

Наконец когда я увидел реку, то стал на расстоянии 10 метров от неё. Сначала решил сделать огненный шар. Встав поудобней в стойку, выставил перед с руку. И начал представлять что с помощью энергии я ускоряю движение молекул в воздухе. Также добавлял туда кислорода побольше, чтоб хороший взрыв был. Всё это я собирал в форму небольшой сферы, над моей ладонью. И вот спустя 5 секунд над моей ладонью левитирует синий шар огня, в диаметре где-то 10 см. Он был красив и очень завораживал. Вот только несмотря на то что он красивый, он очень опасный, наверное по опаснее гранаты.

+ 1 интеллект

Вот даже система со мной согласна. Ладно надо запускать его в реку, а то я уже начинаю чувствовать жар на руке от него. И вот, моя мысленная команда и он быстро летит в реку. Секунда и он возле воды. Вторая, огонь соприкасается с водой. Третья, идёт оглушительный взрыв. Четвёртая, брызги горячей воды разлетаются во все стороны, что аж до меня достали. Пятая, поднимается облако горячего пара. Шестая, ударная волна раскидывает пар и воду во все стороны.

— Вот это взрыв. Конечно он настолько мощный только из-за того что он попал в реку. Но всё равно мощно было. Мне понравилось. —

«Навык создан особым действием!

Название: «Огненный шар»

Тип: Активное, мгновенное.

Уровень: 1

Стоимость: 50 МП

Кулдаун: отсутствует.

Описание: Небольшой сгусток пламени в форме сферы диаметром 10 см. При соприкосновении взрывается. Температура около 300градусов»

«Вы убили Мэрос: опыт +1»

«Вы убили Мэрос: опыт +1»

«Вы убили Фимос: опыт +2»

«Вы убили Мэрос: опыт +1»

«Вы убили Фимос: опыт +2»

«Вы убили Фимос: опыт +2»

«Вы повысили уровень!»

«Вы убили Фимос: опыт +2»

«Вы убили Мэрос: опыт +1»

«Вы убили Мэрос: опыт +1»...

«Вы повысили уровень!»

«Вы убили Мэрос: опыт +1»

«Возможно использование способности "Поглотитель" ! Использовать?»

— Да. — Больше на рефлексах чем осознанно сказал я.

И вот спустя мили секунду мой разум затуманился и я начал видеть расплывчатые картинки от первого лица. То показывалось что я или точнее тот кого глазами я смотрю плывёт по реке. То как он ест. Потом он смотрит на своих родичей и они исчезают. Но присмотревшись я понял что они просто стали прозрачнее и их тяжелее увидеть. Потом картинка поменялась и я увидел как рыба в два раза больше " моих " сородичей убивает и сжирает их. И что " я " начал уплывать от них вместо со своей стаей. И потом я увидел только как в воду летит сфера огня.

После этого мое сознание вернулось в свое тело.

«Навык жертвы поглощён»

Название: «Маскировка»

Тип: Активное.

Уровень: 1

Стоимость: 50 ЭН в минуту

Эффект: Делает вас прозрачнее

Время действия: вариативно.

Кулдаун: 5 минут

Описание: Вы становитесь прозрачнее тем самым увеличивая свои шансы на выживание или скрытую засаду »

!Маскировка Ур.1>Маскировка Ур.5.!

!Водолаз Ур.34>Водолаз Ур.40.!

!Орлиный взгляд Ур.19>Орлиный взгляд Ур.20.!

!Управление ЭН Ур.3>Управление ЭН Ур.5.!

!Случайная смерть Ур.1>Случайная смерть Ур.7.!

!Терпимость к боли Ур.1>Терпимость к боли Ур.3.!

!Сопротивление термическому урону Ур.30>Сопротивление термическому урону Ур.32.!

!Незаметность Ур.54>Незаметность Ур.56.!

!Друг природы Ур.45>Друг природы Ур.46.!

!Укротитель животных Ур.44>Укротитель животных Ур.47.!

— Что за фигня!? — Мягко говоря я был шокирован. И это МЯГКО говоря! А так я был в чистом афиге. Всё таки не каждый день смотришь жизнь рыбы.

Я наверное смотрел жизнь рыбки Мэрос. Она длинной 20 см и на неё охотился Фимос, рыба длинной 40 см. И когда группа Мэрос спасалась бегством, то попала на мой огненный шар. М-да не повезло им. Ну можно сказать я за них отомстил. Кстати я получил полезный навык. Потом его протестю.

+ 1 Удача

Мне вот не понятно только одно. Почему поднялся уровень друга природы и укротителя животных? Где тут логика? Я их убил но повысил уровень тех навыков где нужно дружить с природой и животными. Или я как Наруто? Он сначала побил врага, покапал ему на мозги своей философией и сделал с него друга. Вот только я похоже совсем на другом уровне.

— Так надо посмотреть справки. — Открыв их я увидел что случайно убил 20 Мэрос и 6 Фимос. Также я могу посмотреть описание убитых мной существ.

«Имя: Мэрос

Уровень: 1

Вид: рыба

Навыки: Водолаз, Маскировка

Место жительство: Пресная вода

Опыт: 1

Лут: 40% шанс выпадения 1 ОТ

Описание: Небольшая голубая рыба. Длина тела взрослой особи 20 см. Живёт большими группами. Травоядная.»

«Имя: Фимос

Уровень: 2

Вид: рыба

Навыки: Водолаз

Место жительство: Пресная вода

Опыт: 2

Лут: 1 ОТ

Описание: Синяя рыба. Длина тела взрослой особи 40 см. Живёт не большими группами. Всеядная, хотя больше предпочитает мясо.»

