Наконец, настало время выбора умений. Прошло немало времени с тех пор, как он в последний раз выбирал классовый навык. Черт, последний раз он выбирал навык, когда получил устойчивую концентрацию верховного охотника во время Охоты за сокровищами. По ощущениям, прошла целая вечность. С тех пор он перешел в Орден и в основном занимался алхимией, так что его класс был отодвинут на второй план. Однако это время, пошло на пользу и его классу. Благодаря своей профессии он стал намного сильнее, особенно в том, что касалось магии и управления энергией.

Джейк не знал, чего он хочет от этого выбора навыков. Он подумал, не нужен ли ему хороший навык ближнего боя, но все еще не был до конца уверен, по какому Пути он хочет идти. Не то чтобы его желание имело значение, когда речь шла о том, что предлагала система... ну, в какой-то степени это имело значение благодаря Записям и прочему, но по большей части это зависело от того, что он делал и испытывал, а не от того, чего он хотел.

Итак, без лишних слов он открыл меню и, как обычно, увидел неутешительное первое предложение.

[Петляющий арканный болт (эпический)] - Лучше одного арканного болта может быть только два арканных болта. Позволяет охотнику призвать большой арканный болт, который будет пассивно расходовать ману для подзарядки и выпускать арканные болты каждые несколько секунд в указанные цели. Большой арканный болт может быть взорван в любой момент, высвобождая разрушительную арканную ману. Добавляет бонус к эффективности от интеллекта при использовании Петляющего арканного болта.

Арканный болт, только теперь самостреляющий или что-то в этом роде? Насколько он понял, он сможет вызвать болт, который затем будет стрелять другими болтами, позволяя Джейку устанавливать удаленные башни для обстрела противника. Идея ему понравилась... если бы он мог вызвать лук, стреляющий стрелами.

Правда, это могло бы найти практическое применение, как, например, в бою с Прародителем, но ему это было не нужно, и он рассматривал это скорее как небольшую подсказку, что он может сделать сам, не получая навыка.

На самом деле, этот навык был лишь доказательством того, что Джейк постоянно улучшал контроль над маной настолько, что система разблокировала этот навык. То же самое можно сказать и о следующем навыке.

Арканное копье (Эпик) - просто более мощный Аркановый болт. Чего вы ожидали?

Да, в описании было сказано совсем другое, но это было именно то, чем оно и являлось.

Большой арканный болт, который теперь превратился в арканное копье, заряжающееся дольше, но наносящее гораздо больше урона. Джейк уже умел это делать, а иногда и делал, и, учитывая, что он не был заинтересован в получении дополнительной прибавки к характеристикам для этого навыка, он пошел дальше.

[Вихревой удар двух клыков (эпический)] - Пусть ваши клыки обнимут ветер, и от ваших ударов родится вихрь. Позволяет охотнику напитать оба оружия мощной маной ветра и нанести круговой удар, создав вихрь, который рассекает и отбрасывает всех врагов вокруг. Для усиления вихря можно повторять "Вихревой удар двух клыков", который сохраняется в течение небольшого времени даже после прекращения действия умения. Добавляет небольшой бонус к эффектам от ловкости, интеллекта и силы при использовании "Вихревого удара двух клыков".

Три эпических умения подряд... но в этом не было ничего, связанного с арканной энергией, к чему Джейк уже более-менее привык. Нет, это была чистая магия ветра, школа магии, которой Джейк не занимался вообще, кроме того лука, который он получил в Обучении, да и тот был всего лишь предметом. Вопрос в том, как он получил это умение?

Первая догадка заключалась в том, что его классу просто нравилось предлагать некоторые навыки ближнего боя, а у Джейка было сродство. Вторая догадка заключалась в том, что причиной была некая зеленая птица-убийца. В любом случае, сам навык выглядел интересно и явно был вдохновлен "Клыком человека". Однако это умение ему не очень понравилось. Оно требовало от него участия в ближнем бою, а когда Джейк сражался в ближнем бою, то обычно против противников, которых он превосходил по силе, или когда он защищался. У этого навыка действительно были некоторые защитные возможности, но он больше напоминал ему навык, воздействующий на большую площадь и требующий некоторого подзаряда, а это не тот вид навыка ближнего боя, который нужен Джейку. Он уже представлял, как начнет крутиться, пытаясь использовать эту атаку, но будет только отброшен.

