

Глава 5 Вход в игру

Я слышал о Bluestar Digital Plaza, недавно появившемся цифровом деловом центре в парке. Площадь находится недалеко от моего дома, и весь путь бегом трусцой займет всего 20 минут!

Так что мне остается только включить скорохода, потому что мой велосипед подвергся конфискации дядей - муниципальный полицейский.

Когда я пришел в Bluestar Digital Plaza, солнце уже было на высоте трёх шестов, весь персонал уже вышел на работу, и на площади был постоянный поток людей, в основном студентов.

Я со всех ног мчался ко входу заднего двора, спросил, где находится отдел развития, и вошел прямо внутрь.

Этот офис находился на верхнем этаже ТРЦ. Увидев номер отдела развития, я был поражен зрелищем передо мной.

В маленькой комнате сидели четыре красивых и вкусных миленьких милашек (ММ)!

На двух огромных диванах несколько ММ держали в руках стопки разного и весело болтали. Что еще более удивительно, они носили очень крутые топы с глубоким вырезом и короткие юбки с низу.

В этот момент подошла ММ, которая была одета более формально, в костюме и галстук, взглянула на меня и сказала: "Вы тот, кого представила Лин Сюэ, как Шушэн (Кабинетный учёный)?" (в данном случае используется иероглиф "Кабинетный ученый" и читается абсолютно одинаково с его именем.)

Я кивнул: "Ну да, это тот отдел развития, о котором говорила Лин Сюэ?"

ММ поджала губы и улыбнулась, протянула руку ко мне для рукопожатия и улыбнулась: "Добро пожаловать в Хуеуе Studio (Студия Снежная луна)! Я Бин Ча (Ice Tea - Холодный чай), одна из участниц этой студии!"

Эта Ice Tea ММ держится естественно, и весьма очаровательна, я на мгновение растерялся: "Студия Сюэюэ?"

Ice Tea улыбнулась и сказала: "Да! Наша студия была создана для "Духа Скорби" и временно связана с отделом разработки Bluestar Group. В будущем мы будем представлять игровую элиту Bluestar Group в "Дух Скорби!"

Я с трудом осознавал, оказалось, что Лин Сюэ познакомила меня с такой студией!

В это время подошло еще несколько ММ. ММ в синей мини-юбке моргнула и улыбнулась: "Меня зовут Цюниен Сятиен (Прошлым Летом), обращайся ко мне просто Лето, а как обращаться к этому красавчику?"

Я взглянул на эту хрупкую девушку, ее ноги под короткой юбкой были белоснежными и гладкими и выглядели очень привлекательно, поэтому я сказал: "Э-э... Обращайся ко мне просто Кабинетный ученый..."

ММ Лето самодовольно улыбалась: "Здравствуй, брат Кабинетный ученый!"

С ММ Лето стояла вполне скромная девушка, смотрела на меня и сказать со смехом: "Мой игровой ник нейм установлен как Луою Ушен (Тихо Падающий дождь). Можешь обращаться ко мне просто Падающий дождь."

Я кивнул, и посмотрел на девушку в розовой юбке рядом с ММ Падающий дождь. Она тоже посмотрела на меня и слегка улыбнулась: "Меня зовут Цзиюэ (Пурпурная Луна), рада познакомиться, пожалуйста, милости просим!"

Мне был немного непривычен подобный тон разговора, поэтому отмахнулся рукой в знак протеста: "Не стоит так официально!"

Ice Tea ММ указал на стул рядом с ней и сказал: "Присаживайся!"

Очевидно, Ice Tea ММ должен быть ответственным за эту студию. Увидев, что другие ММ также уважают ее, я сел в расслабленной манере, однако, не увидел и тени Лин Сюэ.

Ice Tea ММ увидела, что я смущен, поэтому он улыбнулся и сказал: "Не удивляйся, некоторые из нас изначально играли в Yueheng (Неподвижная Луна). На этот раз "Дух Скорби" вот-вот откроется, мы были наняты Bluestar Group, как профессиональные игроки, и как лицо фирмы. Если в будущем компания пожелает инвестировать в игру, у нас будет собственное разделение труда!"

Я кивнул, попутно уточнил: "После этого я стану членом Xueyue Studio?"

Ice Tea ММ не могла не поджать губы и ухмыльнуться: "Само собой разумеется. В настоящее время в Xueyue Studio шесть участников, плюс ты - седьмой!"

Я посчитал, и присутствовало 5 человек, кроме меня, все сексуальные и красивые ММ, сердце наполнилось светом разгоняя тучи: «Приближаются дни, где я проведу время в цветах!"

Однако Лин Сюэ так и не показалась. Я пообедал в кафетерии компании и принес выпечку на эту ночь. В конце концов, сегодня вечером официальное всемирное открытие "Дух Скорби", так что ночь без сна обеспечена!

Перед тем как уйти, Ice Tea ММ бросила кучу документов на стол и громко объявил: "Начальство распорядилось, чтобы все члены нашей студии вошли в игру "Дух Скорби" сегодня вечером. К завтрашнему утру каждый обязан иметь 10 уровень и заработать две золотые монеты, передать их в главный штаб!"

Я сказал: "Две золотые монеты? Говорят, что на начальных этапах в играх тяжело поднимать капитал..."

Ice Tea улыбнулся и сказал: "Даже если сложно, это необходимо выполнить. Кабинетный Ученый, ты не знаешь нашего руководителя компании, директор Ван решил воспользоваться возможностью мощного запуска "Духа Скорби", что позволить нам развить в игре виртуальную основу для свершения больших дел!"

