

Во всей Вселенной разные виды и расы славились разными особенностями. Люди славились своим разнообразием и способностью становиться практически всеми. Среди людей можно было встретить таких же сильных и выносливых, как самые могущественные звери, или магов, владеющих магией и умениями, которые по своей концепции соответствовали самым могущественным элементам или духам.

Кошкоподобное чудовище часто бывает проворным и быстрым. Рыба прекрасно чувствует себя под водой и обладает навыками, хорошо приспособленными для подводного боя. Среди всех этих видов некоторые были более известны, чем другие. Не только из-за их относительной силы, но и потому, что это была просто могущественная раса.

Уникальные формы жизни, существа, которые сами по себе не являлись расой, стояли на вершине этого. Любая Уникальная Форма Жизни была существом, о могуществе которого все знали, лишь услышав, что оно собой представляет, но это касалось далеко не только их. Существовали некоторые расы, относящиеся к другим архетипам, но, тем не менее, чрезвычайно могущественные просто в силу подкатегории, в которую попала их раса.

Самыми известными из них были те, кого люди до системы часто называли мифическими зверями. Феникс, каким бы он ни был, был могущественным зверем только потому, что он феникс. Кракены, повелители моря, химеры, существа, которые могли приспособиться практически к любому врагу и обладали огромным количеством способностей. И все же одно существо было более известно, чем любое из них: драконы.

Не существовало ни одного слабого существа, в названии которого было бы слово "дракон". У драконов, естественно, были и подкатегории, однако все они были сильны. Существовали и менее сильные драконоподобные монстры, известные как виверны, наземные дрейки и тому подобное, но они не были Истинными Драконами.

Со словом "дракон" также связаны определенные ожидания. Предполагаемые способности, в которых можно было не ошибиться, ведь все драконы обладали по крайней мере двумя навыками.

Дыхание дракона было разрушительным оружием, возведенным в ранг само по себе. По форме это дыхание могло варьироваться в широких пределах. Синий морозный дракон, как и полагается, извергал что-то ледяное, а классические красные драконы, несомненно, выпускали огонь. Однако у всех этих дыханий была одна общая черта: их невообразимая сила.

Джейк читал в одной книге, что самое слабое дыхание дракона, которое когда-либо было зарегистрировано, относится к легендарной редкости, а значит, большинство из них превосходит даже ее. Он видел, как Гадюка выпускает свое дыхание, и видел заключенную в

нем силу. Этого было бы достаточно, чтобы большинство боялось драконов, но другая их особенность делала их абсолютным кошмаром, с которым приходилось иметь дело, если вы пытались убить одного из них.

Чешуя дракона. Известная как бич всей магии, эта чешуя заставит любого мага скрипеть зубами от злости. Чаще всего бесполезно пытаться колдовать над драконом такого же уровня, если только вы сами не являетесь высшим гением.

Естественно, природа этих чешуек тоже была разной. Многие просто обеспечивали нелепую защиту и ослабление магии, другие же чешуйки всегда сопротивлялись более эффективной магии, основанной на сродстве дракона. Иными словами, использовать магию мороза против голубого дракона было вдвойне глупо.

То, что обрел Джейк, не было настоящей драконьей чешуей. Он не был драконом, поэтому было бы очень странно, если бы это было так. Однако если бы он выбрал расу драконов-малефиков тогда, был бы шанс, что он мог бы получить их сейчас.

Вместо этого у него были имитации драконьей чешуи. Они выполняли практически ту же функцию, но не были просто пассивной способностью, доступной ему в любое время. Джейк чувствовал, что при желании он мог бы использовать чешую в этом направлении, однажды сделав ее постоянным приспособлением, но ему не хотелось этого делать, так как он предпочел бы усовершенствовать ее другими способами.

Кроме того, у версии чешуи Джейка был один небольшой недостаток.

"Ёбанный в рот, как же больно сука", - произнёс Джейк, естественно, пуская водяные пузыри, пока он плыл по воде, а под ним был массивный труп мёртвого Повелителя угрей. Все чешуйки на его теле были заряжены энергией, которая медленно перерабатывалась, но большая ее часть не могла быть переработана. Так что же делала эта энергия?

