С каждым шагом Джейк прогибал пространство, пробегая по ландшафту. Прошел уже день или около того с тех пор, как он покинул Рай, и пока ничего особенно интересного не произошло. Удалось исследовать несколько заурядных участков D-рангов, но ничего заслуживающего внимания.

Он сверился с картой и увидел, что приближается к новому участку, помеченному как опасная зона. Джейк любил охотиться именно в этой местности. Это была огромная зеленая полоса с высокими деревьями, доминирующими на горизонте, и густой листвой, покрывающей землю, из-за которой невозможно было далеко видеть. Это был не лес, а нечто еще более насыщенное маной природы - джунгли.

Если некоторые участки леса, на окраине которого находился Хэвен, можно было назвать джунглями, то это место было совсем другого уровня. Джейк проверил информацию, полученную от Ренато, и даже перепроверил то, что передал ему Питер: оба они упоминали это место как опасную зону и как очень популярное место охоты.

Судя по информации, это было отличное место. На самой окраине можно было найти несколько E-рангов, но чуть дальше преобладали D-ранги. Впрочем, речь шла лишь о десяти процентах, поскольку ни в одной информации не говорилось о том, что находится дальше, только то, что это опасно. В информации, полученной Ренато, говорилось об угрозе C-рангов, так что это был положительный момент.

Противники, которых можно было ожидать, варьировались от зверей, растений и нескольких скудных упоминаний об элементалях, в основном о водных элементалях из-за высокой влажности. Природные элементали, насколько Джейк знал, не существовали. Природная мана, как правило, просто просачивалась в живые существа, настроенные на сродство, а не объединялась в элементалей, создавая растения-монстры, деревья и тому подобное.

Изучив записи, Джейк почувствовал удовлетворение и направился внутрь. Он не сразу заметил несколько зверей и существ, окружавших его через сферу. Все они были E-ранга, прячущиеся либо в кустах, либо на деревьях, либо даже под землей. Джунгли были очень вертикальными: даже на окраинах растения и деревья поднимались на сотни метров в воздух.

Джейка не интересовали эти E-ранги, и он стремительно побежал вперед. Он не рубил дорогу, а просто пробирался сквозь густую растительность, пользуясь случаем, чтобы немного потренироваться в скрытности. Он снова достал фрагмент "Прародителя" и не получил никакого отклика, когда попытался найти энергетическую сигнатуру. Но мана в этом месте была очень плотной, и найти ее было сложно, если только не подойти совсем близко. Его недавно усовершенствованный навык выслеживания также не помог, так как он не знал, какие следы оставляет Прародители. Сканировать каждый след в поисках их следов - вот прекрасный способ провести две недели перед событием с пользой.

Примерно через полчаса он наконец-то встретил своего первого D-ранга. Существо, похожее на хорька, пряталось в зарослях, и хотя Джейк бегло просканировал его, он не стал вступать в бой. Впереди он обнаружил несколько десятков таких существ, что давало понять, что это их территория.

По мере того как он продвигался дальше, пространство стало немного расширяться. Не потому, что стало меньше маны или растений, а из-за того, что здесь происходило. Бои между D-рангами не всегда оставляли окружающую среду нетронутой, часто целые районы оказывались разорванными на части.

Благодаря высокой плотности маны новые растения отрастали в течение нескольких дней, а то и часов, но из-за огромного количества зверей в листве образовывались целые пустоты. Джейк заметил, как кошкоподобное существо сражалось с огромным богомолом, оба быстро уклонялись и петляли между деревьями, но тут вмешался третий противник и добил их, когда они ослабли.

Надежды Джейка возросли, когда он наконец что-то почувствовал. На него устремился взгляд... недружелюбный. Наконец-то зверь смог распознать его скрытность и решил сделать его мишенью. Сделав вид, что ничего не заметил, Джейк продолжал идти, терпеливо ожидая нападения врага. Ждать пришлось недолго: сверху в сферу проникло существо. Он увидел, что это монстр, похожий на змею, но состоящий не из плоти, крови и чешуи, а из лиан, коры и частей растений.

