

До города мне никого не встретилось. От слова совсем. Это меня порадовало. Остановил машину у угла первого многоквартирного дома. Здравствуйте, меня зовут Заханд, и я паркуюсь как мудака. Ласточку специально поставил криво, чтобы можно было сразу выскочить по прямой на дорогу. Подождал пару минут, держа ключ зажигания и осматриваясь. Никого. Хорошо. Заглушил двигатель. Вышел из машины и побежал к дому, где отдельный вход в подвал здания. Без козырька, но с бортиками. Уличный туалет и пассивная мусорка. Да, там это все было. Спустился к двери и да, я оказался прав, есть данж. Данж. Мокрицы. Уровень 5-8. Войти? Фе! Мерзость! Войти конечно! Дальше, думаю, обитатели данжей мне встретятся куда омерзительнее этих обитателей, так что лучше в начальной локации познакомиться с подобными. Картинка в глазах сменилась на сырую пещеру. Да уж. Подходящее место для мокриц. Кстати! А сканер работает сейчас? Активировал. Отлично! Увидел крыльцо входа в подвал. Теперь меня не застанут врасплох при выходе. Можно спокойно погонять местную живность. За первым же поворотом по традиции увидел первую мокрицу. Меньше крысы, но жвала внушают трепет. Естественно выглядит насекомомышь. Ладно, чего тянуть, погнались. Мокрица не прыгнула, а просто резко ускорила, подбежав на расстояние двух метров ко мне. К чему-то подобному я был готов, поэтому одиночный выстрел в упор из автомата располовинил насекомое. Немного поболтав лапками, она затихла. Лутанул, ничего не получил. Двинулся дальше. Остальной путь был очень похож на крысиный данж. Эссенции выпадали не так часто, как раньше. Предполагаю, что дело в первой атаке мокриц. Они атакуют просто прямо, не прыгают как крысы. Чем сложнее отразить первую атаку, тем выше шанс выпадения эссенции у моба? Например, последний босс локации, вместо того чтобы просто сблизиться рывком, залез на потолок и оттуда решил вцепиться мне в голову. Будучи дезинформированным о таких возможностях мобов до десятого уровня этот пируэт стал полной неожиданностью. Однако пули прошли хитрого босса без проблем. Ловкость не перестает меня радовать скоростью реакции. Хитин, кстати, у них был мягкий, рукой пробить можно. Нубские мобы, однако. Подойдя к лестнице, проверил сенсором есть ли там кто в засаде. Никого. Чудно. Выйти. Отметил, что появился я, смотря на дверь входа в подвал. У следующего данжа нужно проверить подробнее, как это происходит. Двинулся вдоль дома, под окнами первых этажей. Следующая цель - вход в закуток мусоропровода. Обычно они располагаются у входа в подъезд. В моем случае крыльцо подъезда состояло из двух лестниц с бетонными перилами, ведущими одна к лифту, а другая - к лестнице внутри дома. А вот между ними нашлась искомая дверь. Данж. Мусорные крысы. Кормушка. Уровень 8 - 10. Войти? Интересно. Ну тут понятное дело, что в роли кормушки идет мусорный бак с объедками, но чем это будет отличаться от данжа типа гнездо? Вот и проверим. Активировал сканер. Ага, видно преддверие данжа. Удобно. Не зря приобрел его. А вот открывшаяся картина меня не очень радовала. Это было большое помещение, не тоннели, а просто помещение с валяющимся повсюду мусором. Сенсор включен на сто метров радиуса, так что я не видел всего пространства данжа. Кстати, на меня смотрят с балкона третьего этажа. Девушка с парнем. Оружия нет. Одеты по-домашнему. Все мое огнестрельное оружие сейчас в инвентаре, пугануть их, что ли? Будет интересна их реакция. Материализовал пистолет и смотря на дверь мусоропровода поднял руку с пистолетом. Направил его прямо на них. Они сразу же скрылись. Сидят, о чем-то переговариваются. Диалог заводить не хотелось, ну их. Войти. Оказавшись внутри, впал в ступор. Мне открылась неприятная картина. Двухметровая гора мусора посередине круглого помещения и