

Посмотрел на тело Тарка. Хм, вроде конина, да? Вот только выглядит эта лошадь ну очень неаппетитно! Такую не приготовишь, да и разделывать добычу я не умею. Копаться в потрохах? От одной этой мысли начинаются рвотные позывы. К трупам я привык, но к более тесному знакомству с ними был еще не готов и, наверное, не скоро еще соберусь. Голод конечно не тетка, когда прижмет, тогда и пойду на такие крайние меры, а пока буду рассуждать по старинке. Гастроном наше все! Дождавшись восстановления резервов, глянул что твориться снаружи. Убедившись в отсутствии посторонних вышел из данжа и отправился в сторону деревни. По пути довольно часто попадались входы в локации. Да, с таким количеством разобраться будет сложно, а ведь они раскиданы по всему миру и хрен знает какие твари оттуда могут вылезти. Будущее человечества становится туманным. Сколько людей способны дать достойный отпор? Даже рейтинг смотреть не стану, достаточно вспомнить, сколько разнообразного оружия придумали люди только за последние тридцать лет. Даже без самых мощных вариантов есть образцы, которые могут устроить филиал ада на приличной территории. Прорвемся. Не дойдя до деревни буквально три-четыре километра мне попался знакомый данжик. Данж. Дикая лиса. Территория. Уровень 14 - 16. Войти? Хрен с ним с названием, это шанс реабилитироваться и отомстить лисам за прошлую боль и страх! Не могу пропустить такую возможность, кто знает, когда снова попадется лисья локация. Проверим что там, норм, погнались. Оказался в лесу среди деревьев. Знакомый, редкий лес и множество лис притаились повсюду, карта отчетливо показывает, что в двухстах метрах есть первый местный противник. Не стоит гадать, они попрут толпой, как и раньше, но теперь меня никто не прикрывает и соответственно оставаться рядом и самому прикрывать нужды нет, можно двигаться! Автомат и вообще огнестрел решил достать лишь на боссе. Взял в каждую руку по мачете и двинулся к первой жертве. Заметила она меня на половине пути, двигался быстро и производил прилично шума, уверенный в своих силах. Теперь я уже не тот, что раньше, возможно они меня и прокусить то не смогут, а уж в скорости и реакции прибавка по сравнению с прошлым разом весьма значительная. Значит можно брать от этого данжа по максимуму, эссенции, опыт и естественно шмот на разум мне здесь обеспечены. Лиса зафыркала и понеслась на меня. Эй! А где вой? Если они всей толпой не нападут, то ситуация не будет смоделирована как положено и этот данж станет подобен пастбищу Тарков. Не порть сценарий! - крикнул я приближающейся лисе и метнувшись к ней пнул ногой отправив в полет изломанной куклой. Однако! Не ожидал такого эффекта, думал покрепче будут. Столкновение с ветками закрутило тушку, а шмякнувшись на землю, она наконец-таки подала голос, и тут я услышал вой множества глоток. Вот, это именно то, что было нужно. Карта показывает множество лис приближающихся со всех сторон, хорошо конечно, но, когда тебя бежит убивать так много тварей становится неуютно. Оценив количество противников, активировал шесть щитов праны в миллиметр плоскости и закрутил их вокруг ног. Вышло по три на конечность. Теперь меня внизу не покусуют, а даже если и цапнут, то это станет последним действием нападающего. Можно было конечно защитить каждую часть тела, но тогда какой это будет бой? Мачете пришлось бы убирать в инвентарь, они-то не часть моего тела, да и сейчас праны хватят ненадолго. Почти полчаса карусели вокруг ног и резерв истощен, не густо. На привале необходимо дополнить тот рисунок у щита активной защитой от вторжения в осязаемое пространство живого объекта. Тогда достаточно станет и одной плоскости чтобы кромсать любого, кто попытается кусать меня. Эх, сообразил бы раньше не летал бы над Тарками. Ну вот, они уже близко, пора двигаться, по карте проверил где их меньше всего и метнулся в ту сторону. Чтобы скорость и реакция работали на полную требуется провести какое-то время в бою и лучше всего это сделать не в самом плотном от лис участке данжа. Возможно они и мою кожу сейчас не способны прокусить, но доводить до проверки мне что-то не хочется. Все же уровень здешних мобов предполагает наличие возможной пакости, вдруг они могут усиливать давление своей челюсти? Тактика лис какая? Все, что я о них знаю, это способ охоты зимой, когда они прыжком ныряют в снег и хватая зубами жертву тащат наружу. А способ охоты летом мне неведом. Гоняются за зайцами? Колобков и ворон обманывают? Все может быть. Взмахнув правым мачете снизу-вверх поразил прыгнувшего лиса оставляя на нем страш-

