

Как и в случае со всеми новыми навыками - или, в данном случае, улучшенными навыками - потребовалось немного экспериментов и испытаний, чтобы полностью понять его новообретенные возможности. Навык вырос на целых две ступени редкости, и в нем появилось множество новых функций. Первым делом он проверил, сколько всего меток он может поставить.

Раньше была только одна, и это откровенно раздражало. Против одиночных, сильных врагов, таких как Обезьяна, это было нормально, но против толп обитателей глубин это было отстойно. Он также хотел бы проверить изощренность нанесения Метки... но до сих пор он не нашел никого, кто заметил бы его появление. Может быть, Король догадывался? Хотя, по правде говоря, в те времена срок действия Метки истекал невероятно быстро из-за разницы в уровнях.

Как бы то ни было, Джейк сейчас стоял и смотрел на следующую ничего не подозревающую деревню Глубинников. Он начал отмечать их всех от высшего к низшему и тут же почувствовал разницу. Каждая метка давала гораздо более отчетливое ощущение, чем раньше, и теперь он не просто знал их положение - он даже знал, как они выглядят.

Словно в его сознании возникли общие очертания их тел. По крайней мере, его части, поскольку он видел, что он больше сосредоточен на центре их тела и голове, а конечности были едва различимы в контуре. Это было лучше, чем раньше, но не идеально. Тогда ему больше казалось, что это маленькая точка на радаре и ничего больше.

Далее последовало количество меток. Джейк продолжил свою стратегию отметки и был удивлен, когда преодолел десять. Еще больше он удивился, когда преодолел 20, затем 30 и, наконец, 40. Метки 41 и 42 тоже прошли, но он внутренне чувствовал, что при попытке использовать другую метку он удалит первую, которую поставил.

Джейк нахмурился, поскольку число было странно конкретным. Хотя число 42 и означало смысл жизни, он сомневался, что оно связано с этим фактом. Он знал, что это число основано на восприятии, и беглый взгляд на свою статистику позволил ему понять, что именно оно объясняет: одна Метка на 100 восприятия.

С текущим показателем восприятия в 4290, он был близок к тому, чтобы получить еще одну метку. Не то чтобы он считал, что ему нужно 42... это уже казалось лишним. Или нет? Как только эта мысль появилась, он начал обдумывать весь аспект арканного заряда. Благодаря этому, все стало намного логичнее, и у него уже была тактика, как он будет действовать в следующей деревне.

Подавляющие арканские авиаудары.

В общем, ничего необычного в этом не было, но на этот раз взрывов будет больше.

Джейк сосредоточился и начал колдовать сгустки арканной маны. Джейка удивило, что ему не предложили навык, связанный с этими шарами, но он решил, что это просто ответвления от арканнх болтов, которые Джейк немного изменил, чтобы сосредоточиться на масштабе, а не на силе.

Это были просто бомбы, направленные на разрушение географии и зданий, а не на причинение серьезного вреда обитателям глубин. Впрочем, это помогло бы ему лучше понять суть арканного заряда. Это было немного жестоко, но эта деревня станет его испытательным полигоном. Их смерти будут его тестами.

Закрыв глаза, он сосредоточился, наблюдая, как вокруг него одна за другой сгущаются сферы. Каждая из них потрескивала энергией, так как была создана из очень нестабильной арканной маны, что также означало очень разрушительную ману. Призвав 11, он почувствовал, что начинает терять контроль, и отправил их вниз.

В то же время он достал свой лук, и в его руке появилась взрывная арканная стрела. Из-за более высокой скорости полета стрел по сравнению со сферой, все произошло одновременно.

Четыре арканнх стрелы взорвались в разных частях деревни, вызвав цепную реакцию, поскольку взрывы попали в сферы, которые также упали вниз. Опять обитатели глубин оказались неподготовленными: несколько обычных жителей получили тяжелые ранения во время первого залпа. Кроме того, Джейк постарался направить свои первые удары в область, где были отмечены почти все обитатели глубин, и он сразу же увидел и почувствовал эффект.

Те, кто был отмечен, теперь казались ему гораздо более значительными, и даже их конечности засветились. Теперь он понял, что видит арканную энергию в их телах. Джейк также почувствовал, что в любой момент может взорвать метки, если захочет. Конечно, это действовало только на тех, кто получил небольшой урон, а большинству из них взрывы практически не причинили бы вреда... кроме двоих.

Двое из обитателей глубин были сильно ранены, так как в каждого из них попало по арканной стреле. Джейк почувствовал арканную энергию, проникшую в Метку и теперь находившуюся в ней. Где именно эта Метка находилась на их телах, он не знал... и была ли она вообще на их телах. Он знал, что существует множество метафизических вещей, связанных со многими видами энергии. Что ж, единственный способ узнать, где находится энергия, - посмотреть, из какого места она исходит.

Мысленной командой он активировал один из арканнх зарядов. Часть его ожидала гигантского арканного взрыва, но то, что он получил вместо этого, было гораздо более... деликатным. Из каждого отверстия обитателя глубин исходил слабый фиолетово-розовый свет, как будто что-то вспыхнуло в нем мощным светом, и он закричал от боли. Это была лишь короткая вспышка, не вызвавшая взрыва и не оказавшая никакого воздействия на что-либо снаружи... но она сделала свое дело с отмеченной целью.