Змей надвигался на него сверху и готовился нанести удар, но Джейк не дал ему ни единого шанса. Он развернулся в прыжке, выхватил лук и выпустил шквал взрывных арканных стрел, разрывая окружающую зелень.

Змея была напугана, но продолжала атаковать. Голова змеи не имела рта, а была похожа на своеобразную алебарду, что позволяло ей наносить удары и размахивать ею. Джейк уклонился, выпустив в тварь еще одну стрелу, и продолжил обстреливать ее стрелами, не давая ей приблизиться к себе, пока она не умерла. Тварь была всего лишь сто пятидесятого уровня, то есть даже не давала опыта.

Все это время он почти не сбавлял темпа, но продвигался все дальше и дальше, и эта первая змея должна была стать примером того, что его ждет в будущем. Засады случались часто, но ничего такого, с чем Джейк не мог бы легко справиться. Правда, он стал прилагать больше усилий и даже использовать яд на своих стрелах, когда уровень стал выше 160, и особенно когда начал получать опыт.

Впервые за долгое время Джейк почувствовал, как внутри него разгорается какое-то чувство. Он долгое время занимался событиями, посещал Орден, путешествовал, бывал в городах. Он постоянно находился рядом с другими людьми. Но сейчас... сейчас он был один.

Его чувства словно обострились, и он перестал думать о чем-то несущественном. Он чувствовал себя комфортнее, чем в течение многих месяцев. Был только он один и окружающая среда,

наполненная существами, желающими сделать его своей добычей.

Среда, в которой он покажет, кто из них истинный охотник.

На губах Джейка расплылась улыбка: он уклонился от атак двух трентов, пытавшихся заблокировать его движения. Джейк перешел в наступление, обстреливая трентов взрывными стрелами и, взмахнув крыльями, направил на них облако миазматического яда. Они еще некоторое время сопротивлялись, прежде чем Джейк покончил с ними и двинулся дальше, но едва успел пройти сотню метров, как на него снова напали.

Хищников здесь водилось немного, а те, что водились, об этом знали и не нападали. Джейка они не знали, поэтому все они атаковали его, если чувствовали, что находятся на более высоком уровне, чем он. В результате по пути Джейка в джунглях появлялась тропа из разрушительной аркан-маны. Природа скоро все исправит, но пока его следы несли только разрушение.

В джунглях преобладали два основных типа врагов: звери и порождения Винвуда, так называлось место, где он сейчас находился. Существа из Винвуда были похожи на змей. Чаще всего это были просто растительные формы жизни в виде зверя, получившие жизнь благодаря густой и мощной природной мане, что делало их фактически природными элементалями. Эти звери были... в общем, обычными зверями, которых можно встретить в джунглях.

Один тип врагов мог истечь кровью и умереть от яда Джейка, а другой - быть уничтоженным силой арканной маны. У Джейка не было яда, предназначенного для растений, как фунгицид, сделанный им в свое время, но его кровь все равно делала свое дело. Хотя во время обучения он научился делать яд низшей редкости, просто чтобы подкрепить свои силы, такой яд был намного хуже, чем его кровь, даже против слабых противников.

Слабые противники постепенно становились сильнее, а Джейк продолжал охоту.

Вы убили [Гадюку Винвуда - lvl 166] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня

Вы убили [Клыкастого ленивца - lvl 169] - получен бонусный опыт за убийство противника выше вашего уровня

Вы убили [Мангуста Винвуда - lvl 175] - Получен бонусный опыт за убийство противника выше вашего уровня

Вы убили [Шипохвостого ящера-пожирателя - lvl 182] - Получен бонусный опыт за убийство противника выше вашего уровня.

По мере того как враги становились сильнее, возрастала и сложность боев. На участке, куда он

только что попал, обитали в основном существа Винвуда, причем все звери, осмеливающиеся бродить там, были высокого уровня. Существа Винвуда не нападали друг на друга, поэтому вероятность того, что против него устроят групповое нападение, была очень высока.

