

Время шло, а охота за сокровищами была в самом разгаре. Все гонялись за хранилищами по всей округе, многие находили больше, чем рассчитывали, попадая в ловушки или сталкиваясь с противниками, превосходящими их по силам.

Джейк, естественно, был одним из таких людей. Но не в том смысле, что попал в ловушку и не справился с трудностями, а в том, что гонялся за хранилищами. Он ходил от хранилища к хранилищу и делал то, что сделал бы любой разумный человек: грабил все подряд.

На своем пути он встретил множество людей, которые пытались спорить с ним или оказывать сопротивление, но никто не хотел сражаться. Джейк и сам старался быть сговорчивым и дипломатичным, но, видя, как группа борется с одним-единственным вампиром 130-го уровня, он просто терял терпение. Если они были настолько слабы, как, клянусь небесами, они рассчитывали захватить Хранилище?

Слухи о его встрече с независимыми фракциями не распространялись в первый день после того, как он разделился с Романом и остальными, но на второй и особенно на третий день он начал понимать, что многие были более обеспокоены. Некоторые даже просто убегали, если замечали его.

Выяснить, к какой именно фракции принадлежат люди, было непросто. Ведь не у всех была одинаковая форма, а многие вступали во фракцию лишь частично, скорее как временные члены. Особенно много таких было в Святой Церкви и клане Нобору, просто из-за их размеров и влияния.

Однако Джейк убедился в том, что большинство человечества по-прежнему не связано ни с одной из крупных и известных фракций. Просто крупные фракции всегда были на переднем крае, доминировали в событиях и на политической арене, оттесняя мелкие на второй план. Кроме того, если они не доминировали в численности, то крупные фракции доминировали в силе.

Люди, устроившие засаду на Джейка, были прекрасным примером этого. Лекарь был 130-го уровня, но большая часть этого уровня была получена за счет того, что он был городским лордом. Его класс был низким, и Джейк даже заподозрил, что парень не прошел совершенную эволюцию.

Тем не менее, он был важным лидером независимых фракций. Правда, немного разочаровывающий. Конечно, он, без сомнения, был одним из самых могущественных людей на Земле, возможно, даже входил в 1% лучших среди D-рангов, но по сравнению с высшей элитой Вальхалы, кланом Нобору или Святой Церковью он мало чего стоил. По уровню, может быть, но не по силе.

На самом деле Джейк прекрасно понимал, что его собственный уровень не так уж высок. То же самое было верно и для многих других представителей высшей элиты или даже тех, кто был немного ниже высшей элиты. Джейк полагал, что Нил и все остальные в его команде могли бы быть на пять-десять уровней выше, если бы просто проигнорировали Совершенную Эволюцию, а то и больше. Если бы Джейк решил пренебречь своей профессией и просто зарабатывать классовые уровни, он также получил бы гораздо больше уровней быстрее.

Проблема заключалась в том, насколько это может испортить его дальнейшее развитие. Вилли говорил Джейку, что хотя быстрое получение уровней - это прекрасно и замечательно, но не стоит этим активно заниматься. Путь к божественности - это не спринт, в конце концов. Лучше идти медленно и уверенно и делать все хорошо, чем просто торопиться. Торопиться - значит упустить множество потенциальных титулов и записей. К примеру, если бы Джейк поспешил к D-рангу, то, скорее всего, не получил бы ни сродства к аркане, ни титула Арканного Вундеркинда.

Джейка отвлекли от его мыслей, едва он вышел из медитации и оказался посреди того, что можно было описать только как сцену резни. Груды мертвых вампиров усеивали долину. Все они были слабее. Впрочем, после того, как все они были мертвы, и он попытался открыть настоящее хранилище - которое было спрятано в очень необычном пруду - в итоге он вызвал проклятого голема.

И тогда ему пришлось убить и его. Однако не все так плохо, ведь Джейк наконец-то получил уровень.

