

Средняя эссенция силы. Параметр: Сила. Объем: 0.5. Средняя эссенция ловкости. Параметр: Ловкость. Объем: 0.5. Хм, интересно. До этого в названии эссенций присутствовало название зверей. А тут просто параметр. Это ж неспроста! Может их как-то можно соединять. Или очищать? Вот почему нет гайдов к системе? Вики там или простой инструкции? Водите меня за ручку! Я ж дурак! Ожерелье шамана Т'Анка. Материал: Перо Грисз 2х, Зуб Шассы, Лиана Так'Ор. Бонус: Ловкость 0.5, Разум 0.7, Воля 0.5, Стойкость 0.3. Вес: 0.08 Ух ты! Какая вкусная вишюлька! И выглядит колоритно! Зеленый шнурок с зубом и перьями рядом с ним. Параметры так вообще! Все полезные и нужные, а особенно разум. Если это выпало из моба, то представляю какие сокровища хранит берлога! Нужно туда обязательно наведаться! После такого боя определенно стоит. Надел ожерелье и поглотил эссенции. Странно. Боли или усталости не почувствовал. А ведь объем то приличный! Вот бы с самого начала такие попадались, не пришлось бы мучиться. Так, теперь нужно что-то сделать с одеждой. Моя уже совершенно не пригодна к бою. Открыл рынок. Так. Снаряжение. Начнем с ног. Штаны, брюки, поножи. Кстати, что я хочу от доспеха? Удобности, гибкости и достаточной защиты. Нет не с того начал. Бойцом какого плана я предпочитаю быть? Ответ неоднозначный. До встречи с лисами был уверен в ближнем бое. Чуть не помер. Был бы пулемет то тогда до нас бы никто не дошел. В данже с крысами я справился только своим мачете. За счет преимущества в скорости. Однако к боссу с тесаком идти было боязно. Расстрелял. Встреча с бандитами также показала преимущество огнестрельного оружия. Точнее, современных методов ведения боя. Гранаты явная имба. Теперь же, увидев как Берн с Осладом смертоносно действуют холодным оружием, моя уверенность в огнестреле притухла. Однако косилапый мне объяснил насколько опасно приближаться к большим мобам. Один удар сломал меня полностью. В прямом смысле. Что из всего этого выходит? А выходит, мне кровь из носу нужен тренер. Тот, кто обучит меня хотя бы основам того и другого. Первые кандидаты ближнего боя есть. Так, а сейчас купить то что? Список приличный, но цены просто сумасшедшие! Нашел аналог своей одежды и охренел. Минимум в два раза дороже оригинала. Но зато бонус имеют. Жаба сказала свое твердое нет. И что мне теперь светить трусами перед гоблинами? Да и куртка выглядит неважно. Еще не хочется заставлять соратников себя ждать. Они и так сильно мне помогли, вытаскивая с того света. Ладно. Возьму аналог своей одежды. Привык к ней, удобная. Хватит мне правда только на штаны, куртку и еще по мелочи, но и этого достаточно. Обувь не пострадала, шлем помялся немного, но все еще функционален. Перчатки? Как новые, хорошо. Еще купил арафатку и тактические очки. Все же получить стрелой в глаз страшно, а так хоть шанс какой-то будет. Еще и кровь брызгает мне в лицо в последнее время чересчур обильно. Брюки с защитными протекторами. Материал: Шелк Кандского Орца, Кость Шухи. Бонус: Стойкость: 0.9, Ловкость 0.4. Вес: 0.700 кг. Куртка с защитными протекторами. Материал: Шелк Кандского Орца, Кость Шухи. Бонус: Стойкость: 1.2, Ловкость 0.9. Вес: 1.100 кг. Арафатка Кандского Орца. Материал: Шелк Кандского Орца. Бонус: Стойкость: 0.4. Вес: 0.120 кг. Тактические очки. Материал: Пластик, Мягкое стекло. Бонус: Стойкость: 0.2. Вес: 0.270 кг. Накопленные почти две сотни тысяч опыта спустил на одежду. Прощай скорый новый уровень. Не видать мне пока аукциона. Ну да и хрен с ним. Мои параметры выглядят с этой снарягой куда как хорошо! Неудивительно, что Ослад такой