

Во вселенной господствовало бесчисленное множество фракций, но лишь немногие из них были столь уникальны, как Восставшие. Они были живыми мертвецами, и это давало как преимущества, так и недостатки. Среди преимуществ - естественная продолжительность жизни, равная естественной продолжительности жизни вашей Истинной души, то есть вы будете жить как можно дольше, а старение наступит только по желанию человека. В боевом отношении они мало чем отличались от других просветленных рас, кроме некоторых измененных природных способностей и характеристик. Они не были ни сильнее, ни слабее, и, как показала история, их средний природный уровень таланта был примерно сопоставим с людьми и эльфами.

Что касается недостатков, то самым большим из них, пожалуй, была их неспособность к естественному деторождению. Два Восставших не могли просто завести ребенка. Для этого требовался гораздо более сложный процесс. Это было возможно, но не так просто, и для этого требовался специально созданный предмет, в который оба будущих родителя вливали часть своей сущности. Но даже в этом случае нельзя было сказать, что ребенок рождается и вырастет полноценным. Ребенок рождался в полной взрослой форме, хотя и с зарождающимся сознанием, как у ребенка.

Другим способом получения потомства было добровольное превращение других людей в Восставших. Однако и это было не так просто, как представляли себе некоторые распространенные заблуждения и предрассудки, существовавшие в Мультивселенной. Одно из самых распространенных убеждений заключалось в том, что Восставший может насильно создавать новых Восставших, воскрешая мертвых.

На самом деле все было не так. Единственный способ стать Восставшим - добровольно согласиться стать им, причем только еще при жизни. Вы должны были принять участие в ритуале, во время которого система позволяла вам измениться. Ритуал всегда требовал от человека добровольного выбора, и даже если он подвергался ментальным манипуляциям в какой-либо форме, ритуал не удавался.

К сожалению, многие до сих пор считали, что Восставшие могут насильно сделать себе подобных, убивая других. Конечно, они были талантливой нежитью, но хотя восставшие классифицировались как нежить, ни одна поднятая нежить никогда не могла быть классифицирована как восставший или просветленный вид. Все они были монстрами, не имеющими ни класса, ни профессии.

Большинство нежити в мультивселенной от природы ненавидели живых и стремились их поглотить. Скорее, они были злом и стихийным бедствием. Зверь или элементаль не стал бы просто так охотиться на тех, кто значительно слабее его. В то время как монстр-нежить ранга А с радостью поглотил бы несколько планет, на которых не было бы ничего сильнее ранга С, лишь бы уничтожить там все. Этому способствовала и другая черта нежити - отсутствие интеллекта. Даже достигнув S-ранга, нежить чаще всего руководствовалась лишь чистым

инстинктом.

Так что публично нажать себе врага в лице восставшего за то, что он тоже нежить, было проще простого. И Восставшие об этом знали.

Каспер и Присцилла тоже об этом знали, поэтому с самого начала предусмотрели возможность того, что их вытеснят с Земли. Именно поэтому они хотели создать подземелье, так как это было частью их плана, а когда случилась Охота за сокровищами, у них появился шанс получить поврежденное Мировое ядро, объединив все найденные там фрагменты.

Это была золотая возможность, за которую они ухватились, и все прошло гораздо лучше, чем ожидалось. Это действительно дало им путь к выживанию, гораздо более жизнеспособный, чем все остальные планы, и хотя Каспер признал, что будет скучать по Земле, он ни о чем не жалел.

Каспер парил далеко в воздухе, глядя на черное небо с несколькими облаками. Звезд не было видно, но со временем они над этим поработают. Внизу возвышались холмы с почвой, на которых росла знакомая трава, такая же, как в Ялстене.

Повернув голову, он увидел края королевства и понял, что оно все еще слегка нестабильно. Сейчас пригодная для использования площадь составляла всего несколько сотен квадратных километров, но со временем она расширится, когда все стабилизируется - по мере того как будет расти дерево.

Итак, что же сделали Восставшие?

Они создали новый мир, используя Мировое ядро из Охоты за сокровищами. Теперь он существовал в бесконечной пустоте, как и Ялстен, но все еще был связан с девяносто третьей вселенной.

Каждый мир должен был быть закреплен где-то в реальной вселенной, иначе он навсегда затеряется в бесконечной пустоте, фактически убивая всех, кто в нем находится, поскольку у них не будет ни входа, ни выхода. Если только кому-то не удастся стать богом, но шансов на это не было. Эти якоря могли быть обнаружены и уничтожены внешними силами, если бы они нашли их все и обрекли на гибель всех, кто жил в этом мире. Поэтому Восставшие сделали что-то умное. Что-то, что можно отнести к умному использованию системной механики.