Вы убили [Элементаль-хранителя Ялстена - 145 уровень] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня.

ДИНГ! Класс: [Алчный Арканный Охотник] достиг 138 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков

ДИНГ! Раса: [Человек (D)] достигла 134 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков

Прошло четыре дня с тех пор, как он расстался с группой после головомки с кубиком Рубика, и Джейк должен был признать, что они были не такими насыщенными, как он надеялся. Много времени было потрачено на беготню между хранилищами, поскольку пространство между ними только увеличивалось. Джейк потратил много времени, просто бегая между хранилищами, так как пространство между ними только увеличивалось. Однажды он даже пытался часами бежать к одному хранилищу, как вдруг красная колонна исчезла.

Это означало, что Джейку удалось очистить только четыре других хранилища, кроме того, в котором он находился в данный момент. Это было всего лишь одно хранилище в день. По крайней мере, за это время он получил два уровня в своем классе, убивая хранителей и преодолевая меры защиты.

Джейк встал с места и направился к пруду. Теперь он светился после смерти элементаря-хранителя - сам элементарь был водным элементом. Схватка с ним была не слишком интересной: Джейк просто несколько минут осыпал его арканными стрелами, а потом обнаружил, что может просто облить его ядовитой кровью и убить таким образом.

Он ступил на берег озера и почувствовал, что телепортировался в другое пространство. И не в первый раз. Из четырех последних хранилищ три телепортировали его прочь, а одно было похоже на кубик Рубика и запечатывало пространство вокруг себя. Только одно из этих хранилищ было ориентировано на бой, а остальные были просто магическими головоломками.

К этому моменту Джейк был уверен, что "Охота за сокровищами" затеяна с целью научить всех теории магии. Не то чтобы он жаловался, он многому научился, но ему больше нравилось просто убивать. Хотя одно из заданий, в котором нужно было действительно убивать, было самым лучшим, оно принесло ему один уровень в классе и было самым быстрым, кроме первого, в котором он обманул вампирушу Налкара.

Что же касается того, что он получил за эти несколько дней? Ну, довольно много. В каждом хранилище, как оказалось, был предмет легендарной редкости, но Джейк также заметил закономерность в этих предметах. Закономерность, которая становилась тем яснее, чем больше он получал. Первое хранилище было головоломкой и перенесло его в то, что казалось кузницей. Там ему пришлось наладить работу какого-то механизма. Он облажался несколько раз и в итоге сразился с армией боевых големов. Это, вероятно, только ускорило весь процесс, поскольку Джейк убил их и в конце концов был вознагражден чем-то под названием "Кузнечный камень".

[Кузнечный камень вечных углей (Легендарный)] - Кузнечный камень, наполненный невероятным количеством огненной маны. В этом камне горит концепция углей, не позволяя пламени никогда по-настоящему угаснуть. Алхимическое применение неизвестно.

Джейк понятия не имел, как его использовать, но полагал, что кузнец или кто-то в этом роде очень оценит камень. Кроме этого камня, он не получил ни одной древней вещи, только несколько редких вещей и одно копье эпической редкости, которое он не стал использовать.

В любом случае, после этого Джейк выполнил задание в хранилище, где его перенесли в пустое пространство с сотнями звезд и планет вокруг. Ему нужно было как-то определить правильный путь всех небесных объектов, и только после этого он завершил головоломку - в этом деле ему очень пригодилось высокое восприятие. Награда за это? Очень странный предмет.

[Модель Планетной Системы Безбожника (Легендарная)] - Модель, созданная человеком, который при жизни отказывался признавать каких-либо богов, но считал небесную концепцию достойной признания в качестве божественной. С помощью него можно пассивно составить карту всех близлежащих небесных объектов и узнать их основные свойства. Этот эффект полностью пассивен, не может быть изменен внешними средствами и может занять значительное количество времени. Этот эффект обходит все попытки скрыть или замаскировать эти небесные объекты, предпринятые кем-либо с навыками ниже

божественного уровня.