шустрый, а Берн сильный. Это же как они потратились? Например, я уверен, доспех на викинге весь купленный на рынке, а это минимум шесть деталей. Странно, как он их в инвентаре держит? Весит такое снаряжение около сотни. Непонятка! А ведь это не все, что можно напялить на себя! Всякая бижутерия и мелкие детали вроде моей пуговицы. Куда бы ее пристроить? Еще есть снаряжение куда большей стоимости. Включенный фильтр скрывает все, что дороже моей текущей суммы. Я же себя знаю. Увижу имбу и буду копить. Что впоследствии приведет к смерти. Возможно, если бы я заменил свою одежду сразу, то смог бы увернуться от удара вовремя. Когда я уже стану думать на шаг вперед? Дурак все еще. Хоть и гений по мощи. Как там мои параметры выглядят теперь? Прозвище: Заханд. Раса: Человек. Уровень: 7. Опыт: 1560 / 200000. Направленность: Нейтрал. Репутация: 21. Основные параметры. Могущество: Гений. Сила: 3.0. Ловкость: 6.0 (2.6 от предметов). Стойкость: 6.9 (3.7 от предметов). Разум: 2.1 (0.7 от предметов). Воля: 1.3 (0.7 от пред-

метов)Дух: 0.8 (0.3 от предметов)ИнвентарьОбъем 6м 900мм.Вес 30 кг.Вторичные параметрыЭнергия: 105Прана: 345ДополнительноРегенерация: 0.69 (0.2 от предметов)Восстановление энергии: 1.05Восстановление праны: 3.45Доступные возможности.Заклинания: 1 / 1Навыки: 1 / 1Умения: 1 / 1Имеющиеся возможностиЗаклинания: Отсутствуют.Навыки:Заклинание. Атлас пространства.Описание: Трехмерная карта открытого вашей расой пространства.Стоимость: 2 единицы энергии на 100 метров радиуса. Поддержка 2 единицы энергии в минуту.Навык: Щит праны.Эффект: Материальное воплощение праны для защиты.Стоимость: 2ед праны на 1 мм² площади.Умение: Гравитационный пресс.Уровень: 7.Эффект: В радиусе пяти метров увеличивает давление воздуха на все живые объекты кроме пользователя на 120 кг сроком в 2.6 сек.Дефект: Каждые 0.1 Силы объекта уменьшают вес давления на 9 кг.Цена активации: 30 энергии.Улучшение: 6000 опыта.Брюки с защитными протекторами.Материал: Шелк Кандского Орца, Кость Шухи.Бонус: Стойкость: 0.9, Ловкость 0.4.Вес: 0.700 кг.Куртка с защитными протекторами.Материал: Шелк Кандского Орца, Кость Шухи.Бонус: Стойкость: 1.2, Ловкость 0.9.Вес: 1.100 кг.Арафатка Кандского Орца.Материал: Шелк Кандского Орца.Бонус: Стойкость: 0.4.Вес: 0.120 кг.Тактические очки.Материал: Пластик, Мягкое стекло.Бонус: Стойкость: 0.2.Вес: 0.270.Браслет защиты x2.Бонус: Стойкость 0.3.Вес: 0.1 кг.Перстень защиты.Материал: Железо.Бонус: Стойкость 0.1.Вес: 0.1 кг.Перстень воли.Материал: Железо.Бонус: Воля 0.2.Вес: 0.1 кг.Перстень регенерации.Материал: Серебро.Бонус: Ускоряет регенерацию на 0.2.Вес: 0.2 кг.Кольцо скорости.Материал: Железо.Бонус: Ловкость 0.2.Вес: 0.1 кг.Нефритовое кольцо мудрости лиса.Материал: Нефрит, серебро.Бонус: Ловкость 0.6, Дух 0.3.Вес: 0.1 кг.Ожерелье шамана Т'Анка.Материал: Перо Грисз 2х, Зуб Шассы, Лиана Так'Ор.Бонус: Ловкость 0.5, Разум 0.7, Воля 0.5, Стойкость 0.3.Вес: 0.08 кг.Да. Я нереально крут! Точнее был бы. Умей я больше чем просто махать ножиком и давить курок. Решено! Вернусь в часть и засяду за обучение. Или я уже это говорил? - А ты скромно меняешь имидж. Где же твой бунтарский дух? Брось вызов всему миру! Пирсинг, трубы в уши! Какая-нибудь другая бесполезная выходка, - это был Ослад. Рядом Берн. Уже закончили свое полезное дело и ожидали меня. Берн сказал, показывая большой палец. Местами грязный кстати. Видать землей или травой вытирали руки от крови. - Нормально выглядишь. Уже эксгибиционизма в тебе меньше. Не то, что в этом, - мотнул головой в сторону Осллада. Тот парировал. - Мне нужен простор движений. В бою важно ощущать ласкание ветра и горячую кровь врагов, орошающую тебя дождем уходящей жизни живого существа, когда их... - Да поняли мы. Поняли, - перебил Берн. Он пошатал его за плечо приводя в чувство от грез. - Заханд, идем дальше?