

Есть несколько правил, которые необходимо помнить, вторгаясь в древний храм и его окрестности, где обитают сверхъестественные многохвостые обезьяны, способные использовать странную магию веса. Забвение этих правил может привести к тому, что вы окажетесь покрыты неестественно тяжелыми экскрементами или просто будете разможены или разрублены обезьяньим хвостом.

Первое правило - держаться высоко и избегать земли. Возможность передвигаться в трех измерениях против врагов, не умеющих летать, дает невероятное преимущество и значительно облегчает решение проблем, возникающих при нарушении второго правила.

Легкохвостые обезьяны не самые сильные по отдельности, но сражаться с их толпой - это то, что в охотничьей индустрии называется очень плохим времяпрепровождением. Они усиливают друг друга и одновременно замедляют вас, позволяя своим нападающим в виде Обрушителей или Дервишей добить вас. Поэтому второе правило - всегда нападать только на небольшие группы и, по возможности, на изолированную добычу.

Третье правило - всегда следить за тем, чтобы рядом не было Прародительницы, потому что Прародительница - это, несомненно, большой босс. Всегда нужно оставлять большого босса напоследок - это просто базовый охотничий протокол и лучшая практика. Всегда помните: убивайте от слабейшего к сильнейшему. Примерно так же, как не едят десерт перед основным блюдом, каким бы вкусным оно ни казалось. Придется довольствоваться ядрами зверей, которые он собирал с их трупов после сражений.

Затем у нас есть четвертое правило, совершенно исключительное для Джейка. Это было правило, которое аннулировало предыдущие три, если каждый раз следовать ему надлежащим образом, даже если часто следовать ему было немного трудно. Правило было довольно простым: всегда убивать с одного выстрела.

Это правило Джейк очень хорошо выполнял, не нарушая его в настоящее время.

Стрела пронзила местность, пролетев между деревьями. Ее цель как раз отдыхала на ветке, присматривая за возможными захватчиками, чтобы стремительно нанести удар. Это был дервиш, существо, которое редко встречало достойных соперников так далеко в своих владениях. Он был слишком расслаблен, слишком неосведомлен... хотя сомнительно, что его готовность могла что-то изменить.

Оно заметило ошибку слишком поздно, когда попыталось сдвинуться с места. Попыталось, потому что вдруг почувствовало, что его бросили в ледяную яму, а хищник - нет, охотник - смотрит на него сверху вниз, проникая в самую душу. Стрела длиной почти в метр без проблем проникла вглубь существа, высвободив интенсивное количество разрушительной энергии. Если этого было недостаточно, стрела была покрыта невероятно сильным ядом и выпущена с помощью смехотворно мощного Арканного выстрела.

Сразить одним выстрелом зверя почти на 30 уровней выше себя - большая редкость, особенно в D-ранге, где каждый уровень имел еще большее значение. Но в сочетании с низкой

сопротивляемостью Дервиша, ориентированного на ловкость, и силой атаки, это стало возможным.

Вы убили [Треххвостого Дервиша - lvl 131] - Получен бонусный опыт за убийство врага выше вашего уровня.

Стрела, которую он использовал, естественно, была Стрелой Амбициозного Охотника, и она была вызвана довольно легко, как только он попытался. Он надеялся, что время вызова уменьшится после достижения D-ранга, но оно осталось прежним... но этого нельзя было сказать о силе.

Сам того не замечая, и без того мощная стрела стала еще лучше. Важным элементом стрелы была разрушительная энергия, которую она содержала, и благодаря арканам Джейк стал лучше понимать этот тип энергии. Хотя концепция была не совсем такой же, но достаточно близкой, так что стрела просто принимала, когда он вливал в нее немного арканной маны.

Не слишком много, иначе это дестабилизировало бы стрелу, но совсем чуть-чуть - далеко не всегда достаточно, чтобы улучшить навык, но более чем достаточно, чтобы сделать его чуть лучше.

Поскольку Дервиш мертв, можно рассмотреть пятое и последнее правило охоты на легкохвостых обезьян, которое очень важно помнить в сочетании с четвертым и вторым правилами. Это правило гласило, что после убийства нужно бежать. Потому что племя будет на подходе.

Джейк стремительно полетел прочь, стараясь прятаться за деревьями и держаться повыше, поскольку вдалеке слышался визг обезьян. Его способ убийства был не самым изощренным, так как Арканый Выстрел был довольно броским по своей природе, поэтому ему пришлось быстро скрыться. В воздухе между местами, откуда он стрелял, оставался слабый след маны, и некоторые из более зорких обезьян обнаружили этот след и последовали за ним.

К тому времени, когда они подросли, Джейк был уже далеко.

Обезьяны, продолжая поиски, естественно, разделились в поисках злоумышленника, убившего одного из их собратьев, возможно, слишком тупые или слишком самоуверенные, чтобы поверить, что их постигнет та же участь. В любом случае, эта вера была явно необоснованной, поскольку менее чем через десять минут после смерти первого дервиша, Обрушитель встретил стрелу Амбициозного Охотника, поразившую его сзади и мгновенно убившую его.

