Я просто купил петарды. Да-да звучит глупо, но тот кто взрывал Р5000 поймут почему именно их я купил против врага у которого есть отличный слух. Когда подпаливаешь фитиль от Р5000, то отбегаешь на метров 10-20 от неё, а ещё уши закрываешь чтоб не оглохнуть, а также глаза закрываешь во время взрыва от инстинктивного страха. А если поставить какую-то железную посудину на неё сверху, то эта посудина подлетит на метров 60, и дно у неё будет как живот у женщины в последние недели перед родами, которая ждёт тройняшек. Короче ебашит она знатно.

Вспомнив ещё времена когда мы с братом были по младше и на Новый год нам отец покупал петарды, и мы куда только их не кидали и не ставили. Бросали один одному под ноги, помню как брату в галош попал, долго от тогда ещё на меня матерился и злился, а также припоминал мне это и хотел тоже кинуть в галош мне, но я как всегда вёрткий как чёрт, а также из-за какого-то врождённого инстинкта, который говорит мне что если я сделал кому-то пакость и от него получу туже пакость или удар, то я проиграл и слабак. Вот почему я быстро бегаю и умею запудрить врагу мозги. Также мы кидали курам, котам, собакам под ноги. Когда ходили к бабушке в соседнее село то их мы кидали на дорогу, и из-за взрывов все собаки начинали гавкать. Также ставили на несколько подпаленных петард что-то, и смотрели как высоко и далеко она улетит. Кидали их в воду и в снег, и большинство взрывались, но в снегу совсем тихо. И тут мне вспомнилось крайне плохое воспоминание. В деревне туалет на улице и моя тупая голова подумала что кинуть туда петарду это хорошая идея. Хорошо что я тогда далеко отошел и дверь немного закрыл и не кинул Р2000 или и не дай бог Р5000. Если бы я что-то с этого сделал или наоборот не сделал, то был бы я в дерьме. В прямом смысле этого слова...

Скрывавшись от той не очень приятной картины я открыл наконец магазин, и купил за 3 ОТ Р5000. Их я купил 10 штук, на всякий случай, если не понадобится мне тут, то отдам моему не очень благоразумному однокласснику, но хорошему другу, а таких как он в простонародье называют идиотами. Так он давно хотел уже подорвать школу, или нашего классного учителя, точнее учительницу. И если он захочет её подорвать, то я помогу ему. Ну не со взрывом, а с алиби, типа он с мной был, придумаю ему план и буду на его стороне. А то из-за его плохой репутации в школе сразу заподозрят его. Меня б тоже могли, а то наверное все знают про мою вражду с классухой, но меня спасает хорошая репутация которая у меня с младших классов, то что я хороший ученик и обычно на уроках тихий и не участвую в всяких авантюрах, ну это они так думают, в авантюрах и приключениях я как раз и люблю участвовать, также показывая в них свое превосходство и смелость(дурость). Ну это только сейчас я начал участвовать, а раньше только учеба, учеба и ещё раз учеба, из-за этого мне было не до приключений. Но меня это достало, точнее я не выдержал, и начал больше обращать внимания на веселье, но и про учёбу не забывал.

И вот предаваясь воспоминаниям я не забыл что пора действовать, но перед этим продумать план поподробнее. Когда я кину подпалённую Р5000 в дыру, то будет большой грохот и наверняка на него могут прийти/приползти черви. А вот придут они с дыры или с тоннеля не понятно. Если с тоннеля припрут то я думаю с помощью скелетов справлюсь, а вот если приползут с дыр, то у меня есть особый план.

Помню читал в каком-то фанфике или манге, что маг должен готовиться ко всему, и когда он хорошо подготовлен, он страшный враг. А я типа тоже маг, ну точнее призыватель, но у меня же есть навыки для магов, но и для воинов тоже есть навыки... Ладно пофиг, я маг. И у меня появился план как легко и без опасности для себя убить тех существ которые выползут с дыр.

Я вызвал со своего хранилища 7 не ядовитых змей-нежити и наложил на них навык "Знак смерти" который при уничтожении цели забирает у врага 1000HP. На мое мнение слишком читерный навык, но я начинаю привыкать к тому что навыки у моей системы слишком читерные.

!Знак смерти Ур.1>Знак смерти Ур.2!

!Стратег Ур.18>Стратег Ур.19!

+1 Интеллект

+1 Мудрость

После наложения заклинания я подпалил с помощью зажигалки, которую купил в магазине за 1 ОТ, фитиль от Р5000 и дал скелету её кинуть в дыру, а сам в это время отходил подальше и закрывал уши.

Один-два-три-четыре-пять вышел зайчик погу...БАХ!!! Ну успев дочитать считалочку, я даже через закрытые уши понял что звук геть не малый, а точнее Огромный! Если бы не закрыл уши наверное оглох, ну или просто было бы очень не приятно. Ещё и это противное эхо. А скелетам вообще пофиг, даже глазом не моргнули. Хах пошёл черный юмор в дело.