Я открыл карту и стал искать берлогу. Нашел ее в километре от нас. По пути нам встретятся дровосеки и женщины гоблинов, которые собирают ягоды. Опасности думаю не представляют, но все же двинемся осторожно. - Вон туда пойдем, - указал направление. - Только движемся тихо. Не хочу получить стрелой из леса, - Берн кивнул, а Ослад сказал. - Такому лыжнику можно не опасаться стрелы. А вот лавина. Это да. Это неприятность, - видимо мой помятый шлем вызывал сильный контраст с новенькими очками. Я пожал плечами, и мы пошли.Старался идти быстро, но тихо. Однако то ветка хрустнет под подошвой, то задетые листья зашелестят чересчур громко. Словом, мои потуги выглядели жалко. У соратников результат был не лучше. Все-таки таланта недостаточно для подобного навыка. Забив на это невозможное для нас занятие мы уже не скрывались. Я периодически мониторил окрестности, Берн просто двигался за мной, а Ослад отрабатывал прыжки по деревьям. Получалось у него это весьма недурно. Право слово, как макака. Мне хотелось так же попрыгать, но отвлекаться нельзя. Второй раз ошибку я не совершу.При приближении к группе аборигенов-собирателей мы замедлились и стелясь по земле подобрались максимально близко чтобы можно было наблюдать за суеютой. Выглядывая из-под куста комментировали их деятельность. - Говорите Гардар пытался с ними договориться? - вот не верилось мне, что эти крестьяне такие воинственные. По всем признакам я вижу перед собой совершенно мирных существ. - Ага, ему они тоже показались мирными. Однако... - за Берна сказал Ослад. - И вышел он к ежам прямоходящим и толкнул речь приветственную да вдохновенную дабы не побоялся сей народ великана заморского. Обступили гостя иностранного внимая гласу дружественному. Но не удержалась дщерь не-

разумная, дьяволом запутанная. Воткнула вторженцу проклятому, вида для нее омерзительного, свой клинок, освященный да праведным гневом пылающим, прямо под хвост иноземцу, - тихо, как мантру, зачитал он. Берн кивнул соглашаясь. - Примерно так это и выглядело. Для Гардара подобное стало большой неожиданностью. Как собственно и для всех нас. Ошиблись мы, считая их мирными, - да уж. Нежданчик. Был бы я тут один то наверняка попытался сперва поговорить. Да и сейчас хочу. Ну не могу я принять это на веру. Да, гоблины не похожи на людей, однако внешний вид нас только и отличает. В остальном никакой разницы. Они двигаются и делают все тоже самое. Черт, этот дровосек, прервав свое занятие вытер пот со лба так же как простой человек! Как!? Как я могу их убивать после этого!? Меня потрясли за плечо. Берн. - Заханд, пока твои противоречия окончательно не довели тебя, выслушай Осллада. Я перевел взгляд. Ослад был серьезен. Такая перемена в парне для меня наверно навсегда будет как разрыв шаблона. Как холодной водой окатили. Он начал объяснять нормальной речью. Он так умеет? - Это разумная раса. Они поступают и ведут себя как обычные люди. Однако, увидев вошедших в данж людей, в их головах что-то переключивается. Нападают не раздумывая. Заханд, это просто mobs. Их поведение обусловлено сценарием. Уровень данжа ясно говорит, что противники локации не ширпотреб из нубских зон. Здесь система устроила микромир со своим преферансом и куртизанками. Так что собери сопли и выдай очередь по вон той пухленькой. Думается мне, это мини-бос, - я