

То, что предстало перед Джейком, было меньше похоже на список и больше напоминало интернет-магазин с фотографиями товаров и всего остального. Но что его поразило, так это качество и количество доступных товаров. Он ожидал, что здесь будет максимум несколько предметов эпического или, может быть, древнего уровня. Оказалось, что он сильно ошибался.

[Длинный лук бесконечного огня (Легендарный)]

[. Клинок Материального Разрушения (Легендарный)]

[Копье Иллеа (Легендарное)]

... и так далее. Он был поражен и восхищен, но вскоре обнаружил проблему. Все они были помечены маленьким красным крестиком, и при дальнейшем осмотре он обнаружил, что это означает.

Вы не соответствуете требованиям для использования этого предмета.

Еще больше усугубляло ситуацию то, что ни для одного из них не было указано требований. Как будто все это было просто большой дразнилкой, чтобы досадить ему. Он мог купить их, но не использовать. Однако его раздражение улеглось, когда он прокрутил страницу вниз, где нашел некоторые, даже легендарные, которые можно было использовать.

[Поглощающий свет (легендарный)]

[Костяной клинок Умбры (Легендарный)]

[Лук Скорби (Легендарный)].

Конечно, большинство из них имели зловещие названия или были связаны с тенями. Он довольно долго рассматривал предметы, но вскоре остановился, заметив кое-что еще. В своем волнении он пропустил меню в верхней части. Когда он обратил на него внимание, в выпавшем меню появился пункт, и он, видимо, выбрал первый вариант, даже не заметив этого.

Снаряжение: Оружие

Снаряжение: Броня

Снаряжение: Разное

Разные предметы

Расходные материалы

Навыки: Профессия

Навыки: Расовые

Навыки: Класс

Пользовательские (обратитесь к Гиду за дополнительной помощью)

Джейк немного заволновался, увидев, что он может приобрести не только новый кинжал или лук. У него было так много вариантов, что он был откровенно ошеломлен. Он начал медленно рассматривать некоторые вещи под доспехи, обдумывая, что выбрать.

Наверное, он потратил около получаса, качая головой и отвлекаясь от меню, пытаясь проветрить голову. Он был перегружен вариантами, и это его парализовало. У него было так много очков, и, глядя на некоторые цены, он мог получить несколько легендарных предметов, если бы захотел... это было слишком сложно.

Вместо этого он попытался немного присмотреться к последнему варианту: пользовательскому.

"Правильно ли я понимаю, что вы - гид?" - спросил он человекоподобное существо, все еще мрачно сидящее в кресле.

"Правильно", - ответило существо, которое отныне будет называться Гидом.

"Что может дать мне пользовательская опция?"

"Все, что угодно, если у вас достаточно очков".

Что угодно? Джейк подумал, немного скептически. Неужели он действительно может попросить буквально все? Он спросил первое, что пришло в голову.

"Могу ли я воскресить кого-нибудь, кто умер во время обучения?"

"Да".

"Сколько очков для этого потребуется?"

"Если вы хотите настоящего воскрешения, то у вас недостаточно очков, чтобы воскресить кого-либо".

Джейк решил на этом остановиться. Он вспомнил свой разговор с Малефической Гадюкой о некоторых аспектах жизни и смерти в мультивселенной. О чем-то меньшем, чем настоящее воскрешение, он не хотел даже думать.

Хотя он мог бы воскресить их в виде нежити или, может быть, каких-то духов, он считал, что это приведет его на путь, который ему не по душе. Вместо этого он решил заняться вторым вопросом.

"А вы могли бы просто... ну, я не знаю, сделать меня богом или что-то в этом роде? Теоретически", - с любопытством спросил Джейк.

"Сейчас у Вас достаточно очков для 11 расовых уровней, 16 классовых уровней или 9 уровней профессии", - ответило оно. "Обратите внимание, что любые уровни, полученные этим способом, могут иметь неблагоприятные последствия в дальнейшем".

Да, к черту это, подумал он, спрашивая то, чего действительно хотел, если это возможно.

"Вы можете усилить мою родословную?"

