

Яды? Теперь яды были простым делом. Именно в них Джейк быстро освоился и сразу же создал несколько классных вещей. Для него всё было естественным, и у него было так много навыков, чтобы сделать это проще. Конечно, существовало много вещей, которые он не мог сделать, но он был уверен в своих силах.

Зелья? Все еще довольно просто. Особенно зелья маны. Все три основных зелья были не так уж сложны, Джейк уже досконально разбирался в них. По крайней мере, ему так казалось, поскольку его улучшения были незначительными, и ему потребуется много времени, чтобы начать видеть ощутимые улучшения.

Трансмутации? Джейк нашел способ быть маленьким грязным жуликом. Он понятия не имел, как правильно проводить трансмутацию. Он просто проворно использовал свое сродство к аркане и заставлял это сродство съедать зачарования на предметах, чтобы сделать их более пригодными для себя и бесполезными для всех остальных.

Кроме этого, он сделал еще несколько более мелких вещей. Он сотворил сферу Зверя, сделал странные смеси для разъедания луны, превратив лунный осколок в маленькую ядерную бомбу из разложения и света. А также другие мелкие штучки, которые доставляют удовольствие всей семье.

Все это привело его к следующей цели. Эликсиры, основное занятие алхимиков D-ранга. Это была одна из причин, по которой алхимики D-ранга были более востребованы, помимо, конечно, лучших зелий. Немногие профессии могли брать природные сокровища, повышающие характеристики, и улучшать или изменять их, но алхимики могли. Ну, повара и некоторые другие профессии тоже могли, но алхимики, как правило, были самой востребованной профессией.

Прошло около двух недель с тех пор, как Султан вступил в Хэвен, но Джейк ничего не слышал о нем, кроме того, что он посылал женщину-рабыню с посылкой трав, приобретенных у другого торговца. Джейк даже не просил об этом, но с радостью принял товар.

Женщина казалась странно довольной своим положением, и Джейк не хотел задаваться этим вопросом. Он понятия не имел, что Миранда сделала с этой Габи, и в любом случае она его не волновала. Сейчас он хотел сосредоточиться исключительно на изготовлении эликсиров.

Эликсиры значительно отличались от всего, что он создавал раньше. Зелья и яды были гораздо более - как бы это сказать - временного характера. Это были вещи, которые делаются один раз и навсегда. Их энергия должна была выполнять свою работу лишь в течение короткого периода времени, прежде чем иссякнуть. Конечно, существовали яды и, вероятно, зелья с более длительным действием, но ничто не могло сравниться с эликсиром.

У эликсиров было сильное ощущение постоянства. Постоянный эффект на Записи человека. Постоянное увеличение характеристик. Для многих других продуктов Джейк мог вложить в свои творения гораздо больше себя, и это было бы прекрасно, но для эликсиров ему требовалось ощущение разделения. Ему нужно было позволить ингредиентам по-настоящему засиять, а самому стать лишь посредником в этом процессе.

И хотя это звучало не так уж трудно или сложно, это было именно так. Потому что Джейк не только не мог вмешиваться и доминировать в процессе, но и ингредиенты должны были хорошо взаимодействовать друг с другом. Многие яды можно было соединить силой воли, но здесь это не сработало бы.

Впрочем, у Джейка были некоторые преимущества. У него был орлиный глаз, поглощенный Вкусом, и он постепенно изучал его, а благодаря тому, что он съел несколько бананов, он немного разобрался и в них.

В конечном итоге это привело к тому, что Джейк добился чертовски значительного прогресса. Джейк поглощал материалы так, словно ему не было до этого никакого дела, а это означало, что ему не нужно было тратить много времени на обдумывание. Он мог просто импульсивно попробовать, а если не получалось... не беда. Он мог просто попробовать еще раз. Кроме того, покушать ингредиенты - всегда хорошее времяпрепровождение, даже если некоторые из них были немного странными на вкус.

Две недели не были долгим сроком, но и не коротким. Вначале Джейк размышлял, с чего начать - с эликсиров, повышающих ловкость или живучесть, но в итоге остановился на ловкости. В конце концов, он не захотел употреблять эликсиры, повышающие живучесть, но с удовольствием выпил бы эликсир ловкости. После этого он приготовит эликсиры для восприятия.