Якорь был помещен в пещеру, которую они затем превратили в подземелье, сделав ее фактически недоступной, поскольку при создании подземелья образовывался барьер, непроницаемый почти для всех. Работа якорей позволяла выбираться наружу, так как якорь был скорее координатой, и если человек хотел телепортироваться наружу, ему нужно было просто поместить его немного в сторону от этой координаты, чтобы он оказался снаружи. Если же этого не сделать, то человек просто окажется внутри пещеры, но упс, пещера теперь является местом расположения подземелья, так что система любезно переместит вас прямо перед входом в подземелье.

И еще, даже если их мир был отрезан, у них оставалось последнее средство защиты: сам Каспер. Даже если бы они затерялись в бесконечной пустоте, он мог бы использовать благословение Отца Погибели как маяк, чтобы найти их.

Каспер не мог утверждать, что это была его собственная гениальная идея. Но и революционной ее не назовешь: многие фракции уже делали подобное, и, по правде говоря, все еще существовали способы все испортить. На Земле таких способов не было. Пока нет.

Оставался риск того, что Землю захватят, а они станут просто безвольными утятами, и тогда в действие вступила другая часть плана. Восставшие работали над воскрешением призраков с того самого дня, как вернулись из Обучения и создали город. У призраков было несколько свойств, но одно из них заключалось в том, что они были чистой энергией. Чистой энергией и очень эффективными ракетными двигателями в достаточно большом количестве.

Именно так, подземелье, которое создали Восставшие, уже покинуло Землю сразу после того, как всех эвакуировали. Святая Церковь все еще была занята продвижением вперед, пытаясь поймать большой камень-сферу, поднятый в воздух сотнями тысяч призраков. К тому времени, когда они среагировали, сфера была уже слишком высоко. Во время подъема погибли все до единого призраки, существовало много опасностей, что их остановят звери или что призраки погибнут в опасной среде ближе к краю атмосферы, но они справились.

Сделали это и теперь были всего лишь камнем, плывущим сквозь пространство, как очередной неподозреваемый метеор. Сейчас у них не было ни управления, ни контроля, однако со временем все станет на свои места. Этот мир они собирались использовать в долгосрочной перспективе и сделать одной из главных баз Восставших в новой вселенной.

Посадив бывший Корень Вечного Негодования и надеясь, что он сможет создать новое дерево, Каспер был полон надежд.

Они заручились поддержкой Отца Погибели и сейчас усердно работали над телепортом прямо из Призрачных Земель, полностью обходя девяносто третью вселенную, и при этом им было куда двигаться и развиваться.

Каспер улыбнулся, увидев, что далеко внизу деловито работает Присцилла. Рядом с ним появилась Лира и присоединилась к нему, наблюдая за тем, как медленно строится их новый город. С ними было всего около ста тысяч человек, и места было маловато, но они будут жить. Жить и процветать.

В память о том, откуда они пришли, они также выбрали очень неоригинальное, но подходящее название для своего мира:

Новый Ялстен.

Джейк сидел на вершине массивного дерева и смотрел на раскинувшийся перед ним океан.

Сэнди была занята поеданием целого поля фруктовых деревьев, и Джейк не стал беспокоить червяка, улыбаясь про себя. Жизнь продолжала быть прекрасной.

Прошло уже около месяца с того момента, как он впервые поговорил с Мирандой после ее прибытия на Великую Мангровую реку, и больше всего его удивляло то, что за это время его ничто не удивило. По крайней мере, он узнал кое-что, что объясняло происходящее.

Пилон цивилизации в Хэвене был спрятан гораздо сильнее, чем раньше. Его не перемещали, но Миранда создала что-то вроде ложного пилона и поместила его под своим главным офисом, запечатанным под ритуальной камерой. Она сказала ему, что чувствовала, как люди пытались добраться до него, но пока никому это не удалось. Джейк даже не подозревал, что она так поступила, но, честно говоря, в этом был смысл. Даже Элл'Хакан не подумал бы, что Джейк спрятал пилон под своим домиком в почти незащищенном виде.

Они обсудили и разговор Миранды со Святым Меча, и то, что старик был с ними на борту и даже инсценировал свою смерть, используя силу бывшего Монарха Крови. Однако ей не удалось связаться с Каспером, так как его жетон был недоступен - он все еще был рядом, просто вне зоны доступа. Где он находится, Миранда не знала, но, судя по тому, что им удалось узнать, территория Восставших фактически исчезла, будучи успешно захваченной Святой Церковью и Альянсом Объединенных Городов. По крайней мере, такова была официальная версия. Джейк не знал, что и думать, после того как Миранда сказала ему, что на месте, где когда-то находились Восставшие, теперь большая дыра в земле.