ную рану. Смертельно. Все же мой параметр силы и вес такого тесака отлично дополняют друг друга. По сути, даже ударив плашмя смогу с одного удара лишить жизни такого зверя, но все же после того случая я опасался давать себя окружить и носился как угорелый, размахивая своими железяками. Бывало меня окружали и приходилось перепрыгивать обступивших меня мобов. Некоторые умудрялись вцепиться в ноги, но щит праны работал исправно, тихо проделывал незаметные, но смертельные раны. Просто расплывалось пятно крови на теле зверя, если ранение было не фатальное, то лис отскакивал, не понимая откуда идет угроза. Один раз попытался как Ослад прыгать по деревьям, но не рассчитав рухнул прямо в рыжее и зубастое море. Тогда я понял две вещи. Первая, что для познания своих далеких предков нужна дополнительная практика, а второе, прокусить они меня все же могут. Пока валялся мне неплохо так подрали лицо, даже открывать рот не требовалось что бы через него дышать. Переломный момент настал, когда я снова ощутил то пьянящее чувство, которое впервые появилось в данже с крысами. Рисунок боя. Вот тогда лисам больше нечего было мне противопоставить. Я видел каждое движение окруживших меня противников, их количество и мелькание не путало взор, знал, куда отпрыгнет моб, спасая свою шкуру от моего движения или напротив, который лис приготовился к атаке. Понимал, к кому лучше всего сдвинуться, чтобы инерция от удара, например, правым мачете не помешала, а напротив помогла левому. Не было резких или дерганных уклонений, никакая атака не проходила случайно, все добавлялось в танец. Да, это было похоже на красивый танец, отблески порхающих лезвий, плавность и точность движений. Только танец. Танец, несущий смерть. Босс на этот раз не стал степенно подходить и, возможно оценив уровень угрозы, напал не мешкая, сразу после гибели последней лисы. Это было его ошибкой. Почувствовав опасность сдвинулся в сторону и обоими клинками вспорол бок пролетевшей мимо туши. Не убил, но обе лапы подрубил. Он завыл и задергался, пытаясь встать, требуха из вскрытого тела, царапаясь о рассеченные ребра, вывалилась, орошая фонтанами крови землю. Да, с такой раной он не жилец. Добивать не стал, просто смотрел. Долго ждать не пришлось и после его гибели я наконец увидел сообщение, которое сказало мне, что все я делаю правильно и зашел сюда не зря. Вы получили новый уровень! Текущий уровень 8. Получил его за прохождение в одиночку. Все же очень удобно, когда тебе повторно дают опыт за всех в данже, а поскольку я действовал в ближнем бою то, пролутив все тела, получу такое же количество опыта в третий раз. Шикарно. Босса оставил напоследок и стойко терпел, забирая награду с обычных лис. Постоянно ловил себя на желании узнать, что от него достанется. Ведь поразил я его определенно во время первой атаки и определенно с него должна быть эссенция, а то и две. Сомнения вызывала его не мгновенная смерть, вдруг система не засчитает такую победу? Наконец, собрав весь бонусный опыт, глянул что же мне досталось. Ну, хотя бы так. Эссенций не было, но было колечко. Кольцо лисье терпение. Материал: Кость. Бонус: Восстановление праны увеличено на 2.1. Мда, жаль, что не энергии. Так бы карту мог держать постоянно. Хотя, чего это я? С этой прелестью у меня получится постоянно ходить с щитом праны! Постоянно! Вот ведь какая там зависимость, активная команда как собственно и любая другая, расходует две единицы праны в минуту, а вот проявление щита уменьшает количество праны на требуемое ему количество единиц и уже не восстанавливается. Вот сделаю я сантиметровой