

[13 января 2009 года, 2 месяца до похищения Тони Старка]

[Битва за вершину

Платформа(ы): Steam

Рейтинг: 4.9/5 звезд

Игроки: 284 Игрока

Пиковое количество игроков за один раз: 98 игроков

Открытые игровые серверы: 49

Количество побед игроков: 23 (сколько раз игрок выиграл матч)

Награда(ы) за игру: Золотое яблоко (расходный материал)]

Прошла неделя с тех пор, как Каин вошел в Та Ло, и за это время он стал официальным магом четвертого уровня и потратил немного своего времени на копирование всевозможных мифических существ для системы, оставаясь при этом вне поля зрения более опасных жителей мира Та Ло.

Кроме этого, в свободное время Каин выяснил еще несколько вещей, связанных с системой.

Например, оказалось, что его стартовый набор, включавший классических зомби, современное оружие и шаблон заброшенного современного города, был одноразовым.

Как только он начнет создавать свою вторую игру, все, что он создаст, будет стоить очков.

Но, к счастью для него, он обнаружил, что может покупать в магазине пакеты с различными предметами, такими как деревья, здания, как в шаблоне заброшенного современного города, и многое другое.

Кроме того, система дала ему еще две миссии, связанные с "Битвой за вершину".

[Миссия системы

Детали миссии: Пусть 100 игроков одновременно играют в "Битву за вершину".

98/100 игроков

Награды: 1x игровое вознаграждение и 500 системных очков]

[Системная миссия

Подробности миссии: Создать вторую игру

0/1

Награды: 1x личное вознаграждение, 2x игровое вознаграждение и 15 000 системных очков].

Хотя первое задание будет выполнено само собой, Каин планировал выполнить это задание позже, когда вернется домой.

Но Каин не хотел уходить до тех пор, пока не станет по крайней мере Пятым уровнем и не сможет построить собственные Врата, которые позволят ему вернуться в Та Ло из своей хижины в любое время, когда он пожелает.

Конечно, сделать такие Врата было бы довольно сложно, но сам факт того, что Каин получит доступ к такой прекрасной тренировочной среде из дома, был более чем достаточной причиной для этого.

...

[20 января 2009 года, 2 месяца до похищения Тони Старка]

Прошла еще неделя с тех пор, как я прибыл в Та Ло, и я достиг 5-го уровня, используя некоторые Руны Привлечения Маны, которые собирали окружающую ману вокруг себя и сгущали ее в небольшой области, так что с дюжиной таких рун, разбросанных вокруг небольшой области, мана вокруг рун становилась в 10 раз плотнее, что ускоряло процесс.

Теперь, когда я был магом 5-го уровня, меня можно было считать несколько опасным, поскольку заклинания, в моем арсенале, позволяли мне убить сотни людей, если не больше, прежде чем закончится мана.

Собрав несколько алхимических ингредиентов, которые понадобятся мне для Врат и для личного использования в дальнейшем, я подошел к Вратам, через которые вошел в Та Ло, и вернулся на землю.

Оказавшись на Земле, я улыбнулся и пошел в ближайший город, чтобы поймать попутку.

Через несколько дней я наконец вернулся домой, где посадил свои новые алхимические ингредиенты, вырезал пару рун сбора маны и, конечно же, начал строить из камня каркас своего портала.

Похожий на арку, я собрал ману в палец и начал аккуратно и медленно вырезать десятки рун.

Затем я добавил еще руны сбора маны, которые должны были питать врата, а затем добавил дюжину рун сопротивления, которые должны были упрочнить арку и сделать ее более устойчивой ко всему.

Я даже добавил пару десятков рун, которые должны были скрыть следы магии на моей земле с помощью формации рун Сокрытия.

...

[27 января 2009 года, 2 месяца до похищения Тони Старка]

Прошла еще одна неделя, а битва за вершину все продолжала разрастаться.

[Битва за вершину

Платформа(ы): Steam

Рейтинг: 4.9/5 звезд

Игроки: 783 Игроки

Пиковое количество игроков за один раз: 183 игрока

Открытые игровые серверы: 79

Количество побед игроков: 39 (сколько раз игрок выиграл матч)

Награда(ы) за игру: Золотое яблоко (расходный материал)]

Все верно, квест на одновременную игру игроков был завершен!

[Поздравляем с получением 500 системных очков и игровой награды: Зелье охотника (расходный материал, Terraria)]

[Зелье охотника: После употребления этого зелья глаза потребителя приобретут странное оранжевое свечение, и он начнет видеть ауры всех живых существ вокруг себя, будь они в соседней комнате или будут стоять рядом с вами, охотник видит всех и будет знать об их намерениях, ограничение по времени: 6 часов] интересно... "Довольно сильно".

<http://tl.rulate.ru/book/62311/1762901>