

Каспер решил головоломку и разрушил пространственные связи, удерживающие последний фрагмент, в тот момент, как к нему подлетела Лира и схватила его. Она вернула фрагмент ему, и он осмотрел его, чтобы убедиться, что все в порядке.

[Фрагмент мира Ялстена (уникальный)] - один из пяти фрагментов мира Ялстена, краеугольных камней миниатюрного мира. Когда Ялстен начал разваливаться, Мировое Ядро было разделено на пять частей и разбросано в кардинальных направлениях мира, чтобы стабилизировать его. Разрушенное нельзя восстановить, но фрагменты можно снова объединить в Квази-ядро. Имейте в виду, что создание нового ядра из осколков навсегда уничтожит мир, известный как Ялстен. Ядра автоматически реформируются, если находятся рядом друг с другом.

Придя в это место, фракция нежити преследовала две основные цели. Это была первая из них. Мировое ядро - это то, чего иногда желали даже боги, поскольку оно позволяло создать настоящий мир. Не полную вселенную, а мир, существующий в бесконечной Пустоте между вселенными.

Эти миры могли быть очень разными по размеру: от одной комнаты до миллионов галактик. По сравнению с реальной вселенной это была лишь малая часть, но эти миры было гораздо легче контролировать, настраивать и защищать по сравнению с управлением участком внутри вселенной. Однако у них было и множество недостатков, таких как хрупкость и то, что мир становился фактически недоступным, если все точки доступа были перекрыты. Именно это и произошло с Ялстеном.

То, что получили бы Каспер и нежить, не было настоящим Мировым Ядром. Этот корабль уже отплыл, и вместо него они получили бы квази-ядро мира. Это ядро не позволит им создать стабильный мир, но оно может послужить для других целей. Из всех сокровищ в Охоте за сокровищами это ядро было, возможно, самым ценным.

Чтобы собрать его, Каспер направился к центру Сокровищницы - хрустальному шпилью. Там хранился последний фрагмент, и сейчас было самое время сделать последние приготовления к битве с хранителем.

Но пока Касперу нужно было держаться от шпиля на расстоянии не менее километра. Если он подойдет слишком близко, то спровоцирует слияние осколков, и тогда мир, известный как Ялстен, начнет разрушаться. Нестабильное пространство по краям не распространялось только благодаря фрагментам, которые взял Каспер, поэтому, когда они соединятся, ничто не удержит мир от медленного разрушения.

Ожидание было предпринято не только для нежити, но и для других фракций. В конце концов, было еще много ценностей, которые нужно было собрать. Каспер, естественно, видел начальный квест о Хранилищах и знал, что скоро начнется финальная стадия, независимо от

того, запустит он ее или нет. Тем временем, нежить занималась своими приготовлениями, одновременно разыскивая другую нужную им вещь.

Вторым предметом, который фракция нежити очень хотела заполучить, было Семя Вечной Обиды - опора ритуала, наложившего проклятие на Ялстен. Нет нужды говорить, что на предмет, способный хранить и поддерживать проклятие, способное уничтожить целый мир, нельзя было смотреть свысока. Несомненно, он ослабнет, если удалить его из Ялстена, но он все равно стоил того.

Однако на этом они зашли в тупик. Они обнаружили, что Семя уже давно проросло. Из отростков Древа Вечного Недовольства были созданы деревья, которые превратились в оружие и инструменты фракции Чистых.

Само главное дерево должно было быть высотой в тысячи километров, возвышаясь над миром. Но сейчас такого дерева не было, и нежить пыталась найти хоть какие-то его остатки. Должны были остаться хотя бы листья, кора или просто древесина... а может, и один корень.

"Блаб блаб блаб", - сетовал Джейк, заглядывая в отверстие, ведущее в очередную злосчастную пещеру: " вы, нахрен, издеваетесь надо мной".

