

Идя по лесу я подумал что нужно больше трупов. Сейчас они для меня слишком нужны. Так что по ментальной связи я дал дополнительное задание Руху, Райко и скелетам которые в лесу убивать всех хищников, от паука до змеи, травоядных тоже, только вот чтоб их размер был больше белки. А трупы складывать возле базы если они рядом, а если далеко от базы то на кучи, главное не забыть где ты их оставил.

!Ментальная связь Ур.24>Ментальная связь Ур.25!

Дав эту команду я продолжил дальше искать животных чтоб увидеть их душу, а также для того чтоб пополнить свою армию нежити.

После нескольких минут ходьбы, я понял что в двойне идиот.

+1 Мудрость

У растений тоже есть душа, а животных мне искать самому не нужно. Можно просто включить сканер территории в карте.

Сначала посмотрел на дерево и активировал "Взгляд души". Когда оно стало полупрозрачным я увидел зелёное пространство. От скелетного пространства отличалось тем что оно больше яркое и в нём больше жизни. Душа была размером с зерно. Также зелёная и немного коричневая. От звериной отличалась стабильностью пламени, если вокруг души звериной пламя то становится больше, то меньше, то в души дерева пламя постоянное. Не утихает, но и не стает сильнее.

За 500 ЭН система просканировала территорию, и я увидел на карте появление 50+ красных точек.

— Ого, многовато их. Возле меня тоже есть один. Где-то около десяти метров от меня. — Посмотрев в сторону красной точки я увидел куст. И всё. Больше никого видно не было, как бы я не смотрел.

!Наблюдательность Ур.57>Наблюдательность Ур.58!

Включив карту и сконцентрировавшись на этой красной точке я увидел статус цели.

«Имя: Дис

Возраст: 2 года

Пол: Женский.

Раса: Животное.

Уровень: 7

Вид: Рептилия.

Здоровье: 150 ед. [30 в минуту]

Энергия: 50 ед. [10 в 30 секунд]

Сила: 10

Выносливость: 5

Ловкость: 14

Интеллект: 2

Мудрость: 3

Дух: 3

Удача: 4

Навыки: Обоняние Ур.24, Тепловая чувствительность Ур.32, Вибрационная чувствительность Ур.26

Место жительство: Земля

Опыт: 8

Лут: 6 ОТ, 10% шанс выпадения яйца.

Описание: Небольшая не ядовитая фиолетовая змея. Длина тела 140 см. Обычно животное которое ядовито имеет яркий цвет тела, для того чтоб предупредить другого хищника в том что к нему лучше не приближаться, но это змея фиолетовая но не ядовита. Короче ей явно повезло с эволюцией. Живёт по одиночке. Хищник.»

— Ха-ха, значит змея обманщица. Пойди и возьми её, только смотри не убей. — Дав команду

скелету я начал смотреть как он подходит к кустам. Когда он наклонился и засунул руки в кусты то змея прыгнула и хотела укусить горло. Но у моего скелета характеристики куда больше чем у неё. Так что поймав одной рукой её за голову, а второй за тело, он направился ко мне с ней. Посмотрев как она тщетно пытается вырваться я покачал головой, думая что с железной хватки скелета ей не вырваться.

— Не повезло тебе змейка. Хотя у тебя было в два раза больше удачи чем у зайца, но исход у вас один. Кстати вспомнив про зайца, слишком ты похожа на ту змею которая его чуть не убила. —

—Ладно я тебя с поймал в первую очередь чтоб увидеть душу, а в вторую чтоб пополнить свою армию. Так что дайка посмотреть какая она у тебя. —

Посмотрев на неё с активированным взглядом души, я увидел немного красное стойкое пространство, а также красную сферу размером с мячик для уличного тенниса. Вот значит такая душа у хищников. Точнее хищных животных.

— Всё теперь ты мне не нужна, так что скрути ей голову. — В ту же секунду когда скелет получил команду он её выполнил.

«Возможно использование способности "Поглотитель" ! Использовать?»

— Да. — После моих слов в моем сознании начали появляться воспоминания змеи.

Сначала она ничего не видела, но могла управлять телом. Но она не ползала. а как будто плавала. Похоже она была в яйце. Через некоторое время она выбралась, но нормально что-то увидеть не смогла. Зрение слишком плохое было и темно. Когда глаза адаптировались к темноте, то она увидела как существа похожие на неё, вылупляются или осматриваются. Увидев что опасности нету она легла. По прошествии некоторого времени она поднялась и пошла на выход с гнезда. Выбрав неизвестный путь поползла туда. Ела комах, спала под кустами. Через год жизни её, картинка поменялась. Теперь вместо обычной картинки показывалась картинка в инфракрасном излучение. Видимо получила навык "Тепловая чувствительность". Сначала была паника, а потом видимо привыкнув и поняв что это к лучшему на успокоилась. С помощью этого навыка охота стала лёгкая, никто из её целей уже не выживал.

