

Днем, лежа на письменном столе и спя до конца работы, саммер ММ пришлось вытащить меня на прогулку по площади, потому что, по словам саммер ММ, выход на улицу может принести облегчение.

ММ со льдом пьет чай, Лою ММ смотрит веб-страницу, а Цзыюэ ММ читает журнал, и они не хотят выходить на улицу, чтобы погреться на солнце.

Итак, только я вышел с летним ММ, редкость в том, что кожа летнего ММ очень белая, не похожая на ветер и солнце.

В результате, всего через несколько прилавков, некоторые женщины, продававшие DV, пошутили и сказали нам: "О! Маленькая девочка нашла нового парня летом? Вы хотели бы купить DVD и вернуться? Вы можете играть, делая фотографии!"

Летом ММ был очень крепким, взял меня за руку и застенчиво сказал: "Не делай этого, не фотографируй такие вещи!"

Некоторые прикрыли рты и засмеялись еще громче.

Целый день я все еще не видел Лин Сюэ. Когда я был не на работе, я чувствовал себя немного потерянным. Забудь об этом, Лин Юэ также сказала, что Лин Сюэ все еще выравнивается, как она могла быть здесь.

Летом ММ хотел взять меня на модернизацию, но я отказался. Я думаю, что если бы она объединилась с ней, чтобы повысить уровень, на самом деле, я бы повел ее на повышение. У маленького призывателя не было сильного призывателя на ранней стадии, там вообще ничего не было. Выход атаки.

По словам Ice Tea ММ, студия пока не работает в полном объеме, поэтому все по-прежнему будут играть в игры у себя дома, но вскоре компания заплатит за покупку дома вне дома, чтобы дать профессиональным игрокам спокойствие. В месте прокачки все игроки студии Snow Moon живут вместе, поэтому есть забота, и это может способствовать единству команды.

Так что я полон тоски по будущей студии.

Но теперь мне все равно придется идти домой и выходить в Интернет одному.

Появился на опушке тихого леса, посмотрел на посылку. После прокачки прошлой ночью и ночью все еще осталось много красных и синих зелий, которых в принципе хватит надолго. Чтобы быть привлекательным, вам нужно с нетерпением ждать новых площадок для прокачки, и сейчас уровни многих игроков очень быстро улучшаются. Многие люди уже объединились, чтобы убить здесь голубоглазых ящериц, но они видели меня одного. Странно, когда я один, кажется, что мне интересно, почему один игрок все еще может здесь смешиваться.

Глядя на рейтинг-лист, я упал с 83 в Китае до 547. Похоже, что многие люди, должно быть, отказались от отдыха и планируют подняться на самый высокий уровень в течение 24 часов!

Женщина-игрок номер один в Китае, Цинфэн Ланьюэ, показывает, что она не в сети, но она уже на 23 уровне.

Я нахожусь на 18-м уровне, и нет проблем спешить на 23-й уровень. В конце концов, лучшее оружие в "Нин Лин" находится в моих руках. Если я не могу подняться на очень высокий уровень, это слишком неразумно.

Поэтому я сразу же направился на запад. Карта показала, что запад удобно расположен недалеко от главного города Сумерек. Сумерки - главный город второго уровня. Конечно, только в Сумеречном городе вы сможете продвинуться по карьерной лестнице и найти там приключения. Отель "Игрок" может предоставить игрокам различные задания.

В настоящее время в Китае насчитывается 7 человек, которые прошли 20-й уровень. Эти люди, вероятно, сосредоточены в главном городе второго уровня!

Подумав об этом, я немедленно покинул мелководное болото и шел на запад минут десять или около того. Передо мной возник мрачный хребет. Карта показывала: Хребет Злого Волка!

Я был потрясен. Это и есть легендарная Волчья гора?

Еще полмесяца назад в разработке Лин Лин была пропаганда. Хребет Плохого Волка - рай для игроков низкого уровня, но я не знаю, в чем его преимущества!

Горный ветер рвался наружу, и в то же время раздался рев злого волка.

Вдалеке под деревом маячит черная фигура, это гигантский волк, пара красных глаз леденит, а из **** рта течет слюна. На спине гигантского волка, похожего на меч, Кости сочатся из тела, слегка холодные!

[Голодный Волк с Мечом] (Улучшенный монстр)

оценка:???

атака:???

защита:???

Ци и кровь :???

...

Знак вопроса, оказывается, моего уровня недостаточно, чтобы увидеть атрибуты меча волка!

Не говоря ни слова, я тут же натянул тетиву и выпустил ледяную стрелу. Вспыхнул голубой свет, и тело меченосца тут же покрылось слоем инея. Нанесенный ему урон достиг 300 очков, но было очевидно, что общая кровь меченосца-волка намного выше, чем у голубоглазой ящерицы, а кровь в 300 очков составляет лишь десятую часть полосы крови.

Я тут же переключился на бронебойную стрелу и увидел взрыв. Бронебойная стрела вонзилась в мозг меченосца, что нанесло 500 урона. Похоже, что защита волка-меча невысока, независимо от защиты. Эффект атаки не очень очевиден!

Поэтому я переключился на другой свой активный навык - Огненную стрелу!

После потребления значений 5 МП на стреле вспыхнуло пламя, и я увидел, что стрела превратилась в огонь и упала на лоб волка-меча!

"1105!"

На самом деле это четыре цифры!