Если он и был в чем-то уверен, так это в ценности своей родословной. Именно она помогла ему достичь того уровня, на котором он находился сегодня, и, несомненно, продолжит это делать в будущем. Он получил легендарное умение из ничего, и без него он, без сомнения, уже умер бы.

Размышляя об этом, он посмотрел на Гида. На все другие вопросы, которые он задавал, эта штука давала немедленный ответ, но на этот вопрос она просто... замолчала. Хотя оно и не двигалось практически, это был первый раз, когда он видел Гида застывшим вот так.

"Алло?" - спросил он немного неуверенно. Неужели он сломал его? Прошло еще несколько секунд, пока Гид ответил голосом более механическим, чем когда-либо прежде.

"Недостаточно данных, чтобы дать осмысленный ответ".

Это отрицательный ответ? подумал он, но все же попробовал еще раз.

"Сколько очков потребуется для усиления моей родословной?"

На этот раз ответ пришел мгновенно.

"Недостаточно данных для осмысленного ответа".

"Я так понимаю, это означает "нет"?"

Вопрос, на который не было ответа.

Поняв намек, он двинулся дальше. Поскольку воскрешение и улучшение родословной были исключены как варианты, он перешел к следующему, самому важному: знаниям.

"Могу ли я купить информацию?"

"Да. Обратите внимание, что цена информации зависит от ее ценности. Некоторые вопросы также запрещены. Любая часть информации также будет считаться покупкой".

"Тогда..."

"Не трать очки на то, что можно получить бесплатно".

В его голове раздался голос, как раз когда он собирался спросить об обстоятельствах своей семьи - очень до боли знакомый голос.

"Вилли?" спросил Джейк вслух, услышав голос. Он почувствовал странную связь между ним и богом, в то время как голос продолжал.

"Да, несу божественное послание, о мой пророк. Но если отбросить всякую херню, то сейчас тебе следует сосредоточиться на улучшении своей базовой силы. То, что поможет тебе в дальнейшем. Навыки или предметы, которые могут быть полезны в течение долгого времени. Пропускай оружие и броню, или любые предметы с ограниченной силой. Ты хорош в этой области, и слишком сильное снаряжение может оказаться лишь костылем. Навыки - хорошее начало... а.... котел... ч.... дерь..."

Ближе к концу голос становился все труднее разобрать, пока не затих совсем. Первое божественное послание, которое Джейк когда-либо получал непосредственно от бога, оказалось довольно обычным и содержало совет. Джейк решил последовать совету, особенно последняя часть о приобретении котла, звучала интересно.

В настоящее время он использовал для алхимии чашу для смешивания из подполья испытаний. Пока что она справлялась со своей задачей, но это было не более того. Как и в случае с другими инструментами, было много предметов, которые он мог использовать для повышения эффективности своих творений.

Одним из таких предметов был котел. Подобно чаше для смешивания, он имел начертанные на

нем узоры маны и руны, облегчающие алхимию. Эти узоры, по-видимому, были базовыми, предусмотренными системой, которую имеют все подобные инструменты. Разумеется, это не значит, что их нельзя было улучшить.

Джейк научился преобразовывать ману в жизненную энергию в виде зелий здоровья и внутреннюю энергию в виде зелий энергии, но это было все, что могла сделать базовая чаша для смешивания. Чаша также подходила только для жидкостей.

Хотя он еще не научился делать пилюли, котел был совершенно необходим для этого. К котлу прилагалась крышка, что облегчало контроль и защиту от внешних факторов, а также позволяло контролировать нагрев. В общем, они были лучше простых чаш почти во всех отношениях. За исключением, конечно, дороговизны.

Поэтому первым делом он решил заглянуть во вкладку "Разные предметы" и быстро нашел окно с инструментами для алхимии. И снова его поразило огромное количество предлагаемых предметов. Не только котлы, но и чаши для смешивания, катализаторы, кристаллы, травы, колбы и еще куча всего, о чем он не имел ни малейшего представления.