Данный предмет был еще более странным, чем все предыдущие. Джейк даже не стал тратить время на размышления о его применении, а просто пошел дальше.

Следующее хранилище было тем, что не перенесло его в другую местность. Вместо этого вся местность вокруг него изменилась и превратилась в странную иллюзию того, каким когда-то был Ялстен. Там ему пришлось поговорить с иллюзорными вампирами прошлых веков, чтобы узнать истинный путь в хранилище и...

Как бы то ни было, он справился с этим с помощью Сферы Восприятия, когда выяснил цель. Но это все равно заняло некоторое время, так как ему пришлось сначала выяснить, что, черт возьми, делать. В иллюзии он встретил несколько человек, говоривших о каких-то странных вещах, пока, наконец, не понял, что ему просто нужно найти особое дерево. Найти дерево, вероятно, должно было быть непросто, но как только он услышал о нем, оно появилось и в реальном мире за пределами иллюзии.

Переходим к добыче.

[Кисть Эфемерной Силы (Легендарная)] - Кисть, сделанная из древесины древнего дерева с мощным сродством ко времени. Концепция времени была еще больше усилена благодаря использованию шерсти Темпорального Лиса ранга С. Все картины или иллюстрации, сделанные этой кистью, будут обладать значительно более высоким эффектом; однако они также прекратят свое существование через короткое время. Позволяет пользователю выпустить взрыв Эфемерной Силы, имеющий непредсказуемые эффекты, основанные на последних пяти творениях, сделанных этой кистью. Этот эффект не может причинить прямой вред другим.

Требования: lvl 140+ в любой гуманоидной расе.

Этот предмет был гораздо более простым, чем все остальные. Найдя дерево в реальном мире, он положил на него руку, и оно превратилось в маленькую деревянную кисть, а также древний посох. Он убрал их подальше и пошел дальше, так как ни то, ни другое ему не пригодится.

В четвертом и последнем хранилище, перед тем, в которое он только что вошел, он столкнулся с другой магической головоломкой. Он не стал решать ее в одиночку. Вместо этого ему пришлось работать с кучей случайных людей - около сотни. Речь шла о ремесле и создании оружия, чтобы выполнить некую квоту, и тут Джейк заметил, что система заботится только о редкости и уровне оружия.

Так что Джейк, вроде как, обманул и это, трансмутировав почти все созданное оружие своим арканным сродством, превратив его в бесполезные квази-привязанные к Душе предметы, а затем отправив их в механизм, чтобы разблокировать Хранилище. Это значительно ускорило процесс, и в итоге Джейк получил - совершенно искренне, а вовсе не потому, что люди его немного боялись, - лучшую награду.

И уж точно лучшую награду для него лично.

[Верховный катализатор углеродного фокусирования (легендарный)] - этот предмет сделан из редкого вида углерода, который, как известно, способен соединяться и смешиваться с большинством других существующих материалов, что делает его невероятно мощным катализатором в большинстве ремесел. Этот катализатор углеродного фокусирования чрезвычайно высокого качества и поглощает ману без сродства, чтобы позволить себе расти в течение бесчисленных лет, что делает его легендарной редкостью. Имеет широкий спектр применения в алхимических творениях и увеличивает силу большинства ремесел, где этот предмет используется в качестве катализатора.

Джейк и раньше встречал подобные предметы в текстах. Они были невероятно ценными, и именно о таких вещах говорила половина его алхимических навыков, когда упоминалось, как катализатор может улучшить конечный продукт. Сам Катализатор представлял собой небольшой, идеально черный мраморный шарик, невероятно прочный. Однако, держа его в руках, Джейк отчетливо осознавал, что он легко расплавится в алхимическом пламени. Он не был уверен, для чего будет его использовать, но именно его он хотел оставить себе больше всего.