Я был поражен, только чтобы обнаружить, что огненная стрела, казалось, воспламенила шкуру меченосца. Неудивительно, что это убило бы столько крови сразу, кажется, что огненная стрела - это умение сдерживать волка-меча!

Я ничего не могу поделать, но, к счастью, я научился нескольким навыкам, иначе этот волк-меч убьет по крайней мере две минуты. Теперь с огненной стрелой будет легче ее решить!

Когда мне повезло, волк-меч уже воспользовался возможностью прийти ко мне. Острые когти внезапно исчезли, и я почувствовал только внезапную боль в груди, а моя кровь упала на 248 пунктов!

Я был так напуган, что проглотил красное зелье, и волк-меч бросился за мной, укусив меня за бедро, и 240 очков урона!

Всего за несколько секунд моя кровь была опустошена!

В спешке я быстро выпустил ледяную стрелу, которая сделала скорость меча волка очень медленной. При этой возможности я убежал, достиг предела дальности и поднял огненную стрелу, чтобы разорвать воздух. Вон отсюда!

"2240!"

Смертельный удар!

Мощная огненная стрела полностью ограничила атрибуты волка-меча, и волк-меч был убит непосредственно критическим ударом!

После крика гигантское тело волка-меча упало, и казалось, что-то падает на землю и много серебряных монет!

Одному богу известно, как высоко в конце концов поднялся волк с мечом. Две атаки почти дали мне секунды. К счастью, у меня был золотой лук, поэтому я применил жестокое подавление, чтобы убить его напрямую!

Шагнул вперед и обнаружил, что меч волка вспыхнул огненно-красным браслетом, и там больше дюжины серебряных монет, все собранные, сначала посмотрите на свойства браслета-

[Наручи Чиянь] (Бронза-кожаные доспехи)

Защита: 36

Ловкость: +5

Необходимый уровень: 25

(Не идентифицирован)

...

Я был ошеломлен. Наручи Чиянь на самом деле были снаряжением 25-го уровня. Согласно расчетам здравого смысла, уровень экипировки обычных монстров должен быть ниже, чем уровень самих монстров. Итак, похоже, что волк-меч, которого я только что убил, не должен ли уровень превышать 25?

За пределами 10-го уровня, убивающего монстров, моя планка опыта немного выросла со скоростью, которая видна невооруженным глазом!

Я быстро завернул Наручи в пакет, и после того, как я снова принял зелье, моя кровь была полна. На этот раз я был морально готов. Я должен полагаться на стрелы льда и огня, чтобы сотрудничать. Просто позвольте волку-мечу всегда замедляться, чтобы его было безопасно убивать, и скорость не будет очень медленной!

Представил волка с мечом, попробовал его, и, конечно же, новая тактика сработала чудесно. Потребовалось всего несколько десятков значений МР, чтобы легко уложить волка с мечом и выпустить дюжину серебряных монет!

Радуюсь, я поднял серебряные монеты и посмотрел вверх, но обнаружил, что это было далеко. На самом деле на окраине хребта Злого Волка была небольшая палатка. В это время поднимался дым.

Движение в моем сердце: есть задача!

Поэтому я поспешил туда и увидел двух охотников у плиты.

После разговора один из Орионцев сказал: "Хребет Злого Волка в последнее время был очень спокойным. Ужасный волк-меч действительно вбежал в деревню, чтобы напасть на жителей деревни. Я слышал, что три опытных охотника прибыли на Хребет Злого Волка полмесяца назад, но сейчас никаких новостей не было. По слухам, свирепый Король Волков-Мечей появился в глубинах Злого Волчьего хребта, молодой человек, у тебя хватит смелости бросить вызов Королю Волков-Мечей?"

"День ~!"

Система спрашивает: Принять задачу?

Есть слишком много таких вещей, как квесты. Теперь все игроки на форуме жалуются, что квестов слишком мало для получения квестов. Я должен быть втайне счастлив, так что нажмите, чтобы подтвердить!

"День ~!"

Системная подсказка: Вы приняли задание [Король меча-волка]! (Текущая сложность задачи: 387)

Содержание квеста: Войдите в хребет злого волка, UU чтение www.uukanshu.com чтобы убить волка-меча там, соберите 100 гладких мехов и войдите в глубины злого волчьего хребта, убейте короля-волка-меча, получите череп короля-волка и отнесите его Ориону!

Глядя на содержание задания, я был ошеломлен тем, что сложность задания на самом деле достигла ужасных 387!

Согласно правилам, сложность задания на самом деле представляет собой процент. Задача со сложностью 10 означает, что текущий уровень с вероятностью 10% не может быть завершен. Сложность 100 означает, что текущий уровень имеет 100% вероятность того, что он не может быть завершен. Конечно, это всего лишь слова игрока. Чем выше коэффициент сложности, тем

сложнее выполнить задание!

И моя текущая задача, без сомнения, состоит в том, чтобы сказать мне, что попытка убить Короля Меченосцев - это вопрос жизни!

Я посмотрел на золотой лук, который тускло светился в моей руке, и понял, что это самая большая переменная!

После того, как я понял это, я был в восторге, и возможность появилась снова. После Короля Слизи у меня наконец-то появилась возможность бросить вызов первому уровню!

Видя, как многие друзья по книге критикуют карьеру лучника главного героя, Е Цзы советует вам: молодые люди, немного терпения, вы должны знать, иногда то, что вы видите, может быть галлюцинациями!

<http://tl.rulate.ru/book/621/1638463>