

Джейк начал с навыка движения " Один шаг в милю". Ему все в нем нравилось, а описание звучало просто потрясающе.

[Один шаг в милю (Древний)] - Одного шага иногда достаточно, чтобы преодолеть огромное расстояние. Говорят, что само пространство между пользователем и его врагами сжимается с каждым шагом. Опираясь на концепцию пространства, этот навык позволяет пользователю с каждым шагом преодолевать гораздо большие расстояния, нежели в иных случаях. Обратите внимание, что между вами и вашей целью должен быть свободный путь. Дает ощутимый бонус к результативности в зависимости от выносливости и ловкости при использовании навыка " Один шаг в милю".

Цена: 2.200.000.000

В принципе, навык был прост. С его помощью Джейк мог с каждым шагом перемещаться все дальше и передвигаться без особых усилий. В бою это, несомненно, также будет полезно для уклонения и создания дистанции между ним и его противником.

То, что он опирался на концепцию пространства, делало его еще более интересным. Это позволило бы Джейку буквально искривлять пространство, или, может быть, искривлять себя через пространство. В любом случае, все, что связано с манипуляцией пространством, не могло быть плохим с его точки зрения.

Он прекрасно понимал, что, несмотря на название " Один шаг в милю", он не сможет преодолеть целую милю за каждый шаг. По крайней мере, он сильно сомневался, что сможет, а если ему и удастся это сделать, то на это придется потратить неприлично много энергии. Или маны. Он не был уверен, какой именно ресурс понадобится для этого навыка.

Последней частью навыка была цена. Несмотря на высокую цену, она составляла всего 10% от общей, что еще раз показывало, как неприлично много очков ему удалось набрать. Причем это был даже один из самых дорогих навыков.

Выбрав этот навык, он перешел к следующим двум. Оба навыка основаны на восприятии, оба легендарные, и от обоих он ожидал многого. И первый не разочаровал.

[Всевидящее око Ораса (легендарное)] - Глаза, пронзающие пелену мрака. Позволяет охотнику видеть сквозь большинство иллюзий и других эффектов, затуманивающих чувства. Позволяет охотнику проецировать свое зрение во всех направлениях вокруг себя. Позволяет охотнику проецировать свое зрение в любое место в пределах его видимости, действуя как еще один орган зрения. С практикой ваши глаза смогут охватить все сущее одним взглядом. Все эффекты навыка зависят от восприятия.

Цена: 16.145.000.000

Всевидящее око Ораса, по его мнению, было просто невероятным. Оказалось, что он не только

дает то, что уже есть в Сфере восприятия, но и много чего другого. Проекционное зрение, игнорирование иллюзий и т.д. Если бы у него был этот навык в подземелье канализации, он сомневался, что темная мана вообще оказала бы на него какое-либо влияние.

Несомненно, навык имел множество подвижных частей и различных аспектов. Казалось, что это скорее три или четыре навыка, чем один целостный навык. Хотя это и не плохо, но, похоже, у него было много применений, которые Джейк вряд ли использовал бы. По большей части это был полезный навык.

В бою наиболее полезным было использование сферического зрения. Но, честно говоря... Джейк чувствовал, что он был лучше, чем то, что мог предложить этот навык. Он знал, что не практиковался в способности своей родовсловной даже близко не так много, как следовало бы, и предпочел бы исправить это, чем выбрать потенциально худший навык.

Проецирование своего видения должно было быть самой захватывающей частью. Это позволило бы ему разведать все наперед и увидеть то, что иначе он не мог бы увидеть. В сочетании со способностью видеть сквозь эффекты затемнения это умение должно было сделать его чрезвычайно сильным в разведке.

Но дело в том... что Джейк не чувствовал, что ему нужно становиться настолько лучше в разведке. Он чувствовал, что его исключительная интуиция и и без того высокое восприятие способны обнаружить большинство врагов намного быстрее. А те, кого он не сможет обнаружить, скорее всего, все равно надерут ему задницу.

Общая оценка навыка была высокой; он просто не чувствовал, что он ему подходит. Ценник в 16 миллиардов также был отличным сдерживающим фактором. Если бы дело коснулось цены, он бы выбрал более подходящий древний навык.

Была вероятность того, что его родословная устроит махинации, но рисковать с легендарным навыком он не хотел...

Судя по последнему навыку... рисковать не было необходимости.

[Взгляд верховного хищника (легендарный)] - Один взгляд, и добыча повержена. Хищник достиг такого уровня, что его враги в страхе трусят, едва он бросает на них взгляд. Взгляд, проникающий в самую душу жертвы, может обездвижить или даже убить любого, на кого он посмотрит. Это умение дает охотнику возможность парализовать, вырубить и даже убить свою жертву при визуальном контакте. Этот навык направлен непосредственно на душу цели, игнорируя расстояние, физическую защиту и большинство магических защит. Все эффекты "Взора хищника" зависят от восприятия.

Цена: 18.457.000.000

Читая это умение, он не мог не вспомнить атаку Лесного короля, вырубившую его и едва не

ставшую причиной его гибели. Это была атака, непосредственно поразившая его лишь благодаря тому, что существо взглянуло на него, хотя были и некоторые отличия.