Из всех хранилищ он официально провел в этом больше всего времени. В первой пещере он убивал рыбу, а затем спустился во вторую. Там он убивал более сильных рыб. В третьей пещере он также убивал рыб, но теперь их было два разных вида - добавился второй вариант, способный извергать водяные пули или что-то в этом роде.

Четвертая пещера? Два таких же вида рыб, но теперь здесь были еще и ловушки, пытающиеся причинить ему страдания. Пятая? Больше рыбы, больше ловушек, больше всего. Шестая, седьмая, восьмая? То же самое ебаное дерьмо, снова и снова. Некоторые из них больше внимания уделяли врагам, другие - ловушкам, и все они были одинаково пустой тратой времени.

Джейк в общей сложности получил девять убийств, которые действительно давали опыт, за все это муторное шоу, каким было водное хранилище. Это была просто пещера за пещерой с этими воздушными замками между ними для повышения давления. Джейк приспособливался каждый раз, и, честно говоря, он едва замечал разницу между каждым уровнем.

Возможно, это могло бы испортить жизнь кому-то с более низкими физическими данными, но Джейк справился с этим легко. Единственным реальным последствием было то, что ему приходилось каждый раз немного ограничивать свою сферу. В этой девятой комнате он уменьшил ее до пятнадцати метров, что вполне его устраивало. Зрение у него стало довольно хорошим, так что он справлялся.

Войдя в девятое хранилище, он проверил свою сферу, чтобы посмотреть, что может предложить это место. Оказалось, что здесь все то же самое, так как на него тут же набросилась целая стая рыб. Джейк внутренне вздохнул, увидев, как вокруг него начали сгущаться кристаллические болты арканной маны.

В некоторые из кристаллических осколков Джейк все же вложил немного разрушения, заставив их взорваться. Взрыв не должен был ничего повредить, он просто отправлял в полет мелкие осколки кристаллоподобной арканной маны. Арканные осколочные гранаты, если хотите.

В то же время он достал свое оружие, готовясь к появлению врагов. Джейк так и не нашел способа использовать лук и стрелы под водой, так что пока ему приходилось обходиться только этим. Как раз перед тем, как первая рыба настигла его, его чувство опасности слабо предупредило его, и он увернулся от гарпуна, выпущенного из стены.

Джейк бросился вперед, сохраняя подвижность, чтобы избежать ловушек. Он плыл и извивался, плавая в основном за счет сгущения и затвердевания воды под ногами. Иногда казалось, что его тянет вниз, благодаря Столпу на спине, который он иногда использовал для увеличения своего веса.

Во многих комнатах он просто достигал дна и убивал все оттуда, чувствуя себя так, будто просто сражается с летающими противниками. Однако в последних двух секциях это не сработало, так как дно теперь представляло собой лес больших отверстий, похожих на форточки, которые выплескивали очень горячую воду всякий раз, когда он приближался к ним.

Его глаза уставали, наблюдая за медленным процессом уничтожения рыбы. Иногда он даже использовал ловушки, насаживая рыбу на входящее копьё или, возможно, пронзая ее и отправляя на дно, чтобы она превратилась в пареную рыбу.

Джейк легко справлялся с Глубоководными Ужасами с их большим носом, но получал урон от Плевальщиков - второго варианта. Они выпускали в него пули из воды под давлением, каждая из которых оставляла небольшие круглые раны. Одна или две были в порядке, но когда на него нападала дюжина сразу, это было просто утомительно.

В конце концов, он потратил почти час на очистку еще одного долбанутого однотипного помещения. Он нашел еще один шлюз внизу и вошел в него. Он тут же опустился на пол в маленькой камере и сел медитировать, его тело было похоже на швейцарский сыр из-за всех пулевых отверстий. Во время медитации он, естественно, просмотрел все свои прекрасные уведомления.

Вы убили [Глубоководного Ужаса - lvl 131].

...

