

"Системные события" - это, как следует из названия, события, которые организует сама система. Чаще всего они предлагают большие награды, но и не менее большие риски. Что ж, как новая вселенная, вы можете получить несколько более безопасных версий. События могут быть практически любыми, и для многих смертных и даже богов они являются отличным способом бросить вызов самому себе и совершить прорыв на новый уровень. Они даже могут предложить то, чего невозможно узнать в мультивселенной. Как я уже говорил, я получил свою Родословную через Событие, так что это должно расставить все по своим местам. Они также могут предлагать титулы, предметы и всевозможные вещи. Я бы не рассчитывал на то, что события, с которыми вы столкнетесь в самом начале, предложат что-то сверхвыдающееся, поскольку я еще не слышал о событиях, дающих родословную кому-либо ниже С-ранга. Кроме того, поскольку ваши события, скорее всего, будут более безопасными, они не будут предлагать всего наилучшего. Опасность и возможности неразрывно связаны, в конце концов", - давно объяснил Джейку Малефическая Гадюка.

Вообще-то обучение считалось системным событием, хотя даже по стандартам системных событий оно было особенным.

Джейк был уверен, что большинство, если не все, фракции, связанные с высшими силами, знают об этих вещах. По крайней мере, он видел, как загорались их глаза при упоминании Системного события, и большинство, как будто, почти мгновенно прощали и забывали его выходки с подбрасыванием монетки.

Третье и последнее голосование Всемирного Конгресса будет касаться предстоящего Системного События, направленного на помощь просвещенным расам Земли. Все системные события будут состоять в основном из боевых действий, и всем участникам рекомендуется это осознавать.

Все события будут предлагать уникальные награды и возможности.

Варианты системного события:

1. Турнир (одиночный)
2. Турнир (группы)
3. Оборона города
4. Охота за сокровищами

## 5. Ивентовые подземелья

Турниры будут включать в себя как сражения с монстрами, так и с другими просветленными существами Земли. Если будут выбраны одиночные бои, то они будут состоять в основном из поединков 1 против 1 между монстрами и просветленными, а групповые будут включать групповые бои и более масштабные сценарии сражений с монстрами. Монстры будут представлять собой редкие разновидности со всей вселенной, как мощные, так и обладающие высокой значимостью. В группах может быть до 10 участников. Для одиночек все награды будут выдаваться индивидуально, в то время как для групп они будут распределяться поровну между членами группы.

В событии Оборона города просветленные существа Земли окажутся в старинном городе, и им придется защищать его от постоянно растущих волн вторгающихся монстров. Каждому пилону будет предоставлено собственное небольшое поселение для защиты. Однако перед началом события можно создать альянс до пяти пилонов и позволить им защищать только один город. Захватчики будут приносить вам много щедрых призов. Все награды будут разделены между защитниками, частично на основе вклада.

В ивентовых подземельях будет три отдельных подземелья, которые можно пройти в составе групп до пяти человек, и два подземелья вызова, которые можно пройти только в одиночку. Награды будут распределяться в соответствии со стандартными правилами подземелий, а окончательное вознаграждение будет выдаваться в зависимости от общего результата.

В "Охоте за сокровищами" участники отправятся в чужую страну, полную сокровищ, которые предстоит раскопать и обнаружить или спрятать в самых надежных и хорошо защищенных покоях затерянной цивилизации. Преодолейте испытания и получите свои трофеи. Во время Охоты за сокровищами участники столкнутся с другими существами, пытающимися завладеть предметами, а также с постоянной угрозой со стороны других просветленных и самой окружающей среды. Участие в Охоте за сокровищами будет проходить индивидуально, и все награды зарабатываются индивидуально.

Все события займут в общей сложности 10 дней и начнутся через три месяца (90 дней). Помните, что смерть - это риск, но у всех участников будет возможность сдаться и выйти из любого текущего События ценой уменьшения награды. Все участники должны иметь D-ранг или выше, либо система предоставит им исключение для участия. Каждый, кто соответствует требованиям для участия, получит приглашение после начала выбранного системного события.

Через три дня после завершения выбранного события будет проведен Аукцион, на котором участники и города смогут продать свои трофеи, а также любые другие ценности, которые они хранят. Более подробная информация об аукционе будет представлена после завершения системного события.

