

Проснулся я от звука уведомлений от системы. Но перед тем как посмотреть их, я хотел убедиться что проснулся в своей комнате.

Сев на кровать и начав вертеть по сторонам я увидел свою родную комнату.

— Значит в дома. Дом милый дом. Ладно пора посмотреть смс от системы. —

«Навык создан особым действием!

Название: «Путешествие между мирами»

Тип: Активное.

Уровень: 1.

Стоимость: 10% ЭН от оставшиеся запаса ЭН.

Кулдаун: 12 часов.

Описание: Вы можете путешествовать между мирами. При путешествии в новый мир вы попадёте в рандомную локацию, в рандомную кровать. При путешествии в мир в котором вы уже были у вас будет точка спавна. Если она не выбрана вы будете появляться на ближайшей кровати от точки вашего появления. У вас использовано 2 точки спавна из 10. Одна в мире Сован, а другая в вашем изначальном мире. При путешествии в другой мир не обязательно засыпать или лечь на кровать.»

— Как я и думал, есть и другие миры. Но это просто прекрасно. Чем больше миров тем интересней и больше возможностей. Если я попаду в мир где человечество или какая-то другая раса ещё не развита то я с помощью своей силы могу стать императором. Сколько будет у меня ресурсов. Это просто прекрасно. Но это так просто мысли. Если серьёзно задуматься то кем-то править я не хочу. Слишком большой геморрой. Предпочитаю "играть" в одиночку. —

После моего монолога как всегда была рутина. Сначала умылся, потом поел и за уроки. Кстати они не очень тяжёлые для меня были до появления системы, а теперь после огромного скачка интеллекта и мудрости я их на изи решал. Мне система даже не дала единицу интеллекта или мудрости. Похоже теперь мне нужно что-то тяжелее решать чтоб они повышались.

+ 1 Мудрость

Ну или правильно мыслить или решать какие-то загадки.

После всех уроков я отпросился у родителей погулять. И вот после легкого 10 минутного бега я

наконец до бег на гору. Тут я решил протестить свою физическую силу.

Решил начать с прыжка в высоту с места. И вот собрав по больше сил в ногах, я прыгнул.

— Ух ты! — Крикнул я в воздухе при взгляде на то место где я прыгнул. Когда я был в воздухе время как будто замерло и я осматривался по сторонам и вниз. Но в следующую секунду время отмерло и началось падение. Страх не было, был только азарт и адреналин.

Когда упал даже не делал кувырок чтоб смягчить падение. Я интуитивно понимал что урон при падении с такой высоты я не получу. И моя интуиция была права, посмотрев на полоску НР у меня даже ни одной единицы не снялось.

— Это было круто и ново, я прыгнул примерно на высоту 7 метров. Но для меня как-то скучно и слабо. Почему только 7 метров? Хотя я не использовал навык "Частичное усиление" и "Берсерк". Так что сейчас их активирую и посмотрю на сколько высоко смогу пригнать. —

— Потом после приземления надо будет включить уведомления, а то я их при пути сюда выключил. —

И вот активировав те два навыка я почувствовал огромный скачок сил. А посмотрев на статус понял что использовать их я могу постоянно с моим запасом ЭН и её регенерацией. Ну это было бы возможно если бы время действия навыка " Берсерк" было больше 30 минут. Вот частичное усиление забирает 5 ЭН в секунду, значит 300 ЭН в минуту, а берсерк 500 ЭН в минуту. Всего 800 ЭН в минуту, у меня реген 654 ЭН в 30 секунд, а это значит в 1308 ЭН в минуту.

Откинув мысли в сторону я прыгнул.

— Ахуеть!!! — Вырвалось у меня, когда я заметил что земля теперь довольно далеко от меня. Я успел даже несколько кувырков сделать в воздухе при приземлении. Вот только сейчас я сделал кувырок для погасания кинетической энергии.

Посмотрев в статус понял что НР не забралось, только ЭН расходуется, но сразу ж регенерируется. Вот только постепенно полоска ЭН уменьшалась.

— Джарвис на какую высоту я прыгнул? —

— Вы прыгнули на высоту 15 метров 82 сантиметров. —

— Ого, вот это я называю прыжок. Сразу лучше как-то стало. —

Хм, наверное выключать берсерка выключать не буду. Нехай качается, а то после него

появляется боль по всему телу, а так хоть прокачаю навык, а потом только боль будет.

— Ну думаю сила удара у меня большая, а вот скорость проверять тут будет неудобно. Выносливость тоже лень проверять. Значит буду прокачивать какие-то навыки. — Подумав какие же навыки я могу прокачать, и чтоб меня никто не заметил. У меня появилась идея.

Прошло 3 часа. Я пришёл домой немного уставший. Ну и конечно тело болело, с этим система меня не обманула. Когда время действия навыка "Берсерк" закончилось я из-за боли чуть на колени не упал. Но я уверен что навык "Терпимость к боли" увеличился на много уровней.

Так что пора включать уведомления и смотреть на плоды моих стараний.

+ 1 Дух

+1 Дух

+1 Выносливость

!Терпимость к боли Ур.5>Терпимость к боли Ур.21!

!Каменный шип Ур.14>Каменный шип Ур.19!

!Орлиный взгляд Ур.30>Орлиный взгляд Ур.35!

!Воздушная пушка Ур.1>Воздушная пушка Ур.7!

!Пламя духа Ур.1>Пламя духа Ур.8!

!Псионический защитный экран Ур.5>Псионический защитный экран Ур.8!

!Частичное усиление Ур.23>Частичное усиление Ур.29!

!Маскировка Ур.16>Маскировка Ур.23!

!Аура страха Ур.14>Аура страха Ур.19!

!Быстрая реакция Ур.7>Быстрая реакция Ур.9!

!Призрачные узы Ур.23>Призрачные узы Ур.28!

!Поднятие скелетов Ур.10>Поднятие скелетов Ур.13!

!Управление ЭН Ур.13>Управление ЭН Ур.19!

!Незаметность Ур.56>Незаметность Ур.59!

!Легион нежити Ур.8>Легион нежити Ур.10!

— Вы можете сказать мне что я ж раньше говорил что нужно быть скрытным. А сам качал такие навыки как "Воздушная пушка", "Пламя духа", "Поднятие скелетов", а у меня был план. Воздушной пушкой я стрелял в воздух, а из-за того что она сама с воздуха то это незаметно. Пламя духа это не огонь физический, а духовный. Ним я стрелял в землю. Ну, а скелетов я призывал и говорил прятаться под кустами или копать ямы и прятаться под землей. —

— Вот видите всё продуманно. Какой я умный. —

+1 Удача

— Я не понял, какая удача!? Должен даться интеллект, или ты система намекаешь что мне повезло? —

+1 Удача

— Ах ты ж зараза. —

— ... —

— Что молчишь, да? Ну впрочем как всегда. —

— Ну и ладно удача это тоже хорошо. У меня этот стат самый маленький. Так ладно пора есть и идти в мир Сован. —

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/62123/1679093>