Так что, да. Джейк не стал увлекаться этим навыком, перейдя к навыку, который был гораздо интереснее.

[Арканный сталкер (Древний)] - Настоящий мастер скрытности, вы подкрадываетесь к врагам так, что они даже не догадываются о вашем присутствии. Вам легче, чем когда-либо, слиться с окружающей средой, скрывая свое присутствие, ману и почти все следы своего существования, двигаясь незаметно. Вы скрыты почти от всех видов магического сканирования, а когда стоите на месте, ваша арканная мана автоматически создает барьер, заставляя вас казаться единым целым с окружающей средой, даже на ощупь. Добавляет бонус к эффектам от Ловкости, Восприятия, Силы воли и Интеллекта, если вы успешно остаетесь незамеченным.

ВНИМАНИЕ: Этот навык открывается и служит дополнением к уже имеющейся у вас Арканной Скрытности.

Джейк и сам добился определенных успехов в развитии скрытности. Из отстойного навыка низкой редкости он превратился в редкий, так что то, что система наконец-то признала это и предложила ему навык, не стало сюрпризом. Сам навык также явно развивал то, что он уже успел сделать. В настоящее время он мог становиться невидимым, если стоял на месте и

активно концентрировался на использовании своей арканной маны, чтобы скрыться, но этот навык делал все это более автоматическим. Без сомнения, это был хороший навык скрытности... но...

Он не знал почему, но ему он не нравился. Логически он понимал, что навык хорош, но что-то заставляло его думать, что выбрать его - плохая идея. Джейк нахмурился, еще несколько раз внимательно перечитал текст, но не нашел ничего, что указывало бы на то, что у этого навыка есть какие-то преимущества по сравнению с тем, что он имеет сейчас. И все-таки чувство оставалось.

На мгновение он задумался о том, чтобы спросить Вилли, но в итоге решил этого не делать. Интуиция подсказывала ему, что не стоит брать это умение, и он доверился бы ей даже больше, чем совету бога. Он задумался о причинах своих ощущений, и у него была только одна догадка.

Я получил и другие улучшения...

Это можно сравнить с тем, как если бы ему предложили навык стрельбы из лука. Джейк не мог себе представить, что во время выбора он выберет навык, повышающий его мастерство стрельбы из лука. Джейк вспомнил разговор с Вилли о том, что в прошлом он тратил навыки впустую, выбирая их повышение, так что, возможно, это тоже было связано с этим. Выбор прямого повышения навыка также невольно приводил к тому, что навык становился не таким привычным, как навык, который вы повышали сами, а значит, почти во всех случаях он становился менее мощным. И наконец, возможно, это приведет его к тому, что Джейку не следует ступать на тропу скрытности.

В любом случае, ему не хотелось выбирать этот вариант, поэтому он не стал этого делать, перейдя к последнему варианту. Он сразу же увидел легендарную редкость... а затем и все остальное.

[Тысяча голосов, миллион глаз, один разум (легендарный)] - сопротивляйтесь и, возможно, даже направляйте шепот пустоты, пока ваша душа находит спокойствие в безумии - утешение в неизвестности.

Иногда можно встретить навык, который вроде бы и понимаешь, почему тебе его предложили, но в то же время надеешься, чтобы он свалил нахер. Это был один из таких навыков.

Не нужно было быть гением, чтобы понять, почему Джейку предложили именно его. Тем не менее, это его удивило. Ему не показалось логичным, что простая встреча с существом пустоты может привести к открытию легендарного навыка. Если бы это было так, то разве пиковые фракции не могли бы просто попросить бога привести целую армию, чтобы немного поглазеть на него, а потом уйти? Но, опять же, может ли этот навык как-то разхерачить людей? Или его предлагали крайне редко? Получил ли он предлагаемый навык, потому что не потерял рассудок?