Она напрямую повреждала его собственный запас здоровья, что, по сути, было небольшой атакой души. Это мягко говоря, охуенно больно. Его решение просто противостоять всей силе угря сразу было не самым разумным и, честно говоря, безумно рискованным, но, тем не менее, он справился с задачей.

Он также обнаружил, что не может развеять свою чешую, если она заряжена магией. Джейк даже попытался отрезать несколько чешуек, но увидел, что это ни черта не дало, так как новые автоматически выросли, а старый заряд остался внутри. Так что да, он не мог таким образом хакнуть систему.

Превозмогая боль, Джейк сосредоточил свое внимание на трупe угря. Он почувствовал, что в нем что-то есть, и своими лезвиями быстро выковырял то, что выглядело как сердце странной формы.

[Сердце гигантского фулгарианского повелителя угрей (редкое)] - сердце гигантского фулгарианского повелителя угрей. Это сердце содержит мощную энергию молнии и пассивно генерирует электричество, если в него влить ману. Имеет множество алхимических применений.

Оно было размером почти со все тело Джейка, и когда Джейк влил в него немного маны, оно забилося, как будто угорь был все еще жив. Очень необычно. Он бросил его в инвентарь и пошел дальше, желая поскорее покинуть хранилище. А заодно и забрать добычу.

Нырнув вниз, Джейк обнаружил еще одно отверстие, больше остальных, и, выйдя из него, увидел бесчисленные кабели. Кабели шли к столбам, расставленным по помещению, и каждый из них крепился к нижней части.

Мог ли я перебить кабели, чтобы угорь не смог поглощать электричество? спросил себя Джейк. Он быстро проверил это, выстрелив в кабель кристаллическим арканым болтом, и увидел, что болт легко пробил его. Похоже, я мог. Хм.

Двигаемся дальше.

Он вошел в следующую зону и, к своему удивлению, обнаружил, что, пройдя через барьер, он не нашел воды на другой стороне. Вместо этого он обнаружил воздух. Как только он поспешил пройти, все его тело внезапно упало на пол, и сказать, что это было странное ощущение, было бы преуменьшением.

На мгновение ему показалось, что все его тело было невесомым, а потом вдруг возникло ощущение, что оно весит тонну. Он упал прямо на пол, не удержавшись на ногах. В то же время он активно выкачивал ману, и не только из-за чешуи, но и просто из-за постоянного круговорота водной маны для адаптации. Было невероятно странно так внезапно покинуть глубины и оказаться в нормальной атмосфере.

Джейк некоторое время лежал на земле, собираясь с мыслями. Ему нужно было сосредоточиться на многих вещах, в том числе немного расширить сферу, чтобы осмотреть комнату, в которой он сейчас находился, и тем временем справиться с весами и адаптироваться к тому, чтобы не находиться под сокрушительным весом этой странной концепции сродства воды.

Новая комната, в которой он оказался, была совсем небольшой по сравнению с другими, но гораздо более чистой и ухоженной. Вдоль стен стояли инструменты, на одной книжной полке лежали книги, не пострадавшие от влаги, и в целом было много вещей, которые стоило бы взять. Особенно выделялись две вещи. Один был алтарь с большим фолиантом на нем и сферой рядом с ним, а другой - большая чаша с водой поставленная на пьедестал. Когда он упал, то заметил, что часть воды сверху капала вниз и попала в чашу с водой - явно специально.

Он поднялся с пола, подошел к чаше и заглянул внутрь. Там он увидел камень размером не больше детского кулака на дне только что упавшей воды. Джейк сосредоточился на камне,

используя Идентификацию.

[Камень спокойствия (Легендарный)] - небольшой камень, созданный совместными усилиями группы водных нимф, чтобы помочь исцелить близкого друга. В конце концов этот камень был приобретен могущественным вампиром и принесен в Ялстен, где он с тех пор и находится. Позволяет пассивно преобразовывать окружающую воду, вливая в нее силу спокойствия. Эффект ослабевает, и процесс трансформации становится тем медленнее, чем больше водоем. Имеет множество алхимических применений.

Что ж, это интересно, подумал Джейк, глядя на предмет. Он выглядел простым и неприметным, и если бы от него не исходила аура, он легко принял бы его за какой-нибудь случайный камень, найденный где угодно. Правда, он выглядел так, словно его немного отполировала вода, как будто его принесли с пляжа, озера или еще откуда-то, но в остальном - ничего.

