

Джейк сидел и отдыхал, восстанавливая силы перед тем, как перейти к последнему необязательному боссу. Он чувствовал себя вполне сносно и, сидя в кресле, размышлял о том, каких успехов он добился за последнее время. За месяц до того, как они вошли в подземелье, он получил один уровень в своей профессии, но после входа Джейк получил уже целых четыре уровня... что было просто безумной скоростью.

ДИНГ! Профессия: [Избранный Еретик Алхимик Малефической Гадюки] достигла 171 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков.

...

ДИНГ! Профессия: [Избранный Еретик Алхимик Малефической Гадюки] достигла 174 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков.

Еще более безумным было то, что Джейк не только занимался алхимией, но и сражался. Хотя, если честно, сражения не были сложными. Тем не менее, это принесло ему два уровня.

"ДИНГ! Класс: [Алчный Арканый Охотник] достиг 170 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков

'ДИНГ!' Класс: [Алчный Арканый Охотник] достиг 171 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков.

Из-за сочетания легких боев и однообразного типа врагов каждый противник почти не давал опыта, но он убил достаточно, чтобы получить несколько уровней. Помогало и то, что обычно Джейку приходилось самому искать врагов, а в подземелье за каждым углом стояло по десятку грибовиков.

Вместе с этими уровнями пришло и несколько расовых уровней.

'ДИНГ! Раса: [Человек (D)] достигла 170 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков

'ДИНГ!' Раса: [Человек (D)] достигла 171 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков

'ДИНГ!' Раса: [Человек (D)] достигла 172 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков

А теперь... наконец-то с уровнями появились свободные очки. Джейк хотел просто вложить их в Восприятие, очень хотел, но голос в затылке, совершенно не принадлежащий Сим-Джейку, кричащий в его Пространстве Души, заставил его передумать.

С большой неохотой Джейк сделал то, что вызывало у него отвращение: он вложил 280 свободных очков в Силу. Мгновенно он почувствовал, как по его телу разлилось горячее приливное свечение, а мышцы на мгновение стали почти выпуклыми, но потом улеглись. В этот момент он вышел из медитации сидя на месте и разжимая и сжимая кулак.

Вложение этих очков увеличило его общую силу более чем на 10 %. Это была реальная ощутимая разница, но Джейк также знал, что 10-процентное увеличение силы не означает, что теперь он бьет на десять процентов сильнее. Система и реальность работали иначе, и единственное реальное значение сила имела только в перетягивании каната или при попытке толкнуть кого-то.

Не то чтобы она была ему очень полезна, в особенности в ближнем бою. Сим-Джейк дал понять Джейку, что ему нужно больше силы, но при этом ловкость по-прежнему остается самым важным показателем. По его мнению, оптимальным было бы соотношение 60 на 40. Джейк решил довериться своему второму "я" в этом вопросе.

Если посмотреть на его показатели в целом, то они были относительно сбалансированы, и он начал приближаться к оптимальному соотношению Силы и Ловкости.

Характеристики

Сила: 4146

Ловкость: 6761

Выносливость: 3626

Живучесть: 4828

Стойкость: 3521

Мудрость: 6207

Интеллект: 5067

Восприятие: 10720

Сила воли: 5252

Свободные очки: 0

Выносливость и Стойкость действительно заметно отставали, но Джейка это не беспокоило, так как оба показателя все еще считались высокими для его уровня.

Максимальное количество очков характеристик, которое можно было получить за уровень D-ранга, - с учетом расы, профессии и класса - составляло около 250. Сто от класса, семьдесят от расы и восемьдесят от профессии. Разумеется, это все только применительно к людям. В реальности этот показатель всегда был ниже, и даже в высшем сословии 220 единиц за уровень D-ранга считалось близким к пику.

В течение дня группа медитировала и восстанавливала силы, прежде чем пришло время пройти последнее испытание подземелья.

— Мы справились немного быстрее, чем ожидалось", - сказала Айрин. "Я ожидала, что нам понадобится как минимум немного больше времени, особенно впечатляет наша скорость, учитывая потенциально ненужное усложнение девятого уровня".

— Эй, мы же его прошли, и это позволило нам сблизиться из-за общей ненависти", - ухмыльнулся Джейк, глядя на Драскила.

— Должна также признать, что это был очень интересный метод. Я бы никогда не додумалась до использования проклятия. Вместо этого я бы добавила в рецепт немного грибов, обладающих сродством к смерти, а также энергию сродства к жизни, а затем просто стабилизировала и заморозила ее с помощью Жизненного ядра. Используя катализатор или просто обеспечив баланс между энергиями, мы могли бы сделать так, чтобы энергия активировалась при попадании в нового живого противника, заставляя сродство жизни и смерти вступить в схватку. Это должно было бы считаться довольно эффективным ядом", - добавила Рейка. "Но, видимо, я упустила какие-то подводные камни, раз Джейк отверг эту идею".

