

Выход из локации был в виде уходящей тропинки в густой бурелом. Когда мы оказались вне данжа на улице уже начинало темнеть. Да, когда не смотришь на время и чем-то активно занят можно и не заметить, что день уже закончился. Я поправил лямки своего нового рюкзака, неудобный, но дешевый мешок. Поменяю при первой же возможности, а то постоянно есть ощущение, что он сейчас свалиться. Даже у китайских подделок подобного казуса нет. Берн приобрел навигатор и записал координаты. Кстати, весьма удобная штука. Не нужно больше качать разные карты или ждать подключения спутника. Все уже есть и само обновляется. Похоже инфосфера - это что-то вроде единого интернета, она же и магазин, сервис доставки, тотальный контроль и еще черт знает что. Позже я точно узнаю больше, а пока как там моя ласточка, не угнали ли? Нет, не угнали. Хорошо. Расселись и поехали. На КПП показали пропуски и дали координаты зачищенного данжа, больше нас не задерживали. Доехав до выделенной мне земли, я припарковал машину так, чтобы утром солнце мне не светило в глаза когда встанет. Попрощался с соратниками. Берн пожал руку сказав, мол, еще когда-нибудь сходим в данж, а Ослад просто махнул рукой. Перед сном я зашел на рынок и приобрел ноутбук. Опыта хватило на одну из самых бюджетных моделей из предлагающихся в списке. Поставлялась игрушка в комплекте с зарядкой, но мне было некуда ее вставить. Поэтому сейчас в распоряжении у меня было где-то часа три чтобы побыть счастливым. Открыл, включил. Все как обычно. Американский продукт, всем известный и зарекомендовавший себя. Запускаем браузер. Так, а как к сети то подключиться. Ага, бессменный друг в городских забегах, вроде пристанища клоуна. Вифи, хех. Одна единственная сеть. Инфосфера. Что ж, подключаемся. Да, максимальный сигнал. А как со скоростью? Эээ... Наверно сломалась что-то. Таких цифр быть не может. Наверно. Браузер. Главная страница как обычно поисковик. Что ж, начнем. Завис я за ноутбуком до самого момента разрядки, но так увлекся, что не пожалел опыта на зарядник от прикуривателя. Прикуриватель в ласточке не работал, так что пришлось разбирать его и часть проводки машины чтобы провести напрямую к аккумулятору, но зато теперь мой интернет серфинг зависит от работоспособности машины. Ни о чем не жалею. Помимо зарядки еще периодически покупал всякие яства. Ну не мог спокойно валяться. Мне обязательно требовалось что-нибудь жевать. Похоже свой следующий уровень, как и доступ к аукциону, я уже похоронил. Зато узнал много нового. Особенно сайт Каспера порадовал. Объем полезной информации там заметно увеличился, появились новые разделы, а на форуме творилась настоящая вакханалия. Но обо всем по порядку. Разделы претерпели изменения. Больше не было деления на бестиарий и локации. Теперь там виды данжей по возрастанию уровней. Обусловлено это тем что сложность и вариативность локаций сильно изменяется по величине уровня. Ну, все правильно. Сначала нубские, где даже направление одно и противник одного вида. Дальше же противники могут быть разными. Как в данже гоблинов и случилось. Там присутствовали простые животные, а также несколько вариаций хозяев. Определенно дальше будет куда веселее. На данный момент для всех открыта информация о таких типах данжей как гнездо, кормушка, территория, клан, племя и нация. Первые три это начальные виды, и подобные я посещал. Ничего сложного в зачистке если действовать грамотно. Следующие это уже серьезно. По сути, названия типа данжа начиная с клана говорит о его численном количестве и техническом прогрессе. Клан — это самая низкая численность и соответственно занимаемая территория. В среднем с десятков километров в радиусе. Дальше все куда серьезнее. Уже с племени вооружение и подготовка мобов походит на бронзовый век. Доспехи из металла и какая-то выучка присутствует. Тенденция понятна. Неприятны перспективы того что грядет. Если тот солдат прав, то нас захлестнет не просто море мобов, нет, на нас пойдет гигантская, обученная армия из существ другого вида. Дальше хуже. Я помню про планы пространства. Не думаю, что сильно ошибусь если предположу наличие преисподней с демонами и другой чертовщиной. Будет хорошо если разные виды начнут друг дружку грызть. Нам попроще станет. А вот если они будут работать сообща с целью извести человечество, то тогда печальна наша судьба. На форуме уже ведутся дискуссии по этому поводу. Выкладывают кучу разнообразных гипотез, но все они имеют лишь теоретические корни. Фактов нет. Они появятся лишь через две недели. Именно тогда стоит ожидать появления

