиле без особых опасений за последствия.

Что должна включать в себя моя третья игра?

Не поймите меня неправильно, я планирую создать свою третью игру в следующем месяце, если мне повезет и ничего не случится, но я должен хотя бы составить план того, что я буду с ней делать, как вы думаете?

В остальном, я немного обновил свой дом и немного попутешествовал по миру, что заняло большую часть моего времени в последние пару дней.

Я занимался тем, что устанавливал ворота почти в каждой стране мира, что позволит мне быстро перемещаться по всему миру, если возникнет такая необходимость.

Я позаботился о том, чтобы эти ворота находились в уединенных и изолированных местах, а чтобы гарантировать, что их не найдут, я установил барьер, который заставил бы того, кто вошел в него, повернуть назад и считать это своим собственным решением.

Зачем я это делал, спросите вы?

Все просто: я хотел иметь возможность без особых проблем попасть в любое место на Земле и, возможно, даже участвовать в некоторых событиях в Marvel.

А теперь хватит скучных вещей, я собираюсь немного расслабиться.

<http://tl.rulate.ru/book/62311/1769003>