повсюду были крысы. Много крыс. И все они смотрели на меня. Двухсекундное общее молчание и я решил поздороваться. - Йо! - еще и ладонь показал, приветствуя. Это послужило сигналом всей ораве. Пицца они понесли на меня. Нормальная такая перспектива. А факелов нет, как и труб. И как вас тут убивать? Бегать что ли? Ну что ж, побегаем. Оценил их скорость, понял, что я быстрее. Дождался первой крысы и пальнул ей в пасть. Отскочил назад и побежал влево. Да, их много, но похоже мое превосходство в скорости почти трехкратное. Значит можно попробовать мачете. Да, получилось даже быстрее чем с автоматом. Плохо, что нельзя тратить свободное время на второй удар, ибо его мало. Замешкаюсь на секунду и меня захлестнет серая, пищащая масса. Так и продолжал. Разорвать дистанцию, дожидаться прыж-

ка, удар по ближайшей, отскок и деру в сторону. Носился так вокруг мусорной горки, а за моими действиями наблюдал двухголовый крысяк. Как правильно он или они? Пусть будет он. Он не предпринимал никаких действий, только внимательно следил. Даже когда свиты не осталось, этот гад так и смотрел на меня. Не желая рисковать, я просто расстрелял его с безопасного расстояния. Он такого не ожидал и попытался скрыться, но поздно. Пули легко его прошили, не оставив шансов на выживание вовсе. От такого можно было бы получить хорошие эссенции, но ну его. Стремно к такому подходить близко. Сбор лута занял много времени, но зато я получил уровень. Уже седьмой. А также кучу эссенций. Вот оно, преимущество соло боя. Все себе. Кстати, я не побрезговал покопаться в мусоре и был вознагражден предметом системы. Пуговицей. Круглая пуговица. Материал: Дерево. Требование: Использовать по назначению. Бонус: Стойкость 0.4. Раньше требований у предметов не было. Хотя тут и предмет необычный. Прямо таки элемент крафта. Если пуговица дает больше чем колечко, то представляю какое вкусное выйдет пальто! Осталось только найти остальное. Еще мне попалось три человеческих тела, объединенные до костей. Когда наткнулся при копании и осознал, что ощупываю, меня чуть не вырвало. Переждав пока омерзение пройдет, намотал пакеты на руки и вытащил их. Лутанул. Получил немного опыта. Правило победы в ближнем бое распространяется и на мобов. Есть не хотелось, как и пить. Бафф от шашлыка все еще действовал, но оставалось всего пятьсот калорий. Нормально так побегал. Благодаря всему здешнему колориту и запаху аппетита не было. Значит покушаем позже. Подошел к выходу, включил сенсор уже на триста метров, на всякий случай. Не зря. У выхода меня ждала та парочка и еще двое парней. Все при холодном оружии. Топорик, молоток, цепь и ножи. Зачем они им? Понятное дело ждут меня, но с какими намерениями? Как быть? Вроде стоят не в засаде, а просто ожидая. Вон двое новеньких просто сидят у лестницы и молчат. И как мне поступить? Появиться и просто расстрелять их? А вдруг им помощь какая нужна? Матерью Терезой подписываться неохота. Сегодня я смогу еще как минимум два данжа посетить до темноты. Да, у меня в инвентаре уже сорок семь разных эссенций, это будет огромный рывок, но ведь можно больше. А они мешают. Тогда нужно показать им, как я не рад таким знакомствам. Тем более при входе в этот данж уже показал свое отношение к ним и часть своих возможностей. Решено. Табличка с вопросом о выходе из данжа все еще висит. Повернемся спиной к ней, не пропала, хорошо. Таким образом я появлюсь к ним лицом. Встанем в позу низкого старта чтобы сразу отскочить подальше от ближайших незнакомцев. Патроны. Полный рожок. Удобно все-таки перезаряжать магазин в инвентаре. Весь процесс мысленный. Разозлимся. Да, вот так. Ты крутой, злой и неадекватный. Погна-ли. Проявился перед ними и сразу отскочил. Это было для них неожиданностью, так еще и на прицеле их