немного опешил от его объяснения. Пока он говорил у меня в голове столько мыслей пролетело. Логика построения прошлых данжей. Догадки о поэтапном развитии человечества. Удобство инфосферы и ее тотальный контроль над всем. Все эти вопросы остались невыясненными, но главное для себя я понял. Мини-босс умрет не от пули. Открыл карту, проверил сколько противников сейчас перед нами и нет ли кого поблизости. Убедившись в отсутствии возможных проблем сухо сказал. - Ближний бой, я беру левых, Берн правых. Ослад на подстраховке. Погнались, - не ожидая ответа поднялся и пошел на гоблинов материализуя в каждой руке по мачете. Они меня заметили, но не напали сразу, просто оставили свои дела и глазели на этакое чудо. Да, не каждый день к тебе на работу приходит представитель другого вида. Рядом шел Берн, свой посох он ее не проявил, как и Ослад свои клинки. Действительно, зачем? Оружие можно сразу материализовать во время удара. Когда до ближайшего гоблина осталось пару метров я прыгнул вперед и нанес косой удар. Получилось очень стремительно. Тщедушное тело располовинило от плеча до пояса. Не теряя инициативы продолжил прыгать и сеять смерть. Тоже самое делали соратники и когда поголовье зеленых уродцев сократилось на половину они завывали и стали сопротивляться. Одновременно или даже синхронно. Вот значит, как щелкает у них в голове. Отбил левым мачете удар очередного, но слишком ушлого гоблина и пнул того ногой. Он упал, а я прыгнул ему на лицо обоими ногами. Чавкнуло. Отпрыгнул и подрубил ноги ближайшему. Да, все верно. Это не воины и даже не охотники. Это трудяги, которые о бое слышали наверно лишь в кабаке. Хм, у них есть кабак? Возможно. Алкоголь такая штука, что может появиться у любого вида. От ударов Берна бедные гоблины отлетали изломанной куклой, а Ослад просто стоял и не двигался, наблюдая за нами. Передвигался он только если мы отошли от него больше чем несколько метров. Некоторые гоблины, обойдя нас нападали на малоподвижную фигуру, но быстро лишались жизни стремительным движением. Когда все закончилось я начал понимать насколько много делаю лишних движений. Ведь при некоторых ударах по мне можно было лишь немного сдвинуться или просто отклониться, а не отскочить как будто я умру от одного пореза. Еще вариант нырнуть под руку и проколоть горло. Хотя мои мачете для этого не очень годятся. Вон, мечи Осллада идеально подходят как для колющих, так и рубящих ударов. Больше простора в маневре. Но блин как же трудно пересилить себя, когда чужое лезвие так близко. Страшно. Нужно тренировать себя. Не это ли мандраж после боя? Раньше подобное было не так заметно. Провел очистку снаряжения, хех, сам себе стиралка. Спросил соратников. - Как лут делить будем? - Поровну. Каждый вносил свой вклад. Я не знаю почему ты в прошлый раз не стал лутить конницу, - Берн пожал плечами. Мда. Предполагая, что из-за моих дальнобойных атак пристреленные mobs не принесут лута я и подумать не мог о своем вкладе в копилку общей победы. А ведь не стреляя я по всадникам на подступах, то моих