У Джейка было много вопросов, но ответ на них был только один: ни хуя подобного. При одном только воспоминании об Орасе у него начинала болеть голова, да и сам навык имел какие-то сомнительные формулировки, заставлявшие его думать, что он имеет большие шансы привести к... непредвиденным последствиям. Но интуиция подсказывала ему, что от этого нужно держаться подальше.

В общем, было пять вариантов навыков. Два связаны с арканной магией, которая больше подходит магам, чем Джейку, один навык ближнего боя, один навык скрытности, который казался отличным, но вызывал у него опасения, и один - с пустотной хренотенью. Ни одно из этих умений он не хотел брать, поэтому вставал вопрос: что же выбрать?

Он решил пролистать список и проверить навыки, которые он рассматривал ранее, но пропустил из-за лучших вариантов. На ум быстро пришел один, который он пропустил на 140-м уровне в пользу улучшения Метки Охотника: Барьер Алчного Арканного охотника.

[Барьер Алчного Арканного Охотника (Эпик)] - Стабильность является краеугольным камнем вашего сродства к арканам, что делает барьеры очевидным применением ваших арканов. Позволяет Алчному Арканному Охотнику вызвать барьер из чистой, стабильной арканной энергии, блокирующий все виды прямых атак, пытающихся пройти сквозь него - как физических, так и магических. В зависимости от характера блокируемых атак будет расходоваться мана или энергия. Все концепции, не задействованные вами, будут значительно ослаблены в пределах вашего барьера. Добавляет небольшой бонус к эффектам от Мудрости и Выносливости при использовании Арканного барьера.

В настоящее время Джейк не обладал никакими реальными защитными навыками. Кроме того, он обладал эффектом подавления концепции, что показалось Джейку интересным. Но его немного смущало то, насколько сильно продвинулась его собственная барьерная магия без каких-либо навыков. Кроме того... такой чисто магический навык просто не вязался с остальными навыками его класса. Все навыки, которыми он владел, по крайней мере, из тех, что были получены в D-ранге, были как-то связаны со стрельбой из лука, а этот навык не имел никакого отношения. Конечно, на данный момент это было всего два навыка, не считая тех, что он получил в ходе эволюции, но даже те, что у него были в более ранних классах, в большей степени соответствовали "теме" охотника, чем арканный барьер.

Кроме того... главная причина... Джейк чувствовал, что с практикой сможет сам делать то, что делает этот навык. Его контроль над маной улучшался с каждым днем и особенно резко возрос после того, как он отправился в Орден. По мере того, как он все лучше узнавал свою арканную ману, он вскоре научился бы всем этим вещам, как и многим навыкам Арканного Болта.

В связи с этим Джейк продолжал просматривать список. Некоторые из них заинтересовали его, но он также заметил, что некоторые исчезли, например, базовое сродство к природе, предлагавшееся еще на 30-м уровне, и навык ментальной защиты с 40-го уровня.

Когда он пролистывал список, один навык вдруг бросился ему в глаза. Навык, который Джейк пропустил еще на 50-м уровне в обмен на "Инстинкты Звериного Выживания" - навык, который сразу же стал "Моментом Первобытного Охотника".

Возможно, тогда он не слишком задумывался об этом навыке из-за того, что ему было интересно, что произойдет, если он выберет Инстинкты выживания... но... разве этот навык не был чертовски хорош? Действительно чертовски хорош?

[Скрытная атака (Обычная)] - Самый сильный удар - это тот, который не был замечен до того, как стало слишком поздно. Увеличивает силу первой атаки, нанесенной по противнику, который ничего не подозревает. Действует как при атаках дальнего, так и ближнего боя. Добавляет бонус к эффекту от Ловкости и Силы при использовании Скрытной атаки, эквивалентный Арканной Скрытности.

Это был навык обычной редкости. Обычно одного этого было достаточно, чтобы Джейк пропустил его, но в данном случае все было иначе. Несмотря на то, что навык казался очень простым - атаки исподтишка наносят больше урона, - теперь он знал гораздо больше, чем тогда. Хотя на бумаге все выглядело просто... на самом деле это было не так. Это не было каким-то вычурным или показушным умением, но оно обладало чем-то более важным: концептуальной силой.