Можно выбрать только один вариант.

Голосование начнется через: 3:59:59

Это было массивное уведомление, и все в зале на мгновение замолчали, вчитываясь в него. Джейк тоже внимательно все рассмотрел, уже обдумывая, какой вариант ему больше всего нравится. На самом деле... это было немного похоже на то, как он выбирал навыки. Тоже 5 вариантов. Конечно, с той разницей, что на этот раз ему придется обсуждать это с огромной группой других заинтересованных лиц.

Миранда без колебаний скрыла их платформу, и как раз вовремя: Джейк увидел, что многие другие фракции сделали то же самое. Было несколько тех, кто не сделал этого, но подавляющее большинство сделало. Им нужно было обсудить новую информацию и прийти к внутреннему консенсусу.

"Мысли?" открыто спросила Миранда.

"Я думаю, что одиночный турнир будет лучше для Хэвена. У нас не так много сильных групп, кроме команды Нила, а большинство других событий, похоже, больше рассчитаны на группы. Однако, если это будут исключительно одиночные сражения, я полагаю, что у нас есть самый сильный человек на Земле", - сказала Лилиан, будучи практичным человеком, каким она и была.

Была только одна проблема. "Нет, спасибо", - ответил Джейк, покачав головой.

Турнир, честно говоря, звучал просто... скучно. Кроме горстки присутствующих, он не видел никого, кто был бы способен устроить интересный бой. Святой Меч и, возможно, еще один или два человека могли бы дать хороший бой, так что весь турнир он будет просто сражаться с монстрами. И хотя это звучало довольно забавно, многие другие варианты нравились ему больше.

Лилиан выглядела немного озадаченной, но Миранда, похоже, поняла его мысли, кивнув в знак согласия.

"Я думаю, что "Оборона города" будет для нас худшим вариантом. Это событие, кажется, в значительной степени сосредоточено на силе городов в целом, а Хэвен просто не настолько велик, чтобы это казалось хорошей идеей. Кроме того, награды, похоже, в значительной степени ориентированы на большие команды, и даже если кто-то один покажет выдающиеся результаты, ему, скорее всего, придется делить большую часть добычи с другими. Поскольку Хэвен больше ориентирован на одиночек и влиятельных людей, все эти варианты кажутся плохой идеей", - сказала Миранда.

Джейк согласился. Кроме того, там говорилось о волнах, что, скорее всего, означало орды, а значит, много работы по уничтожению слабых врагов.

Лично я склоняюсь к "Подземельям" или "Охоте за сокровищами", - сказал Джейк.

Хотя в Хэвене уже было поблизости подземелье ранга D, это была не та часть события, на которой он сосредоточился. Речь шла о двух подземельях вызова. Джейк был только в одном подземелье, и это дало ему его нынешнюю профессию и помогло встать на Путь Малефической Гадюки. Это был важный поворотный момент в его развитии и бесценный опыт. Достижения вне профессии тоже были хороши для подземелья, в которое нельзя было войти даже с 10-го уровня: там были и предметы, повышающие характеристики, и фреска, дающая 10 силы воли, и, конечно, весь сад и жилая зона, которые он привел в порядок. О, и в довершение всего он даже получил обычные награды подземелья, а именно пространственное ожерелье и потрясающие сапоги.

Не стоит сбрасывать со счетов и обычные подземелья. Если они давали такой же лут, как и в обучении, то, если ему удастся пройти всего два из них за десять дней, он выйдет с неплохой добычей. Конечно, все это было авантюрой, но он должен был добиться значительного прогресса, учитывая его относительную силу по сравнению с остальными жителями планеты.

Другим вариантом, который ему понравился, был "Охота за сокровищами". Почему? Ну, все дело в названии. Джейку нравились сокровища, и он любил охоту. Как же ему могло не понравиться событие, сосредоточенное на поиске сокровищ? Более того... он чувствовал, что вполне подходит для этого.

Выслеживание охотника, чутье малефической гадюки, безумно высокий показатель восприятия, не говоря уже обо всех преимуществах его Родословной, таких как улучшенная интуиция, чувство опасности при проникновении в хорошо защищенные комнаты, и, конечно же, его Сфера восприятия, которая сильно выросла после его эволюции. Если кто и умел находить крутые вещи и добираться до них, так это он.

