Джейк знал, что его класс считается хорошим, просто исходя из характеристик, которые он давал, и не слишком ограничивающих, на его взгляд, недостатков. Однако он не ожидал, что на 120-м уровне он получит легендарный навык, тем более такой, который вызовет у него столь смешанные чувства.

[Порабощение Алчного Арканного Охотника (Легендарный)] - Ваша алчность не знает границ, и вы притязаете на то, чтобы все, что вы пожелаете, принадлежало вам. Позволяет Алчному Арканному Охотнику заключать с другими живыми существами договор о связывании душ, заставляя их служить ему, если они подчинятся вашим желаниям, и делая их более склонными работать над реализацией ваших алчных замыслов. Любое связанное существо будет служить вам всю жизнь, и ваша гибель будет означать их смерть, в то время как ваше развитие даст им возможность продолжать служить вам. В своем высокомерии и алчности вы даже смогли заставить тех, кто выше вас по уровню, служить вам. Ваша способность подчинять или не подчинять себе цель определяется индивидуально. Количество максимально порабощённых сущностей определяется силой воли и тем, насколько сильны те, кого вы поработили. Если те, кого вы подчинили себе, достаточно глупы, чтобы попытаться вырваться на свободу, сокрушите их души в пыль. Естественно, ваша алчность не позволит ни одному из порабощённых вырваться из-под вашей воли, и освободить их может только смерть. Порабощение живого существа будет засчитано как его убийство, что даст дополнительный опыт.

Описание было невероятно длинным... и, ёбушки-воробушки. В нем было много всего. Насколько он мог судить, этот навык практически не имел отношения к его арканному мастерству, но был полностью связан со "Алчной" частью его класса.

Ему пришлось перечитать его несколько раз, чтобы понять... и он очень надеялся, что что-то не так понял. Джейк видел много навыков - особенно связанных с Вилли - со странными описаниями, многие из которых явно кричали "Я - зло!", но этот был на голову выше всех.

Джейк едва знал, с чего начать... поэтому он решил просто поделиться с Вилли всем этим чудо-описанием, чтобы узнать реакцию.

"Навык порабощения? Самое время его заполучить. Привязывание души существа подземелья фактически превратит его в твою собственность и позволит тебе вывести его наружу. Твоя версия звучит как довольно мощная, из нее точно нелегко вырваться. Похоже, что она даже включает в себя часть " Записи" и "Повышение опыта", чтобы эти существа были полезны тебе дольше. Хороший навык", - ответил Вилли, гораздо более непринужденно, чем ожидал Джейк.

"Наверное... но... это какой-то пиздец, не находишь?" спросил Джейк. Весь этот навык просто раздражал его, от этого места до луны. Ведь это же полный пиздец, верно? Или у него какое-то искаженное восприятие вещей? Нет... ведь так?

"Ну, у этих навыков есть некоторые недостатки. Порабощённая цель после привязки редко продвигается дальше. Я не могу сказать, связано ли это с тем, что цели имеют низкий уровень врожденных амбиций, которые ограничивают их, или это просто присуще этим видам навыков. Иметь несколько Привязанных душ может быть очень полезно, так как они делают то, на что у тебя нет времени или желания делать самому, и при этом на 100% лояльны. Они также могут функционировать как мясные щиты..."

" Ты знаешь, что я имею в виду. Разве это по сути не просто принуждение кого-то к рабству?" спросил Джейк.

"Так вот о чем ты беспокоишься? Какой странный менталитет. Ты и так многих убиваешь, какая разница? Привязки душ - это, по сути, просто оборудование, которое может выполнять для тебя определенные функции. Они могут быть живыми сущностями, но рассматривать их как нечто большее, чем инструменты, бессмысленно. Те, у кого настолько слабая психика, чтобы согласиться на контракт с привязкой души, изначально ничего не стоят. И не сомневайся, им действительно нужно согласиться на это. В системе есть жесткие правила, связанные с такими вещами, как эти контракты, и подписание одного из них не может быть полностью принудительным. Вынудить? Конечно, но не принудить", - сказал Вилли, его тон все еще был слишком непринужденным, чтобы Джейк чувствовал себя комфортно.

