

Впрочем... даже если два Джейка когда-нибудь снова станут одним целым, этот день наступит не сегодня и не в ближайшем будущем. Пока же они были совершенно разными. Но в одном они все же сходились - в необходимости быстрых экспериментов. Первым пунктом в списке значилась обретение способности к действию в реальном мире. Джейк уже подтвердил, что сим-Джейк видит все, что видит Джейк, и обладает всеми чувствами, но оказалось, что сим-Джейк не может говорить с ним во внешнем мире, поэтому все общение должно происходить через Пространство души.

По крайней мере, все подробное общение. Джейк все еще знал, о чем думает сим-Джейк, и это было немного странно, поскольку большинство его мыслей полностью совпадали с мыслями Джейка. Однако одна вещь, с которой они не сразу согласились, обнаружилась, когда кость начала очень медленно деформироваться и расти. Прошло несколько минут, и Джейк решил, что пусть Сим-Джейк поступает со своим новым "телом" как хочет, а они поговорят об этом позже.

Вместо этого он занялся системными уведомлениями, которые откладывал проверить. Первым из них был старый добрый поздравительный текст.

Поздравляем вас с полным прохождением симуляции Выбора 4!

Благодаря исключительной производительности вашего симулякра вы получили награду высшего уровня. Ваш симулякр не только преуспел до инициации, но и сумел стать Предтечей в Обучении, подобно Оригину, несмотря на разные предыдущие выборы, которые привели к значительным расхождениям. Наконец, симулякр сумел осознать свое существование в рамках симуляции и успешно частично воссоединился с Оригином. Каждый пройденный вами Путь поистине уникален и могущественен, что делает вас настоящим Прародителем мириад Путей.

Полученные награды: 1x [Кость виртуальной пропасти Уникальная)]. Получен титул: Прародитель Мириад Путей.

Джейк внимательно прочитал все это и кивнул. Система распознала все, что произошло, и, похоже, была совершенно не против. Более того, она наградила его за то, что он сделал. Хотя, если честно, Джейк не должен был удивляться. Система вознаградила его еще тогда, когда помогла создать "Момент первобытного охотника" и дала ему титул за создание легендарного навыка, даже если он его прозевал. То же самое произошло и с Вечным Голодом, создание которого стало возможным только потому, что Пространство Души Джейка было невероятно мощным, что также было обусловлено в первую очередь его Родословной.

Он увидел, что получил от события всего две вещи. Система сообщила ему, что материальные награды не будут выдаваться из-за того, что он изготовил кость, но, похоже, титул он все же получил. С большим волнением Джейк проверил его.

[Прародитель мириад Путей] - Прародитель от и до, вы рождены, чтобы идти уникальными и могущественными Путями. Вы заслужили признание Наблюдателя, прикрепленного к Земле, и, следовательно, Зала Возвышенного Прародителя. Все полученные бонусы зависят от симулякра во время прохождения Пути Мириад Путей. +100 Ловкости, +100 Силы. +5% Ловкости, +5% Силы. Признан потенциальным кандидатом в Администраторы в Зал Возвышенного Прародителя Млечного Пути.

Джейк добавил к своему портфолио еще один титул Прародителя. Этот титул начинал конкурировать с титулом "Вундеркинда" и в целом казался высокостатусным, если говорить о титулах. Подробности титула также стали приятным сюрпризом. У Джейка было не так много предположений о возможных наградах, но титул, безусловно, был одним из лучших. Более того, он давал процентное увеличение наряду с кучей чистых статистик. Единственное, что немного отличалось от того, что он получал обычно, - это то, что все добавлялось к силе и ловкости.

Не нужно было быть гением, чтобы понять, почему они дают именно эти показатели. Эта награда была основана на Сим-Джейке, а Сим-Джейк был бойцом ближнего боя и делал упор на Силу и Ловкость. По правде говоря, для него было очень неплохо получить несколько очков и того, и другого, а учитывая бонусы, которые у него уже были, 100 очков в каждой характеристике фактически прибавляли 150 к силе и 160 к ловкости. И это еще не считая новых процентных прибавок. Даже если прибавка к характеристикам составляла всего 5 %, то при более чем 6000 Ловкости это давало более 300 дополнительных очков, что равнялось нескольким уровням.