Кроме того... из всех вариантов "Охота за сокровищами" казалась наиболее "открытой". Остальные выглядели более регламентированными, с определенными задачами, которые нужно было решить. Судя по описанию, "Охота за сокровищами" будет областью, возможно, немного похожей на обучающую, позволяющей тем, кто действительно выделяется, показать себя. Это означало, что Джейк мог потратить все десять дней на то, чтобы найти что-то стоящее, и не тратить первые несколько дней на прохождение легких частей.

Черт побери, там даже упоминалось о соревновании с другими людьми и Восставшими, так что у него даже будет шанс проверить свои силы против других сильных мира сего.

Из всех вариантов ему показалось, что этот лучше всего сочетается с последующим Аукционом.

Подумав об этом, можно сказать, что идея Аукциона была довольно интересной, особенно если учесть, что он состоится через три месяца. С системным магазином, доступным теперь, по крайней мере, на некоторое время, многие смогут создавать больше и лучше вещей, чем когда-либо прежде, и, конечно, они приберегут лучшее для Аукциона.

Джейк высказал свое мнение остальным, а также обосновал его. Они, кажется, поняли его, но

Миранда все же выразила озабоченность.

"Исходя из правил, ничто не мешает фракциям объединяться во время Охоты за сокровищами. Хотя минимальное требование D-ранга означает, что вы не сможете войти с армией, я все равно вижу, что большинство крупных фракций войдут с достаточно большой группой за три месяца. У Хэвена же их будет не так много, так что мы можем оказаться в меньшинстве, и нами воспользуются".

"Я очень уверен, что Элеонор, Кристен, Леви, Сайлас и я получим D-ранг", - вклинился Нил.

"Я тоже, но это все равно оставит нас далеко позади практически всех фракций, кроме некоторых более мелких", - сказала Миранда, покачав головой.

"Ты только заставляешь это звучать более заманчиво", - сказал Джейк с зубастой улыбкой. "Хотя я могу посочувствовать вам, ребята, в том, что на вас ополчились, лично я приветствую это. Кроме того, я сомневаюсь, что они осмелятся сгруппироваться против меня. Система говорит, что смерть все еще представляет риск".

"Да... но ненужное убийство кого-либо станет дипломатической катастрофой", - Миранда снова покачала головой.

"Если они попытаются устроить дерьмо, это не будет ненужным. Хотя я бы предпочел этого не делать, я не прочь продемонстрировать парочку примеров", - сказал Джейк, повторяя ее покачивание головой.

Он действительно не хотел убивать людей, если мог избежать этого, так как знал, насколько это сложно. По этой же причине он старался не убивать даже таких захватчиков, как Эбби и Дональд, но, как и Эбби с Дональдом, он без колебаний убил бы, если бы решил, что это необходимо.

Джейк до сих пор отчетливо помнил засаду, которая чуть не убила его во время обучения. Если бы он когда-нибудь оказался в подобной ситуации, то без колебаний убил бы всех до единого вовлеченных в нее людей, в жопу последствия.

Если бы он беспокоился, что последует возмездие, Джейк просто положился бы на мудрость Гадюки... стать достаточно сильным, чтобы они не смели и пытаться что-либо предпринять. Конечно, он знал, что люди - существа эмоциональные и не всегда действуют логично, но чем сильнее человек становится, тем больше он ценит свою жизнь. Джейк был в этом смысле исключением, учитывая его почти суицидальное поведение, которое он был готов проявить, если ему удастся получить хороший бой.

"Только не переусердствуй и скажи мне, если ты убьешь отпрыска какой-нибудь фракции, или сына городского лорда, или что-то в этом роде", - ответила Миранда. Она выглядела так, словно знала, что не сможет убедить его в обратном... и она была права.

"Я не думаю, что большинство фракций будут пытаться что-то сделать. Стоит ли рисковать, нападая на тех, кто из Хэвена?" спросил Джейк, пытаясь убедить ее.

"С тобой рядом - нет, а со всеми остальными? Хотя некоторые могут встретить отпор, многим будет без разницы", - ответила она. "В любом случае, подземелья или поиски сокровищ. Понятно. Что бы ты предпочел?"

