

Улучшение навыков всегда было сложным и длительным процессом. Нужно было многое оценить и многое сделать, а метод Джейка считался еще более сложным, чем стандартный. Он упорно требовал делать это исключительно во время боя, а в перерывах между схватками размышлял о том, как улучшить навыки на поверхностном уровне.

Обычно такой способ был невероятно неэффективным, а то и вовсе ужасным, поскольку таил в себе гораздо больше рисков. Особенно если это происходило только в бою с врагами более высокого ранга. Однако для Джейка этот дополнительный элемент опасности только усиливал концентрацию. Это позволило ему по-настоящему почувствовать и ощутить движение энергии более глубоким образом, и его чувства обострились. Наверное, потому, что отчасти так оно и было.

Он не шутил, когда говорил, что Восприятие - одна из главных причин, по которой он сумел усовершенствовать так свои навыки. Вместо того чтобы долго экспериментировать и теоретизировать, он мог чувствовать и воспринимать навыки и то, как они работают, и потенциально находить недостатки и места для улучшения, а также открывать потенциальные области, на которые можно опереться при улучшении. Что еще более важно, это позволяло ему быстрее исключить тупиковые ситуации и идеи, которые было слишком сложно реализовать с нынешним уровнем мастерства Джейка.

Сколько навыков Джейк успел улучшить за этот месяц? Всего три. В каждом из них использовались разные методы и подходы, но результат был один: Джейк становился сильнее. Все навыки входили в обычный арсенал Джейка и были, пожалуй, самыми необходимыми в бою.

Джейк был очень деятельным охотником, и первый навык он использовал постоянно.

Разделяющаяся стрела, или, точнее, Улучшенная разделяющаяся стрела. Сразу после того, как Джейк развился до D-ранга, он улучшил ее до редкой, чтобы она могла работать со Стрелами Арканного Охотника. Это усовершенствование позволило стреле расщепляться и сохранять врожденные магические свойства.

Это было простое, но эффективное умение.

-

[Улучшенная разделяющаяся стрела ("Редкая")] - навык, чаще всего используемый лучниками, теперь узурпирован и преобразован Алчным Арканным Охотником. Позволяет клонировать стрелы в полете, сохраняя их врожденные магические свойства. Каждая стрела поражает с силой оригинала. Добавляет небольшой бонус к эффектам от Ловкости и Мудрости при

использовании Улучшенной разделяющейся стрелы.

-

Пути совершенствования? Есть несколько. У Джейка было много идей. Одной из первых пришла в голову возможность клонировать даже яд на стрелах и другие внешние магические свойства. Так, например, Джейк не мог бы разделить арканый выстрел, поскольку тот добавлял стреле свойства, не являющиеся врожденными. Хотя, возможно, он и мог бы ее разделить, но это лишь сделало бы атаку слабее, так что оно того не стоило.

Однако этот способ улучшения быстро натолкнулся на проблему: одним из главных достоинств "Разделяющейся стрелы" была скорость и то, насколько изошренно она использовалась. Если бы Джейк хотел сделать его намного мощнее, навык требовал бы гораздо больше энергии для использования, ведь Джейк тратил ману и энергию, когда разделял стрелы, а в зависимости от яда затраты могли быть просто безумными. Клонировать Токсин Спящей Ночи было бы ох как затратно. Джейк даже не был уверен, что у него хватит маны на это. Поэтому он поспешил отказаться от этой затеи.

И тут Джейк вспомнил свой самый главный девиз. Быть проще. Зачем ему менять навык? Ему просто нужно было улучшить его. Сделать его лучше, чем он был. Так почему бы просто не сделать это? Сосредоточиться на улучшении всех аспектов, которые уже были, - именно это станет темой этих трех улучшений. В случае с "Разделяющейся стрелой" он чувствовал, что ему нужно по-настоящему понять процесс, вызывающий разделение стрел, и усовершенствовать его.