Это не убило существо, но оно каталось по земле от боли. Джейк не совсем понимал, что произошло... похоже, он не получил никаких физических повреждений от активированного арканного заряда. Тем не менее, казалось, что оно сильно пострадало.

Он переключил свое внимание на второго обитателя глубин, который был сильно поврежден, и тоже активировал его Метку, на этот раз больше сосредоточившись на процессе. Когда Метка активировалась, Джейк почувствовал, как арканная энергия атакует точно так же, как Метка усиливает повреждения... вот черт.

Конечно... еще в Барсучьем логове Джейк обнаружил, что усиленный урон его Метки Амбициозного Охотника действует как прямой урон по запасу здоровья врагов. То же самое было верно и для усовершенствованной Метки, но Джейк не ожидал, что арканный заряд будет действовать точно так же.

Тогда Джейк еще не знал, что его Метка атакует непосредственно четвертый слой души. Она повреждала очки здоровья любой формы жизни, основанной на жизненной силе, но поскольку она действовала и на элементалей, Джейк полагал, что она действует только на потребляющих ману, поскольку именно она поддерживала их жизнь и служила им резервом здоровья.

Каким-то образом его арканная энергия могла подключиться к этой части навыка и напрямую атаковать очки здоровья противника с помощью арканной энергии. Это было совершенно неожиданно, и ему стало интересно, было ли это возможно благодаря его арканной энергии, или же дело было исключительно в навыке. Это точно имело множество последствий...

Нужно провести больше экспериментов, подумал он. У него даже появилось несколько идей, связанных с алхимией... но об этом позже, то есть после подземелья.

Джейк продолжал наносить разрушения, словно он был западной сверхдержавой, а деревня Глубинников - бедной, но богатой нефтью страной. Он сосредоточился в первую очередь на метках и на том, как они наносят урон, и даже обнаружил, что его Чутье Малефической Гадюки немного помогает, при активации меток, и Джейк чувствовал, как его собственное сродство сжигает здоровье его врагов.

Особенно хорошо себя показал обитающий здесь Военачальник: Джейк позволил ему довести себя до предела. Он даже позволил ему поглотить Золотой гриб, чтобы подпитать его, а также поглотить множество его собратьев, чтобы он продолжал накапливать арканный заряд, превосходящий все предыдущие.

Поскольку он мог быстро исцеляться от большинства повреждений, арканный заряд становился все больше и больше, и его было все легче и легче почувствовать. Поскольку арканный заряд не считался ядом, он не учитывался в "Чутье малефической гадюки" Джейка, позволяя ему полагаться только на сродство - часть навыка, которая была направлена в основном на выявление сродства в окружающей среде. К счастью для него, он обладал таким безумно высоким восприятием, что мог чувствовать гораздо больше, чем обычно чувствуют люди его уровня.

Билды на полное восприятие были действительно наилучшими.

Джейк продолжал наносить повреждения военачальнику, пытавшемуся убить его, но в его мутировавшей громадной форме у него просто не было возможности сопротивляться. До превращения он представлял большую угрозу из-за своей скорости, а теперь Джейк мог просто небрежно отходить на милую и обстреливать его.

Он заметил еще одну вещь, которая его очень порадовала: навык хорошо работал даже с его стабильными арканными стрелами. Не пронзительность стрел или физический урон, который они наносили, а прямой урон, наносимый на основе дальности и его восприятия.

Этот урон был похож на урон его Метки, но Джейк никогда не замечал, что на самом деле урон был нанесен его арканным сродством. По крайней мере, его новая Метка определяла ее как таковую. Сказать, что он был рад узнать это, значит не сказать ничего, ведь это означало, что он нашел еще больше синергии.

Весь бой закончился тем, что Джейк просто наносил урон различными арканными атаками беспомощному военачальнику на несколько уровней выше себя. Джейк атаковал его и продолжал медленно наносить урон, пока не почувствовал, что арканный заряд на Метке начал терять энергию. Оказалось, что существует максимальный запас накопленной арканной энергии - полезно знать.

Без лишних слов Джейк активировал заряд, который накапливался в течение всего боя. Из-за его величины он ожидал чего-то большего, чем то, что произошло с более слабыми обитателями глубин.

Когда заряд был активирован, в Военачальнике словно включили лампочку менее чем на четверть секунды, а затем снова выключили. Весь обитатель глубин просто вспыхнул розово-фиолетовым светом через все свои открытые раны, на краткий миг став похожим на мигающий диско-шар из плоти и опухолей.

А потом... потом он просто продолжил атаковать. Честно говоря, это было просто ошеломляюще. Джейк чувствовал, что арканный заряд нанес огромный урон... но у военачальника был безумно высокий запас здоровья, и он невероятно быстро восстанавливался после любого полученного урона.

Немного расстроенный, Джейк закончил бой обычным способом. А именно: завалил его отравленными стрелами с помощью арканных выстрелов, а затем нанёс завершающий удар "Прикосновением малефической гадюки".