Таковы были все предметы легендарной редкости, которых он добился на данный момент. В других местах он делился добычей, если ему помогали другие, а в одном месте - потому что ему было жаль других. С первого дня открытия Хранилищ в иллюзорном пространстве с деревом была заперта группа, и Джейк отдал им несколько редких вещей, так как он как бы пришел и забрал всю добычу.

Что касается того, для чего еще он мог бы использовать все эти легендарные предметы? Ну, это надо спросить у Миранды, но если Хэвену не нашлось применения, то надо помнить одну маленькую деталь... на этом Охота за сокровищами не закончится. Вскоре за ней последует аукцион. Аукцион, на котором будут проданы все бесполезные вещи и дополнительные предметы, добытые во время этой охоты. Джейк был уверен, что каждая фракция приобретет множество предметов древней редкости, и Джейк с нетерпением ждал этого.

Что касается предметов легендарной редкости, то быстро стало ясно, что все они имеют определенную тематику. Ни один из них не был оружием или даже инструментом, который можно было бы использовать напрямую. Кисть, вроде как, могла, но это было связано с профессией, и даже в этом случае эффект не мог причинить прямого вреда другим.

Это были предметы не для того, чтобы вызвать новые войны или разрушения, а для того, чтобы наполнить Землю редкими и ценными природными сокровищами наряду с созданными этой древней цивилизацией. Они существовали для того, чтобы подтолкнуть землян к дальнейшему развитию и ускорить их продвижение по пути созидания.

Ну, ладно, кое-что хорошее тоже было, если говорить о снаряжении, предназначенном для ношения.

Из всего снаряжения, которое он нашел, он не нашел много стоящих вещей. Разве что, по какой-то гребаной причине, он нашел три кольца. Первое было редким кольцом из первого из трех хранилищ. Он с радостью надел его, оно увеличило его ментальные показатели.

Затем в следующем хранилище он получил еще одно редкое кольцо, увеличивающее его ловкость и восприятие. Джейк был на седьмом небе от счастья. Это было намного лучше, чем дерьмовое Кольцо Великолепия, которое он получил тогда из тела Эбби, с его жалкими +50 интеллекта, +50 мудрости, +35 силы воли.

Но в том же хранилище он получил еще одно кольцо, которое заметил только через минуту после того, как так обрадовался первому. Он не знал, чего ожидать, но когда он использовал на нем Идентификацию, он не был разочарован. Даже очень.

[Кольцо Звездочета (Древнее) - кольцо, которое когда-то носил могущественный Звездочет. Звездочет стремился постичь небесную концепцию и глубоко понять звезды, и это кольцо было сделано именно для этого. Позволяет владельцу использовать способность Звездочета, присущую кольцу. Способность "Звездочет" значительно уменьшает визуальные искажения, вызванные пространством и небесным сродством. Этот эффект также может быть активирован, чтобы временно наделить владельца способностью смотреть на отдаленный заранее известный небесный объект. Чары: +400 Восприятие, +200 Мудрость. Звездочет.

Требования: lvl 130+ в любой гуманоидной расе.

Нет нужды говорить, что он надел его и теперь был счастлив как суслик. Ну, по-крайней мере, был доволен.

Возвращаясь в настоящее, Джейк только что вошел в воду, чтобы исследовать свое пятое хранилище. Пруд, через который он вошел, находился на самом краю мира, и Джейк видел, как пространство разрывается прямо перед ним. Джейку даже пришлось пройти через пространственные искажения, чтобы попасть туда - он выбрал это хранилище отчасти для того, чтобы испытать способность Звездочета.

Однако в тот момент, когда он оказался внутри хранилища, глаза Джейка широко раскрылись, и он почувствовал, что плывет.

Чтоб мне провалиться, подумал он.

Это был долбаный уровень с водой.

<http://tl.rulate.ru/book/62079/2669611>