квадрат щита, потрачу на это двести единиц праны, а остальное в резерве могу использовать на команды, и эта оставшаяся сумма именно тот максимум, который может восстанавливаться. Естественно одной единицы в восстановлении не хватает на постоянное поддержание щита и это колечко просто спасает положение. Теперь у меня появилась возможность создать один щит праны практически на весь резерв, и он будет висеть постоянно. С осознанием того, что я могу сделать с проявленным щитом благодаря возможности ввести в него рисунок, образ, руну, хрен знает, что это за шляпа, но она помогает забить в щит алгоритм поведения. Пассивный алгоритм! До этого единственная проблема была это недолговечность материализации в активном состоянии. С колечком же восстановление праны выше чем потребление и поэтому он может висеть всегда. Теперь только нужно сообразить рисунок. Осмотрелся и найдя удобное дерево присел, облокотившись на него и достал пистолет. Мне необходимо уметь отражать пули и ре-

зять щитом все живое что войдет в близкий контакт. Начнем с первого, благо рисунок готов. Сантиметра площади хватит чтобы остановить большинство пуль. Сформировав щит и вложив в него рисунок выстрелил в руку. Лицо и рот обожгло болью. В глазах сразу потемнело и я, приложившись затылком о дерево, упал на землю корчась от испытываемых мук. Не желая терпеть выпил зелье лечения. Фух, это было близко. Нет, все прошло удачно, только я не учел, что пуля сделана из свинца и встретившись с непреодолимой преградой, которой фиолетово на всю физику снаряда, сплюснется и разлетится в стороны мелкими кусочками. Что собственно и случилось. Щит предотвратил попадание части осколков, но их было слишком много. Пробило глаза, разорвало губы, десна, язык. Где моя убер стойкость? Видимо мягкие ткани не особо защищены, досадно. Зря снимал очки, да и арафатку нужно натянуть повыше, а то ношу как шарф. Как предотвратить разлет? А никак! Моей праны слишком мало чтобы сделать бортики щиту. Значит пока просто смирится и понадеемся на экипировку. Пока она тащит. Так! Теперь как научить щит атаковать? О! Стоп! Он же умеет резать без всякого сопротивления. Может большая площадь просто аннигилирует пулю? Через череду бесполезных попыток я все же смог сообразить новый рисунок, который будет заставлять щит проходить сквозь вторгнувшийся объект. Поменял защитный на атакующий приготовился к повторению испытаний. На этот раз защитил лицо. Второй раз потерять зрения было страшнее. Выстрел! Ау! Вышло то же самое. Однако не ожидал такого. Что я сделал не так? Рисунок построен как положено. В щите? Да, в щите. Он? Да он. Что тогда произошло? Ну ка пропустим щит через дерево. Зараза! Я отшатнулся от летящих щепок и громкого звука ломающегося дерева. Не режет зараза! Продавливает! Почему? А если ребром? Сразу после команды на дереве появилась ровная прорезь. Вот оно что! Значит, как оружие лучше всего использовать один миллиметр плоскости щита, ибо режет лишь ребро! Раньше я, кстати, почему-то не задумывался, почему щит состоит из квадратов, а не допустим шариков или еще какой-либо иной формы. Например, как я не пытался, уменьшить минимальный размер не получалось. А так хотелось бы сделать себе полную броню из тонкого слоя непробиваемой праны. Уже размышлялся как буду покрытый ей лезть в пасть к высокоуровневым монстрам и творить там безобразия. Выглядело бы эпично как я выхожу из разрезанного брюха дракона, весь в потрохах и крови. Сказка! Однако я понял, что мне придется использовать два проявленных щита. Один для защиты, а второй для атаки. Но восстановления праны не хватит на поддержку обоих, следовательно, сейчас необходимо выбрать что-то одно. Естественно я выберу защиту. Все еще свежи воспоминания как словил пулю. Нет, повторения такой неожиданности мне не нужно. Выбираю защиту, но немного доработаю ее. Поднялся и подошел к трупам лис. Привет мясо! Вы мне поможете. Взял одну лису за хвост и подкинул над головой. Щит не позволил телу всем весом упасть мне на голову, однако задницей и мордой лисы мне перепало. Пойдет, попытку