Вы убили [Военачальника Обитателей Глубин - lvl 147] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня

*ДИНГ! Класс: [Алчный Арканный Охотник] достиг 121 уровня - распределены очки

характеристик, +10 свободных очков*

ДИНГ! Раса: [Человек (D)] достигла 114 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков

Джейк выловил из трупа золотой гриб и, как всегда, бросил его в инвентарь. Не задерживаясь, он двинулся к следующей деревне.

Он не знал, как много их было, но надеялся, что много. Джейк прекрасно понимал, что его навыки невероятно эффективны против этих врагов, обладающих жизненной силой. У него был мощный яд, безумно эффективно истощающий очки здоровья, его противники, как правило, плохо справлялись с дальнобойными противниками, а общий уровень восприятия был низким.

Было так много слабых мест, которыми мог воспользоваться такой человек, как Джейк. Он мог видеть, как отряд Нила мучается с этими врагами, ведь у них не было ни взрывного урона, чтобы почти мгновенно покончить с фунгалмансерами, способными исцелять других, ни яда, чтобы подавить природные навыки жизнестойкости и естественной регенерации глубинников - особенно их разновидностей.

Однако для Джейка это подземелье было идеальным местом для охоты. И он отправился на охоту. Первая деревня обитателей глубин была достигнута примерно через 30 минут, примерно в 250 километрах от начала подземелья.

Вы убили [Грибостража Обитателей Глубин - lvl 145] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня.

Деревня пала так же легко, как и все остальные, и он взял еще один гриб. На этот раз без уровня, поэтому он быстро двинулся дальше после короткого раунда медитации.

Вы убили [Грибостража Обитателей Глубин - lvl 148] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня

ДИНГ! Класс: [Алчный Арканый Охотник] достиг 122 уровня - Распределены очки характеристик, +10 свободных очков.

Еще одна деревня, еще один Грибостраж, еще один уровень. Он наконец-то придумал, как заставить стражей заражать грибы - они могли впитывать их в свои щиты и сливаться с ними, превращаясь в черепахоподобных существ с прочной броней - броней, которая все равно не могла блокировать прикосновение малефической гадюки. Уже 300 километров.

Следующая деревня.

*Вы убили [Военачальника Обитателей Глубин - lvl 149] - Получен бонусный опыт за убийство

врага выше вашего уровня*

ДИНГ! Класс: [Алчный Арканый Охотник] достиг 123 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков

ДИНГ! Раса: [Человек (D)] достигла 115 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков

В этой деревне был самый большой на данный момент полк фунгалмансеров - более 10 в одной деревне. Не то чтобы Джейк жаловался, опыт был хорошим. Правда, после этого ему пришлось довольно долго пить зелья и медитировать. Он даже успел немного позаниматься алхимией. Можно было подумать, что в таких условиях трудно готовить яды, но на самом деле это не имело значения. Альтмарский котел Высшей Простоты был слишком безупречно изготовлен, чтобы на него могла повлиять внешняя атмосферная мана.

Подлечившись, он отправился дальше. Эта деревня находилась более чем в 400 километрах. Расстояние тем временем все увеличивалось.

Вы убили [Военачальника Обитателей Глубин - lvl 150] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня

Вы убили [Грибостража Обитателей Глубин- lvl 149] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня

ДИНГ! Класс: [Алчный Арканый Охотник] достиг 124 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков.

Впервые он встретил деревню с двумя разновидностями боссов. Эта деревня - или, возможно, правильнее было бы назвать ее городом - была, мягко говоря, сущим мучением, и на победу над ней ушло почти полдня.

Ему также потребовалось время, чтобы найти ее, поскольку она находилась более чем в 200 километрах от предыдущей деревни, или, другими словами, в 600 километрах от входа. Доходило до того, что он боялся, что пропустил какую-нибудь деревню. Он обнаружил в округе несколько охотничьих отрядов и тому подобное, но со всеми ними он легко покончил, так как в лучших из них было всего по одному фунгалмансеру или воину.

В деревне было более 500 обитателей глубин - он решил для единообразия называть ее просто деревней - и все они доставляли немало хлопот. По какой-то причине во всей деревне было только три фунгалмансера и всего несколько воинов, что облегчало задачу. Кроме того, в ней было два Золотых гриба, так что это было приятно.

Дальше будет только труднее... но Джейк совсем не боялся. Он еще не встречал ни одного

существа, способного заставить его серьезно напрячься. Подумать только, самым сильным существом, с которым ему до сих пор приходилось сражаться, был тролль. Еще был Сердцехранитель, которого он не мог идентифицировать. Именно на него Джейк сейчас рассчитывал, что тот наконец-то даст Джейку хороший бой.

Но пока... пока Джейк очищал все деревни, которые попадались ему на пути в подземелье, не оставляя в живых ни одного обитателя Глубин. Ведь, если мы не забыли, это были злобные гриболюбивые монстры.

Так продолжался его праведный крестовый поход.

<http://tl.rulate.ru/book/62079/2271161>