Джейк обладал совершенно безумным восприятием, так что было бы правильно использовать его по назначению. Он тщательно проанализировал момент разделения стрел и весь процесс от начала до конца. С тех пор как он получил этот навык, он стал намного сильнее. Расход ресурсов на разделение был ниже, чем в тот день, когда он его получил, и ему было легче разделять больше стрел, чем раньше. Одного этого, пожалуй, было бы достаточно для повышения навыка, если бы он занимался им более активно, но Джейк пошел другим путем. Он также считал, что это даст еще больше возможностей для будущих улучшений и усовершенствований. Джейк черпал вдохновение в поединке со Святым Меча. Результат превзошел все ожидания.

-

[Дождь из разделяющихся стрел (эпический)] - навык, чаще всего используемый лучниками, теперь узурпирован и преобразован Алчным арканым охотником. Позволяет клонировать стрелы в полете, сохраняя их врожденные магические свойства. Каждая стрела имеет переменную силу и может быть разделена на менее мощные версии. Если оригинальную стрелу пустить вверх, она может быть разделена, чтобы создать гораздо более мощный дождь стрел. Добавляет небольшой бонус к эффектам от Ловкости и Мудрости при использовании "Дождя из разделяющихся стрел". Увеличивает урон в зависимости от Восприятия и расстояния, с которого падают стрелы при создании дождя из стрел.

У Джейка и раньше не было хорошего навыка зоны поражения, кроме того, что он владел арканной магией. Теперь же у Джейка было то, что можно с уверенностью назвать атакой уровня катастрофы. До обновления каждая "Разделяющаяся стрела" обладала силой оригинала, но в этой версии Джейк мог варьировать ее. Он мог сделать десять стрел с мощностью оригинала или сотню стрел с мощностью около двадцати процентов от оригинала... потому что, да, они действительно сохраняли больше энергии, чем можно было бы предположить по математике.

Улучшение произошло во время схватки с массивным водным элементом, когда он пересекал небольшую часть одного из океанов Земли. Он был крупнее всех существ, с которыми Джейку доводилось сталкиваться, и выживал исключительно за счет огромных запасов ресурсов. Джейк обстреливал его тысячами стрел каждые несколько секунд и показал, что у него тоже много ресурсов. И зелий маны.

Надо сказать, что наблюдать за дождем стрел, каждая из которых взрывалась при попадании, было очень приятно. Немного попрактиковавшись, Джейк мог действительно создать впечатление, что идет дождь: он пускал стрелы в воздух и обрушивал их на противника. Немаловажным аспектом этого навыка было и умение стрельбы из лука, позволявшее ему изгибать стрелу и заставляя ее падать не прямо вниз, а быстрее и под несколько иным углом.

Элементаль погиб просто от того, что его достаточно долго и далеко обстреливали с воздуха - потому что, да, Джейк просто летал очень высоко в воздухе и расстреливал ушлёпка сверху, это и считалось созданием дождя из стрел. Конечно, Джейку пришлось бы несладко, если бы элементаль просто скрылся под водой, но Сэнди сделала все, чтобы элементаль не смог скрыться под водой, изменив само пространство так, что жидкость затвердела. Чем больше Джейк проводил времени с червем, тем больше понимал, насколько запутанным существом была Сэнди.

В любом случае. Первым навыком, который Джейк улучшил, стала "Разделяющаяся стрела", и после этого он перешел к другому основному навыку.

К арканному выстрелу.

Если и было какое-то умение, которое Джейк назвал бы основой своего боевого стиля, то это было именно оно. Джейк получил Усиленный Выстрел еще на 10-м уровне, сразу после выхода из Подземелья Вызова. С тех пор это был его лучший навык стрельбы из лука, если верить Джейку, но более всего это был его навык. Он уже дважды улучшал его, и из всех его навыков у него не было ни одного, с которым он чувствовал бы себя более знакомым. Без всякой лжи он бы, наверное, предпочел оставить "Арканный выстрел" всем остальным навыкам стрельбы из лука, даже если бы это было нелогично.

В любом случае, это был, пожалуй, его лучший боевой навык. Все остальные были обусловлены или работали хорошо только в паре с другими, но где бы он был без Усиленного Выстрела?

Скорее всего, на гораздо более низком уровне, а то и вовсе погиб бы. Было бы правильно уделить этому навыку немного внимания, и на этот раз Джейк взял заметку из книги Изначального: Вальдемара.