"Я думаю, есть довольно большая разница между убийством кого-то и принуждением его к рабству и манипулированием его разумом, чтобы он служил тебе до самой смерти".

"Я уже говорил тебе, что ты не можешь заставить кого-либо или что-либо принять контракт. У них всегда будет выбор - даже если этот выбор будет между тем, чтобы стать Привязанным к Душе или смертью. Часто до этого даже не доходит. Многие жалкие личности предпочитают становиться связанными душами тех, кто более могущественен или влиятелен, чем они сами, надеясь таким образом улучшить свою судьбу. Конечно, для некоторых это работает, но продвижение на один ранг или более роскошная жизнь, чем раньше, за счет отказа от контроля над собственной жизнью не делает тебя менее жалким", - сказал Вилли, и Джейк практически услышал, как его голос наполнился ядом, прежде чем он продолжил.

"Хоть раз посмотри за пределы своей собственной культуры. Ты вырос на планете с историей, где принудительное рабство имеет довольно плохие коннотации - с которыми я согласен - но по неправильным причинам. Рабов нельзя жалеть или рассматривать как жертв. Это слабые и жалкие люди, которые отдали себя на произвол судьбы, худшей, чем смерть. Люди, которые восстали и умерли, борясь за свою свободу, достойны восхищения, но те, кто решил погрязнуть в собственных страданиях, не заслуживают ни жалости, ни милосердия. Скажи мне, если бы я пришел к тебе здесь и сейчас и сказал, что ты должен стать рабом или умереть, что бы ты сделал?".

Джейк нахмурился, слушая речь Гадюки. Он знал, что у них с Вилли разные взгляды на многие вещи, и это явно было одной из них. Возможно, дело было в том, что малефическая гадюка как раз и является гадюкой, но Джейк считал, что здесь есть свои нюансы.

"Что касается меня лично, то я бы сказал любому, кто пришел бы ко мне и сказал, что я

должен стать рабом, чтобы он шел на хуй, и с радостью сражался бы с ним до смерти и скорее умер, чем согласился. Но это я, причем нынешний. Человеческой природе свойственно пытаться выжить независимо от обстоятельств, даже если это означает стать рабом. Само желание остаться в живых и надежда однажды вырваться из плохой ситуации невероятно человечны. Иногда у людей остается только надежда, и они предпочитают держаться за нее - ведь если ты мертв, вся надежда умирает вместе с тобой. Кроме того, здесь есть и семейный аспект, и то, как некоторые решают стать рабами, чтобы защитить тех, кого они любят. И, наконец, не будем забывать, что для некоторых рабство - это все, что они знают. Это их норма. Они даже не могут представить себе концепцию свободы, поэтому ожидать, что они будут стремиться к неизвестному, нереально", - ответил Джейк.

"У вас, людей, всегда были странные взгляды на рабство, даже лицемерные. У вашей расы - и на вашей планете тоже - всегда была тенденция порабощать всех, кого они считали ниже себя, но при этом порицать других за порабощение - тенденция, которая сохранилась и после создания системы. Раньше вы могли хотя бы оправдывать свое порабощение других рас и назвать их домашними животными или что-то в этом роде ограниченным интеллектом и отсутствием разумности у порабощенных, но что теперь? Блять, это проблема даже не человечества, а всех просвещенных рас. Ты говорил о том, что они не знали ничего другого... именно так чувствует себя каждый долбаный зверь, когда вырастает рабом и обретает разум, будучи уже принужденным к этому. У них даже не было выбора, так как они приняли решение до того, как их уровень интеллекта стал достаточно высоким", - сказал Вилли, и Джейк уже предвидел, что сейчас последует тирада.