держат. Зарычал. - На землю уроды! Немедленно! - они замаялись, ошарашенные такой ситуацией. Один из сидящих, встал чем меня немало разозлил. - Я сказал лежать, бля! - навел автомат на вставшего и прострелил ему ногу. Он упал и завыл, держась за рану. Да, это весьма больно, но регенерация все поправит. Остальные все поняли правильно и повалились как положено. Руки за головой, молчат. Не впервой что ли? Что ж. Знакомство можно сказать прошло удачно. Карта у меня все еще была активна. Я опасался, что на выстрелы прибежит кто-нибудь еще. Но пока все было чисто. Можно поговорить. - И какого хрена вам от меня надо? - спросил я. Ответил парень с простреленной ногой. Хрипло, преодолевая боль и злость за несправедливость. - Ты мне ногу прострелил, сука! - да уж. Прямо откровение ляпнул. Слово взяла девушка. - Мы хотели помощи попросить, - помощи? Вчетвером да в засаде? А они виртуозы. - Срал я на ваши проблемы. С чего вдруг мне помогать вам? - девушка продолжала. - Ну пожалуйста. Моя сестра в плену. Ей нужно помочь! - в плену? Скверно конечно, но причем здесь я? - Ну так и идите сами вызволять ее. Засады вы устраивать умеете, отвечаю, - похоже намек они не поняли, но слово все еще держала девушка. - Ее там насилуют! - похоже это должно было стать для меня весомым аргументом, но не стало. Ну не удалось ей себя продать. Люди взяли все бесплатно. Молодцы. - Мне плевать. Прощайте. Пойдете за мной, застрелю, - держа их на прицеле, стал отходить. Они наперебой стали просить помощи, мол, у тебя есть оружие, ты опытнее и подобная лезть. Я, конечно, понимал, что следовало помочь, но одному там делать нечего. С ни-

ми вместе идти - все равно что одному. Самоубийство. Пока похищенная девушка удовлетворяет пленителей, она будет в относительном порядке. Парней бы сразу порешили или превратили в рабов. Еще я понял, что в этом районе орудует банда. Где же армия то? Почему не разогнала? Ребята за мной не последовали, мудро. Чувствовал себя скверно. Как будто испачкался в чем-то поганом и не отмыться. Заткнись совесть! Дойдя до соседнего дома, зашел во двор. Детская площадка окружена припаркованными машинами. Обычный двор стандартного дома. Без излишков. Энергии осталось с гулькин нос. Нужно поспешить. Судя по карте в этом дворе только один данж. Подвал. Снова мокрицы. Похоже, всех крыс выбили, а их побрезговали? Зря. Мерзко конечно, но это все-таки опыт. На трети пути энергия иссякла, и я поспешил к входу. Постоянно контролируя окна дошел до спуска. Паранойя разыгралась не на шутку. Постоянно ощущаю на себе чей-то взгляд, но так и не увидел никого. Данж. Мокрицы. Уровень 0 - 3. Войти? Для меня локация очень нубская. Опыта не принесет вовсе. Зато эссенций приподниму. Да и передохнуть от крыс необходимо. Энергию восстановить. Оружие здесь я решил не использовать вовсе. Развлекался, топча насекомых. Одного удара сапога хватало чтобы умертвить любого противника. Они здесь тупы и не опасны. Дойдя до конца пещеры, я был весь в потрохах насекомых, но окрыленный своим могуществом перед столь слабым противником. Очистил одежду от налипшей гадости и присел к стене. Надо бы для такого случая стульчик припасти. Что мы имеем? Пятьдесят одну эссенцию. Закончившийся шашлык. Не важно, что я сейчас жую один их двух имеющихся. Несколько рационов и сколько там патронов? Чего так мало то? В общем всего на пять магазинов с мелочью для автомата и на шесть пистолетных. Не густо, но хватит. Не на войну же иду. Времени сколько там? Четвертый час. Пора домой. Ночевать в городе опасно. Энергии восстановилось достаточно чтобы глянуть, что там сейчас снаружи. Активация. Триста метров. Эва как! Обложили! Над спуском в подвал сидел по-турецки мужчина с калашом. Обычным, сорок седьмым. Одет был в армейский