соратников бы засыпали стрелами. По сути, сидя на дереве я занимался боевым прикрытием. Так-то. Что ж. Сделаю вид что так и было задумано. Типа был план, которому следовал. Разделили все тушки поровну и пролутали их. Я поднял с земли топор одного из гоблинов. Он выглядел довольно хрупким. Тем не менее такой поделкой из кости они рубили деревья. Сунул в инвентарь. Превращу в порошок, раз для зелья нужен костяной порошок. Ну, когда доберусь до этого. А пока пошли дальше. Больше в этом месте нам ничего не нужно. Хорошо, когда не требуется тратить время на снятие шкур. Открыл карту и глянул, что нас окружает. Гоблинов на пути к берлоге больше не было. Зато в конце пути нас ожидала стая волков. Они оккупировали бывшее жилье мишки. Ну конечно, старый хозяин почил, теперь рублевое место свободно. Плохо конечно, волки — это гораздо более опасные звери нежели крысы или лисы. Эти могут работать в команде. Одни отвлекают, а другие зайдут со спины и дождутся лучшего момента для атаки. Неприятный противник. Пока мы подходили я нафантазировал столько способов гибели от зубов санитаров леса, что когда карта показала о нашем обнаружении, и вся стая понеслась в нашу сторону я довольно сильно испугался. Соратники волков не видели из-за растительности и расстояния. Звуки крайне неохотно проникают сквозь бурелом, а эти звери умеют передвигаться тихо. Короче, опустошил рожок магазина в направлении стаи. Думал пораню некоторых да внесу сумятицу. Карта показала, что нихрена я такой паникой не достиг. Берн и Ослад напряженно стояли, смотря по сторонам и периодически посматривали на меня. Волки были метрах в сорока и скоро будут тут. Предупредил их.- Стая волков. Сейчас появятся. Две группы по шесть особей обходят с разных сторон, - они кивнули и отошли от меня на несколько метров. Я перезарядил автомат и готовился встретить первую атаку свинцом. Мы стояли на удобной поляне и имели небольшую фору для оценки противника. Все произошло весьма быстро. Сначала мы увидели серые силуэты, а мгновение спустя увидели волков. Бежали они на удивление медленно. Лишь немного быстрее лис. Страх пропал как будто его и не было. Черт! Я в данже с мокрицами больше опасался встречаться чем с таким зверем. Волк мне привычен и стратегия боя этой фауны мне приблизительно известна. Познай врага своего. Какая емкая цитата, а насколько упрощает бой с противником. Убрав автомат вернул мачете. Дождался прыжка и отсочив рубанул по голове. Проломил. Снова вспомнил о преимуществе своих довольно увесистых железок. Скорости хватало чтобы уворачиваться и реагировать на внезапные атаки. Легко драться с тем, кого знаешь. Особенно когда тебя страхуют товарищи. Вот я увернулся от зубов, но ударом только подрубил лапы, ибо отвлекся на другого. Подранка зарезал пробежавший мимо Ослад. Вот добив своего я увидел, как Берн хватается за заднюю лапу своего волка чтобы он не напал на Осллада со спины и швыряет в мою сторону. Для удобства ухожу в сторону и разворотом бью обоими клинками. Получилось эффектно, но неэффективно. Пришлось добивать. Обошедшие нас с флангов группы врасплох нас не застали. Я постоянно держал карту активной и когда на нас все же решили напасть был готов и предупредил своих. Подкрепление чашу весов в сторону победы волков не качнуло. Просто пришлось потанцевать чуть дольше. Да, это не медведь со своей первой атакой. По сути волки для меня оказались просто большими крысами. Если не дать себя укусить, то проблем не составят. Закончив, поделили и пролутали тела, а пока они сдирали шкуры я пошел к берлоге. Вот и нора. По сути это было упавшее дерево, а под ним вырыт проход. Нормально так. Карта не показывала, что скрыто внутри. Для этого требуется оказаться там. Постоянно прислушиваясь и замирая на любой звук зашел наконец в берлогу и по карте убедился, что там никого нет. Уже не таясь начал обшаривать берлогу. Тут было достаточно освещено так что все было видно. Жилище медведя выглядело обычно. Как нора. Повсюду кости и всякий мусор. Медведи разве тащат свою добычу к себе в берлогу? Ну допустим, что да. Что у нас тут есть? Хм, нихрена. Да не может быть! Где же сокровища в логове страшного врага? Да, это не дракон, но и не свинья какая. Обыскав все несколько раз в расстроенных чувствах вылез из берлоги. Жаль, жаль. Ну, надеюсь в поселении гоблинов будет что утащить. Например, в доме вождя или шамана. Последний меня пугал больше, чем отряд свиных всадников. А ну как пакостью какой швырнет? Возвращаясь к своим проверил карту. На этот раз захватил участок в три километра. Увидел деревню и ее жителей. Ну как сказать деревню. Это даже