Еще одно убийство вызвало новый шум, к поискам присоединилось еще больше обезьян, но все было напрасно - Джейк уже опередил их. Он летал высоко среди крон деревьев, постоянно прячась за густыми ветвями и плащом, обеспечивающим дополнительную маскировку.

Он спускался по стволам деревьев только для того, чтобы выстрелить из лука, используя

Стрелу Амбициозного Охотника. Перед тем как подняться на дерево, он ставил метку Амбициозного Охотника на следующую выбранную цель, используя ее для вызова стрелы, точно так же, как он делал это с грибом Индиго.

Джейк должен был честно признать, что хотя этот способ не был таким уж быстрым, он был относительно безопасным. Прародитель проводил почти все свое время в храме и, казалось, совершенно не заботился о том, что происходит вокруг, в то время как матриархи проводили большую часть времени, пытаясь удержать слабых обезьян, находящихся под их опекой, от участия в поисках.

Временами обезьяны подбирались к Джейку совсем близко, но у него было еще несколько трюков в рукаве, чтобы оставаться незамеченным.

Почти в трех километрах от места, где он находился, вершина одного из небольших деревьев взорвалась арканной маной, и обезьяна, пришедшая исследовать обнаруженный ею источник маны, была отправлена в полет. Вскоре после этого еще один взрыв потряс землю еще дальше, привлекая еще больше внимания.

Наконец, третий взрыв прогремел прямо посреди группы обезьян D-ранга, но этот взрыв был намного больше предыдущих. Причина этого проста... предыдущие взрывы были созданы путем создания арканных болтов и вонзания их в деревья, зная, что они взорвутся через несколько минут из-за нестабильной маны, а последний взрыв был вызван тремя взорвавшимися арканными стрелами охотника, выпущенными с помощью Разделяющейся стрелы.

Обезьяны были ранены, но не мертвы, хотя для Джейка это была лишь временная проблема. Проблема была решена, когда стрелы посыпались на них с дерева издалека, а тела обезьян D-ранга периодически замирали, пытаясь увернуться, когда их пронзали. Все четверо погибли менее чем за дюжину секунд, что было далеко не достаточно для того, чтобы более сильные обезьяны успели переместиться к человеку, стрелявшему в них.

Весь этот динамический процесс, когда Джейк, как тень, нападал на обезьян с вершущек деревьев, продолжался более суток. Он употреблял зелье каждый час, почти каждый второй, стараясь поддерживать свои ресурсы в стабильном состоянии. Джейк быстро обнаружил, что дополнительная регенерация от его маски была даже более эффективной, чем в городе, повышая его боевую выносливость до смешного уровня.

Именно после этого целого дня убийств один из главных столпов обезьяньего сообщества сделал свой ход. Вокруг четырех матриархов всегда находилось не менее дюжины дервишей, обрушителей и подавителей для обеспечения их безопасности, поэтому Джейк решил пока не обращать на них внимания.

Кроме того, с каждым прошедшим часом он становился все сильнее. Как за счет того, что он лучше знал свою силу и еще быстрее прогрессировал в стрельбе из лука и контроле маны, так и просто в чисто осязаемом плане. Его меню уведомлений - легкое тому доказательство.

ДИНГ! Класс: [Алчный Арканный Охотник] достиг 104 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков.

ДИНГ! Раса: [Человек (D)] достигла 103 уровня - распределены очки характеристик, +15 свободных очков

ДИНГ! Класс: [Алчный Арканный Охотник] достиг 105 уровня - распределены очки характеристик, +10 свободных очков

После достижения 105-го уровня в своем классе и вложения всех свободных очков в ловкость, этот показатель стал вторым по значимости, правда, все еще значительно уступая восприятию. Джейк чувствовал, что пока это того стоит. Он также начал замечать некоторые другие особенности этой местности.

Весь храм и все вокруг него казалось... старым. Древним. И дело было не только в том, что архитектура, скорее всего, была заимствована со старой Земли, но и в том, что в воздухе витала мана. Вся аура этого места казалась какой-то не такой.

Но если вернуться к вопросу о перемещающемся матриархе... да, одна из этих массивных обезьян решила лично попытаться выследить то, что убивало всех ее детей. Джейк, по крайней мере, предполагал, что это так, поскольку по какой-то причине она выглядела еще более разъяренной, чем все остальные звери, словно слишком долго сдерживала себя.

Следуя за своей свитой охранников, она направилась в лес, прочь от безопасности главного храма и единственного врага, которого Джейк по-настоящему опасался. Джейк провел тщательный подсчет и увидел, что с ней постоянно находятся 7 дервишей, 4 обрушителя и 3 подавителя.

Для Джейка это было слишком много врагов, чтобы справиться с ними сразу, поэтому ему придется немного повоевать, прежде чем вступить в бой с самой Матриархом. Джейк был очень благодарен, что она оставила маленьких обезьянок в храме, так как Джейку совсем не хотелось их убивать. Он мог бы просто быстро убрать их взглядом охотника... но это было бы неправильно.