комуфляж. Дезертир? Возможно. За припаркованными машинами напротив входа в подвал сидело еще два таких же кадра. Сидели, прислонившись к борту машины, и спокойно курили. У каждого на предплечье была черная повязка с рисунком сломанной кости. Вот повезло. На банду наткнулся и кажется меня просто сдали. Паранойя то не просто так голосила, оказывается. Ладненько. Что делать то? Хотя, чего тут думать. У меня прорва опыта и я что пожалею его на пару подарков для этих господ? Конечно нет. Трех гранат думаю хватит. Две подарю, а одну оставлю про запас. То, что этот турецкий кадр сидит спокойно, сыграет с ним злую шутку. Да, автомат у него на коленях, и он может за секунду его наставить на меня, но разве я дам ему такую возможность? А парни за машинами познакомятся с осколками гранат. План готов. Погнали. Встаю так, чтобы оказаться сразу с нацеленным автоматом на турецкого кадра. Гранаты в инвентаре. Желая выйти! Картинка в глазах уже привычно меняется. Кадр успевает расширить глаза до того, как его лицо взрывается фонтаном крови. Жуть. Он заваливается назад, а я тем временем убираю автомат в инвентарь и достаю гранату. Выдергиваю чеку и кидаю влево от спрятавшихся за машиной дезертиров. Вторую гранату соответственно справа от них. Еще не хватало, чтобы они успели спрятаться. Скинул рюкзак, мне сейчас нужно быть более мобильным. Вернул автомат в руки, дождался двух хлопков и вбежал по лестнице вверх. Поднявшись и оценив нанесенный ущерб метнулся в сторону, на всякий случай. Ничего не прилетело. Хорошо. Карта показывает, что они лежат, но живы. Отлично. Мне захотелось узнать кто они такие. Расспросить. Метнулся к ним. Обойдя машину, мне предстала радостная картина корчащихся негодяев. Да, посекло их хорошо. В глазах безумие. Не думаю, что они могут сейчас нормально соображать, не то что говорить. Досадно. У меня нет времени ждать пока оклемаются. Убрал автомат и достал мачете. Опыт я с вас возьму по полной. Раскроил ударом череп. Лутанул. Вы убили человека Штык. Уровень 4. Получено 5690 опыта. Репутация повышена на 3. Штык. Уровень 4. Добыча: Отсутствует. Бонусный опыт: 0. Слабовато. Бонусный опыт не дали. Уровень кадра слишком мал. Следующий. Только я замахнулся, плечо обожгло болью, а меня отбросило назад. Мачете выпало из руки. На балконе второго этажа увидел движение. Не стал раздумывать и переполз под машину. Понятия не имею как я это сделал на спине да с одной рабочей рукой. Умудрился. Карта показывала новое дей-

ствующие лицо. Этот не был дезертиром. Одет в кожаную коричневую куртку, бандана и такая же повязка на предплечье. В руках винтовка. Не видел раньше такой, но она прошла мне куртку и рубашку навывлет! Скверно! Снова целиться. Он что, через машину бить будет? Серьезно? Начал переползать к краю днища авто. Выстрел. Пробыл, чирер! Буквально рядом со мной в асфальт вошла пуля. Как так-то!? Вот сейчас мне пригодилось бы лечение. Одной рукой я много не навоюю. Так, он продолжает целиться в машину. Ждет пока высунусь? Хорошо ему. Есть оптический прицел. Но и мы не хуже. Вылез из-под машины, он меня пока не видит. Достал автомат и швырнул его в одну сторону, а сам дернулся в другую. Он отвлекся на мгновение, которого мне хватило чтобы выскочить и хаотично прыгая в разные стороны добраться до подъезда. Он пытался попасть по мне, но даже раненый я теперь довольно шустрая цель. Зайдя в здание понял по карте где его искать и как пройти. Понесся к нему, следя за его передвижением. Он сообразил, что его идут убивать, но не знал о моей способности. Поэтому поступил, по его мнению, умно. Устроил засаду в коридоре на входе в квартиру. Правильно. Выход с лестницы один, а в коридоре я стану хорошей мишенью. Вот ситуация. Он держит коридор на прицеле, а я стою перед входом в этот коридор. Зашел