Вы убили [Глубоководного Ужаса - lvl 141] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня*.

И еще один тип врагов - потому что кому нужно разнообразие врагов на хренучем водном уровне?

Вы убили [Глубоководного Плевальщика- lvl 133].

...

Вы убили [Глубоководного Плевальщика - lvl 143] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня*.

И снова та же муть со слишком большим количеством врагов, от которых он даже не получил опыта. Рыбы-ужасы, как уже говорилось, были D-ранга, а плевальщики были едва ли на уровень выше. Если перевести их на наземных животных, то Джейк смог бы расправиться с ними даже легче, чем с обитателями глубин.

Размышляя об этом, он дошел до конца своих уведомлений и увидел еще одно, которое заставило его широко раскрыть глаза.

ДИНГ! Класс: [Алчный Арканный Охотник] достиг 139 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков.

Эта хуйня действительно дала мне уровень?

Если посчитать, то не должно было. Хотя Джейк, конечно, убил много, это были слабые D-ранги и едва ли на уровень выше его самого. Может быть, это из-за окружающей среды?

Джейк знал, что количество получаемого опыта зависит от сложности боев, и он должен был признать, что бороться с этими рыбами было нелегко. Ему приходилось применять новые методы, и ни в одном помещении у него не оставалось больше половины здоровья.

Покачивая головой, Джейк просто сосредоточился на медитации, не утруждая себя лишними размышлениями. Вместо этого он сосредоточился исключительно на восстановлении здоровья, чтобы поскорее перейти к следующей области. Следующей будет десятая пещера, и он очень надеялся, что она окажется последней. Часть Джейка надеялась, что их будет только девять, но десять тоже казалось "подходящим", если это было правильное слово.

Прошло несколько часов, Джейк встал, готовый продолжить путь. До конца Охоты за сокровищами оставалось чуть больше суток, и он не мог больше бездельничать и играть в этих убогих водных уровнях.

Следующая полость оказалась вовсе не полостью. Джейк огляделся и увидел, что теперь он находится в затопленной подводной камере с большими металлическими столбами повсюду. Он также был уверен, что это место было больше, чем все предыдущие секции. Это изменение могло означать только одно:

Это была комната босса.

А что означала комната босса? Правильно, конец испытания.

Джейк изобразил зубастую улыбку, приготовившись встретиться лицом к лицу с любым чудовищем, скрывающимся внутри. Но как раз в тот момент, когда он начал приходить в ярость, краем глаза он заметил какую-то фигуру. Это было длинное змееподобное существо длиной более пяти метров. Он повернулся к нему и идентифицировал его.

[Фулгарианский Угорь - lvl 140].

В тот же момент ползучее чудовище увидело Джейка. Оно бросилось к нему с открытой пастью, еще быстрее, чем ужасы из других помещений. В ответ Джейк выхватил клинок и начал использовать арканную магию.

Сделав выпад, он встретил наступающего зверя. Оно наклонилось, чтобы вгрызться в его меч и поймать его между острыми как бритва зубами. До следующего мгновения Джейк считал это глупостью. Его чувство опасности среагировало, и он быстро отпустил Наноклинок, который использовал для атаки.

Раздался громовой раскат, и все вокруг озарилось голубым светом от его лезвия. Электричество, и притом в немалом количестве. К счастью, он успел отпустить руку в самый последний момент, избежав поражения электрическим током. Он все еще был ранен электричеством, но не так сильно, как ожидал, ведь он был в воде и все такое.

Его тело было временно парализовано, но это мало помогло остановить его арканную магию. В бока угря вонзились кристаллические болты, оставив на нем неприятные проколы. Угорь издал странный визжащий звук от гнева и боли, но это лишь заставило Джейка продолжить атаку.