С повышением сложности Джейк столкнулся и с повышением уровня. Каждое одиночное убийство не давало много опыта, но за следующую неделю он убил сотни существ выше себя по уровню - ни одно из них не смогло оказать ему равного сопротивления.

'ДИНГ! Класс: [Алчный Арканный Охотник] достиг 156 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков.

...

'ДИНГ!' Класс: [Алчный Арканный Охотник] достиг 159 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков.

'ДИНГ!' Раса: [Человек (D)] достигла 163 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков

'ДИНГ!' Раса: [Человек (D)] достигла 164 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков

Джейк чувствовал, как растет его сила и знание противников, с которыми он сталкивался. Даже наслаждаясь эйфорией охоты, он оставался достаточно спокойным, помня о своей главной цели, ради которой он отправился на охоту, помимо получения уровня.

Эта цель была достигнута в начале восьмого дня, когда, наконец, его фрагмент Прародителя получил отклик. Глаза Джейка загорелись, и он направился к Прародителю. Быстро стало ясно, с каким противником ему придется столкнуться: на протяжении почти пятидесяти километров джунглей, пока он бежал к энергетической сигнатуре, он не увидел ни одного обычного зверя. Это были все существа Винвуда, доминирующие и купающиеся во все более густой природной мане.

Вскоре он даже начал замечать следы своей добычи. Разрытая земля, засохшая кровь зверей, которые выглядели так, будто их тащили, и даже несколько нетронутых костей с уже обглоданными следами крови и плоти. Джейк недоумевал, с чем он имеет дело, но как только энергетическая сигнатура Прародителя показалась прямо перед ним, добыча вошла в сферу его восприятия.

Виноградные лозы... дерево... все как обычно, но вместо животного этот зверь выглядел просто как большой куст. Он медленно полз по местности, волоча за собой мелкие корни, а его тело обвивалось вокруг деревьев и крупных растений, просто пожирая и поглощая мелкие. Джейк сразу же использовал "Идентификацию" на Прародителя.

[Шиповый Куст-Прародитель дубового леса - 191].

Огромная масса кустарника достигала более сорока метров в поперечнике и десяти метров в высоту, и была похожа скорее на движущиеся мини-джунгли, чем на реальное существо. Джейк немного понаблюдал за ним, готовясь сделать свой ход. В качестве яда он использовал свою кровь и держался на безопасном расстоянии из-за малой подвижности.

Джейк поставил свою метку на куст, а затем обследовал окрестности, чтобы убедиться, что поблизости нет других сильных существ. Джейк заметил, что прародители, как правило, окружены представителями своей расы, поэтому он был немного осторожен. Однако этот экземпляр, похоже, был одиночкой, а значит, скорее всего, тоже относился к более сильной категории.

Осмотрев окрестности и не обнаружив других живых существ, Джейк задумался о том, как занять хорошую точку обзора. Из-за густой листвы расстояние более сотни метров могло помешать его стрелам, и даже если бы он мог теперь изгибать стрелы, это не очень хорошо работало с арканным выстрелом. Ему нужна прямая видимость и...

Подождите, а почему бы просто не...?

Джейк посмотрел вверх, вызвал свои крылья и, подпрыгнув, быстро вырвался из густых джунглей. Как только он оказался над ними, он усмехнулся. Здесь по-прежнему росли большие деревья и некоторые растения, но высота джунглей из-за их высокой плотности составляла всего несколько сотен метров, а из-за того, что джунгли постоянно росли, каждое растение было не таким мощным, как, скажем, деревья вокруг Хэвена.

Тем не менее, обитатели джунглей были хорошо защищены, поскольку над их головами находилась "крыша", закрывающая обзор и служащая барьером для многих видов атак. Кроме того, в джунглях было много укрытий, позволявших укрыться, если противник нападал сверху.

Последнее обстоятельство имело значение только для существ, способных реально двигаться и уклоняться. К этой категории Прародитель явно не относился.

