{MEGANTE\* - навык жертвования в Dragon Quest II

Я забрал у неё бутылку, когда она поднесла её ко рту.

- Просто дай мне спокойно умереть...

Она достала нож и поднесла его к своему горлу.

- Даже если ты это сделаешь, ты всё равно не сможешь умереть. Система игры такое не позволяет.
- Мне всё равно... "MEGANTE"!

Произнеся это, она обняла меня, громко крича и ревя.

- Ты что и нас пытаешься убить!?

В ZX не было таких навыков, как MEGANTE, так что ничего не произошло. Машу очень расстроилась.

- Всё в порядке, тебе не обязательно было выходить из системы... Я не против. И... Спасибо тебе за то, что ждала меня... - мне надо было как-то загладить свою вину перед ней за то, что я наругал её.

Она, услышав эти слова, вытерла слёзы и прижалась ко мне.

Потом она мило засмеялась. Её лицо... Оно было просто божественно милым!

В это же время я увидел ещё одну маленькую бутылочку... Внутри тоже был яд, но не зелёного, а пурпурного цвета.

- Вот это поможет тебе умереть быстрее, ня-я-я.

Рикотта показала смертельное зелье, даже мощнее, чем просто ядовитое! Хоть она и алхимик, но зачем она его приготовила?

Маленький пузырек с ядом медленно приближался к Машу.

- М-мне это не нужно...
- Ню-ю-ю~ Я так много усилий приложила, чтобы сделать его, ня. Давай, от капельки супер смертельного зелья ещё никто не умирал...
- Но... Риэль больше не злится на меня, так что я не хочу умирать!

Машу снова уткнулась в мою грудь и надула свои щёчки.

Рикотта не хотела признавать поражения и тоже надула свои. Они обе стали смотреть друг на друга и ни одна не желала проигрывать. Но Машу сдалась первой. Она выдохнула и положила голову на моё плечо. И в это время в комнате одна девушка сказала:

- Эй, прекратите, пожалуйста, эту глупую игру.

Ей принадлежала пара остроконечных ушей, характерных для эльфийской расы. Длинные, светлые и блестящие волосы былы заплетены в косу, которая была расположена на левом плече девушки. Её имя - Широсахиме. Но все её звали просто - Химе. Она носила рубашку, которая выглядела, как спортивный бюстгальтер с чрезвычайно короткими рукавами и обнажённым животом. Ещё одним предметом её одежды была мини-мини юбка. На всей этой одежде были вышиты золотистые линии, поэтому я считал Химе настоящей принцессой.

Сначала я вообще думал, что она не игрок, а образ для украшения игры...

Но, несмотря на её внешний вид, она была вором. Да, мне тоже интересно, почему она выбрала эту профессию. Но как-то до этого разговор не доходил...

Что-то я отвлёкся... Но, в общем-то, ничего сейчас не изменилось: Химе продолжала читать лекции Машу и Рикотте:

- Почему вы опять пристаёте к Риэль?
- Что ты имеешь ввиду, Химе...?
- Почему Химе так говорит, ня...?

Машу и Рикотта всё ещё упрямились.

- Потому что... Риэль это не нравится!
- Это правда, Риэль-чан???
- Н-нет, все нормально.

Машу собиралась "у-укать", когда спрашивала меня об этом, так что мне пришлось не согласиться с Химе.

- Ну вот, видишь, не о чем беспокоиться, ня.
- В любом случае... Это неприемлимо!

Лицо Химе становилось красным. Томатный оттенок медленно добрался до ушей и, казалось бы, перешёл на волосы.

- Но ты ведь так же себя ведёшь, читая другим свои лекции.

Шизука прошептала это во время наступившей тишины. Но Химе всё слышала, так как сидела рядом с ней.

- Ч-что!? Я ведь делала это не для себя! Ты не можешь меня так обвинять!
- Эй, перестань мне кричать на ухо. Кроме того, ты ведёшь себя, как избалованная принцесса. А ещё сначала называла себя милым кроликом и говорила : " Я умираю от одиночества", чтобы тебя пожалели!
- Как это, вообще, относится к делу!? Вообще-то, имя твоего персонажа "Шизука" тоже пахнет чудачеством! Пусть моё имя и странноватое, но, всё же, лучше чем "Сецуна" или "Рыцарь

тьмы"! У тебя, вообще, список друзей почти пуст!

- Количество друзей не имеет к этому никакого отношения, "нуб-одиночка".
- То есть, ты согласна с тем, что я говорила про твоё имя?

Я не мог просто стоять и смотреть, так что я вмешался:

- Эмм... У каждого из вас есть недост...
- Помолчи, Риэль, тебя это не касается!

Эти двое накричали на меня из-за правды, которую я собирался сказать...

В ZX вы можете добавлять других игроков к себе в друзья. С людьми, у которых с вами хорошие отношения, вы можете создать "пати"\*. Но, иногда, игроки выбирают гильд мастера, чтобы создать гильдию для дальнейшей совместной игры на большой промежуток времени(обычно, больше года).

Вот поэтому количество друзей у обычных игроков всегда > количества игроков в своей гильдии.

Но у нас в гильдии кол-во друзей = кол-ву игроков в гильдии.

Наша гильдия очень необычная, что тут ещё можно сказать?

Прзинь.

Электрический звук раздался у меня в голове.

Я неосознанно(из-за условного рефлекса, который выработался вследствии долгого времяпрепровождения в игре) провел пальцем перед собой. В воздухе открылось окно состояния. Это было меню, которое позволяло делать много вещей. Значок сообщения мигал на краю. Отправителем естественно оказался Хьюго...

Какого чёрта ему нужно...

В то время, как я беспокоился, похоже, что он также отправил сообщения другим участникам гильдии:

- О, сообщение от Рыцаря-самы, ня.
- Я тоже получила сообщение от него.
- Ия.
- Такое бывает... Ведь Рыцарь-сама часто пишет.

Эти сообщения распространяются, как цепочка...

В отличие от меня, который чувствовал себя некомфортно, когда получил сообщение, все

казались жизнерадостными, когда они их получали.

Эх... Почему я себя так погано чувстую?

Кроме того, почему он все еще общается с другими членами гильдии, когда уже признался мне?

Хотя я пока не знал, каково содержание их сообщений, я, всё равно, немного волновался...

А? Я ревную? Нет, нет такого не может быть! Так, Кейта, сейчас быстро забыл всё о чём думал!

Должен ли я читать сообщение? Ой, сам незаметил, как уже его открыл...

------ Название: Моя дорогая Риэль...

http://tl.rulate.ru/book/6231/116539