Джейку было грустно видеть, что Каспера больше нет, но он должен быть жив. Вилли, по крайней мере, говорил ему об этом. Ну, ладно, технически не жив, но все еще рядом.

Калеба заманили на работу в Альянс объединенных городов, и, честно говоря, Джейк не видел в этом проблемы. Он просто выполнял свою работу, и не похоже, чтобы его действия могли навредить Джейку или тем, кто ему дорог. Двор Теней - это бизнес, и Джейк знал, что отказ Калеба может привести лишь к тому, что ему придется покинуть Двор.

Двор теней можно было отнести к нейтральной фракции, поскольку их интересовали только деньги. Вилли даже упомянул, что, если Джейк пожелает выложить на стол несколько толстых стопок, он может просто нанять их, чтобы они нацелились и на Альянс объединенных городов, включая самого Артура. Однако в будущем их будет сдерживать одна вещь.

У них было правило, согласно которому они не брались за убийство лидера или кого-то из руководства планеты, на которой действовали. Это была просто уступка, позволявшая им

оставаться на планетах, не завоевывая их самостоятельно. Джейк также полагал, что именно поэтому Артур не возражал против их присутствия. Если Альянс Объединенных Городов победит и он станет Мировым Лидером, они не станут его преследовать, а будут лишь выполнять роль агентов, действующих с Земли, поскольку, если люди узнают, что у Двора где-то есть филиал, появится элемент сдерживания.

И хотя Джейку не нравилось происходящее, он понимал, почему все так происходит, и не винил Калеба за то, что он выбрал. Он делал то, что было лучше для его семьи - их семьи. Джейк также знал, что, хотя его брат верит в него, ему лучше принимать решения, прежде всего, для своей семьи. Майя и маленький племянник Джейка были его приоритетом, и если Джейк каким-то образом погибнет или будет вынужден покинуть планету, Калебу нужно, чтобы Двор поддержал его.

Все было очень сложно. Вальхалла также заняла сложную позицию в этом вопросе. Абсолютное бездействие. Его информировали, что их наняли или привлекли несколько городов, чтобы помочь защитить их от нападающих зверей, но на этом все и закончилось. Вилли еще раз поговорил с Джейком и сказал, что, если они хотят, то могут пойти другим путем: предложить им сделку. Но Джейка это тоже не интересовало.

Нет, он задумался и начал кое-что понимать. Если он хочет остаться на Земле или хотя бы иметь возможность называть ее домом, который можно посещать, ему придется предпринять некоторые шаги. Чтобы те, о ком он заботился, могли найти здесь безопасность, а не то, чем она была сейчас: смесь сил с давними конфликтами, которые никогда не смогут ужиться друг с другом, и несколько новорожденных фракций, которые также боролись за контроль. Джейку придется принимать решения.

Как бы то ни было, Святая Церковь по-прежнему вела себя весьма сомнительно, и, судя по тому, что он слышал, они планировали что-то свое. За последний месяц клан Нобору пришел в упадок из-за множества внутренних конфликтов, и все это было до жути запутанно. К слову сказать, даже у Церкви были проблемы, а Джейк не слышал ни слова о Джейкобе. Казалось, он исчез. Но, видимо, что-то случилось, потому что он точно не стал бы санкционировать нападение на Восставших.

Еще одним человеком, которого Джейк не видел и о котором ничего не слышал, был один совершенно уникальный персонаж на планете. Эрон. Уже третий человек с Родословной, проживающий на планете после прибытия Элл'Хакана, заметно отсутствовал напрочь. Миранда пыталась выяснить, в чем дело, но не имела ни малейшего представления... Все, что она знала, - это то, что его уже давно никто не видел.

Джейк из любопытства спросил Вилли, но получил неожиданный ответ.

Даже Изначальный не знал, где он находится, и не мог найти его. Людей с Родословной по умолчанию было сложнее найти, но Вилли уточнил, что его местонахождение должно быть установлено. Если, конечно, его не спрятал кто-то уровня самого Вилли или около того. Этого оказалось достаточно, чтобы заинтересовать Вилли и заставить его провести самостоятельное исследование, и Гадюка выяснил, что он определенно исчез с Земли и, скорее всего, из

девяносто третьей вселенной. Куда он делся вместе со всеми своими последователями, Джейк понятия не имел. По правде говоря, Джейк никогда не говорил с ним или на его счет, кроме их короткого общения во время Охоты за сокровищами. Эрон просто занимался своими делами, пока внезапно не исчез.

А что касается вопроса о том, мертв ли он... Эрон? Мертв? Да, Джейк определенно не мог этого предвидеть, да и чутье подсказывало ему, что безумный целитель все еще держится на ногах.