Повышение уровня навыка происходило несколькими способами. Самый обычный способ - добавить к навыку дополнительные возможности, как, например, Джейк только что улучшил "Разделяющуюся стрелу", добавив к ней функцию "дождь стрел". Но был и другой способ.

Дорабатывать и улучшать. Не менять суть навыка, а просто сделать все, что с ним связано, лучше. Не нужно было даже добавлять концепции, достаточно было просто лучше понять те, что уже были. Из всех Изначальных лучше всего это получалось у Вальдемара. Он был простым человеком и, как простой человек, обладал простыми навыками.

Он умел наносить простые удары. Джейк видел, как этот простой удар пробивал барьеры Малефической Гадюки и разрывал его плоть и кости на части, а пространство и сама реальность сгибались и прогибались под его силой. Дело было не только в его силе, но и в умении, которое использовал будущий Изначальный. С виду это был навык обычной редкости, но на самом деле во время их противостояния в S-ранге он, скорее всего, был мифической или запредельной редкости.

Джейк пошел в том же направлении, что и Вальдемар, и тщательно проанализировал Арканый выстрел. Как уже говорилось, Джейк прекрасно знал этот навык и стремился лишь улучшить все его аспекты. Арканый выстрел по своей природе был немного хаотичным из-за разрушительной арканной энергии, но это было связано в первую очередь с тем, что Джейк не мог ее контролировать. Чем больше стабильной энергии он мог активно контролировать и вливать в себя, тем больше разрушительной энергии он мог стабилизировать и влить в атаку. Конечный результат все равно выглядел бы хаотично, а цель заключалась в том, чтобы довести себя до предела - то, чего арканый выстрел не позволял ему делать уже давно.

Ему хотелось вернуться в те дни, когда он чувствовал, как горят его мышцы, как кожа шелушится от разрушительной энергии, а лук с трудом пытается не распасться на части от огромного количества влитой в него энергии. После нескольких дней медленного совершенствования навыка и десятков мертвых S-рангов, ставших жертвами его Пути, система вознаградила его усилия.

-

[Арканый выстрел (эпический)] - Энергия - топливо - Мана - проводник - Аркана - сила. Эволюционировав из Опустошающего Выстрела, данный навык использует более высокую концепцию маны для своего усиления. Чем выше величина заряда, тем больше энергии и маны расходуется. Мощность арканного выстрела зависит от длительности зарядки, но благодаря присущей вам силе арканной маны базовая мощность без зарядки значительно выше, чем у Опустошающего Выстрела. Добавляет небольшой бонус к эффективности от Ловкости и Силы, а также средний бонус к эффективности от Интеллекта при использовании Арканного выстрела.

-->

[Арканый выстрел (Древний)] - Энергия - топливо - Мана - проводник - Аркана - сила. Используя энергию арканы, зарядите разрушительную атаку с помощью лука, которая доведет ваше тело, волю и контроль до предела. Чем выше мощность заряда, тем больше расход энергии и маны. Сила арканного выстрела зависит от продолжительности зарядки, но имеет мощный базовый уровень благодаря вашему сродству к арканам. Добавляет средний бонус к эффективности от Ловкости и Силы, а также значительный бонус к эффективности от Интеллекта при использовании Арканного выстрела.

-

Интересной битвы, вызвавшей этот апгрейд, не было. Джейку не удалось сразиться с каким-то определенным противником, например с массивным водным элементом. Обновление появилось во время одного из многочисленных сражений, в котором он использовал его для нанесения первого удара по противнику, и все встало на свои места.

Изменения в описании были интригующими. В первую очередь то, что функционально ничего не изменилось, но слова были совсем другими. Все ссылки на Опустошающий Выстрел исчезли и теперь были заменены собственным текстом, указывая на то, что умение теперь в большей степени отделено от Опустошающего, чем раньше. Изменений было так мало, что даже название навыка не изменилось; просто повысилась редкость.

Жаловался ли Джейк на это? Нет. Нет, не жаловался. Единственное, что могло вызвать у него нарекания, - это то, что в умении по-прежнему не было присущего ему масштабирования от Восприятия, но пока это было приемлемо. Навык все равно как бы масштабировался с восприятием, просто потому, что он усиливал атаки, которые масштабировались с этим показателем.

