

Джейка разбудил от сна раздражающий звон, напоминавший старый будильник. Он резко поднялся и застонал от боли - тело по-прежнему адски болело. Джейк недоумевал, что происходит, в голове продолжали звучать сигналы будильника, пока он наконец не нашел причину.

"Вилли... ты что, прикидываешься будильником?"

"Скорее, я хотел изобразить телефонный будильник с самым раздражающим сигналом", - ответил бог.

Джейк уже собирался спросить, зачем богу это нужно, но тут же понял причину, и Вилли с радостью напомнил ему об этом.

"Давай просто проигнорируем тот факт, что ты фактически только что превратил своего собственного Покровителя - Изначального - в долбанный будильник, напоминающий тебе о твоих же грёбаных запланированных системных событиях", - сказал Вилли полусерьёзно. "Не то чтобы я был удивлен. На самом деле, я начинаю видеть в этом закономерность. Может, тебе просто нравится охотиться на опасную добычу в условиях нехватки времени? В любом случае, у тебя есть десять минут до начала, так что начинай собирать все необходимое".

"Если это имеет какое-то значение, то ты - лучший будильник, который у меня когда-либо был", - с улыбкой сказал Джейк, вставая. В качестве лежанки он использовал стремительно разлагающийся труп Пантеры отчего был немного грязноват. Не говоря уже о том, что его доспехи были изодраны в клочья, а на теле зияли незаживающие дыры.

"Не имеет", - сказал Вилли. "А теперь продолжай делать то, что должен. Мы еще поговорим после системного события. Если моя догадка верна, оно будет похоже на другие и не обязательно будет затрагивать только Землю. Удачи тебе... и хорошего боя, дружище".

Джейк кивнул в знак благодарности, улыбка не сходила с его губ. У него все болело, но он чувствовал себя счастливым. Убить С-ранга было нелегко, да и пантера была не из слабых С-рангов. Проверив свои уведомления, он увидел, что зверь был С-ранга, но лишь едва-едва. Кроме того, уровень клонов был правильным.

Вы убили [Призрачную теневую пантеру - lvl 204]- Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня

*"ДИНГ! Класс: [Алчный Арканый Охотник] достиг 165 уровня - распределены очки

характеристик, +10 свободных очков*.

...

"ДИНГ! Класс: [Алчный Арканый Охотник] достиг 169 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков.

"ДИНГ!" Раса: [Человек (D)] достигла 168 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков

"ДИНГ!" Раса: [Человек (D)] достигла 169 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков

За один бой Джейк получил пять уровней. Убийство зверя 199-го уровня не давало ему даже полного уровня, если только это не был особенно сильный экземпляр, так что то, сколько он получил, наглядно демонстрировало разницу между D и C рангами.

Джейк переключил внимание на зверя и начал использовать Алхимическое очищение, чтобы удалить остатки яда. Закончив, он проверил добычу и обнаружил звериное ядро C-ранга, настроенное на темное и пространственное сродство, и кое-что еще более интересное.

Это был черный клык, который гудел от сильной энергии. Джейк нахмурился, глядя на него, но быстро понял, что это за предмет.

[Частично переваренный клык Призрачной тени (уникальный)] - Клык Призрачной тени, выданный системой недавно интегрированной девяносто третьей вселенной. Содержит огромное количество энергии и Записей, которые позволят любому совместимому зверю, потребляющему его, расти гораздо быстрее и получать магические навыки и способности, связанные с темной и пространственной магией. Этот клык уже частично переварен, в нем осталось лишь немного первоначальной энергии.

Это было что-то вроде кости Мистерий, который Мисти поглотила, чтобы быстро достичь D-ранга, но гораздо более мощная версия... возможно, достаточно сильная, чтобы подтолкнуть зверя к C-рангу. Она явно помогала и укрепляла Путь Пантеры, это уж точно.

Джейк подобрал его и положил в инвентарь вместе с трупом павшего зверя. Шкура не стоила многого, но он все равно хотел забрать ее с собой и не оставлять гнить на земле. Труп C-ранга должен был иметь какую-то внутреннюю ценность, к тому же этот был еще и сильным.

После мародерства оставалось еще кое-что. Когда Джейк выбрался из пространственного туннеля с активированным "Моментом первобытного охотника", ему удалось превзойти все предыдущие уровни и повысить уровень "Мили в один шаг". С огромным волнением он увидел уведомление.