Сосредоточив свое внимание на котлах, он отбросил все другие варианты и начал перебирать только их. К его приятному удивлению, он действительно мог использовать свою Идентификацию на котлах, но только на древних или ниже. Лучшие из них имели легендарный ранг, и все, кроме одного, были отмечены большим красным крестиком. Посмотрев на тот, который он мог использовать, он быстро отказался и от него. Во-первых, из-за огромной стоимости - около 9 миллиардов ТР, а во-вторых, потому что он был не слишком специализирован для того, что ему было нужно. Он был сделан специально для пилюль, то есть для того, что он еще не умел делать.

Просматривая древние и эпические экземпляры, он не мог не поразиться тому, как много различных алхимических специализаций было доступно. Самым пугающим был котел для живых существ, позволяющий алхимику превратить алхимическое пламя, имевшееся у всех алхимиков, в оружие. Самым пугающим был котел для живых существ, позволяющий алхимику превращать трупы в кашу, чтобы использовать их в пилюлях или зельях.

В итоге он остановился на двух котлах, оба из которых имели разные плюсы и минусы.

[Котел мириад сущностей (эпический)] - котел, созданный путем вливания в него огромного количества сущностей, что дает ему возможность гораздо легче и эффективнее преобразовывать сродства маны. Позволяет пользователю изменять сродства к элементам, которыми он сам не владеет. Котел обладает очень высокой проводимостью маны благодаря материалу и начертанным на нем рунам, но он несколько хрупок по сравнению со многими другими типами котлов. Чары: Проводимость маны (очень высокая). Транспарентность маны (средняя). Прочность (низкая). Мириады эссенций.

Требование: lvl 50+ в любой профессии, связанной с алхимией.

Цена: 108.560.000 ТР

[Альтмарский котел высшей Простоты (Древний)] - Иногда проще, значит лучше. Котел, изготовленный искусными ремесленниками Империи Альтмар; он был создан с явной целью обеспечить максимальную эффективность алхимии. Отданный в обучение королевским алхимикам, он часто становится котлом на всю жизнь даже для самых талантливых. Начертанные на нем руны просты в использовании и значительно повышают эффективность и проводимость маны, а также делают весь процесс работы гораздо более наглядным для пользователя. Чары: Проводимость маны (Высшая). Транспарентность маны (Высшая). Долговечность (чрезвычайно высокая).

Требования: Привязка души

Цена: 990.000.000 очков обучения

Два котла, которые он рассматривал, действительно сильно отличались друг от друга. Первый был намного сложнее и позволял выполнять более замысловатые работы, но не имел такого превосходства в эффективности и полезности, как второй.

Котел Мириад Сущностей, однако, позволял ему делать то, чего он не мог добиться иначе. Он знал, что ему, конечно, не хватает некоторых средств маны, которые, без сомнения, не позволят ему создавать определенные вещи. Этот котел позволит ему обойти эту проблему.

С другой стороны, Альтмарский котел Высшей Простоты был просто очень полезным котлом. Он был хорош во всех отношениях и даже обладал необыкновенным преимуществом - он был связан душой. Ему нравилась транспарентность, что облегчало его обучение в процессе работы. Одним из преимуществ чаши для смешивания, как та, что была у него, была невероятная прозрачность всего, что он готовил, а котел мог бы затемнить это в пользу улучшения процесса смешивания. Этот котел позволил бы ему ограничить это помутнение. Кроме того... яды имели тенденцию быстро разрушать прочность котла или миски для смешивания. Он даже не был уверен, как долго продержится его нынешняя чаша.

Если бы ему пришлось выбирать, он бы выбрал Альтмарский. Однако... нужно ли выбирать только один?

Он мог выбрать в магазине в общей сложности 5 вещей, так что, возможно, он захочет и то, и другое. Конечно, все зависело от того, что еще он решит купить. Совокупная цена за обе вещи не составляла и двадцатой части от общего количества очков, так что у него было еще много чего интересного.