«Ваш дух достиг 40 единиц!

Получен навык: «Устойчивость души»

Тип: пассивный.

Эффект: + 20% к устойчивости против любых психических атак.»

«Ваша мудрость достигла 40 единиц!

Получен навык: «Филосов»

Тип: пассивный.

Эффект: + 20% к энергии.»

— Так значит при достижении 40 единиц какой-то характеристики мне дадут навык. Значит сначала повышу все характеристики к 40, ну кроме удачи, а то её долго качать и на первых порах она не так уж и нужна. Этой пока достаточно, больше не нужно. —

+ 1 интеллект

— Так самая большая характеристика которая не дошла к 40 это интеллект, а потом сила. Значит 8 в интеллект, 11 в силу и 1 в выносливость. —

«Ваш интеллект достиг 40 единиц!

Получен навык: «Тонкие манипуляции энергией»

Тип: пассивный, профессиональный.

Эффект: Ваши манипуляции магией стали гораздо тоньше и точнее»

«Ваша сила достигла 40 единиц!

Получен навык: «Берсерк»

Тип: активный.

Стоимость: 500 ЭН в минуту

Эффект: + 100% к силе

Кулдаун: 1 час

Описание: Вы становитесь куда сильнее при этом сохраняя ясность мышления. После прекращения действия навыка чувствуется боль по всему телу.»

— Будет полезно если меня загнут в угол. Но если его использовать то нужно наверняка убить врага. Так нужно продолжить доделывать навыки, а потом разбираться с новыми, открытыми функциями системы. —

Отошедши от реки, подумал какой мне навык создать. И тут мне вспомнился The Elder Scrolls V: Skyrim. Выставив ладонь к реке я начал представлять как с помощью энергии, создается поток молнии. И вот секунда вспышка и всё.

«Навык создан особым действием!

Название: «Искра»

Тип: Активное.

Уровень: 1

Стоимость: 10 ЭН в секунду

Кулдаун: отсутствует.

Описание: Поток молнии который при попадании во врага жарит его внутренние органы и парализует его. Максимальная длина 30 м. Можно использовать с двух рук тем самым увеличивая урон и растраты ЭН.»

— Полезный навык против бронированных врагов. Сейчас не повезло, никого не убил. Ну наверное вся рыба спугнулась. —

Так никуда и не уходя я снова начал представлять что с помощью энергии я замедляю движение молекул в воздухе и добавляя туда воды с воздуха, делаю с всего этого форму ромба. И вот начал появляться над моей рукой ледяной ромб. Посмотрев как красиво он крутится у

меня в руке я почувствовал что мне стает холодно. И дал команду ему запуститься в реку. И когда он влетел на большой скорости в неё то где он проходил вода замерзала.

«Навык создан особым действием!

Название: «Сосулька»

Тип: Активное, мгновенное.

Уровень: 1

Стоимость: 40 МП

Кулдаун: отсутствует.

Описание: Лёд в форме ромба длиной 25 см. При соприкосновении взрывается ледяными осколками и замораживает цель. Температура около -50градусов.»

!Сопротивление крио-урону Ур.28>Сопротивление термическому урону Ур.30.!

!Управление ЭН Ур.5>Управление ЭН Ур.6.!

Хотя название смешно, но у него пробивная сила большая. Я думаю что он легко пробьет бетонную стену, а про человека вообще можно молчать.

Выставив перед собой ладонь, начал представлять что энергия собирает с воздуха воду и делает мощную струю воды.

И вот с моей ладони срывается струище воды, в диаметре где-то 30 см.

«Навык создан особым действием!

Название: «Струя воды»

Тип: Активное.

Уровень: 1

Стоимость: 5 ЭН в секунду

Кулдаун: отсутствует.

Описание: Мощный поток прессованной воды который при попадании во врага отбрасывает его и ломает кости и уничтожает внутренние органы.. Максимальная длина 15 м. Можно использовать с двух рук тем самым увеличивая урон и растраты ЭН.»

«Выполнено скрытое задание: Начало пути шиноби

Выучить на каждую стихию один навык.

Награда: 50 опыта, 50 Очков Торговли, 10 сюрикенов, 1 малое зелье восстановление энергии.

«Вы повысили уровень!»

— Везде отсылки к Наруто. И даже тут. Ну и ладно мне ж лучше. —

— Так у меня опять 10 свободных очков и в ловкости у меня 30. Значит всё в ловкость. —

«Ваша ловкость достигла 40 единиц!

Получен навык: «Ускорение»

Тип: активный.

Стоимость: 500 ЭН в минуту

Эффект: + 100% к скорости.

Кулдаун: 1 час

Описание: Вы становитесь куда быстрее. После прекращения действия навыка чувствуется боль по всему телу.»

— Ну очень похоже на берсерка, только вместо того чтоб давать пизды, я буду убегать. Что тоже полезно. Не вижу ничего позорного в бегстве от врага, если не можешь победить. —

— Так теперь мне открыты все функции системы. Мини-карта появилась в углу. На карте я показан синей стрелкой, есть типа компас, можно ставить метки. И используя 500 ЭН просканировать территорию радиусом 500 метров вокруг меня. Это очень полезно. Сразу поставлю метку мне на хижину и назову " Дом1 ". Также тут показываются враги красной



точкой и с помощью навыка " Наблюдательность " я могу видеть их уровни и имя. Но из-за моей способности " Поглотитель " я могу всё про них видеть. Есть ещё вкладка задания и магазин возле инвентаря. Туда я пока лезть не буду. Немного отдохну, а потом буду продолжать всё это осматривать и нужно будет выбрать класс и подкласс. —

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/62123/1659506>