!Интуитивный пиротехник Ур.13>Интуитивный пиротехник Ур.14!

Снова включив все навыки которые помогут ориентироваться в темноте, а то их я выключил перед взрывом, не такой же я дебил чтоб оглушить себя своим же способом. Подошедши к дырам и дав команду змеям-камикадзе быть на наготове, я присел, стал прислушиваться и засунул немного руку в дыру, чтоб она немного прикасалась к поверхностям дыре. И нет я не идиот, я знаю что в фильмах когда кто-то что-то засовывает в неизвестные норы, им это что-то откусывают, но у них не было системы и навыков которые дают возможность узнавать где враг по вибрации.

+1 Интеллект

Посидев несколько минут и уже начав думать что никто не придёт, я почувствовал вибрацию, и не от одной норы, а всех, а это значит будет весело. Улыбнувшись этому дал команду змеям подползти почти в притык к дырам, и когда я понял что мои гости, или это я их гость, потому что пришёл с поверхности? Так это сейчас не важно, а важно то что им осталось проползти примерно 30-40 метров и они будут уже на выходе из норы, а мне этого не надо. И могу сказать что ползут они быстро. Так что когда я почувствовал что расстояние уменьшилось до 20 метров я пустил змей. И они начали ползти по дырах. Через вибрации я почувствовал что через секунды будет столкновение.

И вот прошла секунда и я услышал звуки уведомления от системы.

«Ваша нежить Дис была убита мутировавшим магическим каменным червём-разведчиком»

«Вы убили мутировавшего магического каменного червя-разведчика: +460 опыта, 220 ОТ, магический кристалл мутировавшего монстра F+ ранга»

«Ваша нежить Дис была убита мутировавшим магическим каменным червём-разведчиком»

«Вы убили мутировавшего магического каменного червя-разведчика: +460 опыта, 220 ОТ, магический кристалл мутировавшего монстра F+ ранга»

И вот таких было ещё 5 уведомлений. Я был конечно удивлён, но потом резко вспомнил что нужно ещё поглотить их души которые могут рассеяться. Так что вызвав с моего хранилища 7 барсуков-нежити, приказал им вытянуть ко мне трупы червей. И когда они пригнули выполнять мой приказ я сел и начал ждать. Ждал недолго, потому-как появилось окошко про то, что возможно поглощение души, хотя я даже не видел барсуков, не то что трупы червей, значит расстояние при котором я могу поглотить души равняется где-то 15 или 20 метров.

Поняв что время тикает я перестал думать о том что сейчас не надо. Нажав мысленно "ДА" я как всегда погрузился в воспоминания жертвы.

Началось всё с темноты. Ну как обычно, значит он ещё не родился. Но отличие было в том, что сейчас я мог слышать звуки и вибрации. Значит моя теории про то что черви не видят верна. Сначала он как будто плавал в чём-то жидком. Но когда услышал вибрации через стенку яйца, перестал шевелиться и "прислушался". Понял он что этот кто-то похоже его вида он успокоился. Этот собрат по ползал около яйца, и уполз. И так больше он никогда не чувствовал вибрации пока у него не появилось какое-то инстинктивное чувство. Это чувство говорило ему что нужно быть стенки яйца и выбираться. Поддавшись инстинктам он начал биться об скорлупу головой, но поняв что не может пробить головой, он начал её грызть. Прошло несколько минут и он выбрался, и сразу почувствовал какого это, быть на свободе, а не в замкнутом пространстве. Не сразу, но он почувствовал что есть и другие яйца которые вылупляются. Их было немного, сам я насчитал 20-30 штук, хотя из-за того что пока многое не понятно из воспоминаний не могу сказать с 100% уверенностью что их было больше или меньше. Сначала он хотел подползти к родившемся собрату, но почувствовал просто зверский голод. Он не знал что съесть, но потом почувствовал такой приятный запах от своего разбитого яйца и со всей доступной скоростью подполз к нему и начал есть. Ел он его не долго, но похоже в ДНК яйца была информация от предков. И в ней показывалось что их раса питаются камнями и слушаются беспрекословно свою королеву. Вот только если про камни просто показывалось что надо их есть, то служить королеве это был приказ. Точнее сказать что червю как-то промыли мозги, теперь он сам себя сожрёт если королева прикажет.

После промывки его мозгов, приползли крупные покрытые каменной шкурой черви и издав несколько непонятных мне звуков пошли назад. С его воспоминаний понял что это был приказ идти за ними. И вот он и его братья поползли за новоприбывшими червями.

