

Решил сначала вынести всю гнилую мебель. Стул и тумбу было легко вынести из-за небольшого размера, а вот с столом и кроватью вышли проблемы. Подумав несколько минут, понял что решение этой небольшой проблемы, очень легкое. Я просто сначала выкинул гнилую солому с кровати, а потом сломал стол и кровать и вынес их по частям.

Всё это я выносил на расстояние 10 метров от хижины. Туда я и оттащил труп зомби. Надумал я там сделать квадратную коробку с дерева и туда выкидывать всё то что может гнить, а потом накидаю туда червей и будут делать мне удобрение.

Наконец через 24 минуты я закончил выносить всё, и начал думать что делать дальше. По хорошему, снести б нафиг эту лачугу и построить новую. Вот только за день я не успею сделать это, всё таки ломать не строить, хотя с навыком " Создатель " можно быстро строить, вот только я уверен что моей энергии уж точно не хватит на создания целого дома из нечего.

Решил сначала проверить как работает навык " Создатель ". Зашел в хижину и посмотрел на пол и подумал что хочу чтоб починился. И перед глазами появилась табличка.

... Для ремонта " гнилого деревянного пола" нужно 150 энергии...

... Выбирайте " Ремонт " или " Отмена " ...

Ого, половина моего резерва. Хотя сейчас я только на 1 уровне. Хм, было сказано что я могу делать вещи без ингредиентов, а только с помощью энергии, а значит и ремонт тоже. А если я добавлю ингредиенты, это должно уменьшит потребление энергии.

После возникновения этой идеи у меня в голове, я решил провести её в действии в реальности. С инвентаря я вынул 20 брёвен сухой древесины, 33 палки, 5 камней, а также 20 лиан. А после снова использовал навык " Создатель ".

... Для ремонта " гнилого деревянного пола" нужно 100 энергии (15 брёвен, 20 палок, 10 лиан)...

... Выбирайте " Ремонт " или " Отмена " ...

Нажав на " Ремонт " передо мной начали пропадать ресурсы, и недавно гнилой пол начал ставать прямо на глазах новым. Через несколько секунд от старого пола не осталось и следа. А был только чистый и красивый деревянный пол.

— Значит моя теория про то что если поставить некоторые материалы то можно уменьшить потребление энергии, верна. — Мысленно похвалив свою смекалку (сам себя не похвалишь, никто не похвалит), посмотрел на свою полосу энергии.

НР 300/300

Энергия 306/400

— Хм, а почему 211, должно ж быть 205? Джарвис ответь. — Решил спросить я у Джарвиса, а то как то лень было самому думать.

— Ремонт забрал у вас 100 энергии, осталось 205, а почему у вас сейчас 211, так это 6 энергии восстановилось. Значит 1 единица энергии/ 1 секунду восполняется. — Дал Джарвис мне простой ответ на мой вопрос.

— Хм, ну пока она быстро восстанавливается, вот только это только сейчас, когда у меня увеличилось количество энергии то 1 энергия в секунду будет мало. Ну у меня будет много времени над решением этой проблемы, сейчас такого восстановления мне вполне достаточно.
— Подумав об этом решил продолжить ремонтировать дом свой.

Посмотрев на дверь и окно, передо мной опять появилось окно, с которым я согласился, и у меня сняло 30 энергии за окно и 40 за двери, а также 4 бревна, 10 палок и 5 лиан. Зато теперь они как новые. Посидев 3 минут у меня полностью восполнилась ЭН(энергия). Тоже самое проделав с крышей и стенами, у меня появился новый дом. На них потратил 200 ЭН, 30 брёвен, 40 палок, 20 лиан на стены, а также 100 ЭН, 10 брёвен, 30 палок, 10 лиан на крышу.

Когда осталось немного ЭН то почувствовал небольшую усталость. Решил отдохнуть подольше, минут 20, всё таки заслужил, целый дом отремонтировал.

Внимание! Этот перевод, возможно, ещё не готов.

Его статус: идёт перевод

<http://tl.rulate.ru/book/62123/1629810>