В том бою, где он получил этот навык, энергия двигалась более плавно, чем когда-либо прежде. Сначала поток чистой стабильности вошел в его мышцы, кости, кожу и лук. Через долю секунды пришла разрушительная энергия, но Джейк уже успел защитить себя. Две энергии взаимодействовали и быстро достигли равновесия: Джейк стал сочетать энергию и ману гораздо эффективнее, чем до того, как начал практиковать улучшение. Его усилия были вознаграждены: навык повысился, и включилась системная помощь.

Арканый выстрел, выпущенный Джейком, был самым сильным из всех, которые он когда-либо применял, кроме тех, что использовали Охотничий импульс, и Джейк уже начал видеть путь к цели, которую он для себя определил. То, что он сделал в ранге E и хотел повторить в ранге D, если это возможно:

Убить добычу классом выше себя с одного выстрела.

Последний навык, подлежащий улучшению, был немного неожиданным. Стрелы арканного охотника.

Честно говоря, Джейк не особо стремился повысить этот навык, просто так получилось, пока он работал над другими своими умениями. Этот навык был одним из тех полупассивных, о которых он не задумывался, но, учитывая, что в девяносто девяти процентах случаев именно он был источником стрел, ему, вероятно, стоило бы задуматься об этом больше.

Навык, честно говоря, был немного... скучным. Как будто в нем не было ничего особенного, и он едва ли подходил ему как Алчному Арканному Охотнику. То есть навык подходил под определение "арканного охотника", но в нем не было ничего алчного. Обычно приписка "алчный" означала, что навык наносит больше урона противникам выше своего уровня и иногда меньше - против тех, кто ниже. Чаще всего это означало, что улучшение действовало только на тех, кто был выше по уровню, что делало улучшение недостатком.

На этот раз Джейк решил лучше освоить этот навык вместе с возросшим уровнем контроля. Он снова погрузился в обширную кладезь Восприятия и стал лучше анализировать стрелы. Джейк уже применял к ним множество концепций и довольно быстро привык к ним. Он нашел способ лучше внедрить концепцию скрытой атаки и теперь работал с "Охотничьим импульсом". Он начал немного практиковаться, сначала сделав пучок стрел Амбициозного охотника, так как навыки были немного похожи. Разница заключалась в том, что Стрела Амбициозного Охотника была единственной, гораздо более мощной стрелой, а также содержала концепцию, позволяющую наносить больше урона врагам более высокого уровня. Джейк хотел взять этот элемент и применить его к стрелам Арканного охотника.

Однако Джейк должен был быть осторожен, чтобы не изменить навык слишком сильно, так как одним из лучших качеств навыка "Стрелы арканного охотника" было мгновенное призывание. Если бы навык лишился этой функции, ему, вероятно, пришлось бы вернуться к использованию колчана, вызывающего стрелы, а это было бы ужасно.

Пытаясь применить эту концепцию к стрелам, он также начал спрашивать себя, почему он всегда стрелял только стабильными или разрушительными стрелами. Он знал, что лучше всего использовать один элемент, но почему он должен быть только статичным? Джейк мог создавать стабильные шары арканной энергии, а затем заставлять их взрываться. Его арканные болты в один момент были стабильны, а в следующий - разрушительны. Не так уж сложно сделать это и со стрелами, верно?

Нет, это не так. Учитывая, что Джейк потратил целый месяц на совершенствование навыков, его психика давно уже была настроена на то, чтобы сосредотачиваться. И после того как он начал уметь изменять равновесие стрел, он попробовал применить и элемент алчности. Он думал, что это будет сложно, но в тот же день он получил улучшение.

[Стрелы арканного охотника ("Эпические")] - Будучи одновременно магом и охотником, вы объединяете свои таланты, создавая орудия разрушения. Позволяет Алчному охотнику колдовать стрелы из высококонденсированной арканной маны, фокусируясь либо на разрушении, либо на стабильности. Стабильная стрела будет острой и прочной, а разрушительная - взорвется при ударе. При зачаровании стрел расходуется мана, а само

зачарование происходит мгновенно. Добавляет бонус к эффективности от Интеллекта и Мудрости при использовании разрушительных стрел охотника. Добавляет бонус к эффективности от Мудрости и Восприятия при использовании стабильных стрел.