После длительного ползанья они приползли к огромному вырезу в стене, и когда он заполз внутрь то содрогнулся. А содрогнулся от страха который испытал из-за существа которое было перед ним. А это было королева и вокруг неё рос "Зелёный мох". Удивительное в этой королеве были её размеры, а размеры её были огромны. Если новорождённый червь был длинной где-то 30 см, тот кто пришёл за ним порядком 6-7 метров в длину. А диаметр тела где-то 40 сантиметров, и имел во рте огромное количество зубов, которые располагались кругами по всей горлянке, а также кожу которая больше напоминала камень. То королева в длину была метров 13, а в диаметре она достегала 3 метров, и была без каменной кожи, зато с огромным количеством жира. Ей он наверное больше защиты дает чем каменная кожа, как я понял её охранников. Из-за таких габаритов она наверное не ловкая, зато HP у неё наверняка в 10 раз больше чем у меня.

+1 Интеллект

Большая она такая из-за того что её нужно рожать детей, ну если точнее яйца. А жира много для запасов, а то вдруг голодовка и она умрёт? Тогда всей колонии конец.

После этого все новорождённые легли на пол тем самым показывая свою покорность, королева посмотрев на это что-то крикнула и их увели .Как я понял это была демонстрация и проверка. Демонстрация того кого нужно защищать, а проверка того подчиняются ли новорожденные.

После этого не было ничего интересного в его воспоминаниях, он сначала ел мох, потом немного повзрослел перешёл на мягкую породу камня, потом спал и так постоянно. Я уже хотел прекратить смотреть воспоминания но увидел кое-что интересное. А именно то что черви-солдаты повели его куда-то и ещё тех червей которые народились вместе с ним. И да, у них есть разные профессии. Я и сам в шоке когда понял. Сначала этого не замечал, но потом когда мне уже надоедало смотреть воспоминания я решил лучше следить за деталями. И вот с своих наблюдений я понял что есть разведчики, те кто носят зелёный мох королеве и молодняку, оказывается хоть у королевы и есть 30 сантиметровые зубы, но ест она только зелёный мох. Так что-то я сбился с темы, есть ещё солдаты, их тут самое большое количество. Ещё есть защитники королевы и сама королева. В разведчики идут те кто не обладает большой зашитой, но обладает ловкостью и большим умом, те кто носят еду это совсем хилые черви по сравнению даже с разведчиками, воины обладают размерами где-то 5 метров, а в защитники идут только сильнейшие. Не знаю поменялись ли защитники сейчас в королевы червей, потому как червь в которого я смотрю воспоминания больше никогда не видел королеву, и больше не сможет увидеть, хотя если я воскрешу его и сделаю своей нежитью то он сможет убить её, да не самая лучшая встреча, но он все равно ж встретит её, да?

Обдумывая кто ж траха... Кхм оплодотворяет королеву, я не заметил как мой червячок до полз видимо до места задания и его первого боя. Если сказать кратко то не понятно с кем дрались остальные воины-черви, но по ощущениям червя это было двуногие создания с хвостом. Не очень информативно, но теперь я знаю что тут ещё есть двуногие монстры.

Так вот мой червь вступил в сражение и вышел победителем, раненным, но победителем. Было убито где-то 6 воинов-червей которые дрались до их прибытия, и 10 червей вылупленных в одно время с ним. Их всего вылупилось 26, так что почти половина мертва, но выжившие стали опытные, а также поглотили магические кристаллы врагов, тем самым увеличивая свои силы.

Это у меня есть система с помощью которой просто убивая я становлюсь сильнее, а монстрам похоже нужно убивать других монстров и поглощать их ядра чтоб становиться сильнее. Кстати со стороны врага было убито 37 существ. Похоже из-за того что один на один они слабее, то они берут червей числом. И вот поедая своего врага в поиске его ядра, мой червь захотел ещё и съесть ядро воина-червя. Но его остановили хорошим таким ударом другие воины-черви. Они сами его сожрали. А мой червь поняв что ему ничего не светит продолжил поедать трупы, и вот кусая то что попалось под рот, он запищал. Почему я не знаю. У него же зубы спокойно ломают камень, а тут он не может этот предмет перекусить. Значит твёрдость предмета больше чем у камня. И когда червь дрался я слышал странные звуки, как будто кто-то бьет железом об камень.

Хм, нужно подумать логически. Тут есть предмет крепче камня, и его используют как оружии двуногие. Сюда я пришёл за железной рудой. Неужели эти двуногие умеют плавить и делать железное оружие?! Если да это хорошо и плохо одновременно. Хорошо поточу что, если я их убью, во первых я смогу поглотить их души, тем самым смогу забрать навык или улучшить свои, во вторых я смогу воскресить их и у меня будет больше рабочей нежити которая сможет сделать точные работы, а то скелетов у меня сейчас немного, и их жалко использовать как фермеров. А плохо потому что, если они могут ковать оружие, значит они умны. А как известно с врагом который имеет мозги, тяжелее бороться чем с врагом у которого мало его. Хотя могу поспорить с этим, дай идиоту бомбу и будет он уже сложным противником, и ещё умного можно хоть немного предугадать действия, а вот от тупого ожидать можно всё чего хочешь.

Продолжив смотреть его воспоминания я ничего интересного не увидел, до одного момента.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

http://tl.rulate.ru/book/62123/1691406