

После короткого отдыха я отправился спокойным шагом домой. Мне было интересно сколько трупов собрали мои подопечные.

— Что-то я легко начал думать об убийствах и трупах. Хотя раньше я мог убить паука или змею, но не в таких количествах. Может из-за системы или класса Некромант, моя разум легче переносит убийства. А то какой с меня некромант если я боюсь убить кого-то. Тем более я ж пока людей пачками не убиваю. — Начал я размышлять над темой про которую каждый попаданец с системой думает. Что они меняются, легко принимают убийства. Некоторые ещё и на систему гnevаются, типа из-за неё они становятся машинами для убийств. Но я думаю что если бы система не изменила ход их мыслей, то эти добрые хлюпики сдохли бы в начала или потеряли что-то важное.

+1 Мудрость

+1 Интеллект

— <Значит про некроманта это верно. Ну и ладно. Даже если бы я его не выбрал то не слишком сильно и переживал про убитых мною существ. Совесть моя молчит, ну или повесилась.> — И вот с такими думами я добрался до базы. И то что я увидел удивило меня.

+1 Интеллект

Прямо возле ворот стояла куча с трупов. Их там сотни минимум были. А запах то какой стоял, прям вдохнул и сразу захотел блевать. Даже я от такого запаха поморщился немного. Хорошо хоть убили аккуратно, не так много ран, отрезанных конечностей и видных внутренних органов.

Также были ещё две кучи, но поменьше. В одной кучи было много камней и что-то ещё. Подошедши к этой кучи и использовав на этом куске чего-то оценку я понял что это железная руда. И её было достаточно много. А это значит что где-то поблизости может быть её жила. Потом надо будет посмотреть.

В другой куче было очень много разных видов растений. Всех их я не смотрел, пока не буду заниматься зелье варением, а просто поставил в инвентарь, благо место ещё есть в нём.

На охране всего этого добра были два скелета, видимо эти двое с тех 10 скелетов которых я отправил в лес на разведку.

По ментальной связи я сказал всем вернуться на базу и идти ко мне. После моей команды ворота открылись и с них вышли мои скелеты-фермеры с инструментами труда в руках, а оружие было у них в ножнах. Также собрались все мои скелеты-охранники. Я пока не смотрел сколько я получил свободного опыта и ОТ от тех двух скелетов. Посмотрю потом когда все соберутся.

— Хм, интересно, а я смогу поглотить души всех этих убитых животных? —

— Вы не сможете сэр. При смерти слабого существа его душа быстро отравляется на перерождение или рассеивается превращаясь в энергию. Конечно чем сильнее существо тем дольше его душа сможет пробыть в этом мире. Есть некоторые практики души которые могут после смерти тысячелетиями существовать в духовной форме. —

— Эх понятно. Ну если бы я смог их души поглотить то это было б слишком имбово. А и ты сказал что некоторые души идут на перерождение, а другие рассеиваются, почему так? А точнее почему другие перерождаются, а другие уничтожаются? От чего это зависит? —

— Удача сэр. Чистая удача. От неё всё и зависит. Когда существо умирает то у неё 50% шанс переродится, а также 50% шанс рассеется. Но чем больше удача при жизни тем больше шанс того что душа переродится. Также с помощью сильных заклинаний можно немного изменить Законы Мира. Например использовав сильное заклинание при котором ты убьешь себя, маг может переродиться в своем мире с своими воспоминаниями. Или можно с помощью заклинания уничтожить душу противника, тем самым не дав ему и шанса на перерождение. А также можно с помощью сильного заклинания оставить душу слабого умершего существа в этом мире, чтоб потом даже через сотни лет возродить его. —

— Теперь понятно. Значит характеристика удача очень даже полезная если ты умирать собираешься. —

И так разговаривая с Джарвисом я заметил что начали всё больше моих подчинённых появляться. И когда они вертались в каждого из них было по трупу или несколько. Например если животное большое, такое как волк, то скелет нёс их по два труп. Один скелет принёс даже труп коня, не знаю где он его взял. Также если трупы маленькие такие как пауки и змеи, то скелеты несли их десятками. Даже Райко принёс в паутине труп паука-птицееда. А Рух как самый большой принёс труп медведя.

— Все вы молодцы! Хорошо поработали. — Сказав это Райко и Рух были довольны, а скелеты как всегда просто стояли и ждали приказов.

Решив наконец посмотреть статус свой, Руха и Райко, а то должно ж что-то повыситься.

«Имя: Рух

Уровень: 10 (2560/3840)

Пол: Мужской

Вид: Магический орел

Путь: Воин 10 (2560/3840)

Врождённая особенность: Твёрдые перья - твердость ваших перьев сопоставима с камнем.

Характеристики:

Здоровье: 2854 ед. [328 в минуту]

Энергия: 850 ед. [136 в 30 секунд]

Сила: 79

Выносливость: 85

Ловкость: 78

Интеллект: 42

Мудрость: 43

Дух: 26

Свободные очки статистики: 0.