Король выпустил импульсы энергии, ударившие его, как кувалда, прямо в мозг. Этот навык, скорее всего, отличался, но эффект был практически таким же. Он мог потенциально вырубать и даже убивать, просто глядя на людей. Он должен был признать, что какая-то его юная часть не могла не ухмыляться при мысли об "Убийственных глазах".

Если взглянуть на вещи более реалистично, он мог увидеть большой потенциал. Часть про игнорирование расстояния была захватывающей. Он уже мог представить, как стоит вдалеке от врага и направляет на него свой Опустошающий Выстрел, а затем замораживает цель взглядом хищника, в то время как стрела вот-вот поразит ее.

Сравнивая его с Всевидящим Оком Ораса, можно сказать, что этот навык был гораздо более цельным. Он делал одно дело и только одно. Это было умение, привлекательное для него во всех отношениях. Если бы он мог сделать хотя бы немного того, что умел делать Король, то этот навык мгновенно стал бы бесценным.

Пока он думал об этом навыке, его посетила еще одна мысль.

"Можно ли объединить навыки, используя пользовательскую опцию?" - спросил он у Гида.

"Да, при условии, что для начала навыки будут совместимы и что вы будете соответствовать минимальным базовым требованиям".

"Вы можете объединить "Взгляд высшего хищника" и мое "Зрение охотника"?"

"Нет. Вы не обладаете навыком Взгляд высшего хищника".

.... ой да пошёл ты в жопу.

Раздосадованный, он быстро подсчитал, сможет ли он позволить себе все навыки, которые хотел. Получилось туговато. Честно говоря... один только Взгляд стоил бы ему почти всех очков, показывая, насколько это дорого.

Если он купит два котла, Взгляд и Один Шаг в Милю, то у него останется около 150 миллионов очков - значительная сумма, и, будем надеяться, ее хватит, чтобы объединить два навыка. Если же нет... что ж, в запасе были и другие навыки.

Приняв решение, он начал с покупки "Взгляда высшего хищника".

Если цена за слияние будет слишком высока, я могу пропустить один из котлов, я думаю...

Подтвердив покупку, он почувствовал, как знания проникают в его мозг... за этим последовало ощущение жжения в глазах. Это было не то теплое, комфортное ощущение, которое он обычно испытывал при получении навыка, а скорее ощущение, будто кто-то приложил раскаленное железо прямо к его зрачкам.

Издав удивленный вскрик, он прижал обе руки к глазам и упал назад. Боль была сравнима с той, когда во время подземелья вызова ему чуть не разъело ноги. Возможно, потому что то, что сейчас происходило с его глазами, очень на это похоже.

Во время боли он уловил, как его глаза проходят цикл разрушения и регенерации, в ходе которого они кардинально перестраиваются. Его глаза больше не были похожи на глаза человека, а были ближе к глазам зверя. Если бы однажды он умер, его глаза стали бы отличным материалом для многих ремесленников.

По ощущениям это длилось несколько часов, но заняло всего несколько минут. Лежа на полу, Джейк медленно открыл глаза. Белый цвет, покрывавший комнату, выглядел совсем не так, как раньше, и, приподнявшись и осмотревшись, он не увидел ничего необычного. Его зрение осталось прежним.

Однако изменилось то, что, как ему казалось, теперь могли делать его глаза. Не имея никакой определенной цели, он инстинктивно понял, что его взгляд теперь обладает силой.

У него возникла идея, и он попытался активировать зрение охотника. Вначале зрение обострилось, но вскоре все стало расплывчатым, а глаза снова начали гореть.

О, твою ма...

Поздравляю, взгляд Высшего Хищника и Зрение Охотника слились во Взгляд Высшего Охотника

... ть... твою ж бл*ть да,

Поскольку его настроение внезапно резко улучшилось, он не смог удержаться от улыбки. Оказывается, два навыка, оба непосредственно влияющие на глаза, легко объединить, если постараться.....

В новом описании навыки были просто объединены, причем изменения в обоих были минимальными.

[Взгляд Высшего Охотника (Легендарный)] - охотник, увидевший, как его взгляд отражается в глазах Высшего Хищника, теперь смотрит в ответ с таким же ожесточением. Взгляд, проникающий в самую душу жертвы, может обездвижить или даже убить любого, кто попадется ему на глаза. Дает охотнику способность парализовать, вырубить и даже убить свою

жертву через визуальный контакт. Этот навык направлен непосредственно на душу цели, игнорируя расстояние, физическую защиту и большинство магических защит. Пассивно усиливает глаза охотника, увеличивая эффект восприятия, а также облегчая обнаружение слабых мест. Все эффекты " взгляда Высшего охотника" зависят от восприятия.

Как следовало из описания, изменения были незначительными. Но одно из них имело большое значение... Зрение охотника теперь было просто пассивным. Открыв глаза, он, разумеется, тут же заметил, что все вокруг стало более четким.