Поднявшись почти на два километра, он не стал подниматься дальше, оставаясь под слабыми облаками и уклоняясь от стай птиц, иногда пролетающих мимо. Он предпочел бы, чтобы ему не мешали. Находясь наверху, он заметил еще несколько хищников, которые явно использовали джунгли в качестве места охоты. Один из них оказался совсем близко - серебристого цвета сова с большими глазами, на мгновение уставившаяся на него.

[Сова Серебряной Ночи - lvl 188]

Джейк уставился в ответ, и сова решила улететь, показав, что совы действительно довольно умные птицы. Джейк пожал плечами, достал лук и сосредоточился на своей метке "Алчного охотника". Он активировал Пробуждение арканы в разрушительном состоянии, увеличив все

свои атакующие показатели на 50%, чтобы придать себе дополнительную огневую мощь. Мысленной командой он активировал "Гордость малефической гадюки" и начал сгущать вокруг себя десятки взрывных арканных болтов. Они были выпущены не для того, чтобы нанести Прародителю урон, а для того, чтобы просто убрать верхний слой зеленых зарослей.

Куст по-прежнему медленно двигался внизу, не обращая внимания на то, что сейчас произойдет. Джейк наложил на древко устойчивую арканную стрелу, на которую капнул немного своей крови - колчан уже был полон заранее заготовленных стрел. Он начал заряжать арканный выстрел и одновременно пускать арканные болты. Он не делал этого с особой силой, а просто пускал их в сторону джунглей, заряжая свою атаку.

Вливая энергию в арканный выстрел, он не стал сдерживаться, и вскоре вокруг него заклубилась густая арканная энергия. Близлежащие облака исказились и были затянуты, пока Джейк сосредоточился на выстреле. Он заряжал его почти четырнадцать секунд, вся верхняя часть его тела пылала от боли, прежде чем он наконец выпустил стрелу во взрыве чистой силы.

За полсекунды до того, как он выпустил стрелу, арканные болты достигли джунглей, и их потряс взрыв, сравнимый с взрывами досистемных бомб. Каждый болт посылал разрушительную арканную ману на сотни метров вокруг себя, и, когда их одновременно ударило более пятидесяти, в джунглях площадью в несколько квадратных километров вдруг оказалась уничтожена большая часть верхней листвы.

Куст, находившаяся внизу, отреагировал на попадание в него остатков арканной энергии, но ни одна из них не была достаточно сильна, чтобы причинить ему вред. Джейк сосредоточился на разрушении джунглей, но не на убийстве.

Того же нельзя было сказать о следующей атаке.

Рассекая арканную энергию, одна стрела обрушилась вниз вместе со штормом разрушения, который пробил дыру в массивном кустоподобном существе, а затем ударил в землю под ним. Джейк услышал нечто похожее на гневный рев, но уже выпустил следующую атаку из взрывных разделяющихся стрел.

Началась очередная ковровая бомбардировка, в результате которой были уничтожены еще большие участки джунглей, а Прародитель оказался в самом центре. Хотя из-за огромных размеров куста казалось, что он не наносит большого урона, его Метка Алчного охотника давала ему понять, что он действительно наносит его, так как заряд арканы быстро нарастал.

Джейк выпустил еще несколько залпов, когда, наконец, прародитель, похоже, точно определил, кто его атакует. Не успел он выстрелить еще раз, как ему пришлось уклониться в сторону, чтобы избежать десятков деревянных копий, пущенных в него. Затем последовали камни и валуны в огромном количестве, так как усики Прародителя швыряли в его сторону все, что попадалось под руку, включая целые бревна.

Ни одна из них не имела шанса попасть в цель, так как Джейк держал дистанцию и уклонялся,

выпуская разрушительные стрелы. Куст пытался защититься, перехватывая его выстрелы, но не успевал - стрелы отклонялись в непредсказуемых направлениях.

Ну же, приятель... ты должен обладать чем-то большим, подумал Джейк, уклоняясь от многочисленных снарядов. Каждое из копий могло пронзить насквозь, но у них просто не было шансов попасть.