Так что, даже несмотря на трудности, это означало, что после двух недель экспериментов, трех профессий и двух расовых уровней, он был уверен в своем первом успехе. Хотя это было трудно и новым вызовом, Джейк уже не был неопытным алхимиком.

И, как бы ему ни было неприятно это признавать, его арканное сродство снова оказалось полезным. По крайней мере, оно помогло ему легче настроиться на постоянство творения, учитывая стабильность, присущую его сродству. Это не было чем-то значительным, просто приятный толчок.

Что касается того, какие ингредиенты он использовал? Ну, для начала он придерживался тех, которых у него было в избытке. В последние два дня он перешел к использованию тех, которых

у него было немного меньше. Звериные ядра треххвостых обезьян. Не то чтобы Джейк испытывал в них недостаток... в конце концов, он устроил геноцид обезьян, и даже если он не брал трупы, он собрал все до единого ядра.

Вместе со многими другими обычными и несколькими необычными ингредиентами, он немного раскошелся, чтобы увеличить шансы на успех.

Сам процесс изготовления прошел довольно легко. Джейк использовал ядро в качестве основы и медленно расплавил его с помощью пламени в котле. Затем он добавил несколько ягод, которые сами по себе были слишком слабы, чтобы увеличить ловкость, но все же содержали необходимую энергию. После этого он добавил немного трав, небольшой кусочек коры и много листьев. Все это было расплавлено и затолкнуто в остатки ядра.

Джейк не указывал ядру, что делать, так как остатки ядра уже были направлены на ловкость, а те части ядра, которые не были направлены на ловкость, быстро выравнивались ингредиентами. До этого Джейк провалил только три изготовления, используя этот метод, и в последний раз он был близок к успеху. В этот раз он не был близок - он был успешен.

Вы успешно создали [Эликсир Селериты (Обычный)] - Создан новый вид творения. Получен бонусный опыт

ДИНГ! Профессия: [Еретик-Избранник Алхимик Малефической Гадюки] достигла 112 уровня - Распределены очки характеристик, +10 свободных очков.

Джейк осмотрел варево и кивнул результату. Он едва замечал уведомления о повышении уровня и не обращал на них внимания последние две недели. Наверное, стоило бы, учитывая некоторые последствия, которые они несли.

[Эликсир Селериты (Обычный)] - Эликсир, созданный из смеси обычных ингредиентов, а также нескольких необычных и звериного ядра D-ранга треххвостой обезьяны. Позволяет любому, кто выпьет этот эликсир, получить часть врожденной силы ингредиентов, повышая его ловкость. +3 Ловкости после употребления

Требования: D-ранг или выше.

Он увидел, что первой партии хватило только на два эликсира. Хотя это и казалось ужасным, но по стоимости это было равно двум бананам. Не то чтобы его эликсиры были так же хороши, как бананы. Было одно существенное различие - требование.

Банан мог съесть любой, а чтобы получить хоть какую-то пользу от эликсира, нужно было быть D-ранга. Джейк знал, что большая часть сложностей, связанных с эликсирами, заключалась в том, чтобы позволить тем, кто слабее, особенно тем, кто ниже D-ранга, получить от них пользу. Джейку еще предстояло пройти долгий путь, прежде чем он сможет успешно создавать такие эликсиры. Не то чтобы он работал над этим.

Нет, вместо этого Джейк будет добиваться эликсиров необычной редкости и, наконец, редкой версии перед Охотой за сокровищами.

Он будет использовать глаз и несколько других предметов, которые, как он надеялся, Султан сможет достать вовремя, чтобы он мог изготовить редкую версию. Затем, как он надеялся, он также сможет сделать редкий эликсир живучести с помощью жизненного ядра и жизненных лоз из голубого гриба. Но чтобы сделать это, ему нужно было продолжать работать.

А что же еще происходило в это время? Джейк был вынужден остаться на крыльце, так как строительство под землей развернулось с новой силой. Джейк также узнал, что Хэнк отложил строительство не потому, что у него были дела поважнее, а потому, что он был близок к эволюции своей профессии.