селом не назвать. Где-то около двадцати построек. Жителей там и не осталось то почти. Похоже мы замочили всех охотников и большую часть трудяг. Остались женщины с детьми, да вождь с шаманом. Последний жил на небольшом отдалении от поселения, но находился сейчас рядом с вождем. По пути нам встретятся только несколько одиночек не представляющих угрозы. Вернувшись к этим браконьерам, дождался завершения кровавого действия. Рассказал о провале своих поисков и показал в какую сторону теперь идти, а также что нас там ожидает. Шли молча. Каждый думал о своем. Не знаю, как они, но мне покоя не давала предстоящая перспектива. Нам требовалось вырезать всю деревню. Пофиг на взрослых, их можно ради самозащиты, а вот с детьми сложнее. Я решительно не готов лишать жизни детей! Это аморально! Да, они mobs. Да, когда они возьмут в руки оружие то направят его против меня. Думаю, даже взяв в руки младенца он попытается меня покусать. Система не даст им соображать нормально. Теория! Когда гоблины выйдут из данжа, то приобретут нормальный интеллект? Станут делать поселения на поверхности и с ними уже можно будет договориться? Было бы неплохо. Я всегда мечтал жить в фэнтези мире где множество разнообразных рас живут бок о бок. Идиллия конечно, я уверен, человечество не примет на планете другую разумную расу. Мы из-за национальностей то воюем, не говоря о религии. Показавшегося одиночку предоставили мне. Магете доставать не стал. Он был один и опасности не представлял. Просто перехватил руку с оружием левой рукой, а правой свернул шею. Лутанул и пошел дальше. К деревне вышли в полный рост. Мы не боялись попасть в засаду, да и моя карта такое не позволит. Просто не осталось серьезной угрозы здесь. Даже вождь с шаманом не проблема. Хотя моя мощная винтовка и поломалась при полете через лес автомат отлично справиться со своей задачей. Винтовку кстати было не так уж и жалко. Да, игрушка мощная, но я так и не испытал ее, да и практической пользы пока не видел. Легко пришло легко ушло. Мы направлялись прямо к вождю. Периодически местных переклинивало, и они неслись на нас пытаясь зарезать. Берн с Осладом легко их успокаивали, лутали и догоняли меня. Там нас уже ждали. Я ожидал увидеть разодетых павлинов, а увидел орка и старого гоблина с посохом. - Хобгоблин или если проще недоорк, - произнес Ослад. А он оказывается в теме. Хорошо. Выглядел вождь внушительно только на фоне других гоблинов. Выше на две головы, уши поменьше, мускулов побольше. Оружием была дубина с костяными шипами на конце стоящими в ряд. Получился своеобразный топор. Костяная кираса как у всех встреченных гоблинов. Еще накладки на руки и ноги из тех же костей. Наплечники из черепов кабана. Если бы вместо топора у него был посох я бы принял вождя за шамана. Ассоциация с шаманами у меня такая. Должны быть черепа. Шаман же не выглядел грозным вовсе. Такое ощущение, что дунешь он и помрет. - Как будем умертвлять? - спросил я их, когда мы остановились в двадцати метрах и рассматривая друг друга. На вопрос ответил Осланд. - Подходим к вражинам и отрубаем нафиг головы, - мы