разумных мобов вне данжа. Уже сейчас появляются предложения оккупировать возможные места появлений, но что-то нет ответов наполненных энтузиазмом. Оно и понятно. Кому охота заниматься черт знает чем? Вообще очень многие приняли новые реалии. Особенно те несколько миллионов кто посетил данж и получил свой первый уровень. Траур по погибшим родственникам заменил страх перед охреневшими от безнаказанности негодяями. Сначала я предполагал, что уменьшение репутации за плохие поступки будет сдерживаемым фактором. Не мудрено. Плюсовой результат ускоряет получение опыта и соответственно я думал, что отрицательный его уменьшает. Оказалось, все куда сложнее. Ниже стандартного коэффициента получение опыта не спуститься. Просто увеличиваются цены на рынке на такую же разницу. Останавливает ли это плохих людей если они грабежом зарабатывают куда больше? Чего стоит убить хорошо упакованного в системный шмот бойца? Мощная винтовка прошьет голову даже хаю, а устроить засаду дело не хитрое. Естественно многие хотят легким путем улучшить свое положение, даже за счет жизни кого-либо другого. Русский народ очень любит халяву, и я не исключение. Вот только воспитали меня плохо. За хороших я. Что я узнал из раздела о данжах? А ничего из того, что уже знаю. За исключение того, куда мне предстоит лезть в будущем. Следующий раздел назывался весьма лаконично, но сколько же мыслей и чувств я ощутил, читая одно только название. Добыча. Да, возможно это единственное что тянет в данжи после десятого уровня. Помня с каким энтузиазмом и без грамма брезгливости Ослад с Берном снимали шкуры с побежденных мобов. Блин, забыл спросить куда они все это складывали. Инвентарь то не резиновый! В разделе описывалось для чего может пригодиться добытое в данжах добро. Я был достаточно сильно удивлен узнав, что мои скопившиеся за начальные походы железные кольца ценятся в крафте достаточно сильно. Их активно скупают для создания оружия. Собственно, Велес уже говорил о интересных свойствах этих на первый взгляд бесполезных побрякушек. Тяжелые это да, но чудо какие крепкие. Стимул нубам собирать их и обменивать на опыт чтобы шустрее подрасти в уровне, а значит получить доступ к рынку и выбрать способность. Также описывались эссенции. Их считают самым ценным лутом и самым опасным. Было множество случаев, когда человек сходил с ума или превращался в овощ при поглощении нескольких разом. Первое чаще всего. В основном такое начинает случаться на уровнях больше десяти. Да, да, именно когда выпадают эссенции на половину целого пункта. Странно конечно. Я же ничего не почувствовал, когда поглощал средние. Озверение объясняют тем, что при поглощении эссенции мгновенное усиление получается только в половину от увеличившихся параметров. Остальное приживается постепенно. Однако влияние перестройки организма в этот период времени может сыграть плохую шутку с человеком. Особенно если одновременно поглотить разум и волю. Я уже понял, что разные эссенции по-разному колбасят меня. Например, если на силу, то ощущается усталость рук как будто хорошо потягал железо в качалке. Эссенции ловкости — это просто боль по всему телу. Возможно страдание вызвано перестройкой сухожилий. На сайте с этим согласны, но добавляют небольшую доработку глаз. Не уверен в этом, глаза то не болят или я просто не замечаю этого. При поглощении эссенции на стойкость болит также