Свободные очки навыков: 4.

Свободные очки опыта: 387.

Место жительства: Земля-воздух.

Описание: Слабый в бою магический орел, но для разведки очень хорош. Быстро учиться. Длина тела 110 см, размах крыльев 300 см, вес 9 кг. Хищник.»

Активные навыки:

Орлиный взгляд Ур. Макс.

Сильный удар Ур.8

Щит Ур.3

Гора Ур. Макс.

Силовая волна Ур.4

Ритм Ур.3

Круговой удар Ур.2

Рывок Ур.5

Сверх защита Ур.2

Рык Ур.4

Провокация Ур.5

Каменная броня Ур.3

Пассивные навыки:

Сверх прочные клюв и когти Ур. Макс.

Жизнь в цифрах

Крепкое здоровье Ур. Макс. +50% к НР

Сопротивление урону Ур.2

Преимущество Марковиана Ур.3

Боевой дух Ур.1

Воля Менгира Ур.1

Боевая подготовка Ур.8 +24% к НР

Техника Золхана Ур.2

Поглощение физического урона Ур.2

Навыки Трансмутер:

Раздор Ур.1

Очки Торговли: 335.

— Значит ты получил 387 ХР и 204 ОТ. Не так уж и много, но то что ты принёс труп медведя это очень хорошо. Также смотрю ты повысил все характеристики. Даже интеллект и мудрость, видимо при охоте думал много. А также некоторые навыки прокачались. При этом ты убил 70 средних и крупных существ. Молодец.— После своих слов я погладил его голову. А он был доволен, как кот объевшись сметаны.

«Имя: Райко

Уровень: 10 (2560/3840)

Пол: Мужской

Вид: Магический паук

Путь: Ассасин 10 (2560/3840)

Врождённая особенность: Прыгучесть - позволяет прыгать на расстояния куда больше размеров своего тела.

Характеристики:

Здоровье: 1240 ед. [248 в минуту]

Энергия: 1410 ед. [172 в 30 секунд]

Сила: 84

Выносливость: 40

Ловкость: 73

Интеллект: 62

Мудрость: 44

Дух: 26

Свободные очки статистики: 0.

Свободные очки навыков: 15.

Свободные очки опыта: 854.

Место жительство: Земля.

Описание: Слабый в прямом столкновении магический паучок, но в скрытых убийствах ему мало кто равный. Хороший разведчик на земле. Быстро учиться. Длина тела от передних лапок

до задних 7 см, вес 10 грамм. Хищник.»

Активные навыки:

Плетение паутины Ур. Макс.

Прыжок Ур. Макс.

Яд Ур. Макс.

Рывок за спину Ур.1

Сокрытие Ур.5

Призрак Ур. Макс.

Взрыв клинков Амарасты Ур.1

Вуаль тьмы Ур.3

Призрачные клинки Ур.1

Пневматический взрыв Ур.3

Теневой удар Ур.4

Пассивные навыки:

Железная паутина Ур. Макс.

Жизнь в цифрах

Повышенная скорость Ур. Макс.

Повышенный урон Ур. Макс.

Парные клинки Ур.1

Призрачная броня Ур.2

Анатомия убийства Ур.1 +3% к ЭН

Сосредоточенность Ур. Макс. + 30% к ЭН

Навыки Модификатор:

Ножницы Белготиана Ур.2

Невидимая рука Нидаллы Ур.2

Навыки Трансмутер:

Дыхание Белготиана Ур.1

Очки Торговли:763.

— Ты убил куда больше существ, аж 148. В два раза больше чем Рух, но у тебя они маленькие или средние. НО ты все равно молодец. Если Рух приносит мне воинов, то ты деньги и опыт, а также разведчиков. Также как и Рух ты повысил статистику и уровни навыков. — Погладил я его, и он сразу стал веселее. И пошёл хвастаться Руху.

— Так, а теперь интересно сколько опыта и денег мне дадут скелеты. Их было самое большое количество. Хотя умом они не блещут значит не очень с них охотники. —

+ 2842 XP

+ 1970XP

— Нифига себе! Много. Надо посмотреть справку. — Посмотрев в справке я увидел что они убивали и мелочь и средних животных, а также принесли мне новых животных. 16 волков и 2 коня. Ну мёртвых новых животных. Похоже раньше это была стая волков, а теперь тоже будет стая, но нежити. А почему здесь два коня, я не знаю. Может отбились от стаи или скелеты смогли только двоих убить, а другие сбежали. Всего они убили 344 животных.

!Обоняние Ур.7>Обоняние Ур.8!

!Вибрационная чувствительность Ур.10>Вибрационная чувствительность Ур.13!

!Яд Ур.11>Яд Ур.12!

!Плетение паутины Ур.7>Плетение паутины Ур.8!

!Парализующий яд Ур.4>Парализующий яд Ур.5!

!Тепловая чувствительность Ур.12>Тепловая чувствительность Ур.14!