укуса возможно и не остановит, но собьет уж точно. Ладненько, ждем восстановления резервов и двигаемся дальше. Нужно еще как-то убедить местных в деревне поделить едой. Опыта мне хватит конечно накрыть шикарную поляну, но это расточительство. Успею еще потратиться как мажор. Например, на десятом уровне. А пока ждем, пройдемся к выходу из данжа. Там должна быть лучшая за локацию плюшка. Все было точно так же, как и в том. Правда нора лишь одна, да и побольше чем та, но что это меняет? Верно, ничего, полезли внутрь. Покопавшись нашел там свою первую добытую, а не купленную шмотку. Набедренная повязка-плащ зверя. Материал: Шерсть лиса, зелье Каэля Эль'Туншэ. Бонус: Сильные эмоции увеличивают параметры за счет сознания. Эм, что это за хрень? Выглядит как тряпочный пояс с пришитым к нему полотенцем. Рыжего цвета со сложным рисунком. Бонус вызывает опасения. Очень напоминает Халка. Он тоже звереет и громит все вокруг. Однако не одеть эту тряпку будет расточительным, может в критический момент мне это увеличение параметров поможет избежать смерти. Ну а если не поможет - я себя осознавать не буду, тоже хлеб. Уверен, что лучше подохнуть овощем чем осознавать факт безвыходной ситуации, которая приведет к смерти. Да, определенно это лучше. Одел, ничего так, удобно. Остаток времени до восстановления энергии и праны потратил на сон. Ну как сон, просто прилег и закрыл глаза. Лежал наслаждаясь спокойствием момента. Зная, что здесь мне больше ничего не угро-

жает, можно расслабиться. Этого мне действительно не хватало, захотелось развести костер и поспать, наслаждаясь теплом. Эх, ладно, пора идти. Если повезет, то сегодня посплю в нормальной кровати, а там посмотрим, как повернется. Активировал карту, глянул что там снаружи? Чисто, ну выходим. Легким бегом двинулся в сторону деревни. Думал, вот доберусь я туда, допустим все будет путем и смогу, как и в прошлый раз обзавестись домом. Вопрос! Чем займусь дальше? Местные данжи чистить? Хороший план. Сейчас все качаются, осваивают способности становясь сильнее. Потихоньку люд отходит от потрясения и жизнь возвращается к стабильности. Ну, по новым реалиям и эти особенности похоже хуже прежних. До всего этого можно было прожить жизнь опасаясь только несчастного случая. Там, машина соьбет, оступишься и шею сломаешь. Бывало, слышал. Над всеми был закон, специальные структуры, которым можно было пожаловаться и они во всем разберутся. Если были деньги, то можно сказать, ты способен был решить практически любую вставшую перед тобой проблему. Что же стало теперь? В городе правят бал банды и неизвестно сколько они продержат власть, но пока туда соваться чревато. Убьют или что хуже, сделают рабом. Последнее конечно было и в мирное время, но это называлось толерантно, пленом. Здесь, в области менее опасно. Исключительно благодаря просторам, можно затеряться в лесу, партизанить, да и вообще если знать необходимое, то лес и накормит, и оденет, от дождя укроет, а если нужно, то и согреет. Так что лучше здесь чем в городе, спокойнее. Если бы тюрем поблизости не было, так вообще курорт. Если бы только их не было. Но они есть и могут принести бед. Как будто накаркал. Моя карта уже выхватила часть поселения и то что там творилось мне не понравилось. Кучка людей прижавшись друг к другу сидела около большого грузовика. Это были женщины и дети, побитые, одежда порвана, лица опухшие и в слезах. Их караулили двое парней с автоматами. Один что-то кричал женщине с грудничком. Ребенок похоже громко плакал, а мать не могла успокоить его. Несколько соседних женщин пытались помочь. А где мужчины? Мля... То, что до этого я принял за насыпь на самом деле горка из мертвых тел. Не оставили их в живых, почему? Они же могли еще принести пользу, возделывать землю, например, кто-то же должен еду добывать или эти негодяи не подумали об этом? А это что там? Одна женщина стояла обессиленная на коленях, упасть ей не давал державший ее за волосы мужик. Вся одежда усеяна прожженными дырками, коркой засохшей крови, а тело бледное и худое настолько, что близко к