Он получил новую профессию под названием "Генеральный прораб Хэвена". Судя по всему, профессия была просто потрясающей и давала почти столько же характеристик, сколько у Миранды, что ставило ее в верхний эшелон профессий в целом. Однако этот человек и близко не был D-рангом: он полностью игнорировал свой класс с тех пор, как приехал в Хэвен. Он сказал, что больше не будет сражаться, и хотя Джейк не понимал этого, он все же решил уважать его решение.

Так или иначе, после эволюции Хэнк вернулся, а подземный комплекс Джейка стремительно развивался. Естественно, алхимик, которому он принадлежал, тоже не остался в стороне, внося свой вклад. Джейк после этого больше не вмешивался, а просто сидел у пруда со своим котлом, лишь изредка наблюдая за происходящим через свою сферу.

Находясь там, он также мог следить за тем, когда на дереве появлялся новый банан, и автоматическая система Мисти вылавливала очередной банан. Сейчас Джейк насчитал одиннадцать. Именно так; ему удалось убедить Сильфи не есть их на месте, в основном с помощью подкупа и уговоров.

А где птица была в эти дни? Он действительно не знал. Но он надеялся, что ей весело, ведь она все ближе и ближе к тому, чтобы стать полноценным ястребом D-ранга. Милая маленькая букашка, наверняка, играла в лесу.

Как же быстро они растут...

Мир был несправедлив по своей сути. Все расы боролись, делая все возможное, чтобы выжить,

но некоторым приходилось труднее, чем другим. Например, если лидеры определенного рода падали, им приходилось бороться за выживание и возрождение, надеясь, что могущественный альфа не придет и не захватит их территорию. Такое случалось редко, но могло произойти, если тот, кто пришел убить их вождя, съел или забрал природные сокровища, вокруг которых они изначально собирались.

Лидер этой расы пал, но их родовое гнездо и надежда на будущее поколение остались нетронутыми. Одна из их матриархов выжила, чтобы восстановить спрятанное потомство, ведь она была с ними далеко под землей, когда хищник пронесся и уничтожил все на своем пути. Они стремительно росли, и вскоре в лес вошли D-ранги, чтобы попытаться отвоевать свою территорию.

Ни один зверь не претендовал на их территорию, поскольку их природное сокровище исчезло. Однако это не означало, что территория была бесполезной. Напротив, там царил атмосфера древности, а понятие времени было более выраженным, что делало его отличным местом для жизни этих обезьян.

По крайней мере... так должно быть.

Треххвостая обезьяна прыгала по деревьям, спасаясь от хищника. Она гуляла с группой своих меньших собратьев и отошла слишком далеко от гнездовья. Ей следовало бы догадаться, но она не заметила врага, пока не стало слишком поздно. Точнее, она не сразу поняла, что это враг, пока не стало слишком поздно. Ибо хищник оказался не из хитроумных.

Торнадо пронесся над деревьями, разрывая их. Мощным он не был, словно вызвавший его не стремился причинить вред, а просто создал его для эстетического эффекта. Не может быть, чтобы он скрывал себя. Конечно, нет. Это было бы нелепо.

Но как бы нелепо это ни было, торнадо превратилось в устрашающего врага. Взрыв почти мгновенно убил одну из слабых обезьян; лезвие ветра рассекло другую. Треххвостый пытался сопротивляться, но обнаружил, что его магия веса не оказывает должного эффекта. Ничего не срабатывало.

Самое смешное, что тот, кто охотился на него, не был D-ранга. Он не должен был быть хищником... но он им был. Хищник был слишком быстр, слишком силен, и его когти, крылья и магия раз за разом резали Треххвостого, когда он пытался сопротивляться, убегая обратно к своему дому и Матриарху. Но в глубине души... он знал, что ему это не под силу.

Несмотря на свою маленькую зеленую формочку, ястреб был совершеннейшим чудовищем.

Глупая обезьяна была очень плоха в игре в пятнашки и очень слаба, даже если она была похожа на маму и папу. Сильфи удалось подкрасться к ней очень незаметно и напасть на нее с могучим БАУ! и ВУУУШ! и свалить двух плохих парней вместе с большим плохим парнем.