все тело, но сайт пишет об укреплении всех тканей организма. Что примечательно, там пишут примерную прочность кожи. Словом, один пункт — это как один слой кевлара, но что-то я сомневаюсь в этом. Достал нож и полоснул себя по руке. Не сильно, но раньше при таком воздействии мог бы порезаться. Сейчас нифига. Резанул с усилием и также без результата. Ладно, допустим. А если уколоть? Ау! Больно, однако! Ткнул я с усилием и естественно острие ножа проткнуло кожу, но не дошло до кости. Осмотрев рану понял, что нож просто не смог расширить ее режущей кромкой лезвия. Ладно, верю, круто! Эссенции на разум при поглощении вызывают головокружение. Обусловлено это улучшением нервной системы. Больше всего это напоминает алкогольный вертолет. Знакомо. Пить я не умею и такое встречалось частенько. Вот тут и зарыта собака с возникновением безумия у поглотивших эти эссенции. У человека при постепенной перестройке метаются мысли, разыгрывается паранойя и вообще происходит много чего. Самое близкое сравнение это наркотическая обдолбанность. Хуже всего если одновременно с эссенцией разума поглотить еще и на волю, ибо последняя вызывает злость. Я помню, как это

было у меня. Меня трясло от ненависти к непонятно чему и хорошо, что подобное чувство я испытывал и до прихода системы. Привык. На что я злился? Да на себя! Потому что не мог бухать и развлекаться как все нормальные люди. Мне это было просто не интересно. Пытался, конечно, но не втянулся и естественно корил себя за это. Да и вообще привык сдерживать злость. Сигареты и комп все выправляли и походу это меня спасло от безумия. Эссенция на дух самая непонятная из всех, как и полезность этого параметра. Однако сайт считает иначе. Пишет, что высокий показатель духа даст возможность не уставать вовсе. Ага, тут описывается тот момент, что случился со мной в деревне. Это когда я пытался проверить раз сумею отжаться. Еще этот параметр позволяет сократить время восстановления энергии и праны. И это еще не все. С ним морально устать весьма сложно. То есть я смогу очень долго совершать одно и то же движение без необходимости прерываться на что-либо иное. Полезный параметр. Также эссенции покупают на аукционе за приличную сумму опыта. Вот это меня порадовало. Будет чем быстро обогатиться. Дорасту до десятого и пойду фармить нубские локации, если смогу такие найти. Выложу кучу эссенций и сорву большой куш. Хотя, кого я обманываю? Поглосю я все добытое и стану сильнее. С бонусами от шмота смогу хоть какую-то конкуренцию составить тренированным людям. Только требуется освоить свои возможности, а то я и не знаю толком на что способен уже. Следующим пунктом был крафт. Он меня не слишком удивил, а все потому, что ничего особенного из себя не представлял. Допустим, чтобы получить куртку с бонусами требовалось просто сшить ее из материалов, полученных в данже либо купленных в системе. Можно даже смешивать с обычной тканью. Да просто к футболке пришить мою пуговицу, и она получит от нее бонус! Это если со снаряжением. Алхимия была куда более интригующей. Все, что есть в данже можно переделать в зелье или материал. Самый простой рецепт — это выдавить сок из любой зелени, вскипятить и разбавить водой. На выходе получаем готовую для создания зелья жидкость. А дальше эту водичку требовалось настоять с катализатором. Если это кровь, то выходят зелья лечения, а если размельченная кость, то зелье стойкости, которое увеличивает этот параметр на некоторое время и тому подобное. Сейчас ученые бьются в истерике пытаясь понять зависимость всего этого. Удачи им в этом нелегком деле, а я, пожалуй, воспользуюсь лишь готовыми вариантами. Ну не лежит у меня душа к изысканиям такого рода, не лежит и все тут. Да, сайт Каспера сильно изменился, но остался таким же полезным. Так же описывались способности с рынка. Как ими управлять и использовать в деле. Поскольку управление заклинаниями и навыками требовало лишь мысленное усилие, рассказывалось какие нужно вызывать