Он также почувствовал, как камень влияет на воду вокруг него, но так как вода только что упала туда, она еще не была полностью изменена. Поэтому он решил пока не трогать чашу, а переместился к алтарю с большим фолиантом и сферой.

Фолиант показался ему смутно знакомым, и он не сразу уловил связь. Он уже видел два таких фолианта, один - когда впервые получил профессию, а другой - после убийства Великого Белого Оленя. Идентификация подтвердила, что это действительно был такой предмет.

[Акашический том Фулгарианского Глубинного Взывателя (Уникальный)] - Позволяет пользователю получить класс Фулгарианского Глубинного Взывателя, если он совместим с ним.

Требования: 99-199 уровень любого класса. Совместимый пользователь.

Это было именно то, чего он ожидал. Из всех исследований, проведенных Джейком, следовало, что акашические тома были довольно редкими, но не невозможными для создания. Однако они требовали значительных инвестиций, поэтому все они считались очень ценными. Конечно, в конечном итоге все зависело от того, насколько хорош был данный класс.

Другим предметом на алтаре была сфера, явно прилагавшаяся к фолианту.

[Сфера хранения Фулгарского Глубинного Взывателя (Древняя)] - Сфера хранения, содержащая предметы для помощи Фулгарскому Глубинному Взывателю, включая оборудование и руководство. Эта сфера практически неразрушима для всех, кто ниже А-ранга, любой предмет в ней будет уничтожен, если разрушится сфера.

Требования: Фулгарианский глубинный вызыватель

Вот это немного удивило. Неужели в этом классе человеку просто выдадут полный комплект снаряжения и вспомогательных предметов или что-то в этом роде? Это казалось немного

чересчур. Джейку самому они негодились бы, но на большом аукционе после Охоты они, вероятно, стоили бы немалых денег. Конечно, за комплект полагался бы бонус, верно? Комплексное предложение и все такое.

Оставалось выяснить, насколько хорош этот класс, и Джейк чувствовал, что книжная полка поможет ему ответить на этот вопрос. Джейк вальсирующим шагом подошел к ней, а его чешуйки тем временем исчезали одна за другой. К этому времени большинство чешуек исчезло, так как мана была нейтрализована, и он начал чувствовать себя нормально после столь внезапной декомпрессии.

На книжной полке стояло около тридцати книг, все они были связаны с классом, Хранилищем и вообще со всякой всячиной о магии воды и тому подобном. Джейк не хотел сейчас проверять их все, но одну книгу он все же нашел под метким названием "Фулгарианский глубинный вызыватель".

Джейк открыл ее и быстро пролистал несколько страниц, чтобы получить базовые знания об этом классе. Он узнал, что этот класс когда-то принадлежал вампиру класса А, королю Ялстена, и все это хранилище было создано с целью сохранить его наследие.

В книге было подробное описание класса, а также урок истории о том, как король получил свой класс после долгих лет тренировок под водой. Там он сражался и тренировался с угрями, изучая их силы и постепенно начиная их имитировать. До этого он уже был магом молнии, а в ходе своей эволюции он объединил воду и электричество.

Точных подробностей о классе было мало, но уже тот факт, что А-ранг счел его достойным создания Акашического Тома и оставления для будущих поколений, должен о чем-то говорить. Джейк поставил все книги и книжную полку в "Эмблему охотника". Некоторые из них он оставил бы себе, а другие использовал бы для повышения цены на аукционе.

Оглядев комнату, Джейк еще раз отметил, что все здесь было в гораздо лучшем состоянии, чем где-либо еще. Немного похоже на графские покои. Учитывая это... не будет ли жаль просто оставить все это? Конечно, было бы.

Со всей щедростью Джейк принялся сдирать все со стен, срывать инструменты с креплений и складывать в инвентарь все, что только возможно. Устройства, похожие на компьютеры, блестящие куски металла, даже некоторые настенные пластины были сорваны и брошены в инвентарь.