!Орлиный взгляд Ур.39>Орлиный взгляд Ур.40!

!Управление ЭН Ур.27>Управление ЭН Ур.28!

!Хранилище нежити Ур.6>Хранилище нежити Ур.7!

За это время прокачались даже некоторые навыки которые я активировал время от времени. А яд и паутину я просто с кончиков пальцев выпускал на землю, и так качал. И теперь я могу хранить 140 нежити. Ну 103 нежити, если засчитывать ту нежить которую я уже сохранил.

— Ну, а теперь пора и мне поработать. Воскрешу всех кроме куропадок и зайцев, они для меня лучше послужат в качестве материала для взрывов. Потому что для активации навыка "Тело ярости" нужны трупы, и я думаю 125 трупов для взрывов это достаточно много. А теперь "Восстаньте"! — Своими словами я активировал навык "Восстание нежити" и вся куча трупов начала шевелиться. Сначала восстановились раны, а потом они начали расходиться чтоб я их всех увидел. И знаете когда на тебя смотрит такая орава нежити, подчинённой тебе это круто. Даже если большинство из неё не большая.

!Восстание нежити Ур.6>Восстание нежити Ур.29!

!Управление ЭН Ур.28>Управление ЭН Ур.31!

!Интуитивное управление внутренними энергиями Ур.49>Интуитивное управление внутренними энергиями Ур.52!

Потратил я на восстание 437 нежити где-то 2000+ ЭН, но она быстро восстановиться, где-то за три минуты или меньше.

— Так, а теперь расступитесь, мне нужно трупы пособирать. — Дав команду, я пошёл собирать трупы, и там где я проходил нежить расступалась передо мной, как будто вода перед Моисеем. Пособирав 125 трупов в инвентарь, я выбрал 103 нежити и поставил ее в хранилище чтоб быстрее качалось оно.

— Какой скелет нашёл железную руду? — Сказал я и посмотрел на скелетов, а они посмотрели на меня, а потом на один одного и пожали плечами.

— Блин, забыл что вы не знаете что это. — Подошедши к маленькой кучке железной руды, я поднял кусок её и повторил свой вопрос. Теперь уже один скелет поднял руку.

— Сможешь показать жестами где-ты её нашёл? — Скелет после моих слов кивнул головой. Сначала он походил на месте тем самым показав что он ходил по лесу, потом он подошёл к железной руде и взял её, а потом походил и ещё взял. И так он наткнулся на пещеру видимо. Так как я не знал как ещё объяснить его взмахи руками, он ими показывал большой круг. Значит это может быть пещера, а в ней много руды. Надо будет проверить.

— Джарвис напомни мне, когда мне надо будет вернуться домой в свой мир? —

— Сэр, так как сейчас 13:03, у вас есть время к полночи, а это 10 часов и 57 минут. Ну это если вы не будете спать, но не переживайте вы можете с будь какой точки телепортироваться домой в свой мир. А также хочу вам напомнить что сейчас время идёт в этом мире в четыре часа

быстрее чем в вашем. А это означает что 6 часов там, это тут 24 часа. Но когда вы будете находиться в своем мире то уже там будет время идти быстрее. А это означает что в том мире каком находитесь вы время будет идти в обычно 1:1, а в других мирах как минимум 1:4. Но при каждом повышении уровня "Путешествие между мирами" время будет увеличиваться на единицу, а это означает что вы сможете прибывать в мирах дольше, прежде чем вас выкинет с этого мира. А также вы сможете настраивать как будет течь время в мирах. Например вы можете настроить чтоб в вашем мире прошло 1 час, а в мире Сован 4 часа или 10 часов, когда навык повысится. Но хочу напомнить что течение времени в вашем изначальном мире изменить невозможно. —

— Ого, сколько важной инфы. И вроде бы тяжело, но если хорошо обдумать то не так уж и сложно понять. Короче я могу пока быть в мире 24 часа, пока не настанет время идти в другой открытый мир. А пока мне открыт только мир Сован и свой основной мир. А это означает что я смогу только между ними скакать. А также чем больше уровень навыка "Путешествие между мирами" тем дольше я смогу быть в каком-то мире. И когда уровень навыка повысится я смогу ускорять или замедлять время в мире, но замедлять максимум 1 час в основном мире к 4 часам в другом мире. —

— Да сэр, вы правы. —

— Ладно хватит этого. Скелет веди меня в пещеру которую нашёл. — Дал я команду скелету и пошёл за ним, а за мной остальные 32 скелета, это те кто искал что-то и мои охранники, фермеров и стражей хижины я не трогал. А также с собой я взял 16 волков, 20 барсуков и медведя. Всю остальную нежить я оставил за воротами, а также выпустил с хранилища 20 нежити, а в него засунул 20 барсуков, а то слишком большая у нас орава.

И вот так я, Рух, Райко и нежить пошли/полетели на поиски наживы.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/62123/1688068>