образы. Это уже называли плетениями. Допустим, при проявлении огня требовалось представить поток огня, проходящий внутри тела от центра груди. Четкость его представленной формы и плотности дадут нужный результат. Однако, как только образ в голове пропадет его проявление так же иссякнет. То есть требовалась нехилая концентрация для обычного огнемета. Поэтому нашлись умельцы, которые придумали передавать образу небольшой ресурс энергии. Да, оказалось можно манипулировать своими резервами. Так создали пресловутый огненный шар, который уже зарекомендовал себя в бою. Предметы с бонусами на увеличение резервов стали чуть ли не настоящими сокровищами. Зелья, восстанавливающие энергию или прану продавались целыми пачкам и не знали проблемы со сбытом. Сбылась у кого-то моя мечта. Все заливают огнем или другой убойной чертовщиной. А я тут сижу со своим щитом праны как лох. Хотя... Есть одна идея. Нужно проверить сработает ли, если я создам щит и выпью зелье на прану. Если восстановиться, то обложу себя щитом и хрен кто меня пробьет в такой броне. Будет опыт, проверю. Кстати об опыте. Народ уже понял, что набивать уровни совсем не обязательно. Есть основная планка в десятый уровень и достигнув его они просто тратят опыт на необходимые нужды. А таких нужд хватает. Например, именно на зелья уходит основная масса добытого опыта. А все для того, чтобы достигнуть большего мастерства в управлении способностью. Это с моим щитом не особо сэкономишь прану, а вот с проявлениями стихий это вполне возможно. Однако я не расстраиваюсь в своих способностях. Карта - та еще имба, а щит праны при правильном использовании штука куда убойнее проявлений. Я уверен, что огнем я бы мишку не вальнул в той ситуации. Опалил бы и все. Как бы себя еще утешить? Хе,

хе.Магазин у Каспера все еще был и неплохо пополнился ассортиментом. Там теперь можно купить вещи с бонусами и материалы из данжей. Вот только деньги уже не принимают. Теперь на пару с опытом правит бал бессмертный бартер. И вот что любопытно, вещи без бонусов ценились не меньше системных. Оказалось, крафт позволяет превратить старое железо в системное. Специальное зелье меняет молекулярную структуру предмета и предмет приобретает необходимый бонус. Словом, не пропадет старое барахло. Еще, в магазине я узнал о том, как Берн носил в своем инвентаре столько добра. Объемом пространственного кармана можно пожертвовать в угоду максимально доступного веса. Хитрые сукины дети догадались сконвертировать объем в вес и обратно. Курс обмена нормальный. Один метр радиуса за двадцать килограмм максимального веса. Я потер руки и похихикал. Теперь смогу положить туда все свое имущество и не нужно больше будет таскать с собой рюкзак. Хотя нет, добытое добро тоже нужно куда-то складывать? Вон рядом со мной лежит рюкзак, набитый всякой алхимической хренью. Разобраться что там к чему еще предстоит или просто продаж. Эй алхимик! Махнемся не глядя? А что? Вариант!Глянул новости. Там все грустно. Банды распоясались и терроризируют округу. Горе тому, кто попал в их лапы. Можно сказать, там полностью раскрылась натура человека. В моем регионе бесчинствуют четыре основные скопления. Дробители с которыми я встретился во время рейда в город. Занимаются в основном работоторговлей. Самая слабая из всех банд, но остальные их не трогают поскольку те обеспечивают остальных годным товаром. Нагибаторы, вторая по силе. В основном состоит из молодежи и занимается исключительно разбоем. Чистят данжи и воюют со всеми. Как их еще не разбили непонятно. Оставшиеся держат город крепче всех. Флибустьеры и Техномаги. Первые крепко уцепились за выход к морю. Контролируют все воды и жестоко расправляются с теми, кто позариться на их деятельность. В данный момент захватывают любую береговую недвижимость, до которой доберутся. Собственно, бандой их неверно называть. Если заплатишь опытом или достойным бартером, то они переправят тебя куда попросишь. Как пишут тут те, кто пользовался их услугами, этим пиратам можно доверять. Техномаги же по сути крафтеры. Заняли заводы и многие другие производственные территории. Укрепились знатно. С флибустьерами договор о взаимной помощи и торговле. Производят оружие, броню и боеприпасы. Специализируются на орудиях дальнего боя. Серьезные ребята. Можно заказать у них приличную пуху и боеприпасы к ней. Вот же ушлые люди. Выходит, опасность представляют только дробители и нагибаторы.