на рынок, купил свето-шумовую гранату. Все-таки полезная это штука, рынок. В описании стоит четыре секунды. Выдергиваем чеку, ждем три. Кидаем. Он еще ничего не понял, как ослеп и оглох. Метнулся к нему. Вот значит, как выглядит дезориентация. Ударил коленом в нос. Он упал. Вот, кстати, и язык. Хорошо. Материализовал пистолет и прострелил ему руки и ноги. Подобрал винтовку. Нужно добить второго кадра. Выглянул в окно. Все еще корчиться? Ну да. Прошло пару минут всего. Пристроив винтовку на подоконник и кое как нацелившись, выстрелил в бедолагу. С этим все. Проверил карту. В доме не было больше никого. Все сбежали? Или чего похуже? Осмотрел двор, чисто. Значит пришла пора разговоров. Плечо жгло болью. Адреналин в крови слабеет и все больше усиливается боль. Но ничего, регенерация все поправит. Подошел к бандиту, он морщится, тяжело дышит, но все же соображает. Подтверждением тому были ругательства и обещание кары. Я послушал это все, покивал головой и ударил его ботинком в лицо. Он замолк. - Теперь говори, кто и что ты. Скажешь, не умрешь, - много говорить не хотелось. Как-то пугать его тоже. Устал. - Это район дробителей, и мы достанем тебя! - он еще продолжал осыпать меня угрозами, но главное я понял. Дробители - это одна из банд, которые держат этот район города. Сколько их еще он не поведал. Когда мне надоело слушать одно и тоже я выстрелил ему в лоб из его же винтовки. Голова лопнула. Лут.Тарк. Уровень 4.Добыча: Отсутствует.Бонусный опыт: 0.Что б тебя, нищерброд. Ладно. А винтовка хорошая, пригодится. Что у тебя еще есть? Макаров. Патроны к обоим стволам, сигареты, рация. Все возьму. Осмотрелся. Чем он тут занят то был? Опа, женщина за кроватью в углу. Как я тебя не заметил-то? Сидит, обхватив ноги руками, голая, побитая. - Эй, ты как? - она попыталась вжаться в угол еще сильнее. Не отвечает. Смотрит со страхом. Ну да. Натерпелась многого за эти несколько дней. И что мне с тобой делать? - Пойдешь со мной? - дрожит еще сильнее. Ну и хрен с тобой. Вытащил пистолет и выщелкнул магазин. Из магазина достал все патроны и кинул это все на кровать рядом с ней. - Вот тебе оружие тогда. Удачи, - и ушел. Выйдя на улицу сходил за рюкзаком. Сенсор уже вырубился. Да уж, надолго его не хватает, а привык к нему сразу. Без карты кажется, что слепой и за каждым углом притаился враг. Обыскал каждого дезертира и, забрав все добро, двинулся к своей машине. Проходя мимо того места где мне устроили первую засаду увидел труп одного из парней. Того, кому прострелил ногу. Бедняга конечно, но мне все равно. Добрался до своей ласточки. Ничего не изменилось. Закинул рюкзак, сел и поехал домой. Все-таки удобно, что из этого района несколько выездов, а основная дорога прямая. Удалось заранее заметить группу людей, перекрывших выезд из города. Окольными путями объехал опасный участок. Дальше проблем не было. Спустя час добрался до деревни. Меня узнали и опустили оружие. Параноики. Помахали рукой прося остановиться. Заглушив двигатель, вышел. Слово взял лидер поселения. - Привет, Заханд. Ты из города? - я кивнул. - Как там сейчас? - Банды поделили город, армии не видел, далеко не заходил, - проф спросил. - А с данжами как? Много? - чего это профессор этим интересуется? - Практически не осталось, - ответил я. Он помрачнел. Что это значит? - Но я только на окраине был. - Бан-