" Ты хоть представляешь, сколько представителей твоей расы имеют профессию или классы, связанные с "приручением", как они это называют? Тех, кто заставляет зверей или других монстров служить им рабами, называют укротителями, а тех, кто заставляет другие просвещенные расы, - рабовладельцами. Один и тот же человек может поддерживать идею превращения зверя в своего "питомца" и в то же время осуждать злодеяния рабовладельца. Между ними нет ни хуя разницы, кроме воспринимаемой ценности жизни двух разных разумных существ и того факта, что просвещенный часто находится в лучшем положении, чтобы принять решение. Блядь, если уж сравнивать, то приручение зверя гораздо хуже. Решить, что зверь однажды эволюционирует и поймет, что он блядский раб, или обречь его на то, что он вообще никогда не сможет развиться в разумное существо. В любом случае, это участь гораздо хуже смерти - участь, которую зверь никогда не сможет выбрать. Это все равно, что всю жизнь заставлять ребенка придерживаться его слов, даже не учитывая, что он может вырасти и изменить свое мнение.

"Я слышал все оправдания. "О, но я хорошо отношусь к своим питомцам!". "Я люблю своего питомца как родного!". И знаешь, что? Это ни хера не меняет. Ты все еще рабовладелец, и ты должен признать это и перестать придумывать дерьмовые оправдания, чтобы чувствовать себя лучше. Но не пойми меня неправильно, я не говорю, что это неправильно... это просто жалкие двойные стандарты, которые я ненавижу. На самом деле, я бы посоветовал тебе освоить навык Порабощения. Заведи несколько хороших рабов или зверей и пусть они служат защитниками твоего города, а может быть, просто временной боевой силой. Только не порабощай никого из тех, кем ты действительно дорожишь - это просто погубит их, и ничего больше. Можешь даже взять с собой тролля. Рабы - это инструменты, не более того. Обращайся с ними как с таковыми, и никогда не становись лицемерным засранцем, который говорит о том, как ты их ценишь. Если бы ты ценил их, они бы не были рабами".

Малефическая Гадюка прекратил свою тираду, и Джейк услышал в ней нотки гнева и отвращения, особенно в середине. На протяжении всего этого Джейк хмурился, поскольку ему пришлось задуматься о многих вещах, о которых он раньше даже не задумывался. Было ли заводить домашних животных в старом мире чем-то из ряда вон выходящим? Джейк сказал бы, что нет... но сейчас заводить их было бы неправильно, если бы они были разумными.

Он был абсолютно уверен, что у Вилли была история с рабством. Как зверя, его явно раздражал двойной стандарт - считать укротителей и рабовладельцев разными, и Джейк мог видеть, что взросление в такой среде повлияло на него.

Джейк уже смирился с тем, что технически он был машиной для массовых убийств. Он знал, что многие из тех, кого он убивал, были разумными существами, обладающими здравым мышлением, но он все равно убивал их, только ради своей эгоистичной цели - стать сильнее. Он не обманывал себя, думая, что то, что он делает, как-то морально; просто это то, что есть. Так устроен мир. Джейк был охотником, поэтому он охотился.

Часть его души ненавидела мысль о том, чтобы поработить что-либо или кого-либо или заставить их выполнять его волю. Джейк твердо верил, что нельзя поступать с другими так, как он не хочет, чтобы поступали с ним... именно поэтому он был не против сражаться и убивать. Он был бы совершенно не против, если бы сильный противник сражался и убил его в поединке, ведь именно так все и происходит, но он не видел причин для излишней жестокости.

Сражаться с противниками намного слабее себя было просто бессмысленно. Точно так же и пытки были пустой тратой времени, не приводящей ни к чему хорошему. Именно поэтому Джейк так ненавидел Минотавра. Если бы Минотавр просто решил убить всех людей и отправился в праведный крестовый поход, Джейк назвал бы его идиотом, но, по крайней мере, частично понял бы его. Но пытать людей? К херам такой шум.

А что может быть хуже пытки, чем превращение человека в раба? Для Джейка это был бы самый худший вид существования, который он только мог себе представить, поэтому эта концепция вызывала в его сознании такое отвращение. Джейк действительно предпочел бы умереть, чем быть рабом, и скорее предпочел бы убить, чем поработить других. Временный пленник? Возможно, если того требовала ситуация, но навык Порабощения был постоянным. Это был билет в один конец, чтобы - как сказал Гадюка - превратить другое живое существо в свою собственность.