И подобный расклад сейчас во всех городах. Где-то правда армия конкретно взялась за беспредел и отстреливала всех, тем самым оккупировав город. Теперь там более-менее безопасно. Появились, кстати, представители власти. Ненадолго правда. Словом, особо покачать права им не дали. Нет больше закона, прикрывающего их, а народ сейчас горяч и скор на расправу. Тюрьмы отныне твердыни местных криминальных авторитетов, которые объявили себя гордо владельцами. В данный момент терроризируют деревни в округе. Уже сейчас грызутся между собой и получают люлей от военных частей. Не всегда правда. Все-таки срочники это не самые лучшие бойцы, да и дезертиров хватает. Очень много техники и оружия потеряли части от таких личностей. Конечно! Зачем бежать лишь с автоматом, когда можно прихватить танк? Кстати о тяжелой технике. В данжи типа клан можно взять ее с собой. Я даже заулыбался от представленной картины как боевой вертолет сеет смерть в гоблинском племени. Жуть! Легко и просто можно таким макаром набивать опыт!К сожалению доступа, к закрытой части форума у меня больше нет. Досадно, но справедливо. Я там ни разу не засветился, не отписался или как-то продвинул изыскания, хотя предложить было что как собственно и сейчас. Я почти уверен некоторые догадались о способе набивать эссенции и естественно молчат об этом превращаясь в действительно могущественных личностей. То, что о таких ничего не слышно еще ни о чем не говорит. Позже объявятся. Жарко станет и мир узнает, что есть герои способные противостоять тварям считающимся непобедимыми. Лучше всего быть в числе подобных. Не хочу быть посредственностью. Хочу уважения к себе, а этого эгоистичными способами достигнуть нельзя. Нужно жертвовать своим временем и ресурсами помогая людям. Сейчас я хоть по мощи и гений, но подобных уже в этой части минимум полсотни. Сколько там на часах? Поздновато. Пора на боковую. Что мне нужно

от завтрашнего дня? Понять на что я способен и хоть немного приподнять навыки владения своим телом и оружием. Отключил компьютер. Закрыв глаза и провалился во тьму. Засыпать стало гораздо проще чем раньше. Разбудил меня яростный штурм моей машины. Ко мне ломились. Пока интеллигентно, ибо стекла были еще целы. На улице был день поэтому я хорошо видел кто требовал разговора. Это был нагловатого вида парень в типичной одежде гопников. Вместе с ним оккупировали каждый выход из машины подобные индивиды. Всего шестеро. Нормально так обложили, грамотно. Что ж. Пообщаемся. Улыбнулся и махнул им рукой.- Ща вылезу! Походите!- Мухой давай! Задолбал уже! Ну! - и пнул так что я понял, этот гад помял мою ласточку. Ну что ж, хана тебе парень. Бить я тебя не стану, но свою долю проблем ты получишь. Пролез на место водителя у которой двери стоял этот вредитель. Поднял кнопку блокировки замка, он следил за моими действиями и решил резко открыть дверь. Я успел сделать это первым. Он отлетел на добрых пару метров и распластался на земле. Я же, пользуясь их ошеломлением выскользнул из машины предварительно захлопнув дверь. Теперь ко мне сзади никто из них не подойдет. Разве что заберутся на машину. Упавший парень начал ругаться и оскорблять меня вставая. Удивительно сколько эпитетов находят люди на ровном месте в адрес неприятного им человека. Подельники же подошли и окружили. Я же стоял и молчал. Сейчас мне не страшны их методы. Полет главаря ясно мне объяснил, что передо мной обычные люди, а значит я смогу перетерпеть их удары. Вот он встал, ноги трясутся. Да, столкновение с дверью было не слабое. Как будто машина на небольшой скорости сбила. Не смертельно, но ощутимо. Он подошел ко мне и схватил за грудки. Подтянул к себе и с угрозой произнес, дыша перегаром вперемишку с запахом сигареты. Вот значит почему курящих людей называют пепельница. Очень похожее амбре.