

А интересных было два события. Первое что моего червя повели куда-то. И не его одного, был ещё большой отряд состоящий из разведчиков, воинов и даже обычных работяг.

Я сначала подумал что они идут воевать, и был частично прав. Они приползли по тоннелям в светящееся комнату, и там на них напали сверху.

—«Значит тут есть и летающие твари. Значит тут есть три лагеря, каменных червей, летающих монстров, а также двуногих разумных монстров. И они все один против одного, а я похоже буду общим врагом.»— Пронеслись у меня в голове мысли, а сражение продолжалось. Хотя я больше назову это не сражением, а так проверкой. Они совсем немного подрались, и был убит только один червь-работник, а с летающих ноль. Потом они подошли к чему то неизвестному, и от него чем то веяло. Не звуками и вибрациями, а чем то другим. Но из-за вибрации я понял что это озеро с водой. И все черви попили с него, и когда мой червь выпил воды, то ему стало резко хорошо, но чем больше он пил то тем больше ему ставало горячее внутри тела. Продолжая пить он услышал приказ об быстром отступлении. Неохотно оторвавшись от питья воды, он на всей возможной скорости пополз к тоннелям, а потом и по ним. У него почему-то кружилась голова, и он стал хуже ориентироваться. Старший сородич воин отправил всех их в отдельную комнату, и там он упал в обморок. После длительного времени он встал, и почувствовал что стал сильнее, и внешне изменился как и его сородичи. После быстро посмотрев его воспоминания я ничего интересного не увидел.

—«Значит они все мутировали из-за какой-то воды? И думается мне не только черви мутировали.»—

+1 Мудрость

«Выполнено задание: «Неизвестное существо».

Узнать какое существо питается "Зелёным мхом".

Награда: 200 очков опыта, 100 ОТ, зелье "Каменная кожа"

«Выполнено дополнительное скрытое задание: « Убить неизвестное существо».

При первой встрече сразу же убить неизвестное существо которое не увидело вас.

Награда: Полный комплект брони убийцы

«Получено новое задание: «Помощник в мутациях».

Найдите то что заставляет подземных жителей мутировать.

Сложность: Средняя.

Время исполнения: 24 часа

Награда: 400 очков опыта, вариативно.

Штраф: Вариативно

Дополнительное задание: «Уничтожение».

Убейте полностью все три фракции: каменные черви, летающие монстры, двуногие.

Сложность: Сложная.

Время исполнения: 3 дня

Награда: 3000 очков опыта, 10 свободных характеристик, 1000 ОТ, вариативно.

Штраф: Нету»

«Принять? Да/Нет»

«Вероятность поглощения навыка 40%... Поглощение провалено!»

«Вероятность поглощения навыка 40%... Поглощение успешное...Выберете навык который хотите поглотить...Предупреждение: если вы не выберете в течении минуты, навык будет выбран случайно!»

— Выбираю "Быстрая регенерация". —

«Выбран навык "Быстрая регенерация"...Идёт поглощение...Поглощение прошло успешно...Поздравляю вас с получением нового навыка.»

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Быстрая регенерация»

Тип: Пассивное.

Уровень: 1.

Стоимость: Нету

Эффект: Регенерация +7 НР в минуту.

Время действия: Постоянно.

Кулдаун: Нету

Описание: Увеличивает скорость восстановление НР.»

«Вероятность поглощения навыка 40%... Поглощение успешное...Выберете навык который хотите поглотить...Предупреждение: если вы не выберете в течении минуты, навык будет выбран случайно!»

— Выбираю "Укрепление кожного покрова". —

«Выбран навык "Укрепление кожного покрова"...Идёт поглощение...Поглощение прошло успешно...Поздравляю вас с получением нового навыка.»

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Укрепление кожного покрова»

Тип: Активное.

Уровень: Макс.

Стоимость: 50 ЭН в минуту

Эффект: Кожа становится прочнее, но не теряет своей пластичности.

Время действия: Вариативно.

Кулдаун: 1 минута

Описание: Увеличивает прочность вашей кожи до уровня камня.»

«Вероятность поглощения навыка 40%... Поглощение провалено!»

«Вероятность поглощения навыка 40%... Поглощение успешное...Выберете навык который хотите поглотить...Предупреждение: если вы не выберете в течении минуты, навык будет выбран случайно!»

— Выбираю "Быстрое переваривание". —

«Выбран навык "Быстрое переваривание"...Идёт поглощение...Поглощение прошло успешно...Поздравляю вас с получением нового навыка.»

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Быстрое переваривание»

Тип: Пассивное.

Уровень: Макс.

Стоимость: Нету

Эффект: Увеличивает силу вашего желудочного сока.

Время действия: Постоянно.

Кулдаун: Нету

Описание: Теперь вы можете почти постоянно жрать! Радуйтесь теперь вы сможете хоть сожрать слона за несколько минут. Теперь у вас не будет продуктов жизнедеятельности. Ну если вы не будете жрать железо, и то если оно не большое, успеет перевариться.»

!Быстрая регенерация Ур.1>Быстрая регенерация Ур.11!

!Укрепление кожного покрова Ур.1>Укрепление кожного покрова Ур.13!

!Обоняние Ур.8>Обоняние Ур.9!

!Вибрационная чувствительность Ур.13>Вибрационная чувствительность Ур.19!