— Нет, это бы точно сработало. Просто мне очень хотелось, чтобы это была моя идея", - отмахнулся Джейк. "В моем методе еще и Драскил участвует!"

Рейка на мгновение уставилась на Джейка, а затем просто покачала головой в легком недоверии. "Честно? Я думаю, что я узнала больше из твоего метода, так что к черту".

Драскил и Бастилла просто молча стояли на заднем плане и, казалось, ничего не хотели добавить, хотя Джейк видел, что Драскилу понравился метод Джейка. После короткого разговора Джейка и Рейки Айрин снова взяла инициативу в свои руки.

— В любом случае, пора заняться последним этажом. Предупреждаю, что мы имеем дело с полноценным С-рангом", - сказала она, положив руку на ворота. Перед всеми снова появилось уведомление.

Вы успешно преодолели девятый этаж и превзошли все ожидания!

Теперь осталось пройти еще одно испытание. На последнем этаже подземелья запечатан еще один этаж, доступный только тем, кто доказал свою исключительность. Но будьте осторожны, ведь на последнем этаже обитает сущность, куда более смертоносная, чем все, с чем вы сталкивались до сих пор.

Хотите исследовать последний этаж Пещер Индиго?

— Я... наверное, просто оставлю вас", - наконец сказала Бастила. "Я буду только мешать, да и, судя по тому, что вы говорили ранее, последний этаж - это практически одно сражение. Я мало чем смогу помочь, да и не уверена, что смогу использовать свои навыки разбора на С-ранге".

— Согласна, сомневаюсь, что от меня будет толк", - покачала головой Рейка. "Я и без того не могла ничего сделать с генералом, а С-ранг наверняка намного мощнее. Думаю, мне лучше отсидеться".

Айрин тоже кивнула. "Хотя я уверена, что смогу укрыться, если враг будет отвлечен, должна признать, что не вижу для себя значимого вклада. Я не боец, как вы, вероятно, заметили".

Джейк обменялся взглядом с Драскилом, а затем слегка улыбнулся. "Что ж... я не против в любом случае. Если вы захотите присоединиться к нам, чтобы понаблюдать и, возможно, получить лучшую награду, я буду только за".

Драскил одобрительно хмыкнул. Хотя он и не был самым разговорчивым, Джейк чувствовал, что он может быть немного мягким и искренне симпатизирует трем другим членам группы.

— Я могу попытаться спрятать нас с помощью иллюзий", - вслух поинтересовалась Айрин, даже не пытаясь скрыть, что хочет попасть на последний этаж вместе с ними. Рейка тоже явно хотела пойти, а Бастила поддалась давлению коллектива, издав огромный страдальческий вздох.

— Лаааадно! Идём и, возможно, умрём из-за несчастного случая, потому что они вдвоём забудут о нашем существовании и случайно взорвут нас или ещё что-нибудь, даже не заметив", - смирилась Бастилла.

— Этого не случится. Мое Восприятие слишком высоко, чтобы этого не заметить", - справедливо защищался Джейк.

— Я даже не собираюсь с этим спорить", - снова подала голос Бастилла. " Давайте просто начнем, хорошо? Мне уже кажется, что я какая-то молодая госпожа, которую проводят по подземелью, так что, возможно, я останусь бесстыжей и доведу дело до конца".

С этими словами все они сошлись на том, чтобы продолжить путь по подземелью, войдя в проход. Он был немного длиннее, чем раньше, и хотя Бастилла бросила взгляд на выход в середине коридора, но осталась с группой.

Выйдя из коридора, они попали на еще один большой этаж... но этот тоже сильно отличался от предыдущих. Здесь преобладал голубой оттенок, и хотя здесь было полно грибов, они не были привычно разнообразными. Здесь были только светящиеся голубые грибы, а в центре этажа возвышался абсолютно колоссальный гриб, уходящий ввысь более чем на километр.

От него исходило интенсивное сияние, а шляпка была отчетливо высвечена, и Джейк увидел на ее вершине нечто похожее на трон. Маленький трон, еле заметный, как небольшая выпуклость на шляпке гриба. Он выглядел как трон для ребенка, что вполне объяснимо, когда Джейк увидел, кто на нем сидит. Это был маленький грибовик с шапочкой, смутно смахивающей на корону.

Вы, блядь, прикалываетесь.

[Король грибовиков - lvl ???].

Победите верховного лидера грибовиков - их Короля.

Джейк в недоумении уставился на "финального босса".

Это был маленький грибовик ростом не более метра, в руках он держал деревянный скипетр со светящимся наконечником в виде гриба. Если оценивать его представительность и устрашение по шкале от одного до десяти, то это был крепкий ноль.