- Ты че творишь, терпила!? Какого хера ты дверь открыл!? Да он воплощение капитана очевидность. Однако на вопрос ответить нужно. Меня начала забавлять эта ситуация.- Ты стучался. Я открыл. Чего надо то? - произнес спокойно. Он покраснел и ударил меня в живот. Я ничего не почувствовал. Вообще ничего! Как будто малый ребенок своим маленьким кулачком ткнул. Я поднял бровь смотря на этого хлыща. Он запнулся, не понимая, что произошло. Похоже такое развитие событий с ним происходит впервые. Предположу, что после удара, от которого я должен был согнуться, мне бы толкнули речь о том где мое место и что я должен теперь делать. Но нужно признать, в ступоре он пробыл недолго. С каким-то матерным возгласом он и его подельники стали осыпать меня ударами. Слабенькими правда, все же моя стойкость сейчас на достойном уровне и это первый момент где я чувствую свое явное превосходство. Осмотрелся по сторонам в поисках доброжелателей которые придут мне на помощь и попортят весь план. Таких не было. Из моих знакомых в зоне видимости был только Ослад, но он валялся в палатке и дрых. Незнакомые лишь делали вид что они ничего не видят. Чудно. Пока они меня избивали я отправил письмо Рачеду, а после стал всячески заострять внимание на слабость их ударов. Мол моя бабушка и младшая сестренка сильнее бьют и подобное. Они взбесились и в руках появились кастеты. Разницу в силе ударов подобное оружие не принесло, а я подумал. Раньше от одного удара кастетом в лицо я бы сразу поплыл или отключился. Лицо же залило кровью от рассеченной кожи. А сейчас хоть бы хны. Как будто просто толкают. Чудеса, да и только. А вот и патруль подоспел и рассусоливать не стал. Замерли рядом оценивая обстановку, а после повязали всех. Лежа лицом в земле, идея их вызывать мне показалась не самой удачной, но я решил не сопротивляться. Лучше не обострять свое положение, а то слишком жестко они действуют, и эта необходимость явно обоснована. Главное мой план пока идет как запланировано. Спустя некоторое время меня подняли и спросили.- Что здесь произошло? - гопник стал всячески гнать на меня. Ого! Я оказывается теперь злодей, который изнасиловал его сестру. Невероятная фантазия и уверенность в своих словах. Патрульный, который нависал над ним, его выслушал, кивнул и ударил пару раз ему в бок сказав, что слова ему пока не давали. Его версия событий будет выслушана позже. Солдат в форме отвернулся от замолчавшего парня и еще раз повторил мне свой вопрос. Я ответил.- Понятия не имею, - пожал плечами, - разбудили, барабана по машине. Обиделись на резкое открытие двери. Стали избивать за то, что задел ей одного из стоявших. Это все, - солдат кивнул и начал поочередно опрашивать остальных

ных. По их версии не проходит и дня без подлости им с моей стороны. Что я обдолбан наркотиками и не чувствую боли вовсе. Меня требуется изолировать, а лучше изгнать из части, а машину и все вещи отдать им в качестве компенсации. Солдат приказал вязать всю кофлу и везти на разбирательство Рачеда. Меня попросили не покидать часть в ближайшие несколько часов. Я же поинтересовался есть ли здесь, какая-нибудь полоса препятствий где можно потренироваться. Оказалось, что есть и там можно поиграть в бойца. Хорошо. Да уж. Прикольное утро. Бодренькое такое. Ну что ж. Есть пока не хочется. Вчера весь вечер что-то жевал и потратил весь оставшийся опыт на всякие вкусности. Значит сначала схожу на эту полосу препятствий. Познаю себя, так сказать. По словам патрульного она располагается за шестым ангаром. Где он там? Ага, придется срезать через толпы беженцев. Палаточный городок и люди повсюду! Снуют как муравьи уже с утра. Ну, с богом!

<http://tl.rulate.ru/book/6216/114049>