В общем, за последний месяц произошло много событий, и Джейк, наверное, уже мог бы вернуться в Хэвен, если бы захотел. Он специально выжидал, желая убедиться, что все уже готовы. Он даже успел сообщить Падшему королю о своих планах, и теперь на борту находилась Уникальная форма жизни. Хотя Падший Король, судя по всему, тоже не торопился, а был, как ни странно, доволен патовой ситуацией, в которой он оказался с другой Уникальной Формой Жизни. С другой стороны, как часто такой персонаж, как Падший Король, мог найти кого-то равного ему по уровню? Ну, если бы он оставался рядом с Джейком, то каждый день. Но Джейк не собирался постоянно сражаться с ним. Он был слишком занят убийствами, чтобы просто сражаться.

За этот месяц Джейк ничуть не расслабился. Правда, он обнаружил странную особенность: ему почему-то казалось, что он снова стал быстрее прогрессировать. В перерывах между убийствами С-рангов или в ожидании, пока Сэнди добудет сокровище, Джейк обычно либо разговаривал с Мирандой, либо восстанавливался после боя, либо размышлял над каким-то вопросом, либо занимался алхимией. Алхимией он занимался, если не требовалось ничего другого, поэтому и удивился, получив целых три уровня.

ДИНГ! Профессия: [Еретик-Избранный Алхимик Малефической Гадюки] достигла 186 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков

ДИНГ! Профессия: [Еретик-Избранный Алхимик Малефической Гадюки] достигла 187 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков

'ДИНГ!' Раса: [Человек (D)] достигла 184 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков

ДИНГ! Профессия: [Еретик-Избранный Алхимик Малефической Гадюки] достигла 188 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков

Повышать уровень каждые десять дней, даже не уделяя особого внимания алхимии, было странно. Конечно, Джейк в основном создавал изделия и не особо экспериментировал, но все равно это было много. Джейк даже потратил немного времени на проверку Сим-Джейка и размышления о том, как получить три последних апгрейда "Малефической гадюки", пока он все равно медитировал. Однако никакого реального прогресса в этом не было. Некоторые первые идеи начали формироваться, но он не был так уж сосредоточен на них.

Все его внимание было сосредоточено на охоте и совершенствовании своих классовых навыков.

Что касается того, как все прошло? Ну, в отношении охоты уровни говорили сами за себя.

ДИНГ! Класс: [Алчный Арканый Охотник] достиг 182 уровня - Распределены очки характеристик, +10 свободных очков.

...

ДИНГ! Класс: [Алчный Арканый Охотник] достиг 193 уровня - Распределены очки характеристик, +10 свободных очков.

А вместе с этим, естественно, появились и расовые уровни.

'ДИНГ!' Раса: [Человек (D)] достигла 185 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков.

...

'ДИНГ!' Раса: [Человек (D)] достигла 190 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков.

12 уровней, полученных в классе и 3 в профессии за тридцать с небольшим дней, были потрясающе хороши и почти вернули его к временам раннего D-ранга. Джейк несколько раз удивлялся тому, как ему удается получать уровни, хотя к этому времени он убил уже несколько десятков C-рангов - C-рангов, более сильных, чем все, с чем он сталкивался раньше.

"Безудержная охота" была поистине мощным заклинанием и давала Джейку гораздо больше урона, чем он ожидал вначале. Она позволяла ему выходить из тупиков, наносить неожиданные удары и гораздо легче контролировать ход боя. Более того, чем дольше длился бой, тем больше становилось его преимущество, если не нужно было использовать Охотничий импульс.

Он также начал понимать, что этот навык был намного сильнее, чем предполагалось. По нескольким причинам. Его врожденная сбалансированность объяснялась тем, что человек все равно будет время от времени получать удары, а значит, замедлять генерацию Охотничьего момента. Джейк прекрасно умел этого избегать благодаря своей Родословной.

К тому же, вероятно, не предполагалось, что использующий его человек будет обладать восприятием на уровне Джейка. Разумеется, он без сожаления потратил все полученные очки и теперь имел почти тринадцать тысяч единиц Восприятия, что почти равнялось двум вторым по значимости показателям вместе взятым. Эти показатели и так были сильно завышены благодаря многочисленным усилителям Джейка.

Джейк действительно считал себя вправе так усердно заниматься Восприятием и доказывать,

что все скептики были неправы. Восприятие было и навсегда останется лучшим показателем.

Что же касается классовых навыков... Джейк превзошел все ожидания, и результаты говорили сами за себя.

Естественно, его успех отчасти объяснялся высоким уровнем Восприятия.

Потому что. Опять же.

Восприятие - лучшая характеристика.

<http://tl.rulate.ru/book/62079/3874485>