— Я..." пробормотала Айрин, оцепенев. " Он, безусловно, очень неожиданный противник, и..."

— Айрин, - прервал ее Джейк. "Просто признай это".

Она выглядела смущённой, но в конце концов вздохнула. "Ладно... ладно, я признаю, что дизайн этого подземелья мог бы быть лучше, и, возможно, при его создании были приняты некоторые сомнительные решения".

— Подземелье - дерьмо", - просто буркнул Драскил.

Рейка и Бастила тоже не скрывали своего пренебрежения. Джейк решил взять на себя

ответственность и произнес: "Тем не менее, это все равно С-ранг. Учитывая это, мы должны с самого начала пойти на все и полностью уничтожить эту гнусность. Так что не высовывайтесь".

Драскил с пониманием двинулся вперед. Джейк присоединился к нему, вытащил свой лук и тут же начал заготавливать в колчане стрелы Амбициозного Охотника. Айрин и остальные остались у ворот за много километров от трона Короля-грибовиков, установив барьер, делающий их невидимыми и скрывающий их присутствие.

— Похоже, это какой-то маг", - быстро сказал Джейк, почувствовав вдалеке ману от Грибовика. "И все это место - владения этого маленького ублюдка".

— Хм", - хмыкнул Драскил. "Не силен".

— Неа", - покачал головой Джейк. "Не силен".

Драскил усмехнулся, распахнув крылья, отчего его тело начало пылать силой. Джейк ответил ему тем же, активировав Пробуждение арканы, и оба они полетели к Королю-грибовику, который лишь сейчас узнал об их существовании.

По всей пещере прокатился гул маны, стоило маленькому грибовику встать со своего трона и поднять скипетр. Каждый гриб, присутствующий в пещере, словно срезонировал со скипетром, и даже большой гриб под маленьким королем откликнулся.

Атакуя, король сгущал тысячи болтов маны. В ответ, Джейк покрылся чешуей, а Драскил просто невозмутимо летел к боссу. Плоть грибной шляпки под королем начала меняться и, казалось, почти разжижалась и оживала, переходя в защиту.

Уже в воздухе Джейк остановился и наложил стрелу, собираясь выстрелить. Уклонившись от нескольких болтов маны, он выпустил ее в сторону Короля, однако его атака была заблокирована грибными усиками. Впрочем, даже если атака была заблокирована, он сделал свое дело - проделал брешь в обороне.

Как только усики исчезли, перед королём возник Драскил. Взмахнув когтями вверх, он отправил маленькое существо в полет, оставив на его грибовидном теле несколько новых отметин от когтей. Однако Драскил нахмурился: грибной король исцелился еще до того, как ударился о стену пещеры.

Джейк заметил, что некоторые грибы на земле далеко внизу слегка потускнели, как он и предполагал. Он должен был сообразить, что это еще один случай хренового дизайна. Каждый раз, когда они наносили урон Королю, он поглощал энергию из множества грибов, разбросанных по всей пещере, таким образом восстанавливая свои силы.

— Надо уничтожить гриб!" крикнул Джейк Драскилу, получив в ответ одобрительный рев. Тот

поступил не совсем так, как ожидал Джейк, а просто снова набросился на Короля, размазав его по земле.

Маленькая гадина была готова ко второму удару и вызвала синие барьеры, защищаясь, но Драскил просто прорвался сквозь барьеры и вцепился в Короля. В результате финальный босс был разорван на две части и отброшен в разные стороны.

Из обеих частей вырос маленький грибовик в короне и со скипетром в руках.

— Как же я ненавижу это ебучее место, - выругался Джейк. Он продолжил обстреливать местность разрывными арканными стрелами, но эффект оказался недостаточным. Пока он размышлял о других способах борьбы, ему пришла в голову идея: он потянулся в инвентарь и достал три бутылки.

Всего на девятом этаже партия яда была разлита по четырем бутылкам. Одна - для котла, чтобы пройти уровень, и три, что Джейк оставил себе. Посмотрев на них, Джейк решил проверить, насколько они хороши: он обмотал все три бутылки арканными болтами и направил их в огромный синий гриб, после чего выстрелил болтами и распространил яд.

Яд мгновенно подействовал, в результате чего Джейк увидел, что часть гриба начала увядать и умирать. Король грибовиков - они оба - подняли свои маленькие скипетры, и тут же гриб начал регенерировать, а яд быстро исчез.

Драскил повернулся к Джейку и бросил на него взгляд: они оба знали, что нужно делать. Джейк согласился: Драскил бросился к двум королям-грибовикам, а Джейк направился к большому синему грибу. Во время прохождения подземелья Джейк использовал большинство своих алхимических навыков, но один навык, еще не использованный им, как нельзя лучше подходил для этой ситуации:

Прикосновение maleficеской гадюки.