Далее он перешел к окну "Навыки: Профессии. К своему разочарованию, он не увидел в нем ни одного навыка, связанного с Малефической Гадюкой. Не было даже обычных навыков, которые он мог выбрать. В общей сложности было всего двадцать навыков, лучшим из которых был эпический ранг. Навык, который его несколько не интересовал.

Вместо этого имелись навыки, совершенно не связанные с его профессией. Два из них даже были связаны с озеленением. Это было бы полезно, если бы он хотел создать сад или что-то в этом роде... но это было не его.

Единственной интересной вещью был магический круг или формация, которая могла изменять сродство природной маны на сродство природы. Это был редкий навык, и Джейк был немного удивлен, что он вообще смог его выучить, учитывая, что он не выбрал навык сродства природы.

Целью создания формации было, конечно же, создание области для лучшего выращивания трав. Но Джейк не собирался в ближайшее время осесть на несколько десятилетий и разводить прекрасный сад. Он предпочел бы просто иметь еще один или два котла, которые позволят ему лучше использовать любые травы, которые он найдет в этом мире.

Немного разочарованный, он продолжил поиски и перешел к окну "Навыки": Расы, где он не нашел абсолютно ничего. Очевидно, у людей не было ни шиша, раз дело дошло до расовых навыков. Впрочем, это его не сильно разочаровало, и он просто пошел дальше.

Далее он проверил часть магазина, посвященную расходным материалам. Там он нашел огромное количество товаров, включая всевозможные зелья. К счастью для тех, кто решил их купить, их можно было приобрести в связках по дюжине штук, так что вы не потратите свои ограниченные пять возможностей, купив всего несколько зелий здоровья.

Там же он увидел эликсиры, но был немного разочарован тем, насколько слабыми они были. Каждый из них давал только +10 к определенной характеристике. Однако цена была невысокой - около миллиона за каждый, а купить их можно было только по отдельности. Излишне говорить, что Джейк не испытывал к ним никакого интереса. Это было бы пустой тратой денег.

Далее он перешел к главному: Навыки: Класс. Он опасался столкнуться с ситуацией, подобной той, что была с профессиями, но был приятно удивлен. Здесь у него было гораздо больше вариантов, и качество тоже было намного лучше: не было недостатка ни в эпических, ни в древних навыках. Были даже два легендарных.

Среди эпических навыков было несколько интересных, но Джейк не был заинтересован ни в одном из них. Он чувствовал, что его базовый набор боевых навыков уже во многом достаточен, его основными слабостями были устойчивость к ментальным атакам и атакам души. Конечно, он знал, что, скорее всего, у него есть и множество других серьезных недостатков, которым, несомненно, будет очень тяжело научиться. Например, несколько хороших атак с зоной поражения...

Это не значит, что он не мог стать лучше в бою, но он чувствовал, что ему нужен более совершенный навык передвижения. Теневой Свод Умбры был, несомненно, силен во многих отношениях, но у него также было много очевидных недостатков.

Его расход энергии был довольно велик, и во многих случаях он не мог использовать этот навык должным образом. В действительности этот навык не так уж сильно ускорял его, и чаще всего он больше пользовался его функцией фазирования, чем его функцией перемещения. Он также хотел бы получить навык передвижения, который позволил бы ему путешествовать с большим комфортом. Если его план по поиску семьи осуществится, ему, скорее всего, придется

отправиться в довольно длительный путь.

Вторым желанием было получить новый навык, который позволил бы использовать его высокий показатель восприятия. После недавних усилений его восприятие достигло 1483 единиц, а вторым по значимости показателем была ловкость - 865 единиц. Кроме того, у него было 61 свободное очко, позволяющее повысить его еще больше, если возникнет такая необходимость, так что после процентных бонусов от титулов и родословной его восприятие могло достигнуть почти 1600.

Просмотрев все навыки, он остановил свой выбор на трех. Первым из них был навык передвижения.

[. Один шаг в милю (Древний)].

И, наконец, два возможных навыка на основе восприятия. Эти два навыка также были двумя легендарными.

[Всевидящее око Ораса (Легендарное)]

[Взор верховного хищника (Легендарный)].

<http://tl.rulate.ru/book/62079/1904302>