-->

[Стрелы Алчного Арканного охотника (Древние)] - Охотник, контролирующий все виды энергии, вы объединяете свои таланты, создавая инструменты разрушения. Позволяет Алчному охотнику колдовать стрелы из высококонденсированной арканной маны, фокусируясь в процессе создания либо на разрушении, либо на стабильности. Стабильная стрела будет острой и прочной, а разрушительная - взорвется при ударе. Создание стрел потребляет ману, а само зачарование происходит мгновенно. Пользователь может дистанционно изменять баланс энергии внутри стрелы. Наносит немного больший урон противникам более высокого уровня. Добавляет бонус к эффективности от Интеллекта, Мудрости и Восприятия при использовании стрел Алчного арканного охотника.

-

Джейк был вынужден признать, что этот апгрейд был самым бюджетным из всех. Объем помощи системы был просто сумасшедшим. Это был один из тех случаев, когда путь улучшения уже был предопределен, и от Джейка просто ожидали, когда он обнаружит этот способ улучшения.

В результате появились чуть более мощные стрелы, которые лучше справлялись с противниками более высокого уровня, что, естественно, означало больший урон для всех и вся. Возможность менять баланс разрушения и стабильности на лету также была отличным дополнением по многим причинам. Разумеется, Джейк применял это улучшение чаще всего, выпуская стабильную стрелу, а когда она приближалась к цели, заставлял ее взрываться. Но Джейк не мог взорвать стрелу, уже вонзившуюся в противника. Он пытался, но каждый раз неудачно.

Этот навык был еще новым, и Джейку предстояло еще многое изучить, прежде чем он во всем разберется.

Каждый апгрейд навыка также улучшал все существующие свойства, даже если добавлялись новые. Этот месяц охоты был, пожалуй, самым плодотворным периодом в D-ранге, связанным с улучшением боевой мощи Джейка. Джейк все еще хотел кое-что улучшить, но время было ограничено. Скоро ему придется решать все вопросы, связанные с Землей.

"Я покушала!" сказала Сэнди Джейку пролетев над ним, после того как она сожрала всю поляну фруктовых деревьев. Джейк посмотрел на океан и улыбнулся червяку, покачивая головой и приказав себе сосредоточиться на том, что ждет их впереди. Им предстояло впервые пересечь океан.

География Земли действительно сильно изменилась, и одним из изменений стало

расположение суши и океана. Теперь можно было практически везде пройти, не пересекая океан, так как тропы соединялись почти повсюду, но все еще оставались участки, через которые не было надежного пути. Эти узкие места - все, что они пересекли до сих пор, но чтобы пройти дальше, им нужно было отправиться напрямиком через открытый океан. Или, возможно, пойти длинным обходным путем. Джейк солгал бы, если бы сказал, что не предвкушает морское путешествие, хотя бы немного.

К слову, "океан", который Джейк пересек вместе с Кармен, на самом деле не был океаном. Теперь Джейк это понял. Скорее это было просто огромное озеро, соединенное с океаном, хотя по меркам старого мира это озеро действительно было размером с океан.

— Знаешь ли ты, что даже до появления этой системы мы очень мало знали о том, что скрывается в глубинах океана? Столько всего оставалось неизведанным? Иногда даже говорили, что мы знаем о космосе больше, чем о глубинах наших собственных морей", - обратился он к своему червеподобному собеседнику.

— Нет?" ответила Сэнди, и Джейк мысленно почувствовал как она мысленно закатывает на него глаза. "Откуда мне знать? Я же песчаный червь. Было бы очень странно, если бы я знала, чем вы, люди, занимались до появления системы".

— Я к тому, - сказал Джейк, махнув рукой на червяка, - что мне не терпится увидеть, какие чудовища могут бродить по просторам океанов".

— А мне больше интересно, какие вкусные штуки прячут эти чудовища", - с ликованием сказала Сэнди. "Но в воду заходить не буду. Мы ни за что этого не сделаем".

— С этим я солидарен", - сказал Джейк.

Он ни за что на свете не согласился бы встретиться в подводном бою с С-рангом.