Затем была вторая часть титула: "Признан потенциальным кандидатом в администраторы в Зал Возвышенного Прародителя Млечного Пути".

Джейк, естественно, не имел ни малейшего понятия, о чем идет речь, но кое-что мог предположить и быстро сформировал теорию. Зал Возвышенного Прародителя не просто системное событие или что-то, созданное специально для новых посвященных. Это было нечто гораздо большее... и нечто, на что можно повлиять.

Кроме того, его действие распространялось не только на Землю, но и на всю галактику. Кандидаты будут принадлежать к самым разным расам, а Джейк будет соревноваться не только с несколькими миллиардами других землян, но и с сотнями миллиардов, если не триллионами разумных существ, разбросанных по всей Галактике Млечного Пути. И еще... еще кое-что. Существование в Млечном Пути резиденции Возвышенного Прародителя указывало на то, что в других галактиках, где есть жизнь, тоже есть такие резиденции. Если это так, значит, есть что-то, что управляет всем этим?

Возможно, сам Возвышенный Прародитель. Возможно, некая штаб-квартира, управляющая миллионами мест Возвышенных Прародителей, разбросанных по всей вселенной. Если это действительно так, Джейк знал, о чем поговорить с Вилли, когда он выйдет. Ну, и поговорить о своем новом лучшем друге Сим-Джейке. Джейк был поистине Продвинутым прародителем во всем, даже в том, что касалось его собственного друга.

Джейк слегка улыбнулся про себя и закрыл уведомления, довольный тем, что получил. Кость, которую он держал в руках, все еще медленно формировалась, и было похоже, что изменение формы займет какое-то время. Выйдя в пространство души, он увидел Сим-Джейка в глубокой медитации, погружившего свое сознание в новое "тело".

Пожалуй, я просто подожду здесь, на всякий случай, - решил Джейк. Пространство, в котором он находился, явно было центром Зала Возвышенного Прародителя. Оглядевшись по сторонам, он задумался о том, каким образом здесь выйт..

Желаете ли вы покинуть комнату симуляции? Возможные места назначения:

Входной куб комнаты симуляции.

Терраса администратора.

Ладно, проехали. Терраса администратора? Что-то новенькое. Наверное, это из-за названия, подумал Джейк, уже зная, куда пойдет. Конечно, после того, как Сим-Джейк закончит. А пока Джейк немного помедитирует и пополнит свои ресурсы. Джейк был удивлен тем, что после боя с пантерой их ресурсы все еще оставались на низком уровне, а ведь казалось, что это было целую вечность назад.

Джейк пробыл в симуляции всего полдня или около того, хотя внутри все было гораздо дольше. Просто подсчитав время, прошедшее между реальными сценами, Джейк наверняка увидел по меньшей мере несколько месяцев, причем большую часть этого времени он наблюдал за боями Сим-Джейка как до, так и после системы.

Джейк немного помедитировал, решив с помощью Безмятежной Медитации Души войти в свое Пространство Души и посмотреть, когда сим-Джейк закончит. Примерно через полчаса сим-Джейк открыл глаза и улыбнулся.

"Все готово".

Настоящий Джейк тоже открыл глаза и наконец-то смог хорошенько рассмотреть кость, которая больше не была простым ребром. Вместо этого она превратилась в H-образную рукоять с лезвием.

"Это катар?" спросил Джейк в своем Пространстве души, пока Сим-Джейк вызывал идентичную копию оружия в реальном мире.

"Да".

"Ты ведь знаешь, что я использую мечи и кинжалы?" спросил Джейк.

"Знаю. Вся эта частично разделенная память далеко не односторонняя... на самом деле, я бы сказал, что я получил от тебя гораздо больше, чем ты от меня. Из этого ясно, что тебе еще предстоит как следует использовать все наши способности и, что самое главное, еще предстоит выработать для себя правильный стиль рукопашного боя", - пояснил Сим-Джейк.