!Паучье чутьё Ур.15>Паучье чутьё Ур.16!

!Частичное усиление Ур.33>Частичное усиление Ур.34!

!Хранилище нежити Ур.7>Хранилище нежити Ур.8!

!Поднятие скелетов Ур.16>Поднятие скелетов Ур.17!

!Легион нежити Ур.12>Легион нежити Ур.13!

— На мое мнение самый лучший поглощённый навык это "Быстрое переваривание". Потому что вместе с моим навыком "Пожиратель" это страшная комбинация. Но и то что у меня теперь повышенная регенерация, мне тоже нравится. И теперь я могу призвать ещё 4 скелетов и место в хранилище увеличилось на 20. — Сказав это я вспомнил что мне нужно подтвердить или отклонить задание.

— Джарвис если я отклоню задание, что будет? — Поинтересовался я. А то бывало в романах что если герой отклонял задание от системы у него что-то забирали.

— Ничего плохого вам не будет, ну кроме того что вы не станете сильнее. —

— Ясно значит штрафов за то что я отклоню задание не будет. —

—Да сэр. —

Хм, брать задание или нет. Была бы это игра я б принял сразу. Но вы не подумайте, на мое мнение я смогу победить как-то главных боссов, ну как минимум королеву. Просто я могу не успеть. Это ж не игра что тебе стрелочкой показывают куда идти и кого убить. Тут самому искать надо. Хотя я думаю смогу найти из-за навыков, карты и воспоминаний жертв.

— Я принимаю задание. —

— Задание «Помощник в мутациях» принято, желаю удачи игрок. — Уведомила меня система и даже удачи пожелала.

Из-за того что я был занят системой, я даже не заметил что барсуки вытянули мне трупы червей. Когда же один з барсуков подошёл ко мен, я обратил внимание на них. Стояли барсуки и трупы 7 червей. Они были большие и противные. Телесных травм не было, даже крови. Похоже "Знак смерти" типа проклятие, наносит урон душе.

+1 Интеллект

Вот если бы он наносил физический урон, то червям не снесло 1000 HP, потому что у них есть физическая устойчивость. И ещё как я понял, если возле меня взорвётся граната у которой

урон 200, а у меня 300 НР, то я не умру, просто будет кровотечение, если это будет осколочная. А вот если граната взорвётся около обычного человека, и будь у него 300, 500 НР, он умрёт. Если конечно у него нету физической сопротивляемости или навыка "Жизнь в цифрах".

+1 Интеллект

— Ладно пока пополнять армию нежити, воскресни. — Сказав это черви воскресли. На каждого из них я потратил по 150 ЭН. Также я решил посмотреть описание червей при жизни, оно у меня в справках.

«Имя: Мутировавший магический каменный червь-разведчик

Возраст: 1 год

Пол: Мужской.

Раса: Магическое животное.

Уровень: 19

Врождённые особенности: Твердая кожа - прочность кожного покрова почти как у камня.

Здоровье: 970 ед. [278 в минуту]

Энергия: 290 ед. [44 в 30 секунд]

Сила: 29

Выносливость: 68

Ловкость: 67

Интеллект: 12

Мудрость: 17

Дух: 5

Удача: 16

Навыки: Быстрое переваривание Ур. Макс., Быстрая регенерация Ур.12, Укрепление кожного покрова Ур.13, Вибрационная чувствительность Ур.31

Место жительство: Под землёй.

Опыт: 460

Лут: 220 ОТ, магический кристалл F-ранга»

Описание: Небольшой мутировавший магический каменный червь-разведчик. Длина тела 410 см. Магический монстр, который может с помощью ЭН укреплять себя. Также имеет большую регенерацию. Ест при рождении "Зелёный мох", когда подрастёт камни, но может и мясо. Поглощая магический кристалл других монстров становится сильнее, впрочем как и другие монстры. Живёт в колонии червей. Под контролем королевы. Хищник.»

— Регенерация бешенная. Росوماха уже нервно курит в сторонке. Ну я думаю нежить моя слабее, так как у нее забрали при возрождении 49 характеристик случайных. — В хранилище поместил барсуков и червей, благо место увеличилось. Также призвал ещё 4 скелетов. И хотел было уже идти искать королеву и источник мутаций как вспомнил за награды от системы, за миссии.

«Название: зелье «каменной кожи»

Эффект: Увеличивает защиту против физического урона на 20%

Описание: Делает вашу плоть, кости, кожу твёрдую как камень.»

«Название: Полный комплект брони убийцы

Ранг: С

Эффект: Увеличивает Ловкость на 30, Силу на 15, Выносливость на 10, Дух на 5.

Описание: броня которую носят элитные убийцы.»

— То что мне нужно. Я про костюм. С ним я стану физически сильнее. — Одев её в слот для брони в менюшке, я почувствовал что стал сильнее. Вот только на мне броня не появилась, видимо это как в манхве "Поднятии уровня в одиночку". Посмотрев как сделать чтоб была видна броню убийцы, а не мою одежда, я понял что тут всё как в Террарии. А точнее есть два вида мест для брони, одна где характеристики брони будут считаться, а в другой то как ты будешь выглядеть, но характеристики учитываться не будут.

— А я круто выгляжу. — Посмотрев на себя в меню персонажа, я пошёл искать приключения, монстров и озеро.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/62123/1693536>