"Охота за сокровищами", - ответил Джейк, убедив себя в этом, пока он думал об этом и последующем обсуждении.

"Хорошо."

Их платформа была сделана видимой, и они некоторое время просто стояли и ждали. Вскоре Санктдомо с одной стороны и Сайя с другой тоже стали видны. Джейк посмотрел в сторону Джейкоба, тот ответил ему взглядом, и Джейк бросил на него вопросительный взгляд.

Джейкоб улыбнулся, произнес слово: "Сокровище".

Джейк улыбнулся и едва заметно кивнул. Он ничуть не удивился. Он ожидал, что Джейкоб и Святая Церковь захотят либо "Охоту за сокровищами", либо "Оборону города". Оборону города, потому что это был самый большой город, о котором Джейк знал, а Охоту за сокровищами, потому что у них был живой обманщик, способный предсказывать, где можно найти ценные вещи.

Как заметила Миранда, высокая численность населения города не всегда была таким уж большим преимуществом. Это событие будет только для элиты, несмотря ни на что. Три месяца казались долгим сроком, но нужно было помнить, что D-ранга было не так-то просто достичь. Нил и его группа считались сильными экспертами, но он не мог обещать, что все они достигнут D-ранга до истечения срока.

Одна за другой, все платформы стали видны. Никто сразу не начал высказывать свое мнение, а терпеливо ждал, пока весь зал будет готов.

Это голосование немного отличалось от всех предыдущих. Это голосование не касалось руководителей торговли и даже не было политическим. Это было решение, в котором должны были участвовать только те, кто достиг D-ранга или был уверен, что станет D-рангом к установленному сроку.

Когда в зале воцарилась тишина, Джейк вскоре заметил, что большинство смотрит на него и на платформы по бокам от него. Джейк ждал, когда они начнут - впрочем, у них не было на это шанса, поскольку одна из немногих присутствующих фракций, почти полностью основанная на боевых принципах, заговорила первой.

"Двор Теней предлагает проголосовать за одиночный турнир", - сказал Кaleb, нарушив тишину.

Многие в зале нахмурились, но брат Джейка не дал им времени на комментарии, прежде чем он выступил со своим объяснением.

"Правильное установление рейтинга силы сильнейших на Земле, безусловно, будет ценной вещью и позволит сильнейшим сражаться друг с другом в относительной безопасности. Насколько я понимаю, пока вы сдаетесь, вы не умрете, а система имеет тенденцию исцелять людей, когда они выходят из испытаний, так что это позволит нам всем выложиться по полной и получить возможность учиться друг у друга. Кроме того, турниры отличаются тем, что победитель гарантирован, а значит, гарантированы и обильные награды. Во всех остальных событиях нам может не повезти, и мы останемся почти ни с чем, если не выполним достаточное количество требований".

Зал еще больше нахмурился, многие взгляды были брошены на Джейка, а также на Святого Меча. Все знали, что если турнир начнется здесь и сейчас, то победит либо старик, либо человек в маске, и, скорее всего, эта ситуация не изменится, если только кто-то из них не начнет отлынивать.

А вот почему Двор решил проголосовать за одиночный турнир, когда в их составе не было победителя?

Это было то, что даже Джейк смог быстро выяснить. Во-первых, Кaleb считал, что Джейк, скорее всего, победит, а во-вторых, хотя Двор и не выиграл бы, у них, вероятно, было бы довольно много хороших мест. В конце концов, ассасины обычно были хороши в поединках один против одного.

"Не будет ли столь же ценным узнать, какой город занимает самое высокое место?" - раздался женский голос с платформы с нежностью. "Мы предлагаем провести мероприятие по обороне города, чтобы помочь городам и экспертам доказать, что они действительно могут защитить своих граждан, и в то же время дать нам возможность работать вместе, сформировать более крепкие связи между нашими землянами и доказать силу наших союзов. Если мы боимся упустить момент, не будет ли идея для некоторых из лучших поселений объединиться вместе? Хэвен, Санктдомо, Сайя, Мидтгаард, Скайгген... если бы такие города объединились, разве мы не смогли бы претендовать на лучшее, что может предложить система, собрав вместе наших лучших экспертов?".

И так... началась еще одна долгая дискуссия.

<http://tl.rulate.ru/book/62079/2251038>