Ему понадобилось добрых полчаса, чтобы разнести комнату на части и забрать все, что хотя бы смутно представляло ценность. Ему даже удалось оборвать много проводов, ведущих в помещение наверху. Он помнил, что до появления системы медные кабели продавались очень хорошо, так что магические провода с высокой проводимостью тоже должны были хорошо продаваться, верно?

Когда все было сделано и разграблено, он обратил свое внимание на один предмет, оставшийся

в комнате, который он специально оставил напоследок.

Он вернулся к чаше с водой и на этот раз заметил разницу. Вода в ней изменилась и теперь испускала довольно много маны, что заставило его естественным образом использовать на ней Идентификацию.

[Спокойная вода (редкая)] - Эта вода успокаивает разум каждого, кто ее пьет, позволяя ему легче сосредоточиться и подавляя эффекты большинства психических заболеваний. Продолжительное употребление поможет исцелить незначительные душевные травмы. Имеет множество алхимических применений.

Джейк улыбнулся. Он был уверен, что только что нашел нечто очень полезное для будущего. Подняв чашу, он сделал небольшой глоток воды, чувствуя, как прохладный поток проходит через его тело. Он почувствовал, как его разум немного успокоился, уменьшилось умственное напряжение от постоянного процесса адаптации. Вот это ахуенная вещичка. Быстро собрав всю чашу, он забрал воду и росяной камень.

Теперь, когда все было готово, Джейк сел на задницу и погрузился в медитацию, чтобы полностью восстановить силы, и переключил свое внимание на следующую тему в своем списке дел:

* Доступны классовые умения Алчного Арканного Охотника*.

Поскольку Джейк провел слишком много времени в этой проклятом хранилище с водяным уровнем, охота за сокровищами снаружи по большей части проходила как и раньше. Однако кое-что изменилось. Раньше совместная работа и продвижение к общим целям были нормой, а конфликты между людьми были редкими и возникали только в случае уже существующего антагонизма.

Теперь все изменилось. Когда оставалось около трех дней, Двор Теней изменил свой образ действий. Их цель сменилась с поиска самих хранилищ на захват добычи из уже открытых.

Их действия привели к каскадному эффекту, изменив динамику встреч людей. Теперь это были не просто осторожные приветствия, а, наоборот, вполне вероятно, что дело доходило до прямого сражения. Никто не доверял друг другу, и многие считали, что это было частью плана Двора с самого начала.

Это позволяло им влезать в чужие битвы и забирать все сокровища, будучи главными мастерами скрытности и обмана в Охоте. Не помогли и слухи о том, что некоторые члены Двора могли менять свою внешность и даже ауру, выдавая себя за кого-то другого. Вскоре появилась запись, показывающая, как человек внезапно превращается в ассасина с двумя пистолетами, надевает черную металлическую маску и устраивает засаду на людей, которые

приняли его за члена своей фракции.

По некоторым фракциям это ударило сильнее, чем по другим. Святая Церковь уже сгрудилась и сосредоточила свою добычу на своей базе в башне, что сделало невозможным претендовать на большую часть того, что у них было. Члены церкви просто отправляли туда все ценное с хорошо охраняемым эскортом, поэтому члены церкви редко носили что-то ценное при себе. Нежить по-прежнему встречалась редко и передвигалась большими группами. Это означало, что клан Нобору, Валхалла и все независимые фракции неоднократно попадали под удар, что вынуждало их менять тактику и больше группироваться.

Одной из единственных фракций, которую в целом оставили в покое - по крайней мере, на первых порах - был Хэвен. Слухи о расправе над Джейком, попавшим в засаду, распространились далеко и широко, и Двор, естественно, оставил членов Хэвена в покое. Они казались единственными, кого считали неприкасаемыми, до тех пор, пока не произойдет что-нибудь еще.

Башня, в которой Двор Теней устроил свою операционную базу, подверглась нападению. Не армией, а одним человеком. Их барьеры были сломаны, защитники вынуждены были уйти или погибнуть, а весь вспомогательный персонал спасся благодаря своим эмблемам. В итоге спастись удалось только тем, кто не находился в башне, и нескольким членам элиты, включая тяжело раненного Судью. Более двухсот членов Двора либо погибли, либо были вынуждены покинуть Охоту менее чем за час.

После этого никто не осмеливался преследовать клан Нобору, чтобы не навлечь на себя гнев Святого Меча.