"Да, я не поклонник рабства", - невероятно смело ответил Джейк. "Полагаю, ты занимался этим?" - продолжил он, уже зная ответ.

"Когда-то давно - да, но не с тех пор, как я стал богом. Для этого просто не было причин. Люди пришли служить мне добровольно, так зачем мне заставлять других? Порабощение - это также отличный способ разрушить любое будущее, которое у него может быть, поэтому его практически никогда не делают с кем-то ценным. Кроме того, тебе не придется бояться, что ты когда-нибудь будешь связан душой", - сказал Малефическая Гадюка.

"Почему нет?" спросил Джейк. Ну, у Вилли, скорее всего, его не будет, а благословение, скорее всего...

"У тебя есть родословная. Любой человек с родословной не может быть связан Душой. Ты все еще можешь подписывать Контракты Души, но не полное Привязывание Души. Причина этого проста... Привязать кого-то душой - значит привязать его, как предмет, к своей душе, а, как ты знаешь, для того, чтобы привязать предмет, нужно соответствовать требованиям. Из-за природы родословных это означает, что никто никогда не сможет соответствовать требованиям, чтобы связать твою душу", - объяснил Гадюка.

"Приятно слышать, наверное", - ответил Джейк. "Значит ли все это, что нет способа правильно завести животных-компаньонов или что-то в этом роде? Ну, знаешь, не делая их рабами и не заставляя их служить тебе, но все же помогая им развиваться вместе с тобой?"

"Твои гуманоидные предрассудки снова дают о себе знать. Это буквально то, чем является группа, Джейк. Лидерские профессии помогают тебе прогрессировать вместе с твоими компаньонами и твоим уровнем и работать вместе, пока ты прогрессируешь. Существует множество таких профессий или даже классов, ориентированных на сражения с компаньонами других рас, а не только с гуманоидами. Альфы, дворяне, лидеры или другие виды путей, ориентированных на лидерство, работают для усиления прогресса других просветленных или монстров вокруг них и встречаются повсюду. Для того чтобы быть компаньонами, не нужен контракт или какая-то магическая связь. Никогда не будет настоящей душевной связи между равными, если ты полностью не свяжешь свою душу с другим. Такие связи существуют, но они никогда не будут доступны тебе из-за твоей родословной. Все твои связи душ автоматически станут узами порабощения".

"Не уверен, отстой это или нет, но, думаю, это не имеет значения", - наконец сказал Джейк. "Мне не нравится вся эта история с порабощением. Если бы я мог снова освободить людей и просто использовать навык, чтобы вывести троллей из подземелья, это было бы одно, но это просто пиздец. Так что нахуй."

"Решать тебе. Навык отличный, и лично я выбрал бы его в первую очередь ради бонусного опыта и возможности практиковать магию души, но не делай этого, если не чувствуешь, что это не твой путь. Приобретение такого навыка сильно повлияет на твое будущее и твой дальнейший прогресс. Выбор того, что совместимо с тобой в долгосрочной перспективе, гораздо важнее, чем просто получение краткосрочных выгод. Для того чтобы быть компаньонами или друзьями, связь не нужна. Это только для тех, кто боится, что другой предаст его, или для тех, кому не хватает уверенности в себе, чтобы заставить других служить им добровольно. Или, что хуже всего, те, кто слишком труслив, чтобы сражаться самому. Рабам есть применение, но любую задачу, которую может выполнить раб, добровольный слуга или компаньон может выполнить лучше. Все, кто сейчас служит мне, делают это не потому, что я их заставляю, а потому, что они сами этого хотят. Возможно, по эгоистичным причинам, но это все равно лучше, чем принудительный контракт, потому что, по крайней мере, они делают это добровольно - и подтверждают, что продолжают делать это добровольно каждый божий день, не уходя", - закончил Вилли.