кивнули и пошли на них. Вождь достал свой топор со спины, а шаман поднял посох. На его конце сформировался клубок черного белого дыма, раскрутился и окутал тщедушную фигуру старика. Вождь стремительно дернулся на нас. Это было так быстро, что если бы не Берн, меня бы разрубило пополам. Он остановил рывок вождя так же, как атаку кабана, концом посоха в голову. Вот только сейчас это было сделано мгновенно! Я даже движения не увидел. Вот вождь замахнулся в полете топором, а теперь висит с пробитой насквозь головой на посохе Берна. Топор вошел вождю тупыми частями костей в спину. Шаман тем временем уже увеличился в размере и стал вдвое выше вождя. Его окутывал плотный черный дым. В нем сверкали молнии и метались мелкие камни. Элементаль? А что, похож. Шаманы же с духами работают. Вот явное подтверждение этому. Его окутали духи или дух сделав что-то вроде доспехов. Духовный мех? Нет. Духовное, боевое облачение высшего шамана! Вот так звучит. Я достал автомат и пустил по нему очередь. Он сразу же опал. Облачение рассеялось, а на землю упал прошитый пулями старый гoblin. - Фу как неспортивно. Могли бы потанцевать чуток! - фыркнул Осланд. Я кивнул что да, могли. - Сыкотно как-то стало, - ответил. - Ну да, мы заметили, что ты тот еще паникер. - Нервы, - они кивнули и осмотрелись. - Обычно после гибели главных и всех их воинов из данжа можно выйти. Что-то я сообщения не вижу, - сказал Берн. - Заханд, глянь своей магией где негодяй последний заныкал-

ся, - продолжил Ослад. Я кивнул и активировал карту. Да, действительно, один спит за свинарником. Свиновод? Я указал направление и Осланд метнулся туда. Через мгновение появилось сообщение. Данж, Лесные гоблины пройден. - А что детей и женщин убивать не нужно? - спросил я соратников. - Какой кровожадный. Нет, конечно если руки чешутся, то вперед, опыт все равно получишь. А вот репутацию тебе срежут, - ответил Осланд. - А на подступах тогда почему мы того мини-босса забили? Она же женщина, - я не понимал. - Когда в башке переклинивает, то можно резать, не боясь кармы. Слушай, Заханд. Мы устали. Поехали назад. Купи ноут и у Каспера все узнай, - он поднял палец вверх, сделал очень важный вид и произнес, - подробно! - Хорошо, уболтал, черт языкастый. Лутаем их, обыскиваем дома, крадем их жен и цветные металлы. После этого домой. Кроме жилищ шамана и вождя мы больше ни к кому не заходили. Берн говорит, что в этом нет нужды. Местные сейчас ни на что не реагируют, а если их резать или грабить очень сильно падает репутация. Словом, не стоит. Из шамана выпала средняя стойкость духа, несколько перьев Грисз и бусина. Последняя что-то вроде моей пуговицы, но на разум. Топор и посох у погибших были вполне нормальные по бонусам. Я положил посох шамана в инвентарь. Он давал четыре десятых к разуму и целый пункт к духу. Пригодиться когда-нибудь. В жилищах было довольно по-спартански. Обыск распределили по справедливости. Берн берет все что найдет в доме вождя, а я граблю жилище шамана. Ослад оказался без награды, что его не расстроило вовсе. Он к свиньям пошел. Сказал, мол, сегодня покушает бекона. Вышел я из дома шамана набив рюкзак всякими травами, ингредиентами, настойками. Словом, взял все что мог утащить. Пригодиться. Время уже было позднее, задержались тут надолго. Поэтому теперь в часть, домой. Хм, уже называю домом. Ну. Пока меня устраивают условия буду жить там. За охраняемой стеной и толпой с оружием. Всяко лучше, чем в лесу. Мне не терпелось зайти на сайт Каспера и узнать, что они узнали за прошедшие дни.

<http://tl.rulate.ru/book/6216/114047>