[Миля в один шаг ("Древняя")] - Одного шага иногда бывает достаточно, чтобы преодолеть огромные расстояния. Говорят, что с каждым шагом уменьшается пространство между пользователем и его противником. Опираясь на концепцию пространства, этот навык позволяет пользователю с каждым шагом преодолевать гораздо большие расстояния, чем в иных случаях. Обратите внимание, что между вами и вашей целью должен быть свободный путь. Дает заметный бонус к эффективности от Выносливости и Ловкости при использовании Мили в один шаг

-->

[Один шаг, тысяча миль (легендарный)] - Одного шага иногда бывает достаточно, чтобы преодолеть огромные расстояния. Говорят, что с каждым шагом уменьшается само пространство между пользователем и его врагами. Опираясь на концепцию пространства, этот навык позволяет пользователю преодолевать с каждым шагом гораздо большие расстояния, чем в иных случаях. Обратите внимание, что между вами и вашей целью должен быть путь. Дает ощутимый бонус к эффективности от Выносливости и Ловкости при использовании "Один шаг, тысяча миль".

Джейк несколько раз перевел взгляд на описания... на описания, в которых ничего не изменилось. Ладно, сказать "ничего" было неточно. Пропало одно гребаное слово. Из слов "должен быть свободный путь" превратилось в "должен быть путь", что было так ничтожно мало, что едва ли можно было считать. Неужели это все, к чему сводилась его улучшенная способность проходить сквозь барьеры и тому подобное?

Но... вместе с названием умения повысилась и его редкость. Джейк задумался, в чем дело, и быстро связался с Гадюкой, зная, что бог все еще наблюдает за ним.

"Эй... Миля в один шаг, или, как его теперь называют, Один шаг, Тысяча миль... что с этим навыком?" спросил Джейк.

"Что ты имеешь в виду?" - радостно спросил в ответ бог.

" Оно просто улучшилось, но на самом деле ничего не изменилось?"

" А разве оно теперь не лучше? А что, по-твоему, должно было измениться?" снова спросил Вилли. И уже не в шутилом, а в очень серьезном тоне.

"Я просто привык, что навыки, знаешь ли, меняются при улучшении. Этот просто стал чуть лучше, и больше ничего", - пожал плечами Джейк, но он начал понимать, что имеет в виду Гадюка. Что, по его мнению, должно было измениться?

"Кажется, я уже говорил об этом, но линейка навыков "Один шаг" гораздо мощнее, чем ты ей приписываешь. Это умение известно практически всем, кто обладает силой и влиянием, и им владеет гораздо больше людей, чем ты предполагаешь. Оно простое, элегантное и является

основным навыком, который существует уже... целую вечность. Это навык с четким путем совершенствования вплоть до ранга, о котором я никогда не слышал, чтобы кто-то достигал", - пояснил Вилли.

"Значит, это что-то вроде твоего навыка "малефической гадюки"?" спросил Джейк.

"И да, и нет. Эти навыки связаны со мной и моими записями. Насколько я знаю, умение "Один шаг" возникло из самой системы. Оно не привязано ни к одному человеку, ни к одному Пути; оно просто есть. Этот навык можно постоянно совершенствовать и использовать вплоть до пика, начиная с простого шага сквозь пространство на несколько метров и заканчивая одним шагом в любое место по твоему желанию. Однако в основе своей оно никогда не изменится и всегда будет сводиться к простейшим действиям и понятиям - к шагу, продвигающему тебя к цели".

Джейк кивал, слушая объяснения, и все больше начинал ценить этот простой навык. Подумав, разве оно не подходило ему как нельзя лучше? Оно было простым и понятным, как раз таким, как он любил.

"Спасибо за объяснение глубоких основ моего навыка передвижения", - полушутя-полусерьезно поблагодарил Джейк гадюку.

"Без проблем. И снова прощаюсь. На этот раз по-настоящему. У тебя есть около пяти секунд".

"Ага", - сказал Джейк, уже видя таймер, и по мере того, как он истекал, квест, который Джейк уже выполнил, обновился.

Квест обновлен: Зов возвышенного Прародителя

Пока мир развивается, Наблюдатель Земли наблюдает за происходящим. Вскоре на Земле появится Место Возвышенного Прародителя и пригласит всех, кто успел сформировать ключи, позволяющие войти. Каждый, кто войдет в резиденцию Возвышенного Прародителя, сможет принять участие в событии "Пути мириад выборов", а также получить доступ к другим преимуществам, предлагаемым в резиденции Возвышенного Прародителя.

Однако остерегайтесь, ведь в этом месте таятся опасности, к которым нынешние воины Земли могут быть еще не готовы. В случае победы над этой опасностью вся планета будет вознаграждена, а если вы потерпите неудачу, она может погибнуть.

Получив ключ, вы сможете войти в Зал в часы его открытия. Да пребудет с вами удача, и пусть ваш мир станет сильнее. Место Возвышенного Прародителя будет открыто в течение одной недели.

Задача: Используя Ключ Возвышенного Прародителя, войдите в Место Возвышенного

Прародителя, появившееся на Земле.

Джейк достал ключ из инвентаря и еще раз применил к нему Идентификацию. Он ожидал увидеть это и оказался прав: описание обновилось.

[Ключ Возвышенного прародителя (Уникальный)] - ключ от Места Возвышенного прародителя. Позволяет войти в резиденцию Возвышенного прародителя. Используйте ключ, чтобы открыть портал, которым может воспользоваться только обладатель ключа, ведущий к Местам Возвышенного прародителя, когда они станут доступны.