ды активно зачищают данжи, во всем городе уйма низкоуровневых локаций где можно прокачать своих людей, - сказал Гардар. - Здесь, в округе, противники умнее и опаснее. Сегодня мы потеряли Бродда. Глупо потеряли, - он помолчал, вспоминая этот печальный момент, но через мгновение пришел в себя и продолжил, - так, Заханд, завтра в двенадцать часов у нас совет. Соберется вся деревня и будем решать, что делать дальше. Ты тоже приходи если хочешь. Я кивнул: - Хорошо, приду. А куда? Он указал на соседний дом. Большой и добротный. - Да вот ко мне. Там места всем хватит, - я кивнул снова и сел в машину. Завел, они расступились. Поехал. Загнав машину во двор зашел домой и поставил чайник. Проверил свои запасы, ничего не пропало. Ну вот и хорошо, что не обокрали. Вышел на крыльцо попивая чай. Что-то кофе теперь охота, а его нет. Что мы имеем? А имеем мы проблемы в виде невозможности теперь нормально фармить данжи в городе. Профукал момент, раззява. Нет их там больше. Значит легкий способ добычи эссенций закрыт. Ладно. Что я вынес из боя с людьми? А то, что карта — это не панацея. Она не показывает внутренности дома, когда я снаружи. Это раз. Два - пулю получать очень больно. Что еще? Рынок в бою очень полезная штука, и стоит иметь запас опыта для критических ситуаций. Хотя тратить его сейчас особо и не на что. Умение разве что поднять до своего уровня. Пока размышлял - поглощал эссенции. По одной это происходило не так болезненно. Двенадцать - на силу, шестнадцать - на ловкость, девятнадцать - к стойкости и настоящему добытому изобилию — это четыре на разум. Это все. Физически я поднимусь очень значительно. Жаль на разум мало дали, карта зело полезна. Остальной лут попадался без бонусов. Вот зачем мне теперь так много железных колец? А их скопилось немало. После поглощения всех эссенций приготовил себе спальное место. Скоро нахлынет усталость. Сразу за уходом голода. Что делать завтра, узнаю на совете. Эти люди кажутся адекватными и уверенными в себе и в своем плане. Завтра узнаю о нем. Если меня не устроит, то буду решать уже завтра. Сейчас голова не варит. Ладно, как там мои параметры? Прозвище: Заханд. Раса: Человек. Уровень: 7. Опыт: 126200 / 200000. Направленность: Нейтрал. Репутация: 21. Основные параметры. Могушество: Сильный человек. Сила: 2.5. Ловкость: 4.2 (0.8 от предметов). Стойкость: 4.1 (0.7 от предметов). Разум: 1.4. Воля: 0.8 (0.2 от предметов). Дух: 0.7 (0.3 от предметов). Инвентарь. Объем: 4 м3. Вес: 25 кг. Вторичные параметры. Энергия: 70. Прана: 205. Дополнительно. Регенерация: 0.6 (0.2 от предметов). Восстановление энергии: 0.70. Восстановление праны: 2.05. Доступные возможности. Заклинания: 1 / 1. Навыки: 1 / 1. Умения: 1 / 1. Имеющиеся возможности. Заклинание: Атлас пространства. Описание: Трехмерная карта открытого вашей расой пространства. Стоимость: 2 единицы энергии на 100 метров радиуса. Поддержка 2 единицы энергии в минуту. Навык: Щит праны. Эффект: Материальное воплощение праны для защиты. Стоимость: 2 ед. праны на 0.1 см2 площади. Умение: Гравитационный пресс. Уровень: 7. Эффект: В радиусе пяти метров увеличивает давление воздуха на все живые объекты кроме пользователя на 120 кг. сроком в 2.6 сек. Дефект: Каждые 0.1 Силы объекта уменьшаю вес давления на 9 кг. Цена активации: 30 энергии. Улучшение: 6000 опыта. Предметы. Браслет защиты x2. Бонус: Стойкость 0.3. Вес: 0.1 кг. Перстень защиты. Материал: Железо. Бонус: Стойкость 0.1. Вес: 0.1 кг. Перстень воли. Материал: Железо. Бонус: Воля 0.2. Вес: 0.1 кг. Перстень регенерации. Материал: Серебро. Бонус: Ускоряет регенерацию на 0.2. Вес: 0.2 кг. Кольцо скорости. Материал: Железо. Бонус: Ловкость 0.2. Вес: 0.1 кг. Нефритовое кольцо мудрости лиса. Материал: Нефрит, серебро. Бонус: Ловкость 0.6, Дух 0.3. Вес: 0.1 кг. Параметры радуют. Я теперь сильный человек! Следующий этап - гений! Жаль конечно, что кормушка закрылась. Так бы быстро до сверхчеловека добрался. Ну ладно. Зачищу высокоуровневый данж и поправлю это шмотками с хорошими бонусами. Моя скорость позволит теперь с одним ножом зачистить пригородных лис, а с огнестрелом так и вовсе все пройдет проще. А пока спать, на этот раз в нормальной кровати. Хорошо.