Он и раньше часто держал навык активным на протяжении всего боя, но ближе к концу стал пренебрегать им. Ему не нужно было лучше видеть большого кабана, которого он и так колол, да и выделение слабых мест тоже мало что давало. Просто инстинктивно он понимал, где его цель слабее, а до сих пор это были довольно очевидные места. Вау, как же удивительно, что глаза, сердца и мозги оказались слабыми местами.

Чувствуя себя очень счастливым, он быстро купил два котла из списка. На столе перед ним появились два котла, один из которых был невероятно красивым и богато украшенным, а другой выглядел просто как большой металлический котел с крышкой.

Красивым был котел Мириады Сущностей. На нем были изображены фигуры горящего пламени и бегущие по нему волны. Все они неслись и подталкивались ветром, ударяясь о вырезанные на земле фигуры. Это было поистине произведение искусства. Его размер составлял всего около 30 сантиметров в поперечнике, и он был почти идеально круглым, за исключением четырех корявых ножек под ним.

Другой котел, Альтмарский котел высшей простоты, несмотря на свое превосходство, выглядел довольно дешево и не впечатлял. У него также было четыре обрубка ног, и его размер был примерно таким же. И хотя он не заметил в нем ничего удивительного, но, положив на него руку, почувствовал разницу.

Он ощутил себя частью котла, словно тот был продолжением его тела. Ему почти захотелось остановиться и заняться алхимией прямо там и тогда. Покачав головой, Альтмарский котел был помещен в его хранилище. Он уже был привязан к нему, так как был связан душой. После этого он связал другой котел и положил его в хранилище.

Затем он зашел в меню Навыки: Класс и выбрал навык " Один шаг в милю". Удивительно, но ничего впечатляющего не произошло, он просто почувствовал, как в его голову пришли знания о том, как его использовать. Он ожидал большего после инцидента со Взглядом и не знал, разочароваться ему или радоваться.

В комнате не было места, чтобы практиковать навык, и он решил поискать что-нибудь другое. У него оставалось 136.552.142 очка - конечно, значительное число, но это было так мало по сравнению с почти 22 миллиардами, с которыми он начинал.

Просматривая списки, он в конце концов остановился на чем-то относительно простом.

[Омниинструмент (редкий)] - любимый почти всеми профессиями. Этот инструмент сделан из жидкого металла, способного принимать любую запрограммированную форму по желанию пользователя. Хотя он не подходит для боя, его можно использовать для выполнения практически любых задач, связанных с досугом. Чары: Самовосстановление.

Стоимость: 1.900.000

Если он делает то, что указано в описании, то это будет полезным инструментом в будущем. Джейк должен был помнить, что он снова возвращается на Землю, и доступ к инструментам, скорее всего, будет ограничен. Он даже не представлял, как будет выглядеть планета, на которую он вернется, так что наличие мощного аналога швейцарского армейского ножа не помешает.

Еще одна вещь, на которую он обратил внимание, - это низкая цена. Он стоил примерно столько же, сколько и другие редкие виды оружия и небольшие доспехи, а по сравнению со всем остальным, что он получил, это были сущие пустяки. Но надо было учитывать, что у других был доступ к такому же магазину, и далеко не все накопили миллиарды или, черт побери, даже миллионы очков.

Он вспомнил Стремящегося Клинка Природы, с которым сражался, казалось, целую вечность назад. Он получил от него чуть меньше 800.000 очков обучения, а тот был почти Е-класса и относительно компетентен. Поскольку он получил от него половину очков, значит, у него было всего полтора миллиона, чего не хватало даже на покупку Омниинструмента. Следуя такой логике магазин был довольно скуповат?

Джейк потратил еще немного времени, просматривая все меню, но не смог найти ничего более интересного. Ни один из навыков или специальных предметов, которые он мог найти, не заинтересовали его, а для того, чтобы придумать что-то свое, ему не хватало воображения. Он подумывал, не купить ли ему предмет, позволяющий найти свою семью или что-то в этом роде, но ему казалось, что вместо этого он просто спросит об этом у Гадюки.

Наконец купив этот чертов инструмент, он увидел, как на столе перед ним появилась маленькая сфера. Сначала он опешил, испугавшись, что купил инструмент для гнома или лилипута. Однако, взяв его в руки и влив в него ману, он обнаружил, что это всего лишь сильно уплотненный металл, способный по его приказу увеличиваться в размерах в несколько раз.

Он не смог сдержать себя, чтобы не испытать его, превратив в лопату, молоток и даже зонтик.

Эта штука может стать моей любимой, подумал он, продолжая превращать ее в разные формы. К сожалению, он не смог сделать из нее никакого оружия, кроме ножа, но даже тогда он чувствовал, что она создана не для боя, а для приготовления пищи или, может быть, для заточки палок или чего-то еще.

Ему быстро надоело играть, и он убрал его. Прошло несколько секунд, пока он просто стоял и смотрел в пространство. Магазин исчез, гид молчал, а в комнате было так же пусто, как и

всегда.

Так... и что теперь?

.

<http://tl.rulate.ru/book/62079/1904533>