Джейк начал тщательно готовиться, пока Матриарх удалялась все дальше и дальше от храма, двигаясь медленнее, чем даже громоздкие Обрушители.

Его приготовления заключались в подготовке стрел после преодоления проблемы, которая, как он доказал, на самом деле вовсе не была проблемой. Джейк призвал все свои стрелы охотника во время натягивания лука, что по понятным причинам делало их отравление довольно сложным.

Он подумал, как это исправить, и как раньше он мог просто подготовить стрелы и положить их обратно в колчан... что заставило его задуматься, почему он не может просто делать это и

дальше. Если со взрывными стрелами это не работало, так как они взрывались через несколько минут после вызова, несмотря ни на что, то стабильные стрелы могли оставаться вызванными в течение некоторого времени без проблем.

Так что все, что ему оставалось делать, это не призывать стрелы из своего старого колчана Необычной редкости, а заполнить его предварительно отравленными арканными стрелами. Черт, он даже обнаружил, что колчан помогает им не терять столько маны, как раньше, позволяя им оставаться призванными еще дольше, если хранить их в нем. Была, правда, одна проблема - он не мог хранить их в пространственном хранилище, как свои старые стрелы, но это, честно говоря, было мелочью.

Улучшение яда maleficической гадюки позволило отравленным стрелам оставаться ядовитыми еще дольше, чем раньше. Когда навык был редким, покрытие действовало только в течение получаса, а теперь - более часа.

В результате у Джейка в колчане было около 50 стабильных арканных стрел, покрытых его лучшим некротическим ядом. Его кровь была почти так же хороша, но не совсем, поэтому он взял лучшее, что у него было, чтобы добиться максимальной эффективности убийства.

Он знал, что не сможет перебить всех обезьян вокруг матриарха одну за другой, но он сделает так, что это превратится в долгую схватку в его пользу. Он был уверен в своей выносливости и еще больше - в своей способности медленно отравлять врагов и выводить их из строя в затяжном бою.

Конечно, как всегда, первым выстрелом будет стрела Амбициозного Охотника, правда, тоже хорошо обмазанная его ядом. Его целью для этой стрелы была сама Матриарх. Не для того, чтобы убить ее, а потому что он заметил, как обезьяны ее защищали... так что если он сможет сильно ранить ее, он был на 100% уверен, что некоторые из них останутся позади и не будут его преследовать. Может быть, они даже попытаются вскочить, чтобы блокировать удары, предназначенные для нее... в любом случае, он считал это разумной стратегией.

Вызвав стрелу и приготовив все необходимое, он сделал то, чего еще не испытывал в D-ранге. Энергия начала накапливаться глубоко внутри, поток внутренней энергии ускорился, и его тело стало переполняться силой.

В то же время все эффекты его скрытия исчезли, так как он практически проецировал свое присутствие далеко вокруг себя. Преодоление Лимитов был активен только на безопасных и не слишком утомительных 10%, но, тем не менее, это был мощный толчок.

С активным Преодолением Лимитов обезьяны заметили его, но он все еще не был в пределах их прямой видимости... он рассчитал время, чтобы избежать этого. Джейк поднял лук, заряжая Арканый выстрел, и отпустил тетиву только тогда, когда почувствовал, что лук вот-вот достигнет предела прочности.

Стрела пронзила местность и устремилась к группе обезьян, находившейся теперь за много

километров от их родного храма. Джейк напрягся, поскольку ему пришлось заморозить не только матриарха, но и четырех из семи дервишей, пытавшихся заблокировать атаку своими телами. Джейк знал, что Стрела Амбициозного Охотника подействует только на Матриарха, так как она была целью, поэтому попасть в нее было очень важно для его плана.

У него болели глаза, поскольку Матриарха было особенно трудно заморозить, а кроме того, она вновь обрела способность двигаться гораздо быстрее, чем любой из Дервишей. К сожалению, она была слишком медлительна, и в итоге стрела попала ей в живот, она закричала от боли, поскольку стрела вонзилась в нее, оставив обширную, зияющую, отравленную рану.

С этого момента началась настоящая битва. Джейк мгновенно натянул тетиву и использовал Арканый выстрел с одной из отравленных стрел из своего колчана. Он не стал особо заряжать стрелу, а просто выстрелил и использовал Взор на дервиша, поразив его в грудь, отправив в полет и отравив.

Он повторил это, кровь уже текла по его щекам от чрезмерного использования "Взора", но это было необходимо.

Когда все 7 дервишей были поражены... он побежал. Его крылья распахнулись позади него, облако яда распространялось вслед за ним. Иногда отравленная стрела или взрывная арканная стрела поражала тех, кто его преследовал. Когда они думали, что догнали его, из-за дерева вылетал клинок. Схватившая за шею рука телепортировалась рядом с тем, кто устало сидел на ветке.

Для обезьян вся эта территория по-прежнему была их владениями - их домом, где они стояли на вершине, а пришедший человек был лишь очередным захватчиком, которого нужно было уничтожить. Но это глупое предположение оказалось роковым... потому что пришедший был не просто захватчиком, а охотником. А они, сами того не подозревая, были не более чем добычей.