"Ну, а с луком ты просто хрен пойми кто", - возразил Джейк.

"О, вау, как колко, очень умно с твоей стороны. Хотя я тебя ни хуя не критиковал, а наоборот, говорил в положительном ключе. Хорошо, что тебя никто не учил сражаться в ближнем бою, потому что, откровенно говоря, все они - отстой по сравнению с тем, чему я тебя научу. Не пойми меня неправильно, тот старый мечник, с которым ты сражался в стране вампиров, - абсолютный монстр, владеющий мечом на таком уровне, который ты даже не можешь постичь, но мы оба понимаем, что никогда не достигнем его уровня мастерства. Да и не стоит пытаться. Я потратил годы, тренируясь с людьми, сражаясь с экспертами, и быстро понял, что ничто мне не подходит. Не потому, что они были слабыми, а потому, что постоянно бороться со своими инстинктами во время боя было бы гребаной мукой. Нет... стиль, который я начал разрабатывать, заключается не в борьбе с инстинктами, а в их полном задействовании", - пояснил Сим-Джейк.

"Разрабатывать?" спросил Джейк. "Судя по бою с тем D-рангом, он уже весьма эффективен?"

"Эмм, нет. Чувак, перестань выставять нас идиотами, думая, будто этого достаточно. Все это было разработано за несколько месяцев и представляет собой лишь основы, которые были заложены в моем опыте до появления системы, и я только начал интегрировать эти концепции в более магические рамки. Наверное, можно сказать, что все то время, которое ты потратил на обучение магии, я потратил на обучение ближнему бою, но у меня был огромный перевес благодаря той жизни, которую мы вели до инициации", - ответил Сим-Джейк.

Джейк кивнул и спросил: "Правильно ли я понимаю, что основная концепция заключается в контроле над ходом поединка?"

Сим-Джейк улыбнулся. "Верно. Мы не эксперты, которые тренировались сто лет. В конечном счете мы не более чем звери в человеческой шкуре, которые полагаются на свои инстинкты прежде всего. Однако проблема в том, что, хотя мы можем использовать эти инстинкты для выживания, реагируя на сложные атаки, мы не можем создавать свои собственные сложные атаки, поэтому я начал сомневаться, а нужно ли мне это вообще? Почему бы просто не воспользоваться этими богоподобными инстинктами и не использовать их для контратаки, контролируя ход битвы от начала и до конца. В любом случае, я считаю, что катар - лучшее оружие, из тех, что я нашел, хотя, думаю, если бы ты стал драконидом, это было бы не хуже. Впрочем, я понимаю, почему ты его не получил... с Гадюкой получилось бы странно".

"Хм, а есть причины, по которым оружие с когтями не подходит?" спросил Джейк.

"Какие? Такие, где из кисти вылетает несколько когтей и застревают в чем-то при ударе, или где твою плоть разрывает что-то, застрявшее между ними, или кто-то просто режет по длине

вытянутого когтя, или такие, которые, по сути, являются перчаткой?"

Джейк почесал волосы. " В перчатке?"

"Тоже отличная задумка. По когтям ударят и весь импульс удара пойдут в мои ручонки, полагая, что мои слабые человеческие пальцы не сломаются, как веточки, если удар будет нанесен слегка не туда. Если бы я использовал когти в перчатках, мне пришлось бы лезть в борьбу, но это было бы просто неразумной тратой времени. Оба типа когтей, которые обычно используются, просто не так хорошо подходят и не обладают проникающим действием катара. Кроме того, по своей сути это колющее, а не колюще-режущее оружие. На мой взгляд, колющее оружие лучше, а с твоим ядом, думаю, оно будет еще лучше", - объяснил Сим-Джейк, покачивая головой.

" Знаешь что? Я оставлю это на усмотрение эксперта. Когда начнется тренировка?" спросил Джейк.

"Не сейчас. Мне еще нужно во всем разобраться и прочувствовать это место. Вместо того чтобы спрашивать, я бы предпочел просто впитывать знания напрямую. Кроме того, мне нужно сделать одну очень важную вещь", - серьезно произнес Сим-Джейк.

"Вздремнуть?"