анорексии. Молодая, почему не с остальными в кучке? Недалеко от этой пары на стене висел парень, прибитый к ней. Каждая нога и рука прошита двумя или тремя на вид каменными шипами. Все тело в синяках и гематомах из одежды одни лохмотья. Голова повисла, лица не видно, длинные грязные волосы мешают рассмотреть. У него под ногами обрубок человека с отсеченными конечностями. Карта показывает, что он все еще жив и дышит. Перед ними стоит мужчина в кожаном плаще с окровавленной катаной в руке. Потыкал распятого мечем, из новых ран потекла кровь, но парень не отреагировал. Тогда плащ подозвал одного из своих подельников и что-то приказал. Тот сорвался с места и побежал к колодцу. Набрал воды в ведро и понесся обратно. Добежав плеснул в висящего парня водой, он очнулся и подняв голову посмотрел с ненавистью на плаща. Меня как молнией ударило. Это был Арт! Я с ужасом узнал в обрубке Бороду. А та анорексичка - похоже Касси, неудивительно, что ее я не узнал. Но черт побери! Они же при смерти! Не раздумывая я побежал вперед с максимально доступной скоростью, иногда помогая себе руками. Во мне кипела ярость. Эти трое не были мне друзьями, но я ни за что бы не простил себя если бы допустил их смерть находясь рядом. У меня итак знакомых мало, а увидеть их гибель, нет, не хочу. Плана не было, просто я знал, что на это нет времени, вот-вот плащ прикажет их убить. Как только узнает от Арта то что ему нужно или надоест пытать. Ближайший враг ко мне был парень, державший Касси. От взглядов меня скрывал высокий забор, а топот заглушал плач ребенка. Всего противников я видел пятерых, но не исключено, что в домах еще находились несколько. Плевать! Всех убью! Прыгнул и оттолкнувшись от бетонного столба с рычанием засадил кулаком в затылок мудака, посмеявшегося так обращаться с девушкой. Приземлившись и сделав кувырок, метнулся к двоим козлам пугающих детей и женщин, краем зрения приметил пролетающее сзади кубарем тело. Голова деформирована, брызги крови из вмятины как от ку-

валды, а в руках клок волос. Парень, орущий до этого на мамашу кричащего ребенка, обернулся только для того чтобы увидеть пролетающую отрубленную голову. Тело подельника еще не упало, а мои пальцы сомкнулись на его горле, дернул вырывая и орошаемый красным фонтаном повернулся к плащу. Он отвлекся от Арта и медленно хлопая в ладоши смотрел как умирает его подчиненный. Тот с хрипом завалился на застывшую в ступоре женщину, она, белая и с очумевшими глазами, пыталась трясущимися руками освободиться. Плащу пофиг на своих людей? Или в принципе на всех? Плевать! Он должен сдохнуть. Вскинул автомат и пустил очередь в это ухмыляющееся лицо. Он замерцав прыгнул ко мне. Еле успел защититься от удара мечом в голову. Сразу видно, что плащ умеет пользоваться своим оружием. Если бы не моя ловкость и, наверное, ярость, то скорее всего первая его атака была бы для меня последней. Но обошлось и вооружившись мачете я стал отходить. Даже будучи вооруженный мачете в каждой руке я мог только защищаться. Зараза! Как же ты меня бесишь! Я злился на него и на себя. Там мои соратники умирают, а я тут с этим мудаком играю. У меня же есть щит праны! Какого ляда я тут фехтую вообще? Метнулся в самоубийственную атаку и естественно его клинок звякнул, встретившись со щитом у самой шеи. Он удивился два раза. Первый раз, когда его удар остановился об воздух и второй раз, когда тяжелое лезвие мачете врезалось в плечо прорубая ключицу и оставившаяся о ребра. Вторым мачете я попытался отрубить голову, но это гад замерцал и мое лезвие прошло насквозь. Он отскочил и материализовал зелье лечения. Нет сука, я не позволяю. Проявил пистолет и опустошая магазин побежал к нему. Чтобы выпить зелье этому хренову магу потребуется вырубить мерцание. Энергия у плаща закончилась на последнем патроне моего пистолета. Пуля попала в живот и парня согнуло. Не теряя инициативы, я подскочил и утопил мачете в его голове. Вот и все, козлина, ты подох. Там тебе и место. Шатаюсь от переполняющего организм адреналина двинулся к лежащей в грязи Касси. Похоже она перешла за