Покрыв свое тело чешуей малефической гадюки, Джейк бросился в атаку, держа скимитар наготове. Он достал свой наноклинок и атаковал угря обоими, оставив несколько неприятных порезов. Угорь развернулся в воде и послал импульс электричества в Джейка, но на этот раз его чешуя была готова. Паралич был сведен на нет, поскольку чудовище укусило не вкусного Джейка, а лезвие, вонзившееся в его открытую пасть.

Нахмурившись, Джейк задумался, действительно ли это может быть босс? Оно, конечно, было сильнее рыбы, но не дотягивало до уровня босса. Вытащив лезвие, он атаковал еще раз, и в этот момент был испущен еще один ток электрической энергии, на этот раз более мощный, и ему удалось пробить чешую. Очевидно, это было сделано не для того, чтобы парализовать, а чтобы повредить.

Джейк почувствовал, как ток проходит через его тело, немного обжигая его изнутри, но далеко не настолько, чтобы остановить его. Он быстро отступил на короткое мгновение, отравив оба клинка собственной кровью, и снова атаковал, оставив еще несколько порезов. Зверь был уже сильно поврежден, Джейк был уверен, что скоро покончит с ним.

К несчастью для него, у него были друзья.

Джейк заметил, что к нему приближаются несколько существ, но не из его сферы, а из его Чутья Малефической Гадюки. Мана электрического типа приближалась к нему с трех сторон, он быстро сориентировался насчет присоединившихся врагов.

[Фулгарианский угорь - lvl 139]

[Фулгарианский угорь - lvl 141]

[Фулгарианский угорь - lvl 142]

Четыре сразу... все равно лучше, чем в других секциях, сказал себе Джейк, активируя Столп на спине, чтобы опуститься вниз, избегая окружения.

Три угря погнались за ним, один из них отставал из-за ранений. Джейк встретил их всех, столкнувшись с ними. Широко раскрыв глаза, он заморозил их взглядом и устремил вперед свои клинки. Арканическая сила завихрилась вокруг его клинка, глубоко рассекая первого. Второго он пронзил насквозь, а третьему четыре арканых кристалла пробили бок.

Если бы эта схватка произошла в самой первой секции, Джейк мог бы считать себя в полной заднице. Но теперь, девять пещер спустя? К этому времени он уже уверенно сражался под водой, и хотя он все еще был намного слабее, чем на суше, справиться с кучей угрей не составляло труда.

Молнии сверкали в воде, яд и кровь проливались повсюду, но победитель был ясен с самого начала. Джейк резал и травил угрей, пока все они не перестали сопротивляться, а сам он почти не пострадал. Правда, ему пришлось блокировать несколько ударов, в результате чего он получил укус в руку, но это было не то, на что он мог бы легко не обращать внимания.

Он заметил, что угри не могут постоянно вырабатывать электричество. Они должны были медленно накапливать его, и, судя по тому, что Джейк видел, они делали это, поглощая

водяную ману в округе и преобразуя ее в ману молнии или электричества.

Это означало, что Джейк знал, что может безо всяких оговорок атаковать угря сразу после того, как тот выпустит взрывную волну или попытается поджарить его, что давало ему широкие возможности.

Джейк разочарованно покачал головой, снова рассеивая свои клинки. Неужели это паршивое место будет продолжаться? Он не мог видеть, что эти четыре угря станут последним испытанием для...

КЛИК!

Громкий щелкающий звук эхом разнесся по воде, и мгновение спустя Джейк услышал звук, похожий на запуск генератора. Металлические столбы по всему периметру комнаты начали светиться, электричество прокладывало себе путь по их бокам, и Джейк широко раскрыл глаза, увидев, как что-то движется далеко под ним. Выглядело так, будто двигалась часть самой комнаты...

Он прищурил глаза, увидев слабый отблеск темно-синей кожи, которая слабо потрескивала от молний, и тут же использовал Идентификацию.

[Гигантский Фулгарианский Повелитель Угрей - lvl 158].

Слава ебучему Вилли, это действительно была комната босса.