Большой плохиш попытался сделать что-то типа штуки, которая затрудняет полет, но Сильфи использовала Зеленый щит, чтобы остановить его. Зеленый щит был хорош. Глупая обезьяна пыталась кидаться всякой гадостью и бить Сильфи своими задними лапами, но Сильфи была слишком быстрой и умной для такого!

Мама и папа говорили ей, что охотиться на больших плохишей опасно, но она уже следила за ними во время охоты, и они не были такими уж крутыми. Она вполне могла с ними справиться! По крайней мере, с этим она могла... некоторые из них все еще были пугающими.

Сильфи не была глупой. Каждый раз она спрашивала у ветра, прежде чем идти на плохиша, и только когда ветер говорил, что все в порядке, она нападала. Ветер был всегда рядом и почти всегда отвечал. Он не говорил, как дядя, а скорее шептал, как... ну, как ветер.

Она еще немного полетала за обезьяной, разгоняя ее своим супер пупер-ветром. Иногда она оборачивалась, чтобы бросить что-нибудь, и в следующий раз, когда она это сделала, Сильфи использовала суперприем - она срезала ветку, на которую обезьяна собиралась приземлиться.

НО!

Оно не упало, как должно было! Оно продолжало лететь вперед, как будто ему было все равно, что было супер-пупер несправедливо. Почему Сильфи падала, когда она не пыталась лететь, а обезьяна - нет? Наверное, она жульничала. Это напоминало то, как дядя постоянно жульничал во время игры в пятнашки. Делал очень длинные шаги и заставлял ее закуски перемещаться не так, как положено. Очень нечестно!

Но в конце концов Сильфи всегда побеждала, потому что Сильфи никогда не сдавалась! И сейчас она тоже не сдастся, а покажет, насколько она крута. Она сделала себя мегабыстрой и полетела вперед, а ее когти начали светиться зеленым светом.

Хотя дядя был немного слабым и умел только убегать и играть со своей зловонной травкой, он был очень крепким, когда его били. Мама и папа тоже говорили, что он крепкий. Сильфи думала, что не может причинить ему вред, и он говорил, что все в порядке, так что она не была плохишкой, и это не была ее вина, когда она случайно... Сильфи все еще чувствовала себя неловко из-за этого. Дядя пострадал, потому что ее светящийся зеленый удар когтями был слишком сильным. Она научилась использовать его только против плохих парней, таких как глупая обезьяна, бросающая вонючие штучки.

Дяде тоже не нравилось, когда обезьяны бросали вонючие штучки. Это было странно, потому что дяде нравилось играть с вонючим горшком, но, может быть, они были разными? Разные виды вонючести? Сильфи все поняла. Она была такой умной.

Она поняла, что должна быть сильной и защищать дядю, чтобы он мог продолжать играть с ней и со своим вонючим горшком. Сильфи любила дядю; он был одним из трех ее любимых родных людей во всем мире. Поэтому, чтобы достичь своей цели, она должна была победить злую обезьянку.

Она подлетела близко, и обезьяна попыталась удрать, но она не дала ей этого сделать своим ветром. Обезьяна билась и пыталась ударить хвостом, но ее блокировал Зеленый щит. В конце концов, ей ничего не оставалось, как использовать когти, сомкнувшиеся вокруг ее головы.

По мере того как она наносила удары, ее когти становились все больше, а два светящихся зеленых когтя вонзились в глазницы, пытавшегося сопротивляться зверя. Оно не смогло сбросить ее, в то время как Сильфи копалась в его мозгах и вливала все больше силы в свою хватку. Наконец, она ударила о дерево, отчего когти впились еще глубже. Она еще немного полетала с сопротивляющейся обезьяной, размазывая ее о деревья, пока та не перестала двигаться, а она не получила -ДИНГ-за-хорошую-работу.

"Рииии!" радостно крикнула Сильфи, разворачиваясь, чтобы лететь обратно домой.

Охота на плохишей была очень утомительной, а у дяди дома были закуски. О, но она не забыла прихватить с собой не очень вкусные маленькие ядрышки от обезьянки. Дяде они нравились, а Сильфи становилась еще счастливее, когда дядя был счастлив, потому что она была одной из хороших девочек.