В один день она как всегда в полусонном состоянии поджидала добычу. Услышав вибрацию она высунула язык и попробовала воздух. Поняв что это заяц, добыча, она стала ждать и смотреть на него. Заяц пасся и всё ближе подходил к кусту где была она. Но потом видимо как-то почувствовав неладное, он начал всматриваться в кусты, и увидел её глаза. В ту же секунду она прыгнула на него, но он как то ускорившись избежал её броска и начал убегать. Она пошла в погоню, но заяц был слишком шустрим и убежал от неё. Но она не сдавалась, каждый день пока был запах она искала его. А то как так то! От неё ещё никто не убегал, а тут какой-то заяц посмел сбежать от неё. И вот в один день сильно учуяв его запах она пошла по следу, но почувствовала сильную вибрацию которую ещё никогда не чувствовала. Было понятно что это четыре существа. Но почему то они ходили на двух лапах. Спрятавшись в кусту она посмотрела

на них своим инфракрасным зрением, но увидела что только один красный, а другие три нет. После этого они остановились и посмотрели в её сторону, и тут она почувствовала неладное. Потом один из них подошел к кусту, и когда он протягивал руки к ней, она хотела броском укусить его за горло. Но оно было быстрее и схватило её за голову и тело. Она хотела выбраться но не могла, слишком сильная хватка.

Он понёс её к тому существу от которого излучалось тепло, и он посмотрев на неё несколько секунд и сказав что-то замолк. А потом она почувствовала боль и настала темнота.

«Вероятность поглощения навыка 40%... Поглощение успешное...Выберете навык который хотите поглотить...Предупреждение: если вы не выберете в течении минуты, навык будет выбран случайно!»

— Выбираю "Тепловая чувствительность". —

«Выбран навык "Тепловая чувствительность"...Идёт поглощение...Поглощение прошло успешно...Поздравляю вас с получением нового навыка.»

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Тепловая чувствительность»

Тип: Активное.

Уровень: 1

Стоимость: 30 ЭН за 1 минуту

Эффект: Позволяет увидеть инфракрасное излучение.

Время действия: вариативно.

Кулдаун: Нету

Описание: Вы можете видеть тепло. При повышении уровня навыка, вы сможете лучше видеть скрытое тепло, а также сможете видеть тепло за большими преградами.»

!Тепловая чувствительность Ур.1>Тепловая чувствительность Ур.6!

— Спасибо за поздравление система. —

— Значит это всё таки была та змея что была в воспоминаниях зайца. Заяц можешь быть спокоен я убил её! — Посмеявшись над своими словами, я подумал почему именно этот навык выбрал. Например с помощью навыка "Обоняние" я мог отслеживать врагов или добычу. С помощью навыка "Вибрационная чувствительность" я мог с помощью вибрации быть предупреждён о наличии врагов. Так почему я выбрал навык "Тепловая чувствительность"? А ответ прост. Мне просто хочется видеть тепло. Да-да мне просто нравится это. Тут уже эмоции взяли вверх над логикой. Но я ж человек, так что эмоции мне могут взять вверх над голосом разума.

— Стоп, а почему опыт и деньги мне дались? Убил же её скелет. — Только я хотел начать думать над этим, как услышал голос Джарвиса.

— Хоть скелет и убил змею, но опыт и деньги дались вам поточу что, этот скелет был призван с помощью навыка "Поднятие скелетов" и он не может повышать уровень с помощью убийств. Чтоб он становился сильнее нужно повышать уровень навыка. Но если вы будете дальше чем 100 метров от него, и при этом он кого-то убьёт, то он получит свободный опыт и деньги. А когда вы зайдёте в расстояние 100 метров, эти деньги и опыт передадутся вам. Но лучше не пользоваться этими скелетами как хранилища, потому как при убийстве или когда вы их отзовёте то весь опыт и деньги пропадут. Будьте осторожны. Но можете не переживать вся нежить которую вы "воскресли" сможет повышать уровни обычным способом. —

— Спасибо Джарвис, я мог конечно и сам подумать, но ты сколотил время моих дум. —

— Извините сэр. —

— Та ничего страшного, сам задал вопрос в голос. —

— Так давно пора бы создать нежить со змеи, а то скелет стоит и держит труп. Положи его на землю. — Когда скелет положил труп я сказал: Восстань. И вот прошла секунда и змея восстала в виде зомби-нежити. Другими словами нежитью с мясом и шкурой.

Потратил на её воскрешение я 6 ЭН. Наверное если бы не сломанная шея то потратил бы 5 ЭН.

+1 Интеллект

«Имя: Дис

Возраст: 1 минута

Пол: Женский.

Раса: Нежить.

Уровень: 1

Вид: Рептилия.

Здоровье: 130 ед. [26 в минуту]

Энергия: 40 ед. [4 в 30 секунд]

Сила: 9

Выносливость: 4

Ловкость: 12

Интеллект: 1

Мудрость: 3

Дух 1

Навыки: Обоняние Ур.1, Тепловая чувствительность Ур.1, Вибрационная чувствительность Ур.1

Описание: Нежить которая верна вам.»

— А почему нету Удачи? — Поинтересовался я, а то у зайца тоже не было.

— Удача вашей нежити зависит от вашего стага удачи. —

— Понятно. Ладно пора идти пополнять свою армию. —

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/62123/1686491>