Я не мог не удивиться: "Вот как, этот директор Ван действительно проницательный..."

Ice Tea ММ беспомощно улыбнулась: "Нет!"

Что касается внутреннего распорядка компании, то мне нет никакого дела, но достичь 10 уровня за одну ночь несложно. Боюсь, что с двумя золотыми монетами дела обстоят сложнее. Всем известно, что на ранних этапах "Духа Скорби" низшие монстры сбрасывают только медные монеты, 100 медных монет обменивают на одну серебряную монету, а 100 серебряных монет могут быть конвертированы в 1 золотую монету. Две золотые монеты — это 20 000 медных монет. Даже не представляю сколько уйдет на это время!

Тем не менее, я считаю, что мой многолетний опыт ветерана определенно будет не хуже, чем у других ММ в студии!

Я вернулся домой с полуночными закусками. Было уже поздно. Проверил время, было всего полчаса до открытия "Духа Скорби", чувствовалось возбуждение!

По возвращению в комнату, запер дверь, осторожно установил игровой шлем, хе-хе, этот шлем достался мне от Лин Сюэ, хотя не очень приглядным способом.

Надел шлем, система сразу же просканировала радужную оболочку глаза и вошла в интерфейс входа в игру после подтверждения личности!

Я увидел маленькую эльфийку, летающую в небе, приземлившуюся на ветку передо мной, улыбаясь и говоря: "Здравствуйте, я эльф-гид "Духа Скорби", добро пожаловать в первый вступительный интерфейс! В настоящее время у Вас еще нет персонажа. Вы желаете создать персонажа прямо сейчас?"

Мое сердце пропустило удар, чуть не забыл, персонажей уже можно было создавать за час до начала игры!

Итак, я быстро подтвердил, затем все же выбрал стандартную человеческую расу, отсканировал форму лица и без каких-либо корректировок подтвердил внешний вид персонажа, а затем ввел имя персонажа: Сделано в Китае!

Вот умора, я же охрененный патриот!

Подтвердить!

Звук "Дин" —

"Извините, это имя в игре уже занято!"

"Ночной искатель борделей!"

"Извините, это имя в игре уже занято!" Было занято.

"Невинный утенок кря-кря"

"Извините, это имя в игре уже занято!"

Приехали! Снова занято!

Довольно! Я сконцентрируюсь на одном, придумаю что-нибудь связанное лично со мной!

Итак, быстро ввел новое игровое имя: "Самый выдающийся в истории Кабинетный ученый!"

"Дин ~!"

"Извините, это имя в игре уже занято!"

Черт! Следующая подача: "Кабинетный ученый сегодня не ел!"

Системный звук очень спокойный: "Извините, это имя в игре уже занято!"

В отчаянии я стиснул зубы, небесное светило полярной звезды большой медведицы топнула ногой, твердость дракона, легкость тигра, спокойно вводим: "Горячий Кабинетный ученый!"

Наконец, после звукового сигнала система выдала:

"Поздравляем, Ваш игровой персонаж успешно создан! До начала игры еще 21 минута, просим набраться терпения!"

Дальше еще одно скучное ожидание. Еще никогда не доводилось вкусить такое медленное течение времени!

Изначально, в школьные годы все играли, но сейчас это роскошь. Теперь я остался один, и заходил в "Дух Скорби" в одиночестве. Даже не знаю, встретятся ли еще старые друзья!

Через двадцать минут в ушах раздался приятный рингтон, и наконец-то начался обратный отсчет с 60 секунд!

По слухам, у некоторых игроков, которые входят в игру первыми, есть снаряжение и счастливый билет, поэтому я должен воспользоваться этой возможностью!

Итак, я устался на отсчет времени, готовый войти в игру в любой момент!

"Динь!"

"Системное уведомление: Уважаемые игроки, обратите внимание, до начала игры осталось 10 секунд!"

"9!"

"8!"

"7!"

...

"3!"

"2!"

"1!"

"Системное уведомление: Игра официально открыта!"

Я уже заранее поджидал системный рингтон, и как только обратный отсчет перешел на 0, я

уже вошел в игру с намерением трудиться!

Свет передо мной, я оказался в маленькой деревне, на первый взгляд очень смахивающей на каменный век, и постройки были несколько грубыми, что приводило людей в замешательство!

"Динь!"

"Системное уведомление: Здравствуйте, вы шестой игрок, вступивший в игру, получено 100 очков

опыта!"

Я был ошеломлен, все из-за того, что все мое тело охватило теплом, опустился золотой свет, и я непосредственно поднял уровень!

Открытая панель статуса персонажа показала, что значение опыта равно 0. По-видимому, что повышение с уровня 1 до уровня 2 — это всего лишь 100 очков опыта!

Вай Вай был немного разочарован. Оказалось, что не было никакого бонусного артефакта или стата, но было неплохо перейти сразу на 2 уровень. По крайней мере, несколько минут времени было сэкономлено!

Проверил инвентарь - там только грубая деревянная палка и тряпка, которой с трудом прикрывается тело.

[Деревянная палка с дефектом] (Грубого качества)

Атака: 0-1

Требуемый уровень: 0

[Грубая холщовая одежда] (Грубого качества)

Защита: +1

Уровень потребности: 0

...

Хм, два не дурных снаряжения, оденем!

Итак, я взял деревянную палку и надел ткань, чтобы выйти на прокачку. В это время в массиве телепортации вспыхивал белый свет, и большое количество начинающих игроков входило в онлайн. Я должен поспешить выйти из деревни. В противном случае, боюсь, что убить мобов будет вообще невозможно!

<http://tl.rulate.ru/book/621/1528995>