Одно можно было сказать точно: это событие было другим. Джейк не просто перенесся туда, приняв подсказку системы, а мог выбрать телепортацию. Ничто не говорило о том, что он должен отправиться туда сразу же. Но он все-таки отправится.

Джейк влил в рот зелье исцеления и с видом человека, только что пережившего смертельную схватку с невероятно сильным противником, воспользовался ключом. Перед ним открылся портал, и, не чувствуя опасности, он шагнул в него.

Наконец-то пришло время узнать, что же это за фигня такая - Прародители.

===

Калеб стоял перед двумя людьми, которым вместе с ним удалось получить ключи. Надя, снайпер, и Маттео, второй по званию, объединились и вместе выследили семерых прародителей, а Калеб, естественно, позаботился о своем собственном ключе.

"По словам Умбры, это событие с большой долей вероятности позволит нам встретиться или даже потенциально столкнуться с людьми из других уголков нашей вселенной", - объяснил им Калеб. "Этот квест далеко не уникален для нашего мира, и другим планетам также было поручено разыскать Прародителей, чтобы получить ключи. Все это означает, что не следует вступать в контакт ни с кем, кто не принадлежит к Двору. Хотя мы можем считаться хоть немного влиятельными на этой планете, не стоит недооценивать, какие еще монстры могут скрываться в почти бесконечной вселенной".

Оба кивнули. Они уже говорили об этом, но он счел нужным повторить.

"Что касается события "Мириады путей", поступайте так, как считаете нужным. Хотя я бы предпочел, чтобы вы не стали ярыми приверженцами Святой Церкви после того, как воистину увидели свет", - пошутил Калеб, чем вызвал усмешку Маттео.

Он улыбнулся им и кивнул, когда все достали ключи, и открыл портал.

"Тогда поехали".

===

Миранда была вынуждена признать, что все прошло гораздо более гладко, чем ожидалось, собирая ключи, и была искренне удивлена тем, как много людей из Хэвена собирается пойти. Она сама и Арнольд - это понятно, ведь они работали в команде, но и Султану удалось получить один. Нил и его команда получили только один фрагмент, но и тот был использован с пользой... вроде как.

Султан получил три фрагмента и, следовательно, ключ. Но вместо того, чтобы искать их самому, он просто купил один у Нила и его товарищей, а также фрагменты у двух других независимых сторон. Это означало, что, не считая Джейка и Сильфи, из Хэвена отправятся пять человек, что соответствовало, а то и превосходило многие крупные фракции.

У них не было никаких планов, как у других фракций, поскольку они были фактически пятью независимыми людьми, которые просто жили в Хэвене. Арнольд и Султан были сами себе хозяевами, а не людьми, которым Миранда могла бы указывать, что делать. Сильфи и Джейк были... ну, в общем, Сильфи и Джейком.

Будем надеяться, что это событие принесет что-то ценное, подумала она, проходя через свой собственный портал, а Арнольд и Султан, несомненно, тоже через свой.

===

Кармен посмотрела на ключ и слегка улыбнулась. Она повернула голову к матери и кивнула ей. Ситуация в Раю стабилизировалась, и после расставания с Джейком Кармен провела время, охотясь в окрестностях и следя за тем, чтобы в городе все шло гладко. Ее мать взяла на себя управление делами и работу тех сотрудников, которых ее семья держала под контролем раньше, и все это с благословения Ренато, который с радостью протянул ей руку помощи.

Не то чтобы Кармен особенно волновал семейный бизнес. Гораздо больше ее волновало

предстоящее событие.

"Ты готова?" спросила Кармен у зеленой птички, лежащей сейчас на кровати.

"Ри!" ответила Сильфи, естественно, совершенно не понимая Кармен. Сильфи была занята... чем-то в воздухе и вернулась очень довольная, так что Кармен решила, что у нее все получилось, что бы она ни задумала.

Кармен лишь улыбнулась и вызвала портал.

"Береги себя", - сказала ее мать. Кармен кивнула в ответ и попрощалась с ней, после чего воительница Вальхаллы и Сильфи прошли через портал.

По всей планете - и даже на других планетах - люди собирали ключи и входили в соответствующие порталы. Это было не событие, ограниченное одной планетой, а событие, охватывающее всю Вселенную. Будущие владыки мира, лидеры крупнейших фракций и чемпионы своего времени входили в свои собственные резиденции Возвышенного Прародителя.

Это было событие, которое станет началом многих конфликтов и заложит основу для грядущих союзов. Это была первая возможность для фракций встретиться с представителями других планет. Завязывались торговые отношения. Рождались обиды. Завязывалась дружба.

И впервые встречались судьбоносные враги.

Новая Арка, новая облога:

<http://tl.rulate.ru/book/62079/3447217>