предел своих возможностей, как ей помочь? Последствия от преодоления предела резерва типа энергия отражаются на организме. Также как у Арта кровь пошла носом и ушами, так и Касси тратила свое здоровье на лечение. Значит нужно зелье здоровья. Влил ей в рот последнее оставшееся у меня. Ее выгнуло, затрясло и она отрубилась. Хорошо, поспи. Зашел на рынок и купил еще несколько разных зелий. На одно из них потратил пятьдесят штук опыта! Но судя по описанию это именно то, что нужно Бороде. Для него не жалко. Зелье Тунцэго ящера. Эффект: За пять минут отращивает потерянные конечности без последствий для организма. Не хотелось бы мне встретиться с этой рептилией, похоже завалить его не просто. А какие твари еще есть в запасниках инфосферы? Наверняка данжи присутствуют и в жерле вулкана. Я уже ничему не удивляюсь. Когда прошел половину пути до Бороды меня обстреляли. Пули разбивались о щит, но свинцовые осколки лишь доставляли легкое неудобство. Уйдя с линии огня высмотрел стрелка и зигзагом понесся в его сторону. Горе стрелок испугался и дал деру. Нагнав козла отрубил ему ногу. Моя ярость после фехтования с плащом сильно уменьшилась и теперь ничего не мешало думать наперед. Словом, решил я добыть языка, пригодиться. Отрубив и вторую ногу, да еще ладони, поднял визжащего парня за пояс и пошел к Бороде. Дойдя бросил недалеко уже затихший обрубок. С такими ранами он не умрет, но регенерировать будет долго. Борода был все еще жив и даже в сознании. Не желая его слушать сразу залил зелье в глотку. Его затрясло, по всему телу и лицу показались вены и перекрасились в зеленый цвет. Наконец тело обмякло и стало ровно дышать, конечности стали медленно отрастать. Теперь черед Арта. Он был без сознания, это, наверное, хорошо, лечение пройдет проще. Выдернув шипы поймал падающее тело и уложил его рядом с Бородой, влил зелье лечения и за ним энергии. Неопишуемая расточительность стратегических запасов, но поступить иначе я просто не мог. Подошел к Касси, она все еще спала. Не знаю сколько им всем понадобится времени на пробуждение, но лучше бы им не валяться где попало. Схватил ее за ногу и подтащил к брату. Не было желания усложнять транспортировку девушки, сойдет и так. Нужен матрас. Где его взять? В доме у местных! Заходить в чужое жилье было бы не культурно, так что спросим необходимое у той кучки людей. Подойдя к ним, я понял, что результата от них ожидать не стоит. Они меня бояться! С хрена ли? Я ж их спас! Буквально вот только что! Ну да и пес с ними и с

культурой. Зашел в первый же дом и найдя кровать ограбил ее на матрас и одеяло. Вышел, бросил его рядом с тремя моими соратникам, переложил их на него и накрыл одеялом. Теперь остается только ждать. Ах да! Трофеи! В последнем данже я не очень сильно обогатился на эссенции. Всего четыре, катастрофически мало! Такими темпами мне нужно больше десяти раз пройти тот же бой чтобы получить результат кормушки. Да я сдохну от усталости на четвертом! А вот трофеи с плаща порадовали. Собственно, сам плащ. Плащ из кожи Скрыша. Материал: Кожа Скрыша, Кость Скрыша, Шелк Кандского Орца. Бонус: Ловкость 0.6, Стойкость 0.3. Бонус: Уменьшение потребления заклинания Мерцание в два раза. Если заклинание отсутствует возможность его использовать за 6 энергии в секунду без вариативности. Опасный противник этот Скрыш. Похоже имеет врожденные способности к мерцанию, а как я уже понял из боя, это вариация бестелесности. Одел трофеем на себя. Катана оказалась простой железкой, без бонусов, но на всякий случай прибрал и ее. Собрав все что нашел и сев рядом с телом языка терпеливо ждал пока очнется хоть кто-нибудь из этих троих. Надеюсь они прояснят ситуацию, а пленник поможет нам в этом. Еще нестерпимо хотелось кофе и поскольку от местных аборигенов сейчас гостеприимства не дождешься купил его на рынке. Сидел, пил кофе, смотрел карту, вдруг еще кто-то выскочит. Искать их не было никакого желания. Устал. Первым очнулся Арт. Ну наконец. Его взгляд сфокусировался на мне. Я, глядя на него отпил кофе и произнес:- Йо!

<http://tl.rulate.ru/book/6216/114052>