Внизу продолжались разрушения, Прародитель защищался и контратаковал, как мог. Джейк обратил внимание на то, как мало урона он наносит, и заметил, что куст постоянно поглощает энергию из почвы под ним. Уцелевшие участки джунглей в сотнях метров от него начали увядать, так как прародитель впитывал энергию, восстанавливая силы, но Джейк быстро справился с ним.

Он стремительно полетел по кругу вокруг врага, распространяя ядовитый туман, убивающий растения и лишающий существо возможности исцелиться. Джейк тоже не прекращал атаки, но по мере его приближения к земле куст находил все больше способов отбиться.

Джейк затягивал бой и только накапливал урон. Джейк получил несколько мелких порезов, так как в имени Прародителя проявилась его "шипастость". Каждая лоза не стремилась просто обвить его или уколоть, а была усыпана острыми шипами, которые могли разорвать любого, как бензопила, высасывая при этом кровь.

Джейку удавалось наращивать свое преимущество в течение нескольких минут, прежде чем Куст сделал свой ход, явно понимая, что сильно проигрывает.

Благодаря чувству опасности Джейк был вынужден быстро устремиться вверх, ибо из почвы под ним появилось более сотни усиков. Джейк выпустил взрыв арканной маны, чтобы уничтожить несколько усиков, но вдруг понял, что это бесполезно.

Краем глаза он заметил, как вдалеке поднялся еще один усик. Затем еще один, за ним еще десять. Еще сто. Словно сами джунгли поднимались ему навстречу, тысячи усиков тянулись к небу и пытались поймать Джейка - и он не питал иллюзий, что быть пойманным будет приятно.

Когда он взлетел вверх, облако яда омыло множество преследующих его усиков. Некоторые из них начали увядать, но на смену им быстро приходили другие, заставляя Джейка то и дело выпускать позади себя арканные взрывы.

Каким-то образом усики продолжали преследовать его, даже когда он достиг километровой высоты, но, очевидно, куст уже достаточно давно выдохся. Джейк воспользовался шансом и, быстро сместившись в сторону, чтобы уклониться, наложил стрелу. Не успел Джейк зарядить арканный выстрел, как усики снова появились, но Джейк лишь бросил на них взгляд, заставив их жутко замереть в воздухе. В то же время его ощущение времени замедлилось благодаря способности устойчивого прицеливания, и он сосредоточился.

Стрела, которую он наложил, была крупнее всех остальных: она больше походила на копье, была почти полностью фиолетовой и пульсировала силой. Заразив Прародителя своим ядом, он быстро понял его достаточно хорошо, чтобы создать Стрелу Амбициозного Охотника.

Джейк выпустил стрелу в сторону беззащитного куста и увидел, как она вонзилась в существо в тот самый момент, когда оно вновь обрело способность двигаться. Оно скорчилось от боли, и многочисленные усики заколебались в воздухе, словно теряя силу. Мысленно скомандовав, Джейк активировал Заряд Арканы из Метки Алчного Охотника, который был заряжен так сильно, как Джейк еще никогда не заряжал.

На краткий миг мир озарила вспышка.

Все колышущиеся усики начали увядать, а Прародитель внизу медленно почернел, распадаясь на части и превращаясь в пепел.

Вы убили [Шипового Куста-Прародителя дубового леса - 191] - Получен бонусный опыт за убийство противника выше вашего уровня

"ДИНГ! Класс: [Алчный Арканный Охотник] достиг 160 уровня - начислены очки характеристик, +10 свободных очков.

Джейк застыл в воздухе, глядя вниз. Территория размером в несколько квадратных километров была полностью уничтожена, остались лишь остатки арканной энергии, все еще сохраняющиеся то тут, то там. Без лишних слов он полетел вниз и быстро нашел добычу: ожидаемый фрагмент Прародителя и какое-то странное семя. Семя он бросил в инвентарь, осмотрит его позже, а пока у него было другое дело.

Доступны классовые умения Алчного Арканного Охотника

http://tl.rulate.ru/book/62079/3447201