"Да, я и сам предпочитаю нерабовладельческую форму найма. Спасибо за беседу, как всегда,

Вилли. У меня такое чувство, что эта тема еще не раз всплывет. Думаю, рабство просто не по мне, и, честно говоря, это немного мудацкое занятие. Рад, что ты перерос это поведение", - язвительно сказал Джейк, прощаясь.

"Хех, поговорим позже. Я открыт для дискуссий на тяжелые темы в любое время, и я всегда нахожу их поучительными. В основном потому, что все остальные, с кем я говорю, просто соглашаются или отказываются даже вступать в дискуссию. Удачи и веселья. Кстати, не злись, когда в будущем приедешь в Орден. Рабство здесь в изобилии!"

Присутствие Гадюки исчезло, и Джейк почувствовал, что, хотя он все еще может послать сообщение, не было необходимости заставлять его. Не всегда последнее слово должно оставаться за человеком. Кроме того, он очень надеялся, что последняя часть была шуткой... но боялся, что это не так. Он перейдет этот мост, когда придет время.

Джейк покачал головой, так как многие мысли все еще крутились в голове. Это был очень интересный разговор. Джейк услышал еще одну точку зрения, совершенно чуждую его собственной, но это не изменило его мнение, а лишь немного расширило его мысли. Может быть, он был просто упрям и культура Земли слишком глубоко укоренилась в его личности, но ему не нравилось рабство как понятие, и он был слишком чертовски упрям, чтобы когда-либо это сделать. Он мог видеть, что для других, возможно, это не было такой уж большой проблемой. Мультивселенная была большой, и в ней существовало много разных людей. Он был уверен, что на Земле можно найти множество представителей человечества, считающих совершенно нормальным и нравственным привязать к себе зверя, что, по сути, являлось рабским договором. Джейк просто не был одним из таких людей.

Конечно, было немного неприятно, что первый легендарный навык, предложенный ему классом или профессией, оказался пустышкой, но он не жалел, что пропустил его. Это было не для него. Вместо этого он выбрал Метку алчного охотника, так как она больше соответствовала его сущности.

Вы решили улучшить Метку амбициозного охотника до Метки Алчного арканного охотника.

Принять?

ДА/НЕТ

Джейк, естественно, выбрал "да" и на несколько мгновений почувствовал, как знания проникают в его голову.

[Метка Амбициозного Охотника (редкая)] - добыча определена, охота начинается. Скрытно пометьте цель, чтобы вы всегда знали о ее местоположении, пока действие метки не истечет или она не рассеется. Весь урон, наносимый помеченной цели, увеличивается. За убийство помеченной цели выше вашего уровня начисляется дополнительный бонусный опыт. Добавляет небольшой бонус к наносимому урону, длительности действия метки и незаметности метки в зависимости от Восприятия.

-->

[Метка Алчного Арканного Охотника ( Древняя)] - Ваша добыча определена, охота началась. Скрытно помечайте цели, чтобы всегда быть в курсе их местоположения, пока действие меток не истечет или они не развеются. Весь урон, наносимый помеченным целям, увеличивается. Урон, наносимый арканами, усиливается еще больше. Дополнительный урон, наносимый с помощью арканы, пока метки активны, накапливается в виде арканного заряда, который можно взорвать, чтобы высвободить всю накопленную энергию. За убийство помеченной цели выше вашего уровня начисляется дополнительный опыт (этот эффект сохраняется, даже если цель умирает до детонации метки или в течение короткого времени после детонации). Добавляет бонус к наносимому урону, длительности действия меток, изощренности и количеству доступных меток на основе Восприятия.

Честно говоря, это умение не содержало много новых знаний, только основы того, как его использовать. Это был простой навык, именно так, как Джейк его использовал. Никаких долгих нравоучительных дискуссий о том, как хреново помечать что-либо или нет. Это был навык, созданный для того, чтобы выслеживать цели и убивать их, именно так, как ему нравилось.

Хотя он сомневался, что обитатели подземелья согласятся с этим.

http://tl.rulate.ru/book/62079/2271096