Как и в случае с его Меткой Алчного Охотника, она делала то, что теоретически можно было сделать и без навыка, но было бы настолько сложно, что Джейк не имел ни малейшего шанса. Все, что давало прямой урон или напрямую увеличивало что-то без каких-либо недостатков, было, естественно, полезно, и этот навык был универсальным улучшением репертуара Джейка.

Кроме того, благодаря высокому восприятию и способности определять местонахождение противника с помощью Метки и Сферы, он часто мог наносить удары, оставаясь незамеченным, что сразу же делало его полезным. Было очень много способов сделать свой арканный выстрел более мощным, и это был один из них.

Но не менее важно и то, что его можно было усовершенствовать. Когда Джейк получил этот навык, его навык скрытности был на нуле. Его навык стрельбы из лука тоже был на низком уровне, но теперь стал просто эпическим. И хотя сейчас он понятия не имел, как его можно легко улучшить... у него было время.

Вилли давно говорил ему, как ценны слоты для умений, а иметь какую-нибудь скрытную атаку - это то, что Джейк наверняка когда-нибудь захочет. А получить его в обычной редкости означало, что он сможет слепить из него то, что хочет, и, скорее всего, этот навык будет лучше для него в той редкости, до которой он его повысит, чем тот, который он просто возьмет в уже высокой редкости. Это, несомненно, было одной из причин того, что его арканный выстрел, несмотря на эпическую редкость, все еще оставался самым мощным атакующим умением.

Убедившись в этом, Джейк выбрал обычный навык "Скрытная атака". В его голове промелькнуло некоторое знание, но оно было минимальным и лишь дало ему понять, что засчитывается только первая атака, так как после нее противник будет считать, что "знает" о нем.

Выбрав его, Джейк размял шею и глубоко вздохнул. Он впервые за долгое время проверил свой

статус, чтобы узнать, насколько он продвинулся вперед.

Статус

Имя: Джейк Тейн

Раса: [Человек (D) - lvl 164]

Класс: [Алчный Арканный Охотник - lvl 160]

Профессия: [Еретик-избранник алхимик малефической гадюки - lvl 169]

Очки здоровья (HP): 35682/46250

Очки маны (MP): 39888/72825

Энергия: 19369/33750

Характеристики

Сила: 3279

Ловкость: 6133

Выносливость: 3375

Живучесть: 4625

Стойкость: 3358

Мудрость: 5826

Интеллект: 4703

Восприятие: 10243

Сила воли: 4936

Свободные очки: 0

Как обычно, окно статуса расширилось не только в длину, но и, естественно, увеличилось в количестве. Джейк любил, когда цифры росли. С прошлого раза он получил много уровней профессии и обновил ожерелье, так что особенно прибавилось Интеллекта, Мудрости и Силы воли. В плане навыков он получил несколько улучшений, например, навык выслеживания и навык стрельбы из лука. В общем, фундаментальные охотничьи навыки.

Что касается свободных очков, то с момента последнего осмотра Джейк вложил 200 очков в Ловкость, 200 - в Силу, а остальное - в Восприятие, так как ему еще предстояло вложить в него некоторое количество очков. Вкладывать очки в Ловкость и Силу было не очень приятно, но Джейк понимал, что на данный момент это необходимо. То, что сила была самым низким показателем, не так уж и плохо, ведь она все равно была выше, чем у многих других людей его уровня, благодаря бонусам и Клыкам Гадюки, но он все равно чувствовал себя "слабым" практически против каждого противника. В большинстве случаев это было нормально, так как он мог победить их с помощью техники и магии, но ему все же хотелось немного больше силы, чтобы не так сильно себя ограничивать.

Закрыв свой статус, Джейк снова поднялся в воздух и окинул взглядом джунгли. Он слегка улыбнулся про себя, продолжая охоту.

На этот раз с упором на скрытность.

Точнее, на скрытные атаки.

http://tl.rulate.ru/book/62079/3447204