" В очередной раз, блядь, в точку", - усмехнулся Сим-Джейк. "Лепить эту кость, в которой я нахожусь, было ох как утомительно. Я также воспользуюсь этим временем, чтобы немного понаблюдать за тобой, чтобы понять, с чего начать, хотя у меня уже есть хорошая идея. Кроме того, так будет справедливо. Ты всю жизнь паялся на меня, как жуткий сталкер. Теперь моя очередь".

"Вини систему, а не меня. И приятных снов!" усмехнулся Джейк, а Сим-Джейк взмахнул рукой и вызвал из небытия кровать и одеяло. Он уютно устроился на ней, а Джейк исчез из Пространства душ и вернулся к внешнему миру.

Оказавшись снаружи, Джейк первым делом снова обнаружил черную кость... и, честно говоря, не был уверен, стоит ли ему разочаровываться или нет. Ладно, он был немного разочарован.

[Костяное оружие Охотника ("Эпическое")] - оружие, заключающее в себе симулякр Джейка Тейна. Может быть вылеплено симулякром. Чрезвычайно прочное и практически несокрушимое, пока сохраняется симулякр. Возможность модернизации.

Требуется: Привязанная душа

Оно было... вроде как плохим? Система сделала все, как было сказано, и заставила предмет отвечать лишь минимальным требованиям. Во всех отношениях это была просто очень прочная

кость, которая теперь приобрела форму катара, причем процесс этот был медленным и утомительным.

Однако это было только сейчас. Судя по описанию, оружие можно было усовершенствовать, а в будущем, возможно, даже совместить его с чем-то еще. Естественно, оно не могло сравниться с "Вечным голодом", но начало положено.

Поместив его в инвентарь, Джейк задумался об уходе, когда снова появилась возможность выбора. Он выбрал тот, что предназначался для особо отличившихся детей.

Терраса администратора.

Мгновение спустя его унесло вдаль, и, к своему удивлению, он оказался на траве. Почувствовав под ногами мягкую почву, он огляделся и увидел, что его окружает прекрасный сад. Однако вместо безоблачного неба и солнца он увидел безоблачный космос и множество звезд.

Он явно находился в полусфере, но в другой, отличной от всех остальных. Не видя над собой ничего, кроме звезд, Джейк догадался, что они, возможно, находятся на самой вершине Зала Возвышенного Прародителя. Воздух в саду казался невероятно освежающим, а плотность маны - безумно высокой и чрезвычайно чистой. Он чуть было не захотел сесть и заняться алхимией прямо здесь и сейчас, но решил воздержаться. Во-первых, потому что это было бы немного странно, а у него еще оставались дела поважнее, а во-вторых, потому что он был не один.

На траве у края полусферы стояла одинокая фигура и смотрела в бескрайний космос, явно любуясь звездами. Увидев Джейка, фигура оглянулась и улыбнулась.

"Добро пожаловать. Вы первый, помимо меня, кто прибыл сюда", - вежливо сказал он. Джейк посмотрел на него с некоторым подозрением. Он не был человеком, но имел оранжевую кожу с синими отметинами, похожими на татуировки, и выглядел довольно необычно. Джейк встретился взглядом с глазами мужчины и увидел, что у них нет зрачков, а вместо них они напоминают звезды за слабым барьером, закрывающим их. Правда, они имели слабый красный оттенок, отчего выделялись еще больше.

Джейк, естественно, использовал Идентификацию, так как знал, что этот человек также использовал ее на нем.

[Нахум - lvl ???].

Джейку не удалось пробить защиту мужчины от Идентификации, и он знал, что другой стороне также не удалось его идентифицировать. Этого, честно говоря, следовало ожидать. Джейк чувствовал, что стоящий перед ним мужчина силен... очень силен. Но при этом он ничуть не выглядел угрожающим. Более того, от него исходили невероятно добрые флюиды, и Джейк совершенно не ощущал в нем неприятеля. Он казался даже более приятным парнем, чем

Джейкоб.

И еще одна важная особенность этого парня.

У него была Родословная.

<http://tl.rulate.ru/book/62079/3478575>